

EXPAND WORLD

ジャンル：シュミレーションRPG
プラットフォーム：iOS / Android
ターゲット：バトルが苦手な人

コンセプトキーワード：かえる

→ 化 / エル → エルドラド / 化



主人公が理想郷を広げる旅



困っている人を…



手助けして



絶望のない世界を
目指そう！

ストーリー

近代国家や原始的な生活をしている地域、魔法を使って行動している国がある世界

主人公はある村の住人で何の変哲もない人生だった。

ある日主人公が友人と出かけていた時、家族の失踪を聞く。
その家族は病気を患っていたが、怪しい医者に見てもらっていたことが発覚する。
問い詰めるために友人と共に医者を探しに行く

探しに行く途中でいろんな国・地域で似たようなことや不可解な事件が起こっているのを知る
プレイヤーは主人公として医者の手がかりを探しつつ、国の問題を解決する旅を体験する

元来のRPGとの差異

バトルはメインではない！

~~バトル~~



問題解決

職業ごとの問題解決で

→LvUP!!



出来ることが増える
→さらに手助けできる！



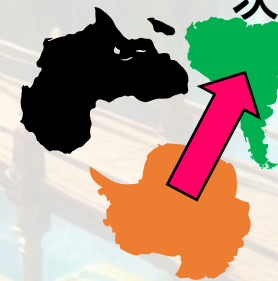
国を超えて幸福を！

何かに立ち向かうわけではない



国中の幸福度を上げて
どんどん

問題を解決！



次へ

職業別のクエスト

<先生>

教育が行き届いていない
子供たちに
いろんなことを教える



教え方次第で…

- ・好きな職業の仲間を作れる！？
- ・国のレベルが上がって幸福度が上昇！

<大工>

発展していない町の家を建てる

完成度次第で…

- ・人口が増えて発展していく
- ・道ができてさらに進むことができる



幸福度が上がると
自分へのリターンも増える

が、
連続で仕事をすると疲れる



拠点を立てて休息を

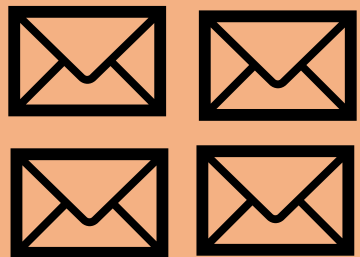
ハウジング

疲労度が溜まったら
休んで備えよう！



ゲーム画面

クエスト



会話

レベルや
プレイヤー情報

クエスト画面

クエストを受注してクリアを目指す
NPCとの会話も楽しめる

会話の中で選択をして進めていく
ギャルゲー的要素も

クエスト1個ずつはミニゲームのようなもの
職業によっては戦闘があることも…！？

クエストに必要な職業のキャラを操作して
目的を達成していく

クエスト中など

欲しいもの

プレイヤー

レシピ

レシピ

レシピ

客

客

客

客