图书馆管理系统需求分析文档

MoriSupa 2016

系统总体开发目标

开发对象: 公益图书馆管理系统

主要用户: 读者(10万),工作人员(维护,前台,财务)

系统基本组成: 1) 前端交互应用 (面向读者, Web应用, 移动优先)

- 2)后台管理应用 (面向工作人员, Desktop应用优先)
- 3)后端服务器应用 (主要用于数据存储与操作,以及访问控制和日志记录)
- 4) 自助终端应用 (面向读者自助借还及自助办理操作,嵌入式应用)

预期效果: 系统上线后,读者只需携带身份证到前台或自助终端便可轻松办理**虚拟图书馆服务凭证** (后简称"凭证"或"借书卡")。已办理凭证的读者,便可以通过多种途径(Web或自助终端,前台办理)方便快捷地享受查询,借还,预约,续借各类馆藏图书的(自助)服务。同时,系统也会适时 地通过读者预留的联系方式提醒读者相对重要的书籍相关事务(如即将超期,预约可交付),以免 发生不必要的违约。

前台人员通过简洁明了的后台管理应用程序,可以方便地向读者提供面对面的基本图书服务以及违约缴付服务,以及高效地完成日常的新书录入工作,书籍损毁程度更新,书籍挂失工作。

财务人员则可以在系统生成的预测可能报废书籍清单中,再人工批量选择相应的书籍确认报废。 系统提供大量的高级筛选功能,便于财务人员精确快捷地进行旧书报废的决策;同时,财务可以查看 系统根据系统参数自动生成的规则描述,以考察其合理性。

维护人员则可以通过系统提供的用况监控面板,实时监测外部对于系统的访问情况以及查看历史数据操作日志,对于异常的访问对象,可以立刻响应,这样保证了系统的安全性。同样的,通过筛选和高级搜索功能,维护人员可以快速地定位到需要操作的数据字段。系统还为维护人员提供了参数修改的接口,方便图书馆方面对于各类规则细节的修改。

后端服务器则提供了一层数据操作的封装,包括维护人员在内都需要通过这一层封装进行数据的 操作,进一步提高了系统的安全性,可靠性。

项目预算: 100万

部署环境: 良网络环境, 设备暂不考虑

数据模型



¹ 对应原始图片位置 ../logs/cd/png/classDiagram.png

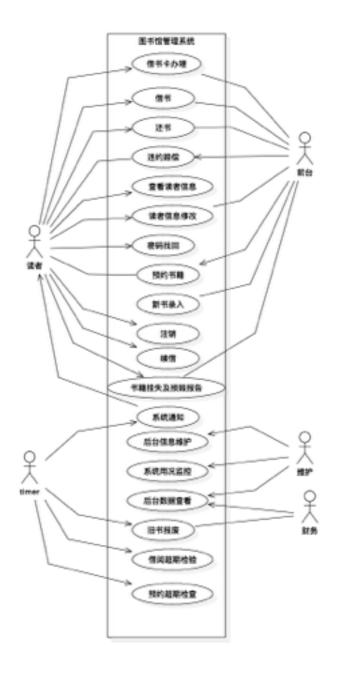
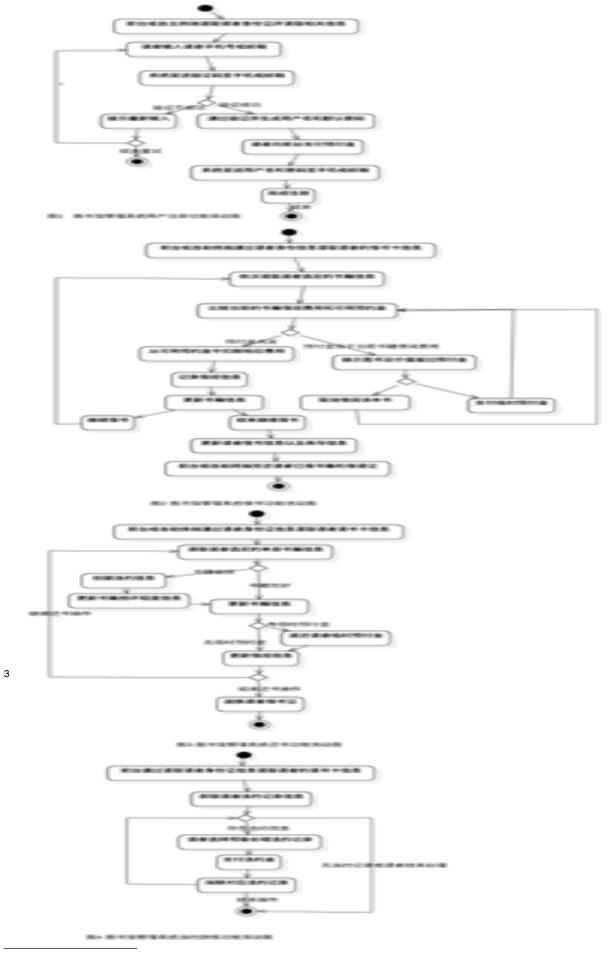


