חולשות מתקדמות





INTEGER ERRORS

Integer Overflow (taken from OpenSSH 3.3 <u>CVE-2002-0639</u>)

```
1 int nresp = packet_get_int();
2 if (nresp > 0) {
3 response = xmalloc(nresp*sizeof(char*));
4 for (i = 0; i < nresp; i++)
5     response[i] = packet_get_string(NULL);
6 }</pre>
```

INTEGER ERRORS

Integer Coercion Error

```
1 DataPacket *packet;
2 int numHeaders;
3 PacketHeader *headers;
4 sock=AcceptSocketConnection();
5 ReadPacket(packet, sock);
6 numHeaders =packet → headers;
7 if (numHeaders > 100) {
8     ExitError("too many headers!");
9 }
10 headers = malloc(numHeaders * sizeof(PacketHeader);
11 ParsePacketHeaders(packet, headers);
```





FORMAT STRING VULNERABILITIES

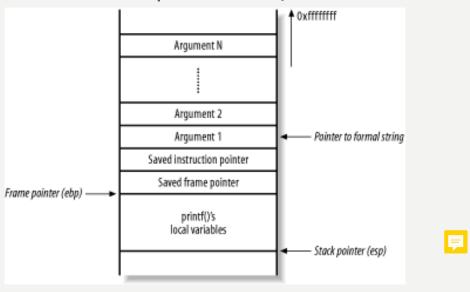
? מה הבעיה בקוד הבא

```
1 int main(){
2    char* buffer[20];
3    printf("Enter your Name:\n");
4    scanf("%19s", buffer);
5    printf("Welcome:\n");
6    printf((buffer);
7 }
```

?"%x%x%x" מה יקרה אם נכניס את הקלט הבא: •

FORMAT STRING VULNERABILITIES

• תזכורת: מצב המחסנית בקריאה לprintf



- לכן, באמצעות החולשה הזו אנחנו יכולים להדליף מידע מהמחסנית
- בנוסף לכך, אנחנו יכולים לכתוב לזיכרון באמצעות הפרמטר <u>%n</u> •
- במקרים מסוימים אנחנו אפילו יכולים לשלוט על הכתובת אליה אנחנו
 כותבים לקבל WWW



HEAP OVERFLOW

- בדומה לstack overflow, עם ההבדל שכעת הstack overflow שאותו אנחנו דורסים נמצא על הpa ולא על המחסנית
- אנחנו יכולים להשתמש בחולשה זו על מנת לדרוס את הheader הבלוק הבא בזיכרון ולגרום לחולשת WWW (כמו שראיתם בהרצאה)

```
#define BUFSIZE 256
int main(int argc, char **argv) {
    char *buf1 = (char *) malloc(BUFSIZE);
    char *buf2 = (char *) malloc(BUFSIZE);
    strcpy(buf1, argv[1]);
    free(buf2);
}
```

USE AFTER FREE

- חולשה הנגרמת מטיפול לא נכון בהקצאות זיכרון
 - בפרט, שימוש במצביע כלשהו שכבר שוחרר
 - לדוגמה:

```
1 char* ptr = (char*)malloc (SIZE);
2    ...
3 if (err) {
4    abrt = 1;
5    free(ptr);
6 }
7    ...
8 if (abrt) {
9    logError("operation aborted before commit", ptr);
10 }
```

TRY IT YOURSELF

- באתר הקורס מופיע לכם קובץ הרצה וקוד המקור עבור תכנית כלשהי
 - תכנית זו מכילה את אחת מהחולשות שראינו בתרגול
- המטרה שלכם היא לגרום לכך שהפונקציה win_exercise ע"י הכנסת קלט לתכנית (בלי שום שינוי לקבצים שקיבלתם)
 - בהצלחה!