



# **SYSTÈMES D'INFORMATION**

**FÉVRIER 2025** 

# LICENCE 2 INFORMATIQUE INF 214

(PAR DR. JUSTIN MOSKOLAI) QUALIFIÉ CNU 27<sup>E</sup> SESSION

#### **SOMMAIRE**



# Chapitre IV : Architecture des Bases de Données

- Rappels terminologies
- Composantes/couches d'un SGBD
- Environnement d'un SGBD
- Architectures des bases de données

#### **RAPPELS: TERMINOLOGIES**



## □ Définitions

- oune **Donnée** constitue un fragment d'information quelconque
- o une **Base de Données (BD)** est un gros ensemble d'*informations* élémentaires, structurées, mémorisées sur un support permanent (disque), facilement interrogeables (langage de haut niveau)
- o un **Système de Gestion de Bases de Données (SGBD)** est un logiciel de *haut niveau* qui permet de manipuler les informations stockées dans une Base de Données

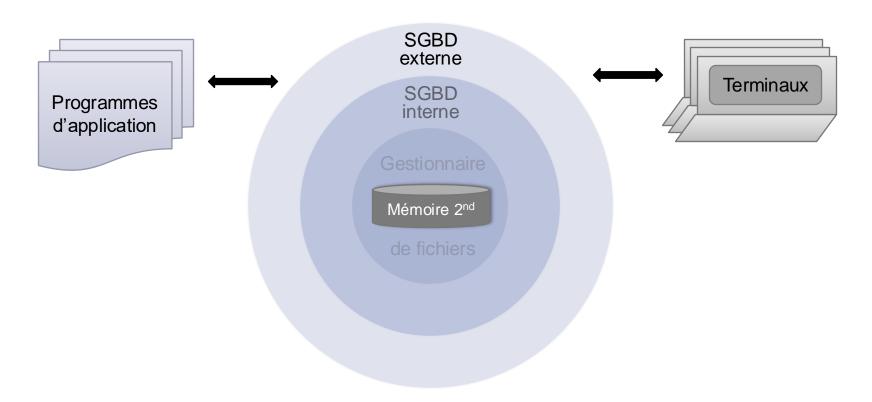
#### **REMARQUES**



- Tout ensemble de données (de fichiers) n'est pas une BD
- Quels critères doit remplir un ensemble de données pour avoir le qualificatif de BD ?
  - o il doit être interrogeable selon s'importe quel critère ex. : quels sont les étudiants encadrés par M. Oumarou Bouba ?
  - o il doit être possible de retrouver la structure des données ex. : un étudiant possède un matricule, un nom, un prénom
- ☐ Un SGBD se distingue d'un Système de fichiers
  - o il permet la description de données (par ex. définition du *type* de la donnée Nom, du *format* de la donnée Matricule...) de manière séparée de leur utilisation (mise à jour, recherche)
  - o il permet de retrouver les caractéristiques d'un type de données à partir de son nom (par ex. comment est décrit un étudiant de ISCC)
  - o un système de fichiers ne prend pas en compte la structures des données

## **COMPOSANTES/COUCHES D'UN SGBD**





(Source : Gardarin, 1999)

## **RÔLE DE CHAQUE COUCHE**



#### □ Le Gestionnaire de fichiers

- o gère les récipients des données
- fournit aux autres couches des mémoires secondaires adressables par objets, capables d'effectuer des recherches sur ces objets

#### □ Le SGBD interne

- o gère les données stockées dans les fichiers
- o gère l'assemblage de ces données en objets, le placement de ces objets dans les fichiers, les liens entre objets
- o gère les structures permettant d'accélérer l'accès aux aux données

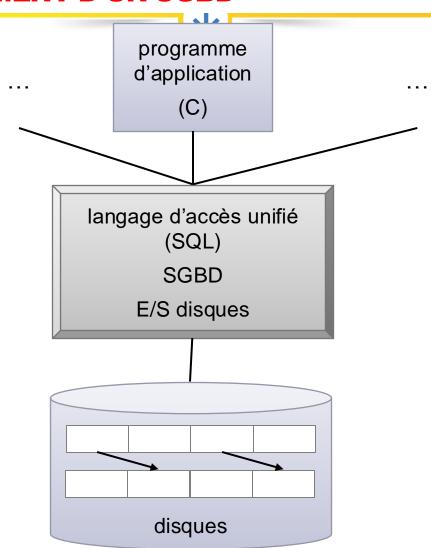
#### □ Le SGBD externe

 gère la mise en forme et la présentation des données aux applications et aux utilisateurs (ces derniers expriment leurs demandes/requêtes à l'aide de langages utilisant notamment des expressions logiques)