图1-1 图书馆周上管理系统用例图

² 对应原始图片位置: ../logs/ucd&ad/png/UseCaseDiagram.png



³ 对应原始图片位置: ../logs/ucd&ad/png/ActivityDiagram1.png



⁴ 对应原始图片位置: ../logs/ucd&ad/png/ActivityDiagram2.png



⁵ 对应原始图片位置: ../logs/ucd&ad/png/ActivityDiagram3.png

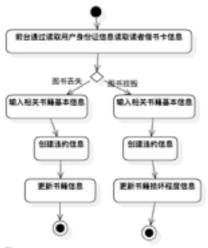


图14 图书馆管理系统书籍技失及报照报告功能活动图

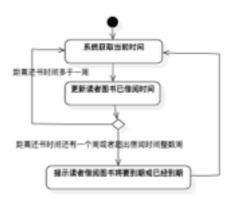


图15 图平馆管理系统使问题期检查功能活动图

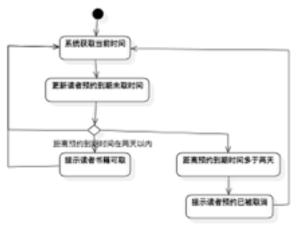


图16 图书馆管理系统预约到期检查功能活动图

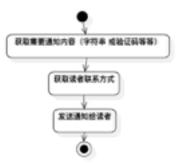
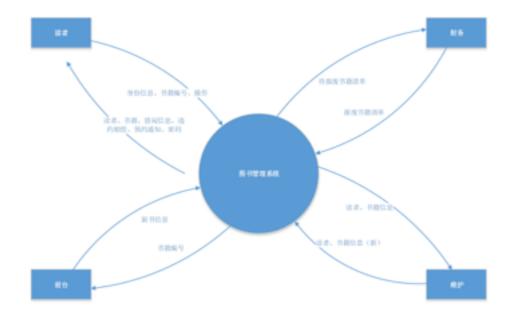


