

ダンスのように舞え！

BEAT WAYER

ジャンル：リズムゲーム
プラットフォーム：
Nintendo Switch
対象年齢層：小学生～

指先ではない
音ゲー



叩く場所はない



腕を動かすだけで
ノーツに接触可能



手軽にプレイできる！

変動するノーツ



触る場所は決まっていない



ノーツは画面上の
いたるところに出現する



自由に動いて、操作して
ノーツを叩こう！

ゲームの要素

モードによる内容の変化

ソロプレイモード

- ・ **ストーリーモード**

道中で仲間を集めながら、出現する敵を倒していくモード。スコアなどによって仲間やイベントに変化が起きる

- ・ **コンファームモード**

収録されている曲を再生したり、譜面を確認できる

- ・ **ハイスコアモード**

曲のスコアの限界を目指す

- ・ **オンラインモード**

オンラインでマッチングしたプレイヤーと同じ曲をプレイし、スコアを競う

マルチプレイモード

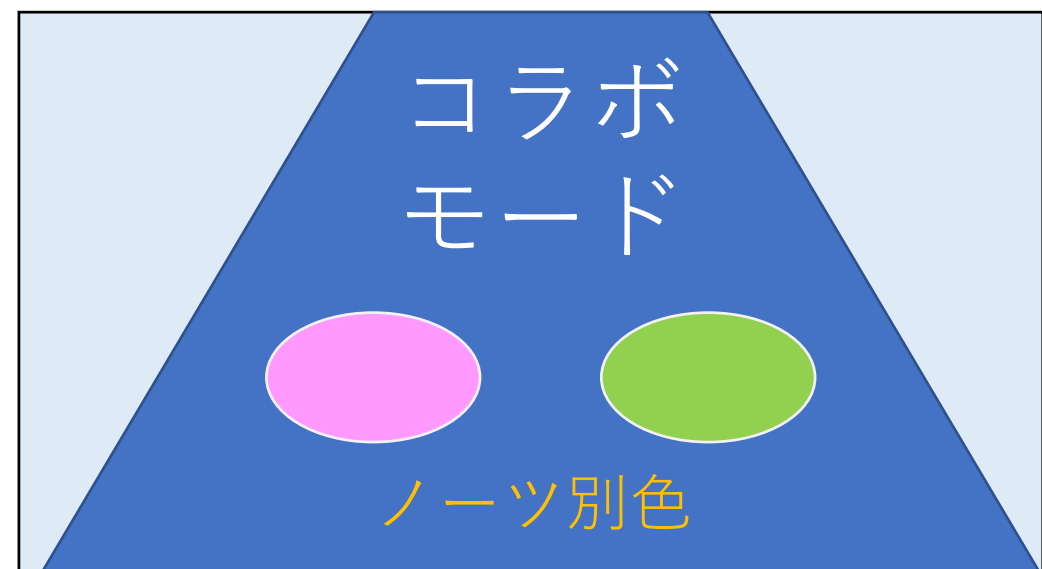
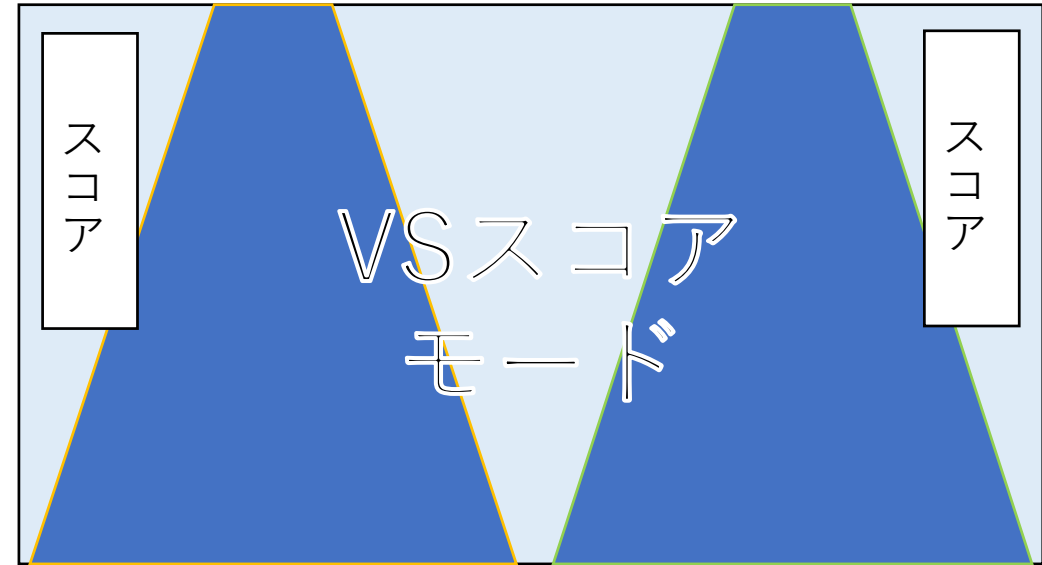
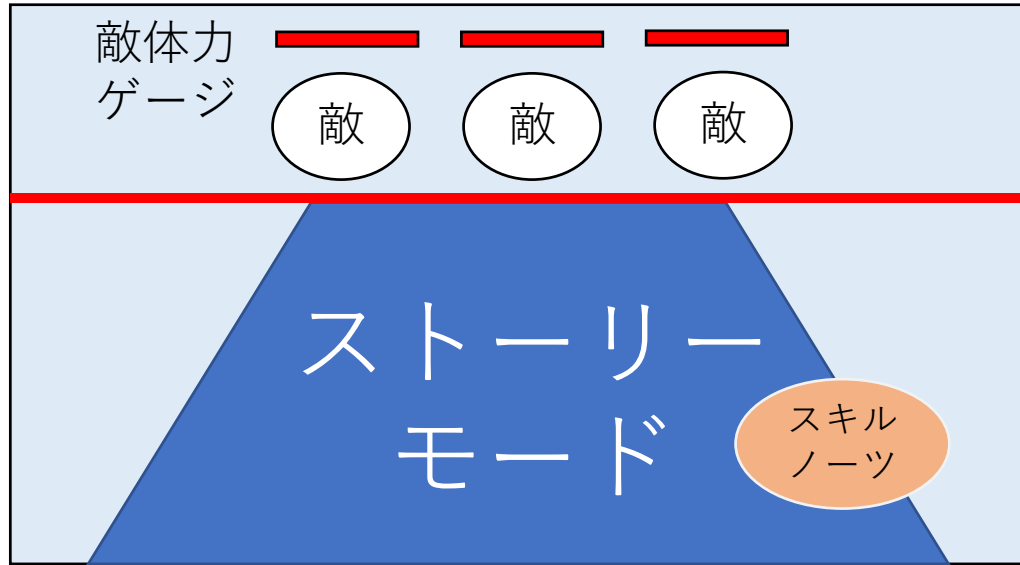
- ・ **VSスコアモード**

