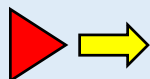


ForMing

ジャンル：2Dアクション
プラットフォーム：switch
対象年齢層：小学生～

嵌まると解除

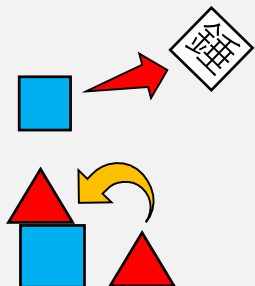


上からの判定のみ

プレイヤー通行不可

敵

バネ



四角状態だと、他プレイヤーやオブジェクトを上に積んで運ぶことができる。また、持ったものは投げることができる！

四角

地面に接触することができない
ジャンプで空中に浮遊できる

三角

角で壁に刺さることができる
また、接触することでダメージを与える

円形

高速で移動でき、スピードによってジャンプの幅が変わる

↑ クールタイム有で切り替え可能 ↑

バネや**ビーム**などのギミックもあり、合計ハート **6** でプレイできる。

それぞれの**図形でしか行けないゾーン**や形によって接触時の反応が違う敵なども出てくる。

錘

オブジェクトとして重りや足場にできる



通常ジャンプより高く飛ぶことができる