

MET4M Or FORK

ジャンル：アクション
プラットフォーム：PC
ターゲット：対戦が好きな人

コンセプト…**変身**



変身の**タイミング**が勝敗を分ける！
他プレイヤーを**圧倒**しよう！

～ カスタマイズ ～

第1形態

< 基本パーツ >

スピード

パワー



テクニック

素体

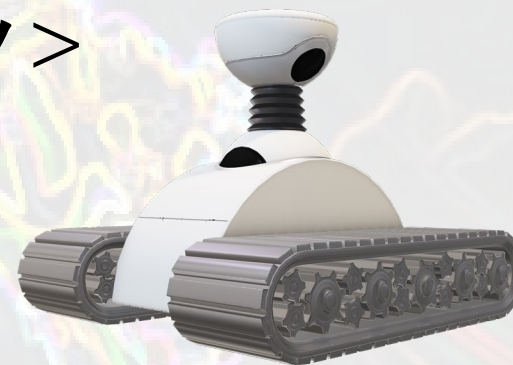
+



腕

+

< 装備パーツ >



下半身

各5種

タイプから選択

自分だけの改造を極めろ！

第2・3形態

<キャラクター>

キャラ1



スキル

飛行



キャラ2



スキル

連続攻撃



カウンター

ブリンク

回避

スマッシュ

自己強化

キャラスキル & 選択スキルで

ライバルの裏をかけ！

～ システム ～

< マルチバトル >

MAX 15人 15分～

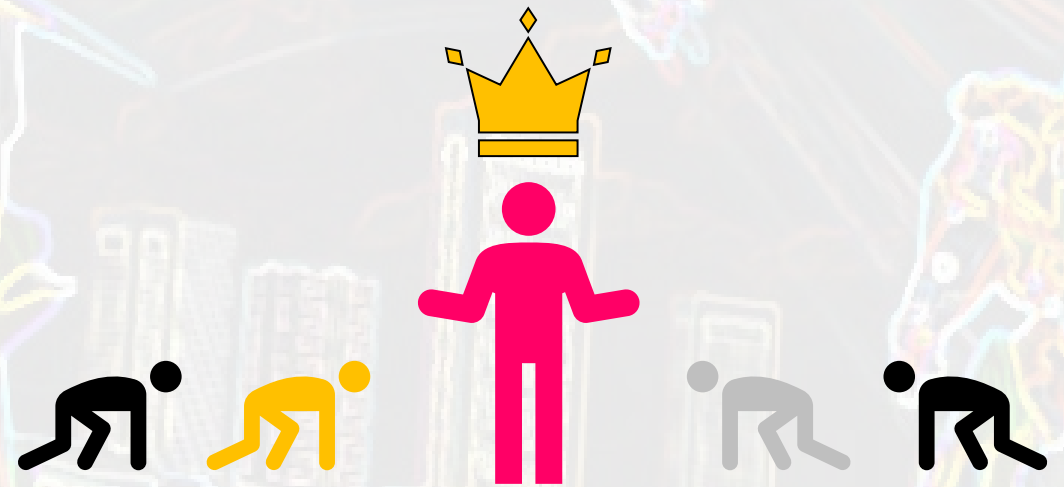
5分ごとのフェーズ制

好きなタイミングで

パージ!!

(変身)

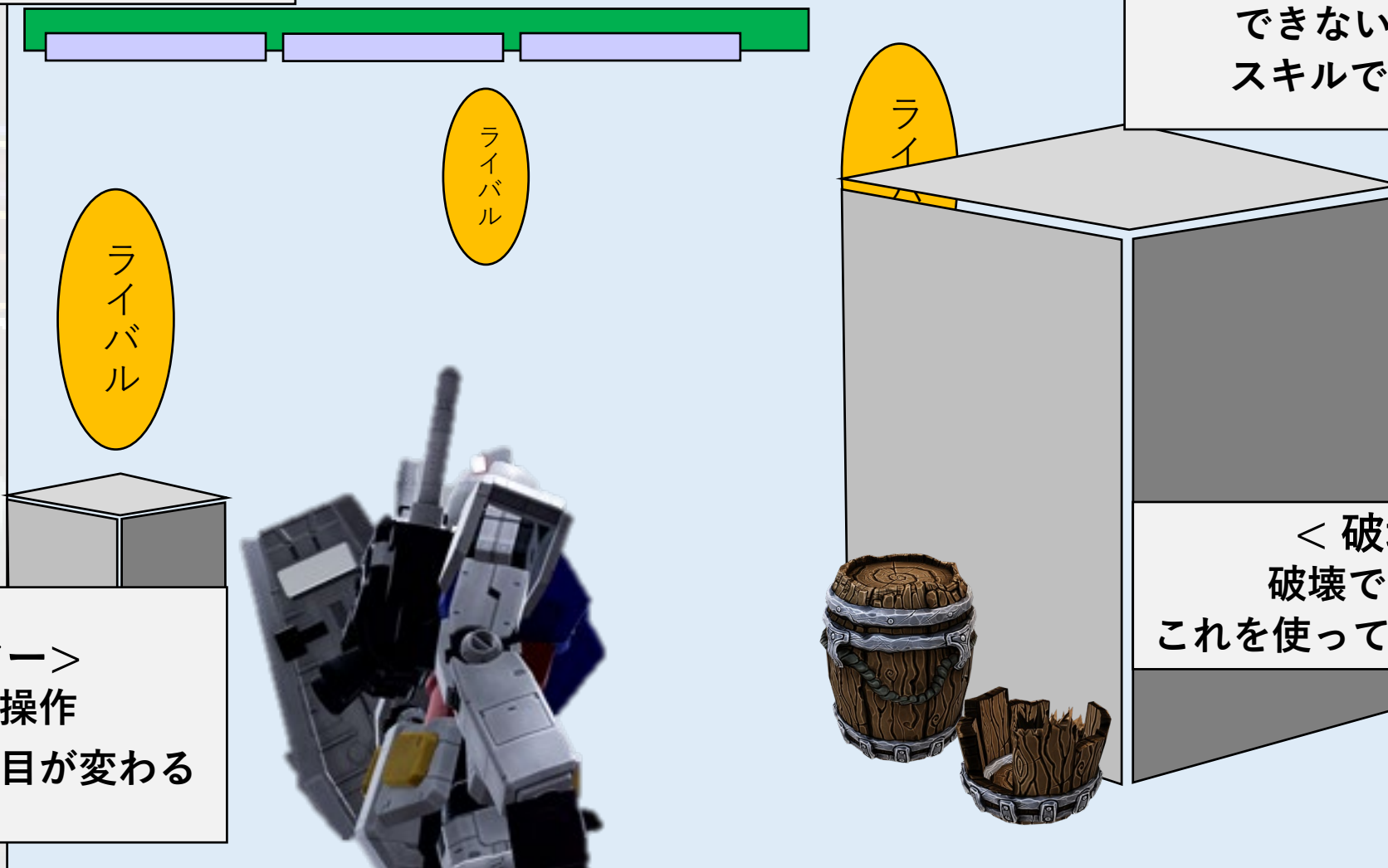
最後まで残ったら勝ち



~ゲーム画面~

＜耐久値＞
パージ先などに継承される
無くなるとパージ
全部なくなるとリタイヤ

＜障害物＞
攻撃で破壊できるものと
できないものがある
スキルで変身も…？



＜プレイヤー＞
ユーザーが操作
パージして見た目が変わる

＜破壊OBJ＞
破壊でアイテムや
これを使って攻撃できる…？