

SPDM WAKE

～アルティメットスライムアクション～

設置 &
3Dラン



最大**4**人プレイで
足場・**障害物**を設置しながら
他のプレイヤーを邪魔しつつ
ゴールを目指そう！

誰でも逆転可能！



自分だけの道を切り開くもヨシ！
他プレイヤーの道を進むのもアリ！

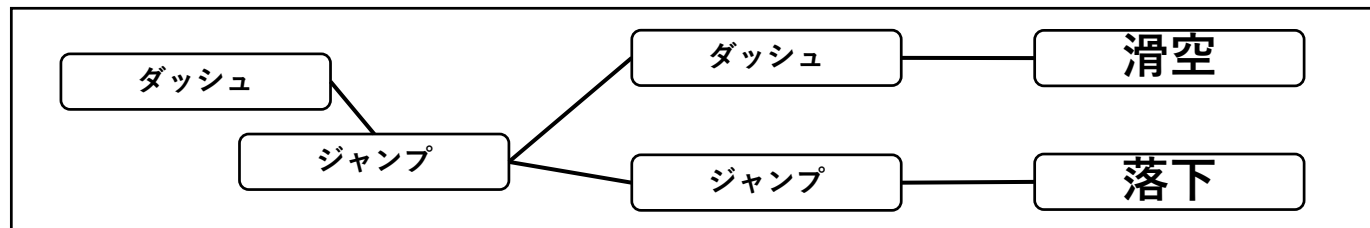
最終的にゴールにたどり着いた
プレイヤーの**勝利**！

疾走感満載!!



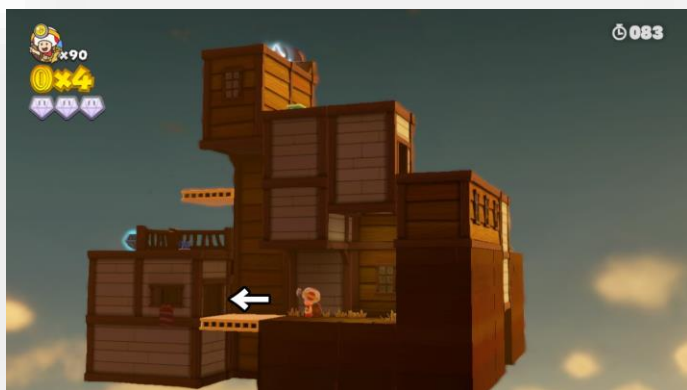
ゲームの要素

< ACT例 >



最大 **2** 回

空中で ダッシュ・ジャンプ 可能!



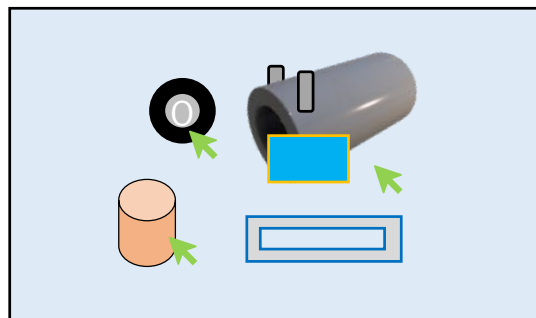
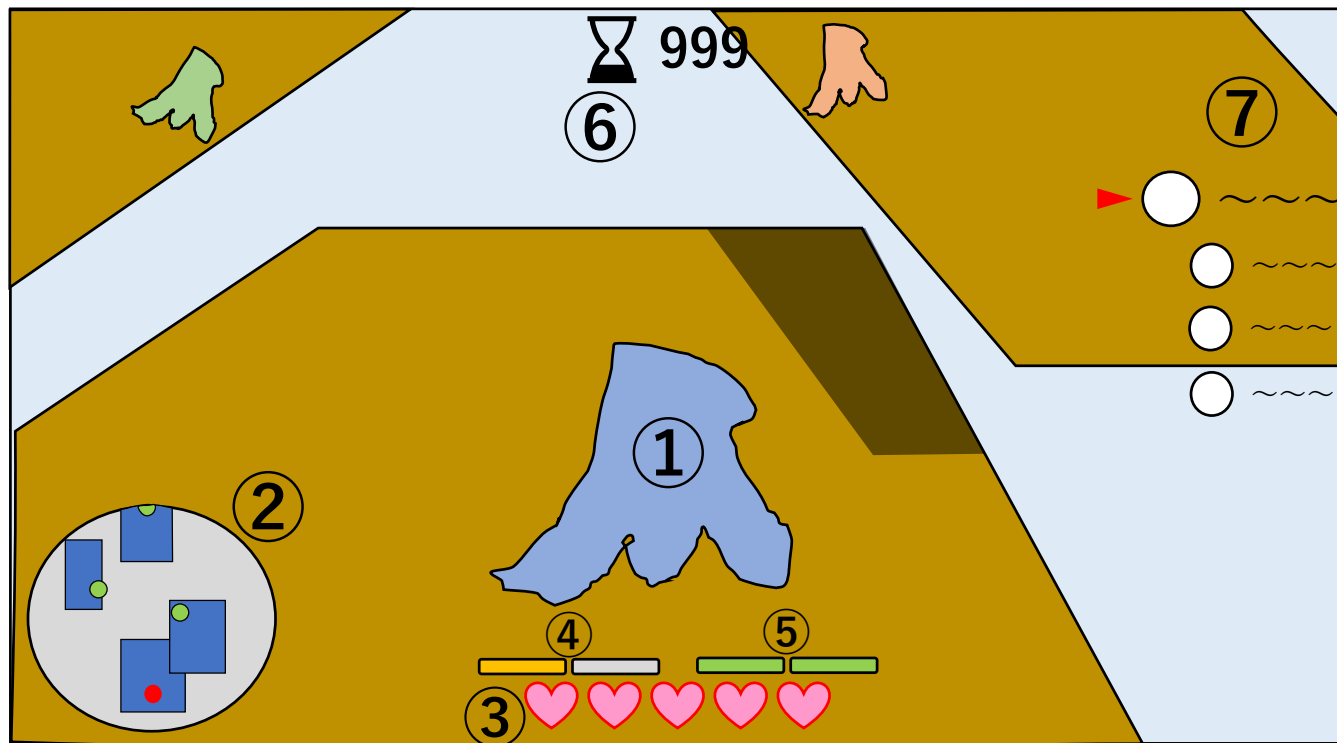
奥行き × 高低差 = 大事

