

# События

**№ урока:** 5    **Курс:** jQuery

**Средства обучения:** Visual studio code, Chrome, Firefox

## Обзор, цель и назначение урока

Цель урока – изучить методы для обработки событий. Научиться обрабатывать события, которые происходят в браузере, при работе с клавиатурой и мышью. А также изучить особенности методов и их применения для определенных элементов

## Изучив материал данного занятия, учащийся сможет:

- Научиться обрабатывать события браузера.
- Научиться добавлять обработчик событий на события мыши.
- Научиться управлять разными событиями клавиатуры - зажатие, нажатие и окончание нажатия на клавишу.
- Обрабатывать и комбинировать обработку нескольких событий.

## Содержание урока

1. Знакомство с обработкой событий
2. Методы событий клавиатуры
3. Методы событий мыши
4. Методы событий браузера

## Резюме

- **Событие** — это сигнал, который происходит, когда пользователь выполняет определенное действие, к примеру производит прокрутку окна браузера. В браузере происходит множество событий, которые можно отследить с помощью javascript.
- **Trigger** - Метод для удаленного вызова существующего события на элементе и вызова функции, которая добавлена к этому событию.
- **ready** - Метод используется для отслеживания события отстройки DOM дерева на странице во время загрузки страницы.
- **load** - Метод, который позволяет отследить событие полной загрузки страницы с полной загрузкой скриптов, стилей, изображений и контента на страницу.

## Закрепление материала

- Какие методы отслеживают события мыши?
- Какие методы отслеживают события клавиатуры?
- Какие методы отслеживают события браузера?
- Как вызвать с помощью скрипта событие клавиатуры?
- Как определить скрол страницы?

## Дополнительное задание

### Задание

Создайте скрипт, который при изменении окна браузера будет выводить на экран ширину и высоту окна браузера.

## Самостоятельная деятельность учащегося

### Задание 1

Создайте кнопку и изображение. При нажатии на кнопку увеличивайте ширину и высоту изображения на 100px.

### Задание 2

Создайте скрипт, который при нажатии кнопки будет добавлять background элемента body, а когда будет событие подъема клавиши клавиатуры, будет удалять добавленный background.

### Задание 3

Создайте кнопку, к которой добавьте метод hover в котором реализуйте изменения стилей для кнопки.

## Рекомендуемые ресурсы

### Документация

<https://api.jquery.com/category/events/event-handler-attachment/>

### Документация по событиям клавиатуры

<https://api.jquery.com/category/events/keyboard-events/>

### Документация по событиям мыши

<https://api.jquery.com/category/events/mouse-events/>