

# OoooooSH!!!

ジャンル：パズル  
プラットフォーム：switch  
対象年齢層：年少～

タイミングよく**ボタン**を押すだけ！

## 何をするか

“10～20秒”

の中で

“ちょうどいい”

ときに

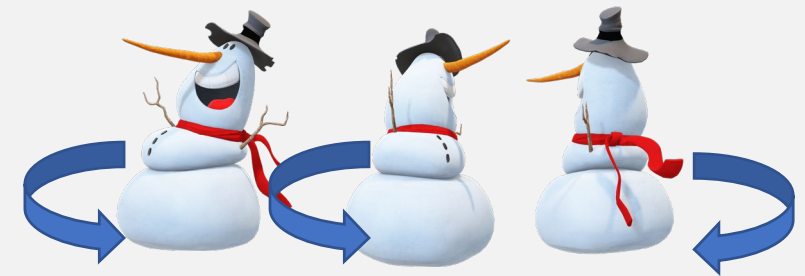
ボタンを**“押す”**だけ

落ちてきたものを…

刺す！

繰り返す

成功率65%クリア！



全て正面の時に押す！



揃った！

# ゲームの仕様

ミニゲームの種類を100～200種用意

<1人プレイ>  
任意の問数選択  
↓  
タイム・ランク  
スコア変換  
↓  
リザルト

自分のスコア測定ができる  
↳配信者など

忍耐が必要

待てる力

より正確な  
タイミングが必要

焦らないように

効率が大事

素早くクリア

<マルチプレイ>  
任意の問数選択  
or  
時間指定  
↓  
タイム・ランク  
スコア変換  
↓  
リザルト

取り合い性

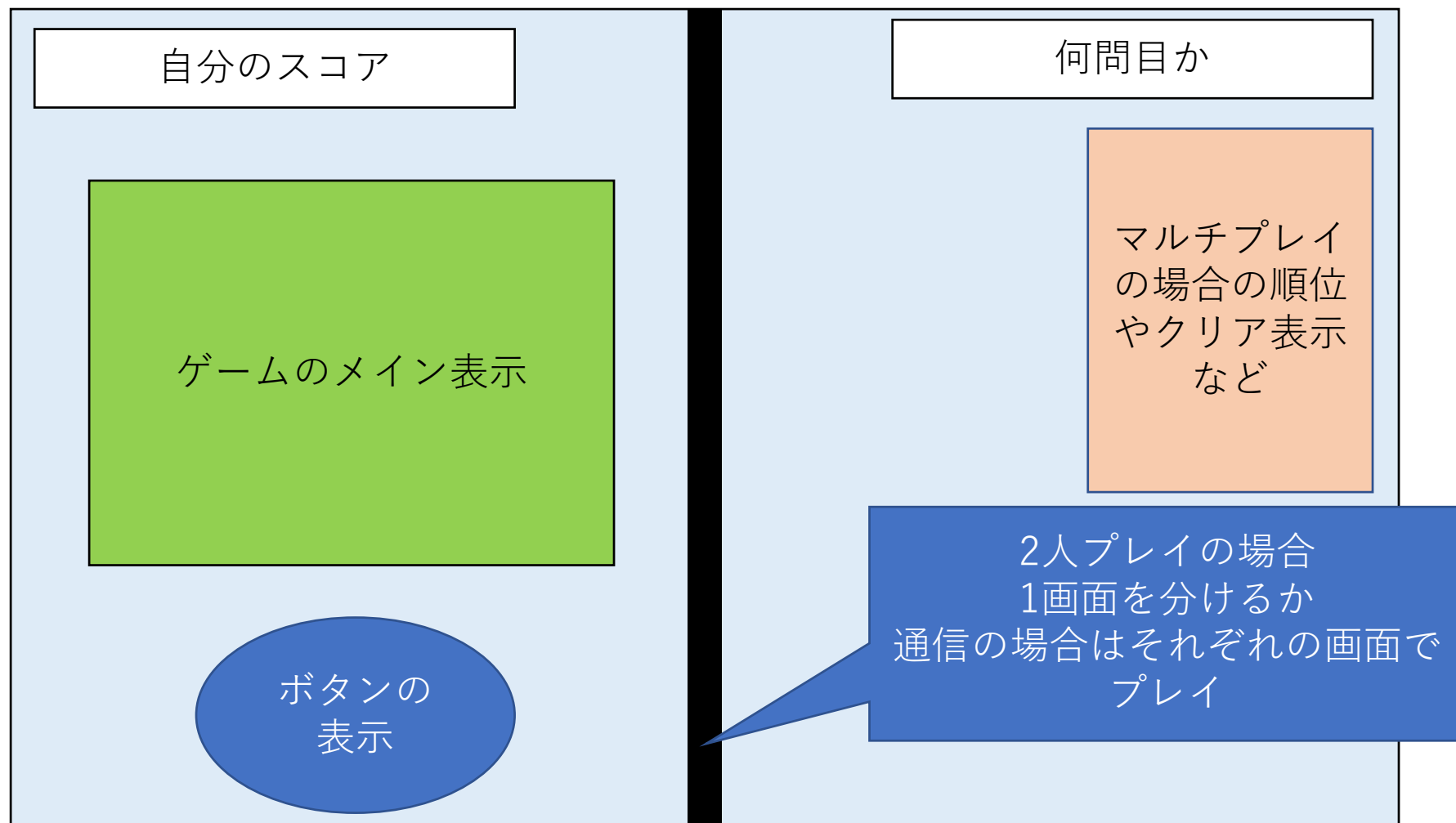
多人数で種類の多い中からできる  
ちょっとした勝負や何度も繰り返しできる↓

# 価格設定

Switch・steam・PSなどでの  
展開を想定  
300～1200円での販売

沢山のプラットフォーム  
簡単さ・マルチのやりやすさ  
→購入人数の急速拡大を狙う

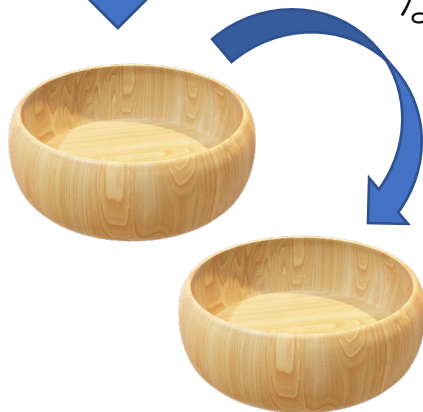
# 画面構成



# ゲーム例)



指定の器の水が満杯になった時のタイミング



反射板がいくつかあるステージを  
2人以上で同時に見て、  
適切な角度で早く正確に撃つ

指定の距離を投げて  
どれだけ近いか



一定時間動き・速さを見て  
その後幕隠しで止めたときの  
目的の位置との正確さ



上から際限なく落ちてくるア  
イテムを減点アイテムと間違  
えずに指定個数だけ入れる

ハンコを押して行って  
間違った書類には押さな  
いようにする

