**Pre-Classic rd-131648**

rd-131648 é a primeira versão inédita do Minecraft pré-clássico (então conhecido como Cave Game) criado em 13 de maio de 2009. Esta versão nunca foi lançada ao público e também não há nenhuma filmagem. Apesar de o desenvolvimento do Minecraft ter começado algum tempo antes desta versão, testemunhos mais antigos não são considerados versões separadas, pois eram extremamente instáveis ​​e, de fato, impossíveis de jogar.

**Pre-Classic rd-131655 (Cave game tech test)**

rd-131655 é a segunda versão pré-clássica inédita oficialmente conhecida como Cave game tech test ou Cave Game tech demo. Foi feito em 13 de maio de 2009, às 16:55 UTC. Esta versão nunca foi lançada, mas foi gravada por Notch por volta das 17:00 UTC e carregada às 17:36. É a versão mais antiga conhecida do Minecraft, ou o que era então conhecido como Cave Game, a ter sido gravada.

O desenvolvimento desta versão começou por volta de 10 de maio ou 11 de maio e continuou até 12 de maio de 2009. Foram adicionados recursos que seriam vistos posteriormente no vídeo de teste técnico do jogo Cave lançado em 13 de maio de 2009.

**Aditivos**

**Blocos**

[](https://static.wikia.nocookie.net/minecraft_gamepedia/images/d/d2/Blank.png/revision/latest?cb=20210525034034) Ar

* Não listado como um bloco neste momento.

[](https://static.wikia.nocookie.net/minecraft_gamepedia/images/b/b2/Stone_JE1.png/revision/latest?cb=20200825033518) Pedra

* Feito com os mesmos gráficos do jogo RubyDung de Notch.
* Sua textura nesta época seria mais tarde reaproveitada para pedregulho.

[](https://static.wikia.nocookie.net/minecraft_gamepedia/images/9/99/Grass_Block_JE1.png/revision/latest?cb=20200830142527) Bloco de grama

* Feito com os mesmos gráficos do RubyDung.
* A geração de grama é aleatória, mas só será gerada em ladrilhos totalmente iluminados. Quanto maior o nível Y, maior a chance de geração de grama. Na parte superior do mapa, a grama será gerada em todos os ladrilhos totalmente iluminados.

**Entidades não-mob**

Jogador

* No momento não tem modelo.
* Tem uma altura de 1,7 blocos.

**Geração mundial**

Chunks

* Demora cerca de 1 ⁄ 10 de segundo para gerar cada um.
* O tamanho de cada pedaço era de 16 × 16 blocos.
  + Os pedaços são blocos de 16 × 16 em vez de 8 × 8 porque os blocos de 8 × 8 diminuem o desempenho.
* Os pedaços são carregados em ordem de proximidade com o jogador.
* Faça um mapa de blocos de 256 × 64 × 256.
  + O jogo leva 20 segundos para gerar um mapa de 256×64×256.
* Era possível cair do mundo.
  + Cair da borda do mundo não matará o jogador.

~~Cavernas~~

* ~~Desceu até alguns quarteirões antes da última camada de paralelepípedo, formando um barranco.~~

**Em geral**

~~Iluminação~~

* ~~O mecanismo de iluminação no Clássico e Pré-Clássico era simples, com apenas 2 níveis de luz, claro e escuro. A "luz solar" é emitida pela borda superior do mapa e atinge qualquer bloco que esteja abaixo dela, independentemente da distância. Ele passa por blocos transparentes para blocos de luz por baixo. Os blocos que não recebem luz estão em uma sombra fraca que permanece no mesmo nível de brilho, não importa o quão longe eles estejam de uma fonte de luz. Os blocos que são escurecidos também têm uma camada espessa de névoa negra aplicada a eles, parecendo mais escuros quando vistos de distâncias maiores. Isso causou falhas visuais estranhas.~~

Modo criativo

* Esta foi uma versão extremamente básica dele. O jogador não podia voar ou colocar/remover blocos e não havia inventário ou hotbar para obtê-los.

