

**SIFHT
OFF**

ジャンル：アクション
プラットフォーム：Android/iOS
対象層：スマホの使用時間が多い人

メインコンセプト

状態切替



個体



液体



気体

下り坂や穴が開いた地面など地形に合わせて適切な状態に切り替えて
ライバルと競争しよう！

メインプレイの動き

ジャンプなど・障害物を避けながら

・他プレイヤーを邪魔して

1番早くゴールした人が優勝!

これだけ!

重さ(有)
転がれる

個体



液体が個体に触れると
しばらく速度低下

個体が気体に触れると
散らすことができる

重さ(有)

複雑な隙間を
抜けられる!

液体



気体

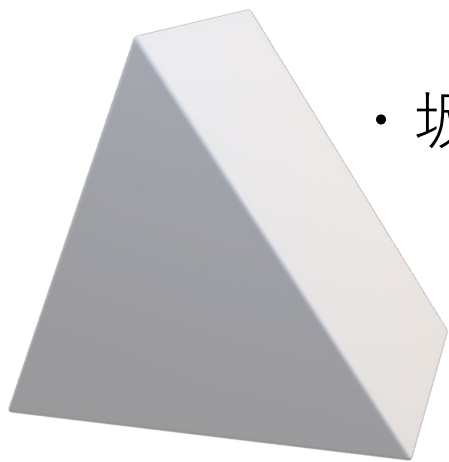


重さ(無)

動けない代わりに
落ちない

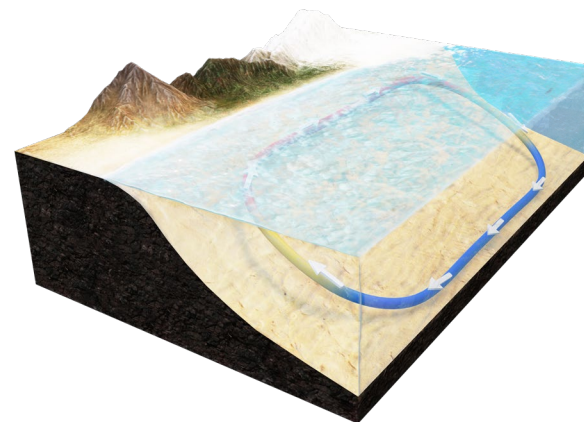
気体が液体に触れると
だんだん減っていく

< 地形の種類 >



・ 坂…固体・液体→滑り落ちる

・ 隙間…勢いで飛ぶ、気体で上昇



・ 水場…液体だと溶けてしまうが
近くにいると回復する



・ 送風機…気体だと流れに乗って行ける
逆回転すると吸い取られる

ランキング
現在の順位

1

2

3

プレイヤー
ユーザーが操作する自機

地形
道や地形には色がついている
ついてないトラップもある

状態切替
押して状態を切り替える

