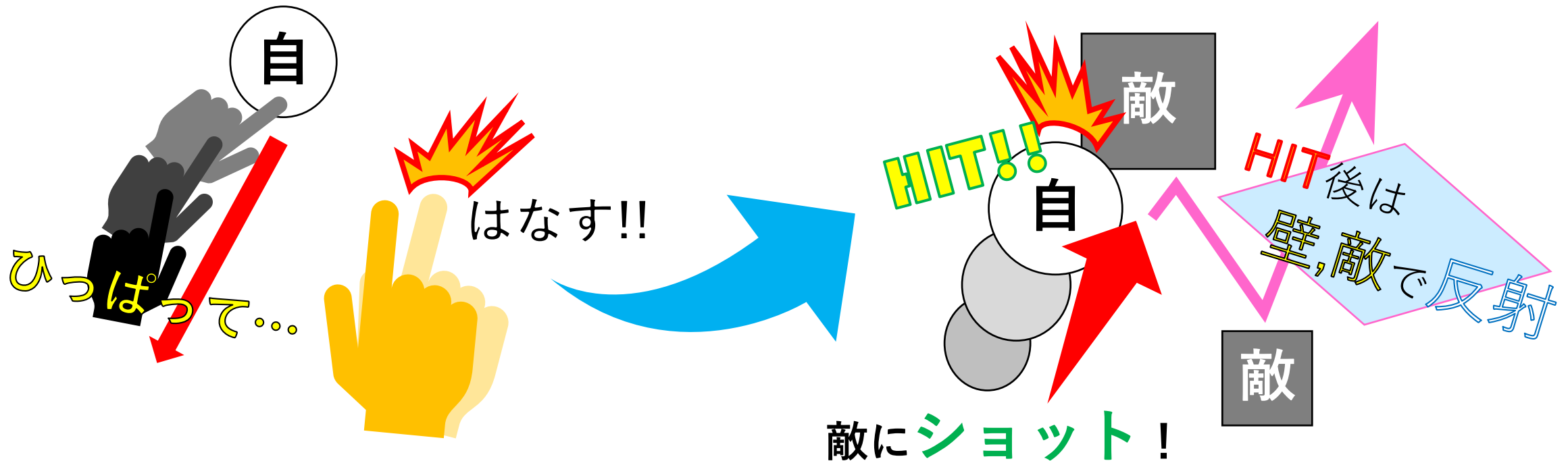


ひっぱりハンティング

# モンスター・ストライク

ジャンル：アクション  
プラットフォーム：iOS,  
Android  
対象層：中高生～

自分のモンスターを引っ張って  
敵にぶつけよう！



# ゲーム概要

<モンスター入手>  
自分だけのモンスター  
をその手に！

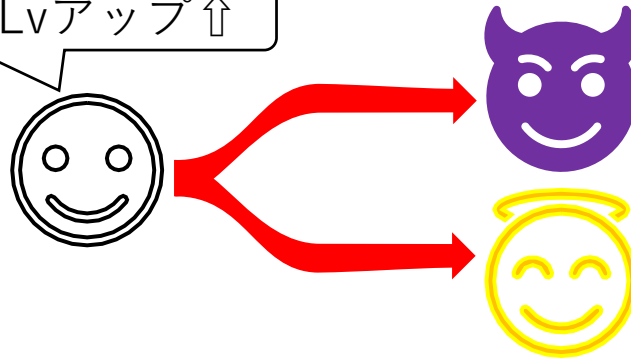
<モンスター育成>  
Lvアップ・進化で  
さらなる強さへ！

<クエスト>  
味方のモンスターで  
攻撃してエネミーを  
全て倒そう！



ガチャを  
引いて...

