

## あらすじ

# ReWinderer

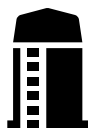
~Seaclect ME~

## 何をする？

ある日の朝、主人公の親が居なくなった  
シーンから物語は始まる



プレイヤーは主人公となり  
手紙と謎の瓶を頼りに親を探し  
にいくところから操作開始



瓶の中には**時を操る力**がある  
妖精がいる

### 基本

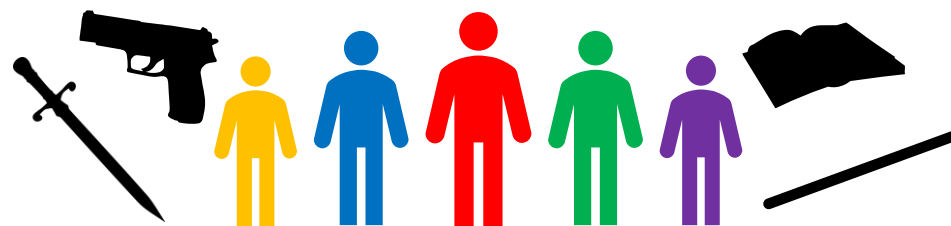
自分の**キャラクター**を3体編成



**攻撃**、**スキル**、**回避**を活用



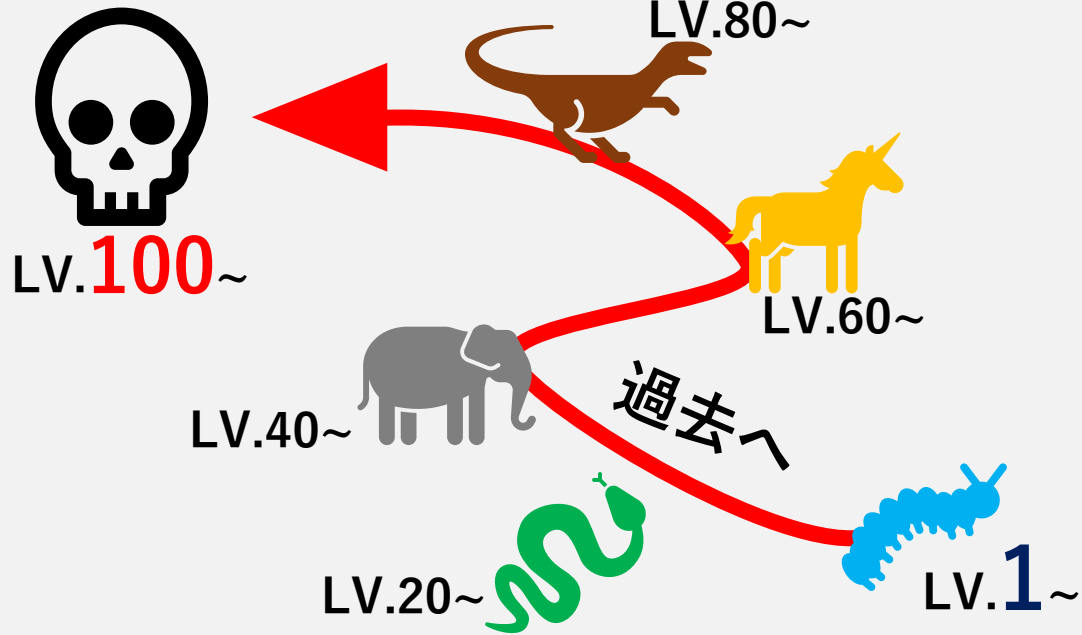
フィールドに現れる**敵モブ**を倒す



剣・銃・導書・戦棒  
**4**種の武器

# “ゲームの要素”

メイン  
クエスト



ストーリーでは時間を遡って  
謎を解き明かしていく

プレイヤーランクに伴ってキャラレベルの  
上昇可能上限が上がる  
過去へ行くほど敵のレベルは上がっていく

ランク  
システム

プレイアブルキャラクター・ネームドNPC  
小規模のストーリー・ネタ

↓  
ミッションとして問題を解決

↓  
EXPが蓄積→プレイヤーランクに

キャラ・NPC  
ストーリー

イベント  
ストーリー

メインクエスト

**プレイヤーランク**上昇！

キャラレベルを上げて  
さらなる過去 以降繰り返す  
へ！

# 課金詳細・要素

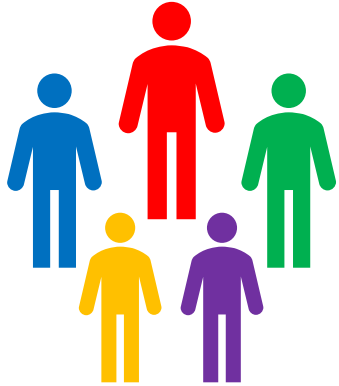
## 実課金要素

- ◆ ガチャ用通貨
- ◆ 行動ポイント要素⇒レベル報酬
- ◆ 上記のポイント追加
- ◆ イベント期間でのスキン
- ◆ 素材交換用アイテム

- ・ 行動ポイント要素  
特定の行動をすると溜まるポイントで報酬が交換できる
- ・ 素材交換  
フレンドと育成素材を交換できる権利券

**平均課金：1回3～4000円**

ガチャ



キャラ



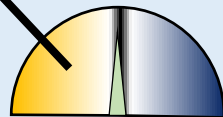
武器

キャラガチャ	武器ガチャ
天井あり(80半・160完)	天井無し(80完)
ピック、欠片 恒常(キャラ・武器)	ピック、 恒常
1連 150/10連 1450	1連 150/10連 1450
☆3～5	☆3～5
10連☆4確定	10連☆4確定
ピック期間3週間程度	ピック期間3週間程度

欠片10個でキャラ一体分

# 画面内容・構成

昼夜時間  
大体の時間



キャラ  
手持ちキャラ  
の簡易情報

キャラ

特記の敵情報  
プレイヤーに  
特に示したい  
敵情報

ネームドなどの体力

プレイヤー操作  
キャラクター

操作キャラ  
操作中の  
キャラクター

操作キャラの情報  
操作キャラの体力  
やその他詳細

プレイヤーの情報など

メニューなど

メニュー  
コマンドで  
実行できる  
メニュー

ミッション  
アナウンス  
など

ミニマップ  
周辺のマップ

ミニ  
マップ

