```
function [sigma, mu]=PolicyGradient(L, M, T, options, winx, winy)
 startSimulation (winx, winy); % 本体のウィンドウを表示
 MaxTorque = 100;
                    %最大トルク
 MinTorque = -100;
                     % 最小トルク
 N = 19;
              % モデルパラメータ数 (mu:18次元, sigma:1次元)
                           % 胴体の初期状態
 ibstate = getBaseState();
 % 政策モデルパラメータをランダムに初期化
 mu = rand(N-1, 1) - 0.5;
 sigma = rand*10;
 % 政策反復
 for I=1:L
   dr = 0;
   rand('state', I);
   %標本
   for m=1:M
     drs(m) = 0;
     der(m, :) = zeros(1, N);
     resetSimulation();
     for t=1:T
      %状態の初期化
       state = zeros(N-2, 1);
      % 関節状態観測
       jstate = getJointState();
       bstate = getBaseState();
      % 状態ベクトルの構築
       state(1:16) = jstate; % 8関節の角度および速度
       state(17) = bstate(3); % 胴体z軸方向の位置
       state(18) = bstate(10); % 胴体z軸方向の速度
      % 行動の選択
       action = randn*sigma + mu'*state;
       action = min(action, MaxTorque); % 最小值確認
       action = max(action, MinTorque); % 最大値確認
      % 行動の実行
       u = zeros(1, 8);
       u(2) = action;
       u(4) = action;
       u(6) = action;
       u(8) = action;
       stepSimulation (u, 0.0005);
       if (t==0 \mid \mod(t, 50) ==0)
         drawWorld;
       end
      % 胴体状態観測
       abstate = getBaseState();
```

```
% 平均muに関する勾配の計算
       der(m, 1:N-1) = der(m, 1:N-1) + ((action-mu'*state)*state/(sigma^2))';
       % 標準偏差sigmaに関する勾配の計算
       der(m, N) = der(m, N) + ((action-mu'*state)^2-sigma^2)/(sigma^3);
       % 割引き報酬和の計算
       rewards (m, t) = abstate(1) - ibstate(1);
       drs(m) = drs(m) + options. gamma^(t-1)*rewards(m, t);
       dr = dr + options. gamma^(t-1)*rewards(m, t);
     end
   end
   % 最少分散ベースラインを計算
   b = drs * diag(der*der') / trace(der*der');
   % 勾配を推定
   derJ = 1/M * ((drs-b) * der)';
   % モデルパラメータを更新
   mu = mu + options.alpha * derJ(1:N-1);
   sigma = sigma + options.alpha * derJ(N);
   printf("%d) Max=%. 2f Min=%. 2f Avg=%. 2f Dsum=%. 2f\text{\text{Y}}n", I, max(max(rewards)), min(min(rewards)), meams
(mean(rewards)), dr/M);
   fflush(stdout);
 end
```