#### PRINCIPAUX TYPES DE SGBD

- ☐ Systèmes de fichiers (années 60)
- - o les BD sont développées sous forme de fichiers reliés par des pointeurs
  - o les fichiers contiennent des articles stockés stockés de manière chaînée
  - o ex.: IMS.1 (IBM) et IDS.1 (Honeywell) → programme APOLLO
- Modèles hiérarchiques ou réseau (fin 60) : 1ère génération de SGBD
  - o séparation de la description des données et de leur manipulation
  - o représentation conforme au CODASYL (sous forme arborescente ou de graphe)
  - o ex.: IMS.2, IDS.2
- Modèles relationnels (fin 70) : 2ème génération de SGBD
  - o simplification et enrichissement du SGBD pour faciliter l'accès aux données
  - o elles sont représentées sous forme de relations entre domaines de valeurs
  - o les requêtes sont effectuées à l'aide d'un langage procédurale standardisé, proche du langage naturel
  - o ex.: ACCESS, ORACLE, MYSQL, POSTGRES, SQL Server, SYBASE
- Autres générations de SGBD
  - modèles objet, relationnel-objet, sémantique...

## **ENVIRONNEMENT D'UN SGBD**



(Source: Gardarin, 1999)

## **ARCHITECTURE CONCEPTUELLE (ANSI, 78)**



#### ☐ Trois niveaux

- o trois représentations/schémas équivalentes de la même donnée
- o champs d'interventions des principaux acteurs

#### □ Le niveau externe

- description d'une partie de la base de données (extraites ou calculées à partir de la base physique)
- o vision d'un programme ou d'un utilisateur → vue

#### □ Le niveau conceptuel

- description du domaine considéré en terme de types d'objets ou de liens logiques (contraintes) entre objets
- o schéma indépendant de toute représentation en machine

#### □ Le niveau interne/physique (nécessite le choix d'un SGBD)

- o description des données en terme de représentation en machine
- o spécification des structures de mémorisation
- o spécification des méthodes de stockage et d'accès

#### **EXEMPLE ILLUSTRATIF**

#### Niveaux externe



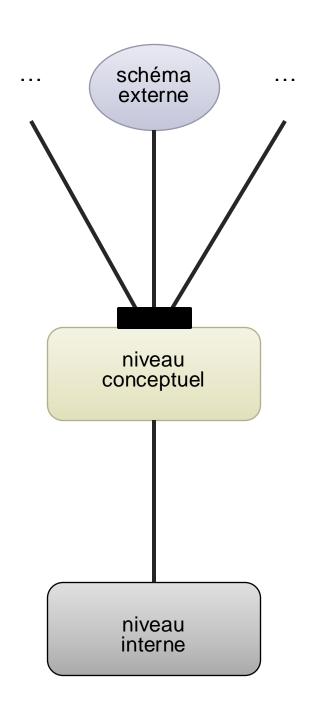
- o la scolarité de Saint Jérôme : liste des étudiants (matricule, nom, prénom) et programme des enseignements (code, intitulé)
- o le centre de calcul : note des étudiants (matricule, nom, prénom, code, année, note)

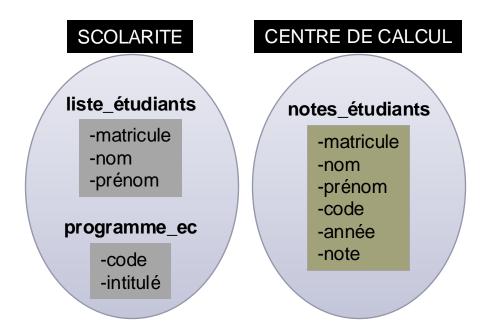
#### Niveau conceptuel

- o un étudiant est décrit par son matricule, son nom et son prénom, un EC est décrit par son code et un intitulé
- o le lien entre un étudiant et un EC est décrit par étudiant, EC ainsi que l'année et la note associées

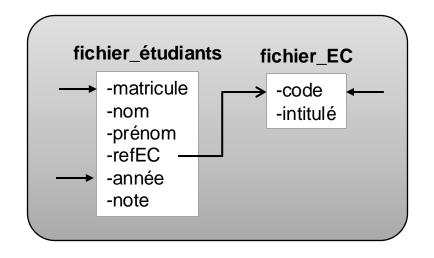
### ■ Niveau interne/physique

- o implémentation d'un premier fichier indexé sur le *code* : chaque enregistrement contient le *code*, l'*intitulé* d'un EC
- implémentation d'un second fichier : chaque enregistrement contient le matricule, le nom, le prénom (d'un étudiant), suivis d'un « pointeur » sur chaque EC choisi, puis de l'année et la note associées
  - un index sur *matricule* permet d'accéder directement aux articles de ce fichier
  - un index sur année permet d'accéder à l'année et aux EC suivis