↑Lvアップ↑



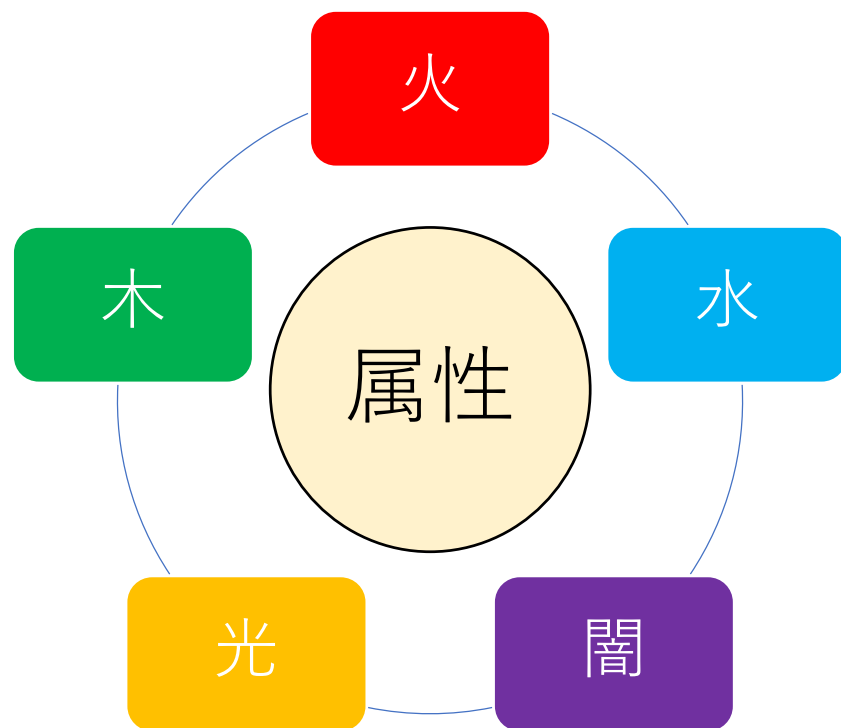
育成で  
強化 & 進化！



お気に入りの  
モンスターで  
クエストへ

# ガチャ

2 週間ごとにチェンジ  
ピックアップされる属性が変わる



ゲーム内通貨（オーブ）を消費して

回すことができる  
1回 5個 10回 50個

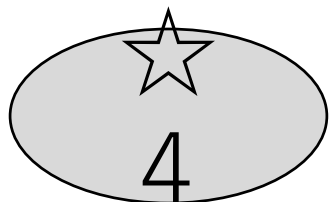


レアリティ	排出確率		
☆5・6	11.0%	1.0%	PU 0.6%
	12.0%		通常 0.4%
☆4	88.0%		

<確率>

☆4は88.0%、☆5・6は全体で12.0%  
その内☆6が1.0%  
さらにPUは0.6% 恒常が0.4%

# 育成



初期

進化



初期

進化  
神化

獣神化



初期が☆4→進化で☆5まで  
初期が☆5→進化・神化で☆6  
さらに獣神化でステータス強化

進化する際には  
一定のクエストをクリアすると  
ドロップするモンスターを素材に使う

