

# BUILD WARS

ジャンル：  
アクションシュミレーション  
プラットフォーム：  
iOS/Android  
ターゲット：シュミレーション  
好き、参加したい人

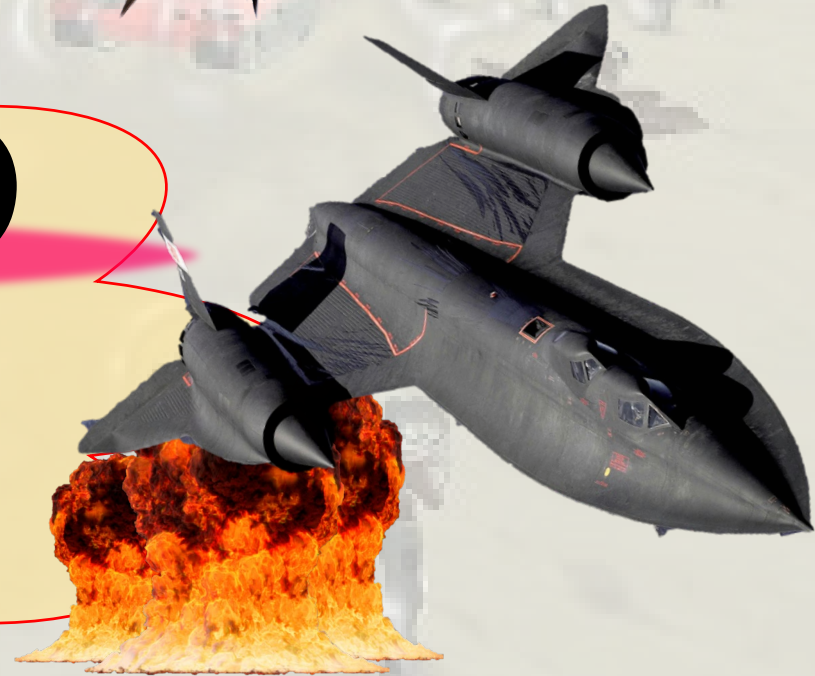
コンセプトキーワード  
シュミレーション



ウォー  
シュミレーション

## 自分だけの

編制・武装で  
勝利を掴め!!

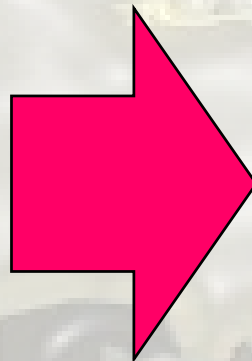


# システム

他のウォーシミュレーションとの違い

## 従来

- 既に**あるもの**で編制
- 戦略が**固定化**
- ユーザー側はあまり  
**アクティブ**ではない



## このゲーム

- 自分で**考えた**もので  
編制
- **構成次第**の戦略
- **手汗握る**戦況

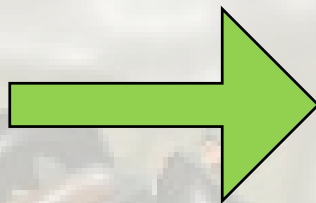
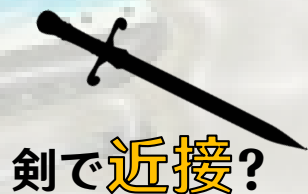
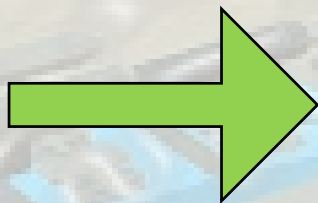
# システム

コストの中で自由に編制



## 戦略・行動は自分次第!!

1人の兵でも…



一撃必殺?



素早く連続で?



一撃を豪快に?



量で攪乱?

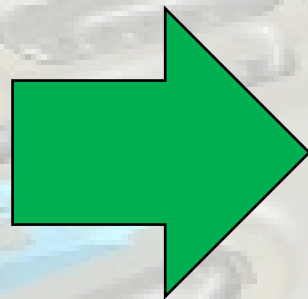
# システム

プレイヤーは**指揮**だけではない

直接戦うこともできる！



NPCだけでは  
どうにもならない...



**必殺技!**

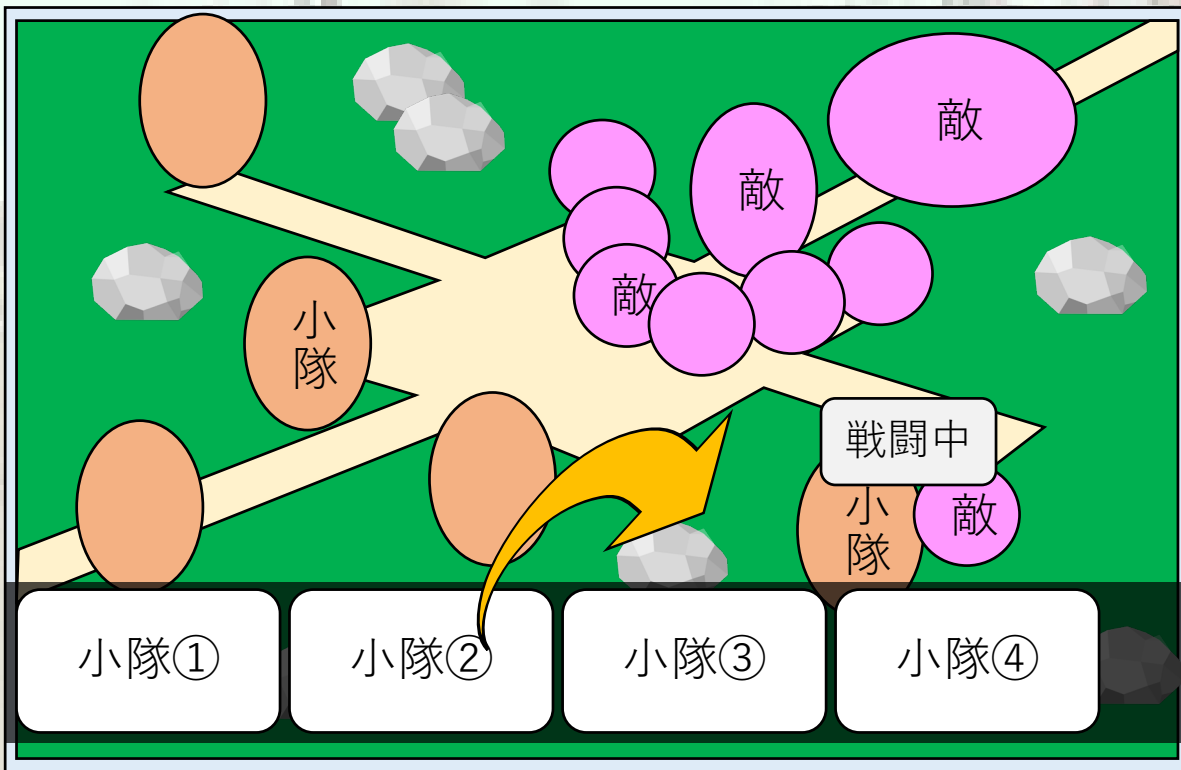


プレイヤーにしかできない

柔軟な動きで戦場を**支配**しよう



# ゲーム画面



↑通常戦闘画面

- ・事前に編制した部隊をドラッグして任意の位置に置き、目的地などを指定する
- ・ステータスが進行速度に影響する

- ・プレイヤーもスタイルを選ぶことができ、それぞれ必殺技がある
- ・戦っている間は簡単な指揮しかできず、新たな部隊を追加できない

↓プレイヤー戦闘画面