Respawning

* O jogador pode reaparecer pressionando R, teletransportando-o para o mundo em que estava.

**Pre-Classic rd-132211**

rd-132211 é a primeira versão pré-clássica lançada em 13 de maio de 2009, às 20:11 UTC. É a versão mais antiga disponível no launcher do Minecraft. A cópia no launcher é recompilada a partir do código-fonte, com datas editadas até 13 de maio de 2009, tornando-o tecnicamente não original.

**Aditivos**

**Blocos**

Em geral

* Colocar e destruir blocos.
  + Clicar com o botão esquerdo coloca um bloco. Clicar com o botão direito destrói um bloco.
* Os blocos não podem ser colocados além da borda existente.
* Os jogadores podem colocar blocos no espaço que estão ocupando.
* Adicionada uma sobreposição branca piscante que é exibida na lateral de um bloco sobre o qual o jogador passa o mouse.

**Em geral**

Em geral

* O nível pode ser salvo pressionando ↵ Enter.
  + Ele também salvará ao fechar o jogo.

**Mudanças**

**Blocos**

~~Em geral~~

* ~~Os tipos de bloco são manipulados dependendo de onde estão localizados no mundo, ao contrário de versões posteriores em que qualquer bloco pode ser colocado em qualquer lugar. Blocos no mesmo nível do bloco de grama se transformam em blocos de grama e blocos no mesmo nível do pedregulho ou do ar se transformam em pedregulho.~~

**Geração mundial**

Em geral

* A geração de níveis melhorou para não ser tão confusa e aleatória (como mostrado no vídeo de teste de tecnologia do jogo Cave), mas completamente plana.

**Curiosidades**

* Esta é a versão mais antiga do pré-clássico no launcher, listada como old\_alpha rd-132211. É também a versão mais antiga encontrada do Minecraft.
* O "rd" antes do número da versão significa RubyDung, um jogo no qual Notch estava trabalhando antes do Minecraft, cuja base de código foi posteriormente reutilizada para o Minecraft.
* Manter pressionado R faz com que o jogador percorra rapidamente os locais de reaparecimento acima do nível até que seja liberado.
* Os dados do nível são salvos em um único level.dat arquivo dentro da pasta do iniciador, ao contrário das versões futuras que possuem pastas dedicadas.

**Informação extra**

* Esta versão gera um mapa que se parece com um mundo plano.

**Galeria**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| [Uma imagem contendo grama, campo, verde, edifício  Descrição gerada automaticamente](https://static.wikia.nocookie.net/minecraft_gamepedia/images/d/dd/Rd132211_house.png/revision/latest?cb=20191215130301)  Uma casa. | [Uma imagem contendo grama, tapete  Descrição gerada automaticamente](https://static.wikia.nocookie.net/minecraft_gamepedia/images/5/56/House_in_rd-132211.png/revision/latest?cb=20201217182901)  Outra casa. | [Castelo com gramado na frente  Descrição gerada automaticamente com confiança baixa](https://static.wikia.nocookie.net/minecraft_gamepedia/images/c/c6/Rd132211_castle.png/revision/latest?cb=20191215124823)  Um castelo. | [Imagem digital fictícia de campo de futebol  Descrição gerada automaticamente com confiança baixa](https://static.wikia.nocookie.net/minecraft_gamepedia/images/8/8a/Pre-classic_rd-132211.png/revision/latest?cb=20180512191004)  Um pedaço de grama. |
| [Imagem preta e branca de um campo  Descrição gerada automaticamente com confiança média](https://static.wikia.nocookie.net/minecraft_gamepedia/images/6/63/Rd-132211.png/revision/latest?cb=20180505075346)  Um campo de paralelepípedos. | [Uma imagem contendo edifício, tijolo, tapete, pedra  Descrição gerada automaticamente](https://static.wikia.nocookie.net/minecraft_gamepedia/images/c/c1/Rd-132211_falling.png/revision/latest?cb=20221031115010)  Caindo sobre a borda do mundo. |  |  |