

真・約王達の終約円

True Order Kings End Rule Union

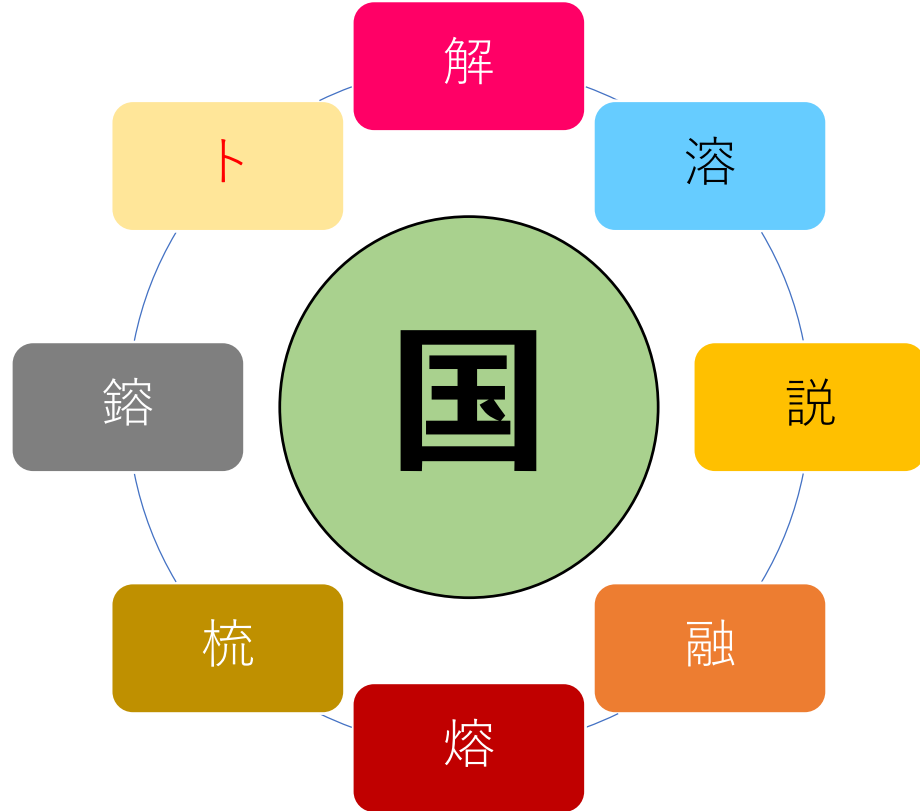
ジャンル：RPG
プラットフォーム：

iOS / Android

ターゲット：

スマホを長時間使用する人
RPGが好きな人

コンセプト「とける」



全てを消そうとする

集団の侵略から

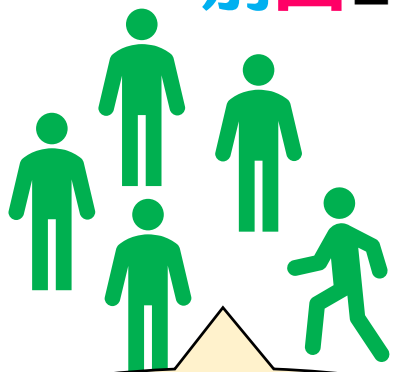
象徴する力で国を守ろう！

システム

8つの国の戦士で
5人パーティーを**編成**

同国で固めてもよし！

別国コンボを決めてもOK！



同国ボーナス+



相乗効果！

最強パーティーで敵を圧倒！

1つの国にも
戦士は**たくさん！**

特定の役職はなくそれぞれに**個性**が！

教師



敵を**採点**！



裁判官

悪人断罪！



怪物討伐！



将軍

お気に入りのキャラを見つけよう！

概念

< 根幹概念を基に **国** が出来ている >

解

< 分解 >

分かれる力

溶

< 液体 >

流れる力

説

< 分析 >

伝える力

融

< 合体 >

