







他のマシンを依実して を目指せ!







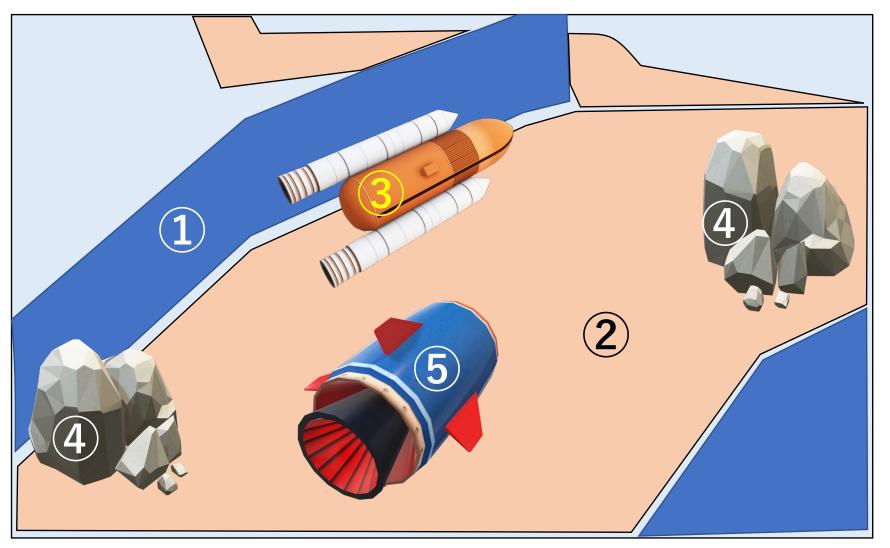
ゲームの流れ







ゲームの画面



①. 障害物

接触すると…

- ・シールド
- ・耐久値

が削られる

②. 床

接触すると…

- ・スタン ・減速
- ③. 敵・NPC

接触すると…

- ・耐久値、シールドを削る (自分も少し削られる)
- ④. 特殊オブジェクト ダッシュ等、高速化状態で 接触すると破壊可能 破壊後、パーツを入手可
- ⑤. 自機

_____ゲーム中に操作する自分の キャラクター