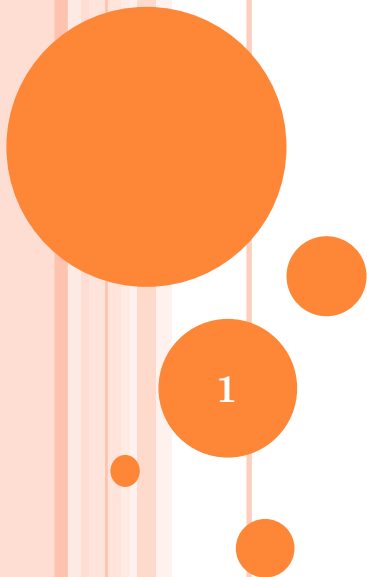


SOFTWARE ENGINEERING

LAB-2

需求获取与分析

Software School, Fudan University
Spring Semester, 2016



基本要求

- 以小组为单位，针对“大学图书馆管理系统”开展需求获取和分析
 - 在客户代表初始需求陈述的基础上通过多种形式进行需求获取和分析
 - 发现可行性问题及潜在需求冲突，并协商解决
 - 发现并澄清模糊、遗漏的需求
 - 进行需求建模并提交相关需求制品
- 由TA扮演不同的客户角色
- 截止时间：4月29日晚12点

任务开展过程-1

- 初始阶段（课堂交流）：客户代表陈述各方基本需求，各小组讨论并通过提问获取对于需求的初始理解
- 客户访谈：每个小组4月20日前与助教预约一次集中访谈
 - 访谈时间：10-20分钟
 - 访谈准备：提问提纲、调查问卷等
 - 各小组安排专人做好访谈记录（也可录音后再整理）

任务开展过程-2

- 后续交流：每个小组根据需要进行后续交流
 - 各小组根据需要自主决定是否继续沟通以及沟通的形式
 - 多样形式：个别交谈、电话、电子邮件等
 - 作好记录：会谈纪要、邮件记录等
- 整理提交：基于所获取的需求信息进行分析 and 整理，准备需求交付物

注意：需求整理、分析和需求交流、沟通是交叉迭代进行的

交付内容

- 过程日志：对整个需求获取、分析和建模过程的记录
- 沟通、交流记录：谈话记录、调查问卷结果、电子邮件等
- 问题说明：列举在需求获取和分析过程中所发现的各种问题（模糊、冲突、不可行、遗漏等），并逐条说明本小组是如何解决这些问题的
- 需求文档（word文档，内容模板见下页）

所有模型、文档等制品及其修改过程请使用Git库进行管理，Git库目录请按照助教要求规范管理

需求文档内容模板

- 系统开发总体目标
- 数据模型：UML类图（需要的话还需要用UML包图进行组织）
- 用况模型：UML用况图、UML活动图/泳道图（对用况图中的用况逐一进行描述）
- 数据流模型：分层数据流图
- 行为模型：UML状态机图（根据需对整个系统或某些关键业务对象进行行为建模）

需求文档内容要求

- 规范性：符合相关模型规范化表达的要求
 - UML模型请使用Viso或StarUML进行建模
 - 数据流模型请按照规范的分层数据流图进行建模
- 一致性：文档内部术语和内容的一致性
 - 术语的一致性：例如用况模型和数据流模型中的数据对象应该与数据模型中的术语一致
 - 内容一致性：不同地方陈述同一事实应该一致
- 正确性：与客户及相关涉众的要求一致
- 完备性：需求无遗漏，同时能为后续的设计和实现提供完整的信息