

ゲームタイトル(仮)

HERMES

APOSTLE

ヘルメス

アポストル

ジャンル：マルチバトル2Dアクション

プラットフォーム：CS機、PC

ターゲット：マルチバトル

盛り上がりたい人

人数：1～5人

< コンセプト >

宝探し × バトル

プレイヤーは全員ライバル

妨害、攻撃、横取り何でもあり！

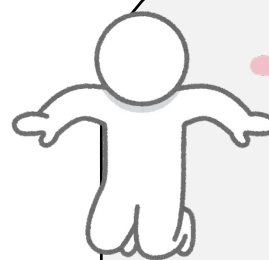
怪盗猫になって
お宝を奪い合え！



アクション

目的は盗み

マップに保管されている宝を盗み
できるだけ多くゴールに運ぶ



＜ジャンプ＞

障害物や穴を越える



＜移動＞

ダッシュ・歩きを活用



＜運ぶ＞

宝や障害物を運搬する



＜アビリティ＞

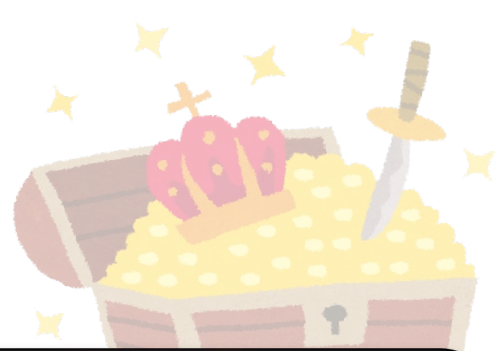
使用して有利に立ち回れ



周囲をよく見て

障害物を避けたり、能力を使用して
エネミーやライバルを回避しよう

宝探し



各プレイヤーは
マップにある

宝を探す



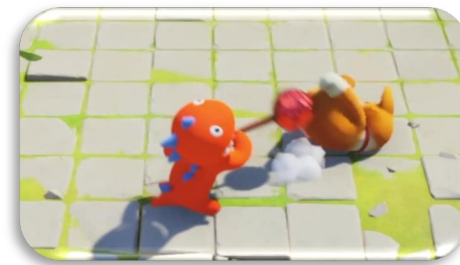
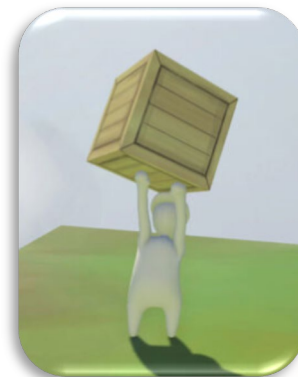
2D画面で障害を

越えて探索していく

宝を見つけたら

より**素早く・多く**

ゴールに運ぼう



宝を**ぶつけて**

プレイヤーやエネミーを攻撃

宝を守っている
エネミーを倒して

高級な宝を獲得



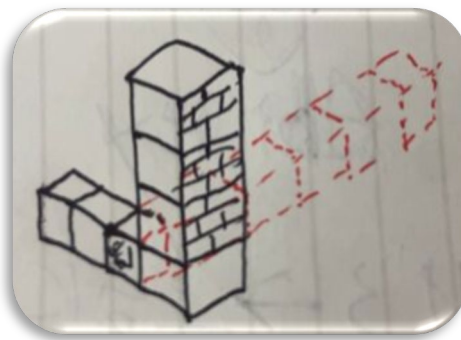
各キャラのアビリティで
より**有利な状況**に



＜フロア間の行き来＞



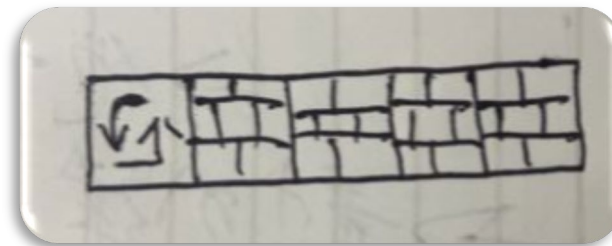
壁で行けない…



転界ポイント

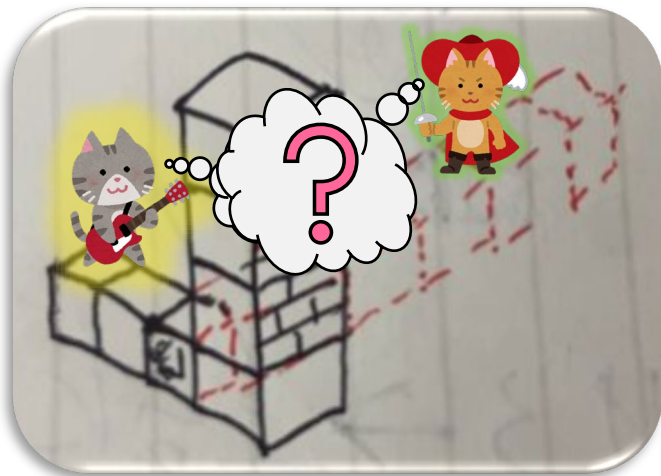


で世界が回転！

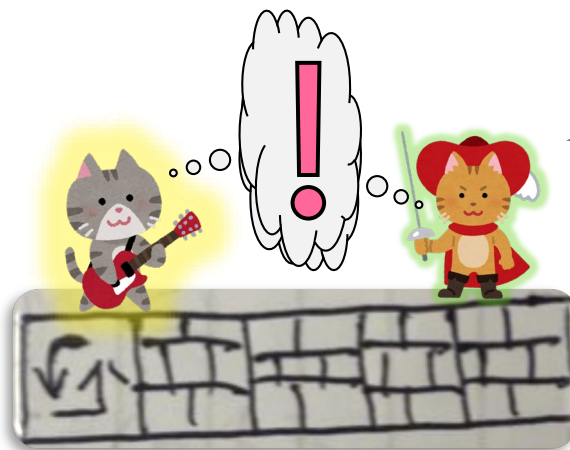


新たな道が開かれる！

＜フロア間のプレイヤー＞



▲転界ポイントを隔てると
お互いに認識できない



▲同じフロアに入ると分か
るようになる



▲戦ってみよう！もちろん
逃げてお宝優先でもOK！

＜アビリティ＞

キャラごとに**見た目**や**能力**が変わる
任意のタイミングで発動するものと
自動で発動するものがある



・コソ泥ネコ (初期キャラ)

アビリティ：逃げ足
…一定時間移動速度が
大幅にアップする



・怪盗ネコ

アビリティ：アンビジビリティ
…一定時間不可視になり、
近くにいても認識されなくなる



・パンクネコ

アビリティ：マイギター
…お宝を持っていなくても
ギターで攻撃できる



・戦国ネコ

アビリティ：ブシドー
…エネミーに攻撃するときに
すごく強くなる



・学生ネコ

アビリティ：勉学による知識
…持っているお宝によって移動
速度などにバフがかかる