

% NPC（学習プレイヤー）が自分の状態を把握するためのプログラム

```
function [state, state3, fin]=observe_test
% 状態, 報酬, ゲームの状況をファイルから読み込む
fp=fopen('./state.txt','r');
while(fp == -1)
    pause(0.01);
end
%[
% ロックファイルがあるなら書き込み中なので待つ
while(exist('lock.m'))
    pause(0.01);
end
%]
% 状態
[tok, rem]=strtok(fgets(fp),':');
state3(1) = str2num(tok);
cnt = 2;
while(true)
    [tok, rem]=strtok(rem,':');
    if isspace(tok(1)) == 1
        break;
    end
    state3(cnt) = str2num(tok);
    cnt = cnt + 1;
end

% ゲームの状況
fin = str2num(fgets(fp));

fclose(fp);
%munlock('./state.txt');
%=====

%状態のエンコード（3進数から10進数）
state = encode(state3);
```