ETUDIANT (matricule, nom, prénom)
EC (code, intitulé)
EC\_CHOISIS (ETUDIANT, EC, année, note)



#### ARCHITECTURE FONCTIONNELLE



- □ Atout et inconvénient de l'architecture à trois niveaux (ANSI)
  - o permet de comprendre la description et la manipulation des données
  - mais peu suivie (fonctionnellement)
- Ce qui est fait en pratique
  - o les SGBD sont basés sur deux niveaux
    - niveaux interne et conceptuel intégrés un seul niveau
    - niveau externe
  - o pour la description des données
    - les SGBD utilisent un dictionnaire de données → « métabase » i.e. décrivant les autres bases
    - pour la manipulation des données (recherche, ajout...) → processus (analyse, contrôle, optimisation, exécution)

#### **OBJECTIFS D'UN SGBD**



### Objectifs

- o indépendance *physique* des données (entre schémas interne et conceptuel)
- indépendance logique des données (entre schémas externe et conceptuel)
- o manipulation des données par des langages non procéduraux
- o administration facilitée des données
- o performances dans la gestion des données
  - efficacité d'accès,
  - redondance contrôlée,
  - cohérence,
  - partage,
  - gestion de la sécurité et des pannes

Les utilisateurs voient les données indépendamment de leur implantation en machine

## **EN RÉSUMÉ...**



## ☐ Un SGBD est en définitive un outil informatique

- Destiné à gérer (sauvegarde/insertion, interrogation, modification...) un gros volume de données,
- De manière persistante (plusieurs années) et fiable (pannes),
- Partageables entre plusieurs utilisateurs ou programmes (confidentialité/sécurité),
- Manipulées indépendamment de leur représentation physique

## ADMINISTRATEUR DE BASE DE DONNÉES (DBA)



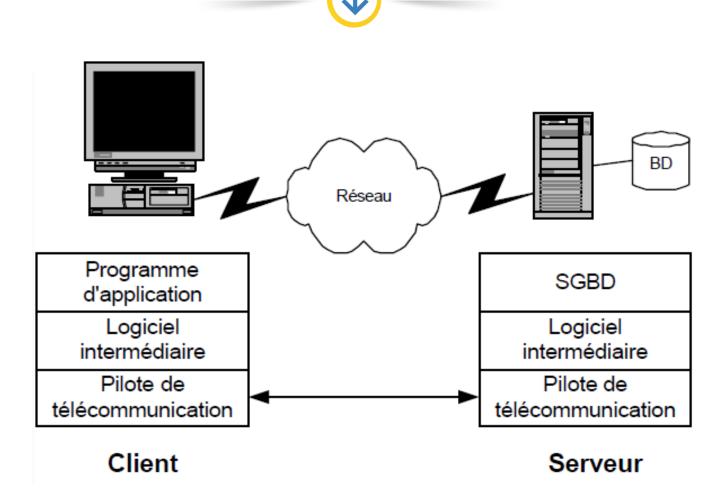
- □ Responsable de l'administration technique de la base de données
- 🛘 Tâches (entre autres) :
  - Gestion de la base de données
  - Gestion des utilisateurs
  - Maintenance du schéma de la base
  - Mise en place des politiques de sécurité et d'intégrité
  - Suivi des performances

## **ARCHITECTURES DES BASES DE DONNÉES**



- □ 5 Principales architectures
  - Architectures Client-Serveur
  - Architectures trois-tiers
  - Architectures distribuées
  - Architectures parallèles
  - Néo-architectures

