



# jQuery

## AJAX



# jQuery

## Introduction



Сластен Максим  
Front-End Developer



slastonm



maxim-slaston



# jQuery

## Тема урока

# AJAX

# jQuery

## План урока

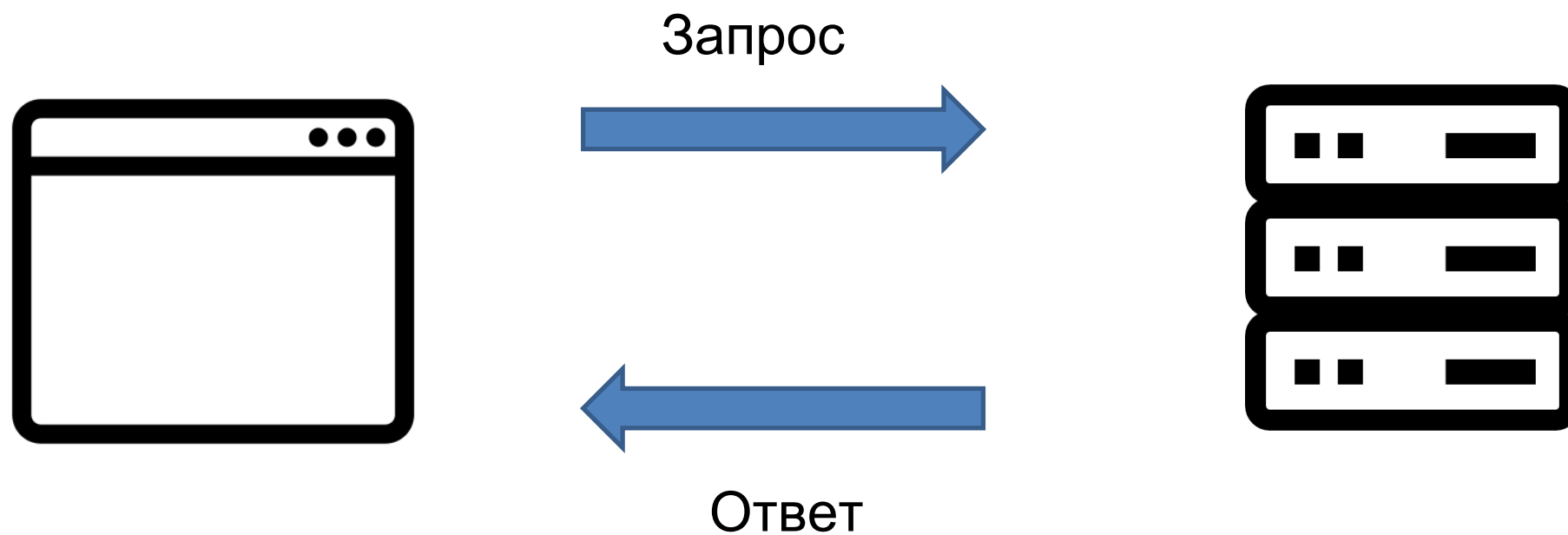
1. Технология AJAX
2. Знакомство с jsonplaceholder
3. Методы для работы с GET, POST, PUT, DELETE
4. Методы обработки событий
5. Обработка данных перед отправкой

# jQuery

## Технология AJAX

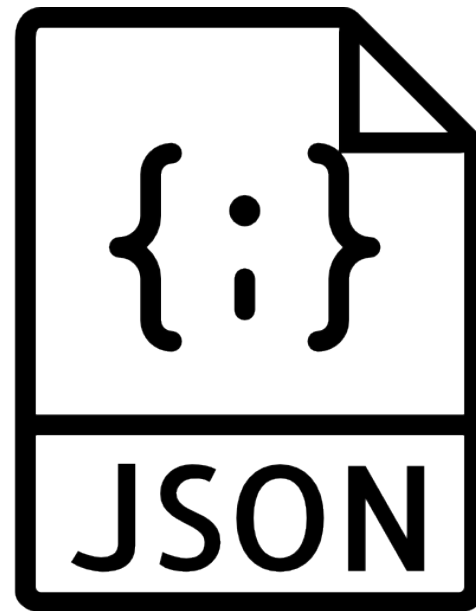
# AJAX

## Технология AJAX



# jQuery

## Знакомство с jsonplaceholder



# jQuery

## Методы для работы с GET. POST. PUT. DELETE

Пример	Свойство
<code>\$.ajaxSetup();</code>	Метод устанавливает параметры для запроса.
<code>\$.ajax();</code>	Метод выполняет AJAX запрос к серверу.
<code>\$get();</code>	Метод выполняет запрос.
<code>\$post();</code>	Метод выполняет запрос.



## Методы обработки событий

Пример	Свойство
<code>\$(document).ajaxSuccess();</code>	Метод срабатывает при успешном выполнении запроса.
<code>\$(document).ajaxError();</code>	Метод срабатывает при ошибке в выполнении запроса.
<code>\$(document).ajaxStart();</code>	Метод срабатывает при начале выполнения запроса.
<code>\$(document).ajaxComplete();</code>	Метод срабатывает при выполнении запроса.
<code>\$(document).ajaxStop();</code>	Метод срабатывает при выполнении всех запросов.

## Обработка данных перед отправкой

Пример	Свойство
<code>\$.param();</code>	Метод создает строку для отправки данных из объекта.

# Информационный видеосервис для разработчиков программного обеспечения



# Проверка знаний

TestProvider.com



Проверьте как Вы усвоили данный материал на [TestProvider.com](http://TestProvider.com)

TestProvider – это online сервис проверки знаний по информационным технологиям. С его помощью Вы можете оценить Ваш уровень и выявить слабые места. Он будет полезен как в процессе изучения технологии, так и для общей оценки знаний IT специалиста.

Успешное прохождение финального тестирования позволит Вам получить соответствующий Сертификат.

# jQuery

Спасибо за внимание! До новых встреч!



Сластен Максим  
Front-End Developer