合わさる力

熔

< 結合 >

繋がる力

梳

< 髪 >

込める力

鎔

< 工業 >

作り直す力

ト

< 将棋 >

裏返る力

ストーリー

メインストーリー：

各国を旅しながら、その**国の問題を解決**していく

国ストーリー：

国中の民族などの**依頼・問題を解決**していく

キャラストーリー：

登場キャラの設定や関係に迫っていく

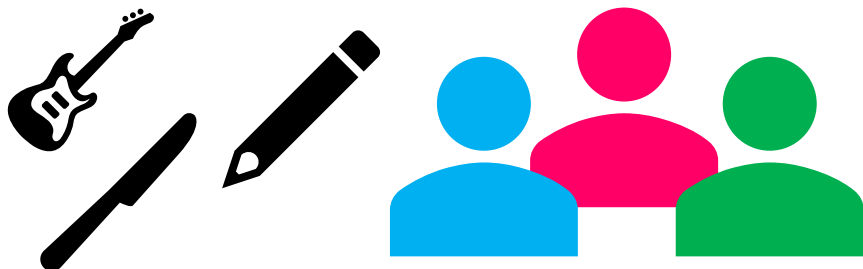
課金

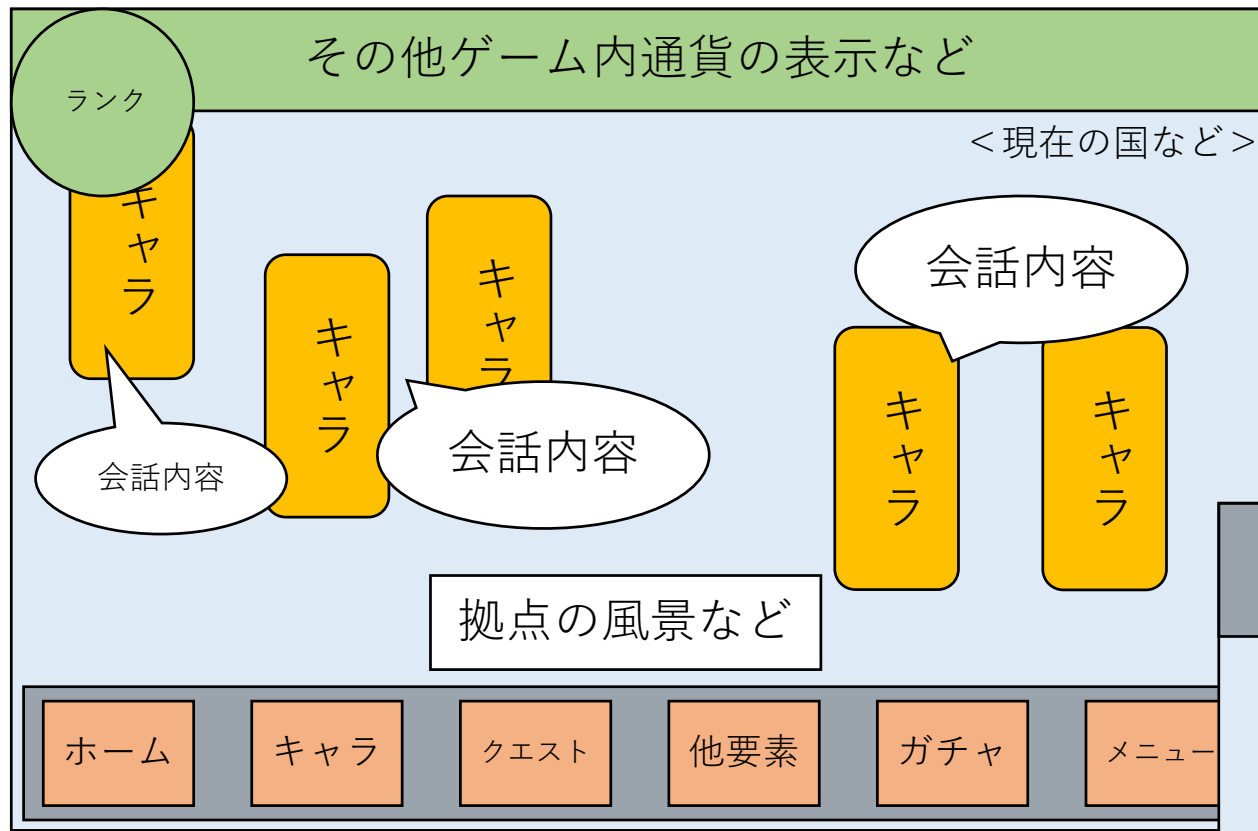
ストーリーが進むごとに更新内容ごとにキャラ、装備が実装
ガチャシステム→課金 通常よりリターンの多い“パス”など

ストーリー更新ペース…20～30日

1回目安課金額→150～1200円

継続課金目安(パス)→月800～1000円





↑ ホーム画面

- ・ チームに編成しているキャラ同士の会話
好感度上昇イベントなど
- ・ プレイヤーのランクによってゲーム内の敵
レベルが変動

<現在の国など>

編成キャラのコマンドを全選択後、
画面上部に敵も含めた行動順が表示

敵、味方両方攻撃時にズーム

↓ 戦闘画面

