

WallRun!!

麻生情報ビジネス専門学校北九州校

氏名 森 遥希

希望職種 開発エンジニア

ゲーム概要

ゲーム名	: WallRun!!
ジャンル	: 3Dアクションゲーム
制作人数	: 1人

開発環境

OS	: Windows10
ソフト	: Microsoft Visual Studio 2019/2022
言語	: C#
使用エンジン	: Unity 2021.3.15f1

1：コンセプト

今回のコンセプトは「**壁を走る**」というコンセプトで制作しました。

このコンセプトを思いついたきっかけは私が一番作ってみたいと思ったゲームを作るということに挑戦しようと思い制作いたしました。

2：アピールポイント

・能力

このゲームでは爽快感をプレイヤーに感じて欲しかったので**壁走り**や**スライディング**などを用いたパルクールアクションを追加し、爽快感を表現しました。

・動き

壁走りをする際ただまっすぐ進むだけでなく**壁走り中に上昇**や**降下**をできるようにすることでアクション性を向上させることができました。

3：苦労したこと

・湾曲した壁を走る場合

湾曲した壁を走らせる場合内側の場合壁に沿って走らせればいいのですが、外側の場合壁に沿って走るという処理がうまくいかなかったので、サポートする処理に苦労しました。

・壁の左右判定

湾曲の壁を使用する場合、右に湾曲した壁と左に湾曲した壁を走る際のサポートが変わってくるので、左右のどちらの壁を走っているのか判定する処理を制作するのに苦労しました。

4：成功と失敗を今後活かす方法

今回制作したゲームではコンセプトの**壁走り**をさせるだけでなく、爽快感を表現するため**スライディング**などの**パルクール要素を追加することができ**満足することができました。

しかし、プレイヤーの行動に力を入れすぎたためゲーム上の演出、モデル制作などが、疎かになってしまったところがあるので次の制作では、一つのことだけに力を入れるのではなくゲームの見栄えもよくしていきたいと思いました。