## **ARCHITECTURES CLIENT-SERVEUR**



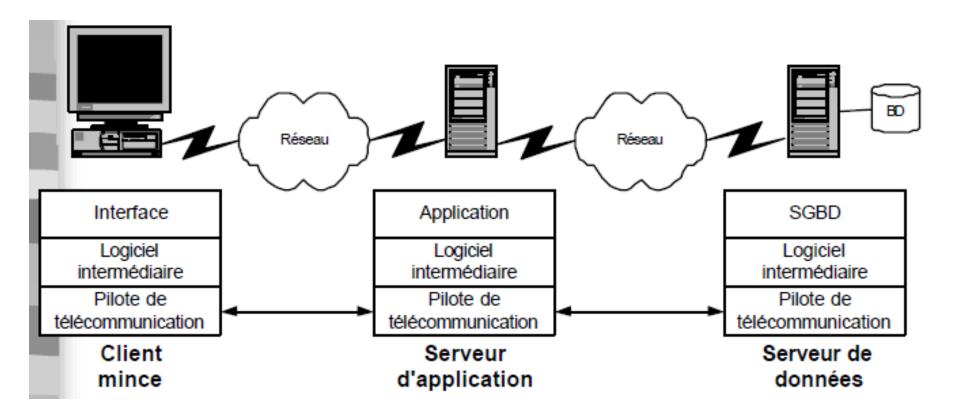
#### **ARCHITECTURES CLIENT-SERVEUR**



- ☐ Structure composée de 2 parties :
  - Le serveur : correspond au SGBD
  - Les clients : les différentes applications
- ☐ Applications écrites par l'utilisateur
- □ Applications fournies par le vendeur de SGBD
- □ Processeurs de langages de requêtes
- Processeurs de langages naturels, générateurs de rapports, tableurs, générateurs d'applications, modules statistiques

## **ARCHITECTURES TROIS-TIERS**





#### **ARCHITECTURES TROIS-TIERS**

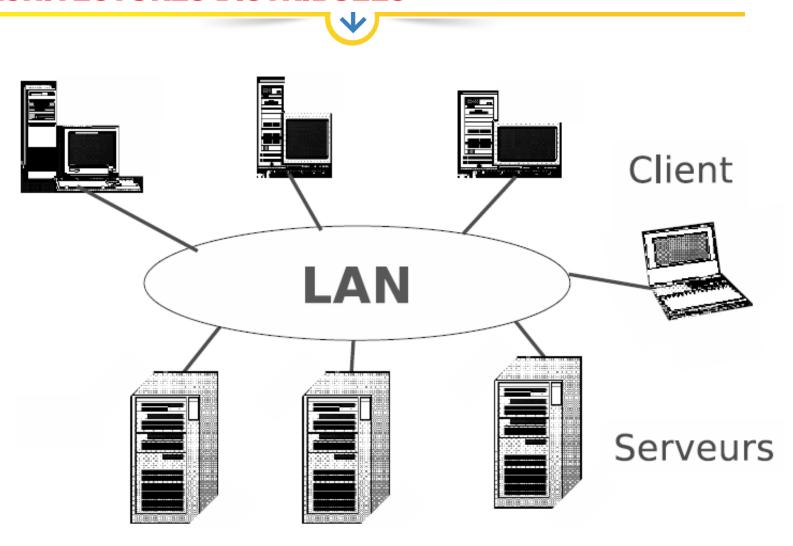


□ L'architecture trois-tiers est une architecture client-serveur qui ajoute un niveau supplémentaire dans l'environnement précédemment décrit.

## □ Avantages :

- Meilleure prise en compte de l'hétérogénéité des plates-formes ;
- Amélioration de la sécurité des données en supprimant le lien entre le client et les données;
- Meilleure répartition des tâches entre les différentes couches logicielles