見えない位置に
攻略ヒント...!?

秘密の通路発見で

他と差をつけよう!

画面内容

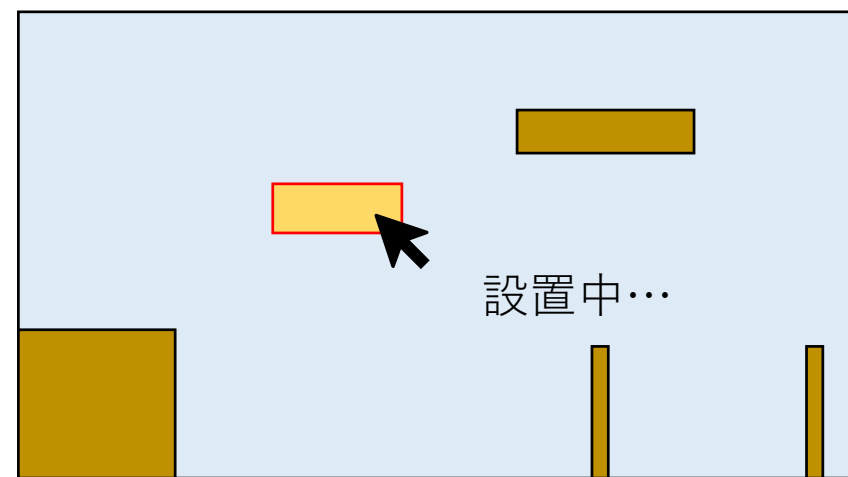


設置中は選択と
カーソル移動のみ

- ① プレイヤー
- ② ミニマップ
- ③ ハート(体力)
- ④ ジャンプカウント
- ⑤ ダッシュゲージ
- ⑥ タイム
- ⑦ 現在順位

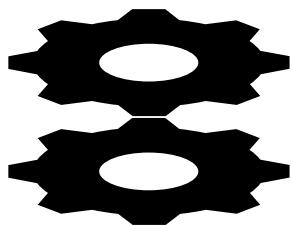
アクション中操作は
2種のキーのみ

- ・ ダッシュ
- ・ ジャンプ

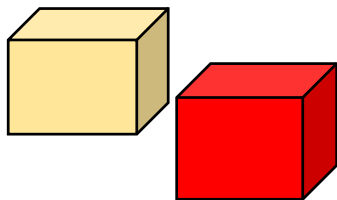


その他仕様

ジャンル：アクション
プラットフォーム：
Nintendo Switch
対象年齢層：小学生～



回転している土台
プレイヤーが乗ると遠心力が付与される



通常だと**ジャンプで乗り越え可能**
一定時間ごとにダメージ判定に変わる



一定範囲内に飛べる
回転・移動していることもある

[ゲームの流れ]

複数のランダムオブジェクト
の中から選んで設置



ジャンプやダッシュなどを駆
使してゴールする



ゴール順やミス数、自分の設
置物の影響などでスコア算出



コースの最終ゴールまで繰り返し
その後リザルト