クエストへ→



↑Lvアップ!  
&

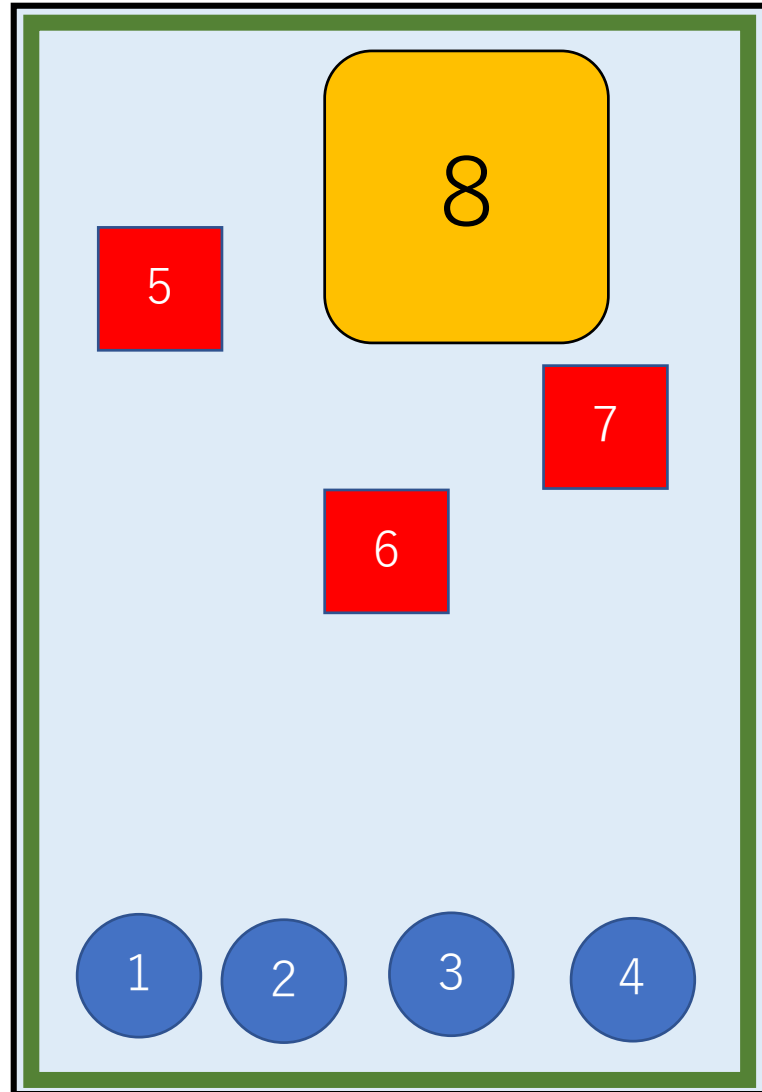
+進化素材

ステータスアップ+  
アビリティ強化

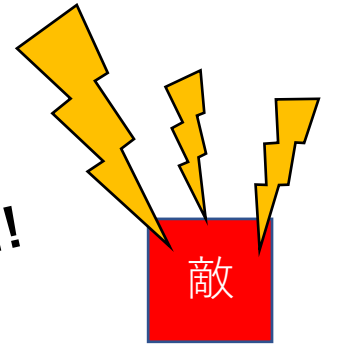
進化

# クエスト

1～4 味方キャラ  
5～7 エネミー  
8 ボス

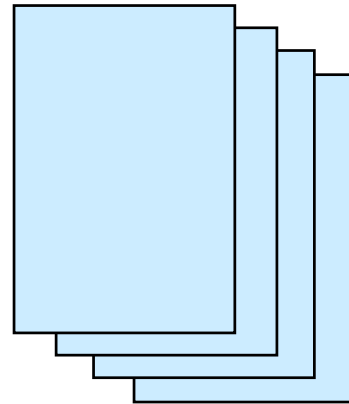


スキル発動!!

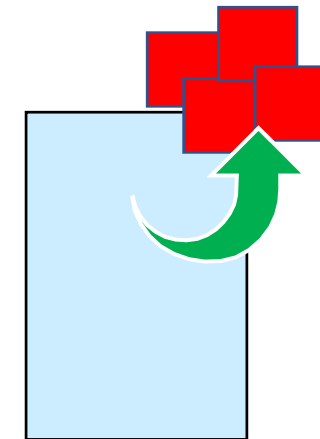
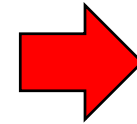


例) 雷で自動攻撃

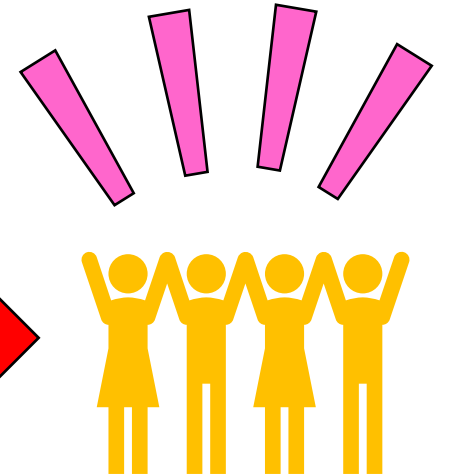
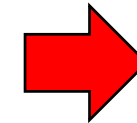
味方のキャラには**友情**が  
他味方と**接触**で**スキルが発動**



クエストごとに  
複数フロア



全エネミー  
&  
ボス撃破!



クエストクリア!