ゲームタイトル(仮)



ヘルメス アボストル



< コンセプト >

## 宝探しバトル

プレイヤーは全員ライバル!! 邪魔して、攻撃して

お宝を奪い合え!

# 芸探し楽姿

各プレイヤーは マップにある

宝を探す





2 回面で障害を

越えて探索していく

宝を見つけたら

より素早く・多く

ゴールに運ぼう



## アクションはる種のみ



#### ジャンプ

障害物や穴を越える



#### 移動

ダッシュ・歩きを活用



#### アビリティ

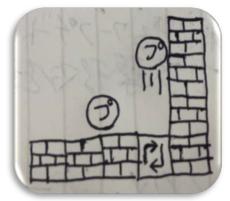
使用して有利に立ち回れ



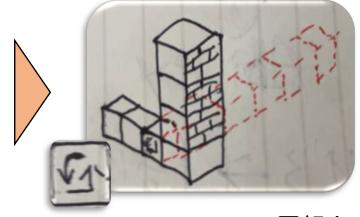
- **■**見つけたお宝は 手に持つことで 運ぶことができる
- ▼お宝をぶつけて 攻撃することも!?



#### ・フロア間の行き来







新たな道が開かれる!

壁で行けない…

転界ポイントで世界が**回転!** 

### ・スキル使用

戦況を分ける各アビリティ!

- 足が速くなる
- 一定時間透明になれる
- 設置間を行き来できるゲートを作る
- 敵にくっついて**位置を暴露**する罠を設置する







時間内にてきるたけお宝を集めて

高スコアを目指そう!







一イバルを邪魔しなから

時間内に高額なお宝をたくさん集めて

1位を目指そう!