# **ARCHITECTURES DISTRIBUÉES**



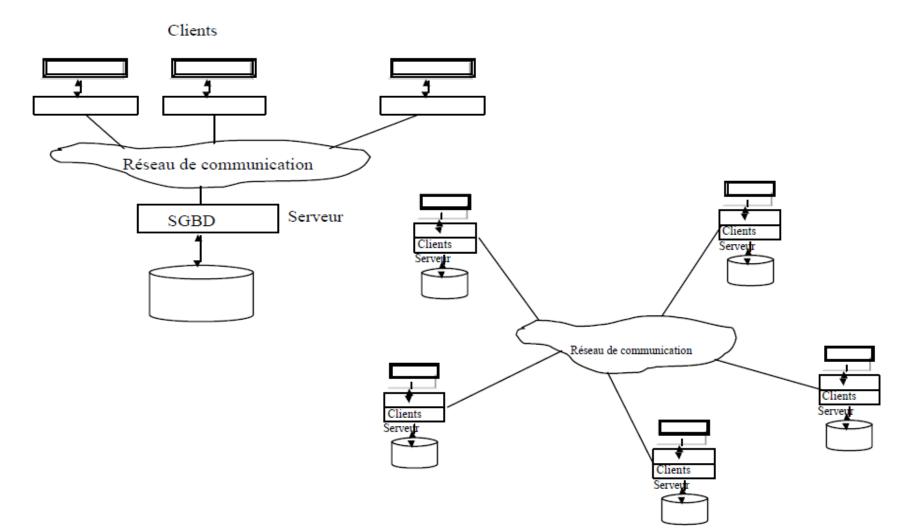
## **ARCHITECTURES DISTRIBUÉES**



- □ Traitements effectués en parallèle sur le serveur et sur le clients (amélioration du temps de réponse)
  - Le serveur est une machine dédiée au SGBD et donc performante
  - La machine client est faite pour fournir de meilleures Interfaces
  - Meilleure gestion de la sécurité
- ☐ différents types d'accès
  - un client accède à un nombre quelconque de serveurs MAIS uniquement un à la fois
  - o un client accède à plusieurs serveurs simultanément

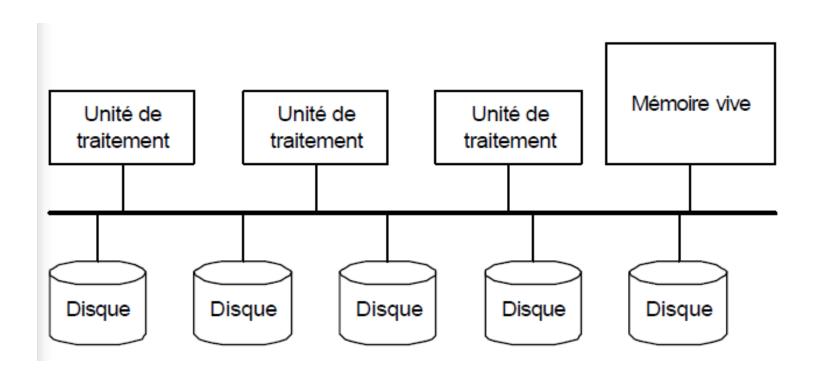
# **ARCHITECTURES DISTRIBUÉES**





# **ARCHITECTURES PARALLÈLES**





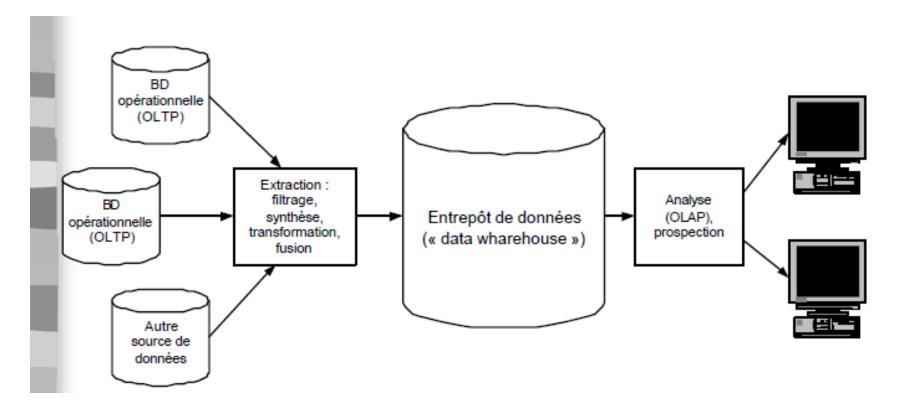
## **ARCHITECTURES PARALLÈLES**



- □ Les synchronisations
- □ Partage des données
- □ Dépendance des données
- ☐ Temps de traitement des données

# **NÉO-ARCHITECTURES**

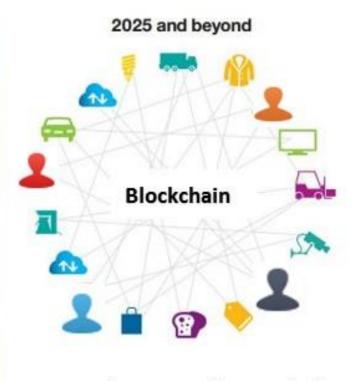




# **NÉO-ARCHITECTURES**







Architecture décentralisée Pas de tierce partie de confiance

## **NÉO-ARCHITECTURES**



- ☐ Le Big Data suscite de nombreuses inquiétudes, en particulier sur la protection des données à caractère personnel.
- ☐ L'utilisation de la blockchain qui favorise la protection et l'anonymat des données pourrait contribuer à mettre fin, ou au moins à diminuer, la méfiance existant actuellement envers le Big Data.
  - L'anonymisation d'une donnée
  - Le contrôle d'intégrité
  - Le chiffrement d'une donnée