同じ曲を同時にプレイし、それぞれのスコアを競う

- ・ **コラボモード**

一つの譜面で二人同時プレイする

画面内容



難易度

EASY / NORMAL / HARD / GRAND

難しい難易度ほど**ノーツ配点が高く**

配置が細かい

また、コンボしたときの**テンション
ゲージが溜まりやすい**

GRANDにつきのみ、レーンが変動する

ストーリーモード

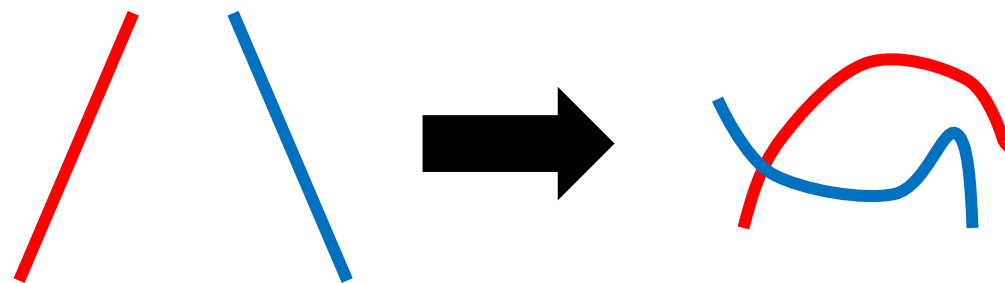
- ・ 敵はノーツを叩くとダメージを与えることができる
- ・ スキルノーツを叩くことで**キャラクターのスキルを使用**できる

例) 一定時間スコア上昇、判定アップ
etc...

その他

コラボモード

基本的に操作は**1レーンしかできない**。
また、操作レーンがクロスすることがあるが、
その場合**ノーツが上下に移動**する



ノーツの種類

