

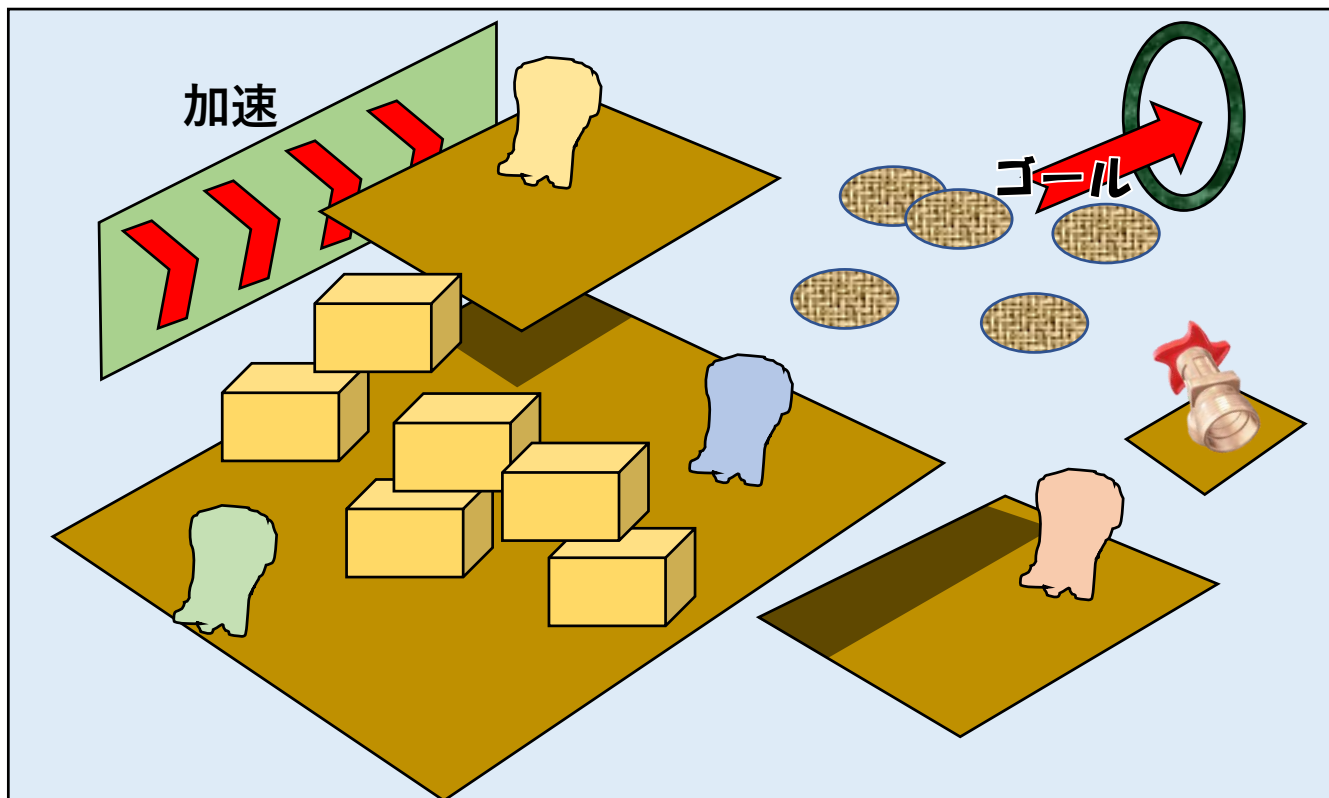
アルティメットスライムアクション

# SPDDWAKE

## スピーディー

が基本のゲーム

ジャンル：アクション  
プラットフォーム：スマホ  
対象年齢層：小学生～



<空中での動きの例>

ダッシュ

ダッシュ

滑空

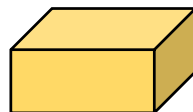
ジャンプ

ジャンプ

落下



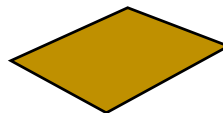
回っている 接触物も回る



ブロック 接触時通常とダメージが変わる



中に入って可能な範囲に飛んでいく

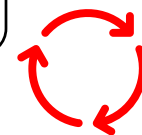


乗っていると段々落ちていく  
人数が多いと落ちやすくなる

[ゲーム中の流れ]

オブジェクトの中から選んで設置

ジャンプなどを駆使して進んでいく



ゴールやミス数で  
スコア加算