图17 图书馆管理系统系统通知功能活动图

⁶ 对应原始图片位置: ../logs/ucd&ad/png/ActivityDiagram4.png

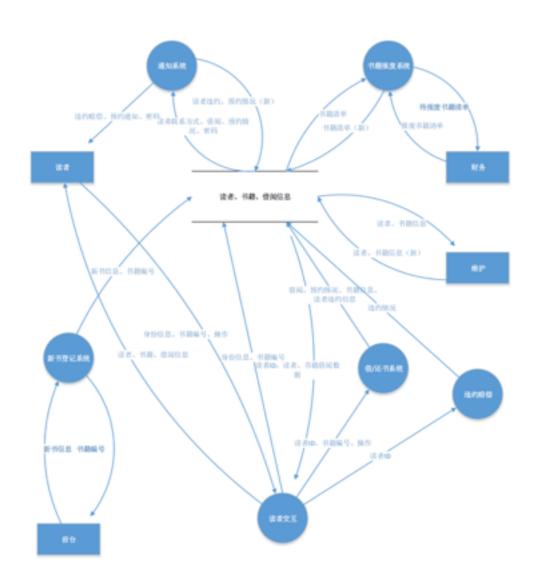
数据流模型

context diagram



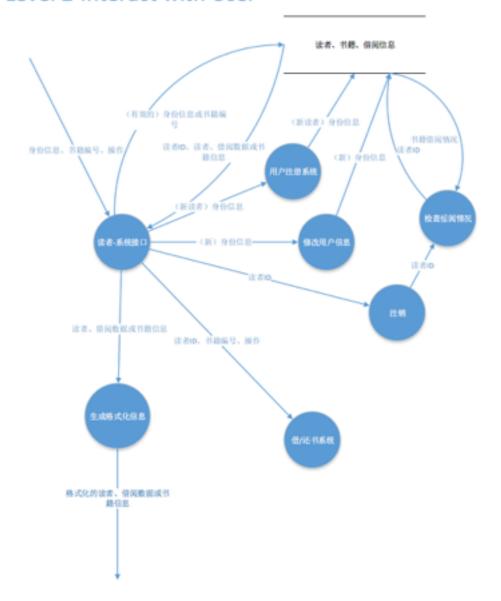
⁷ 对应原始图片位置: ../logs/dfd/png/lab2_dfd.png [1] 8

Level 1



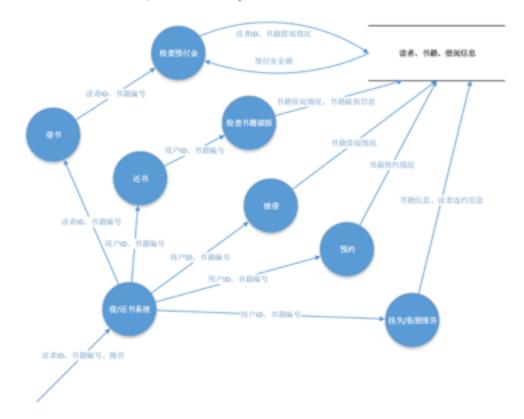
⁸ 对应原始图片位置: ../logs/dfd/png/lab2_dfd.png [2] 9

Level 2-Interact with User



⁹ 对应原始图片位置: ../logs/dfd/png/lab2_dfd.png [3]

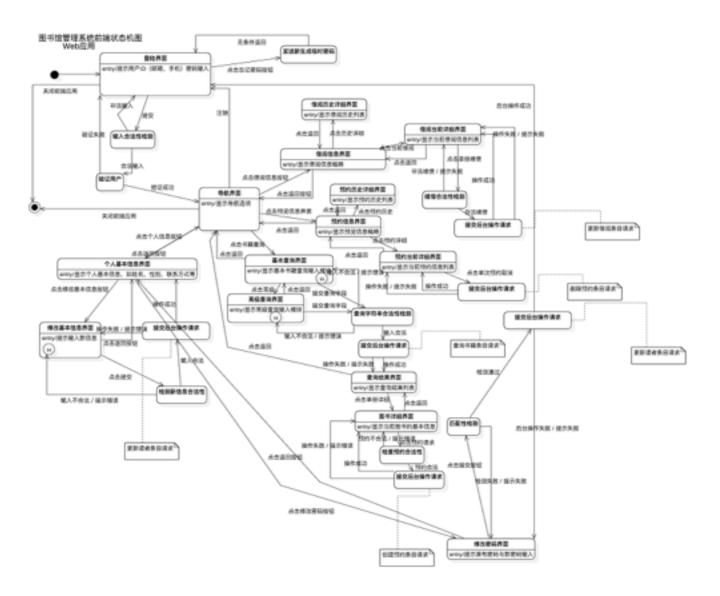
Level 2-Borrow/Return System



¹⁰

¹⁰ 对应原始图片位置: ../logs/dfd/png/lab2_dfd.png [4]

行为模型

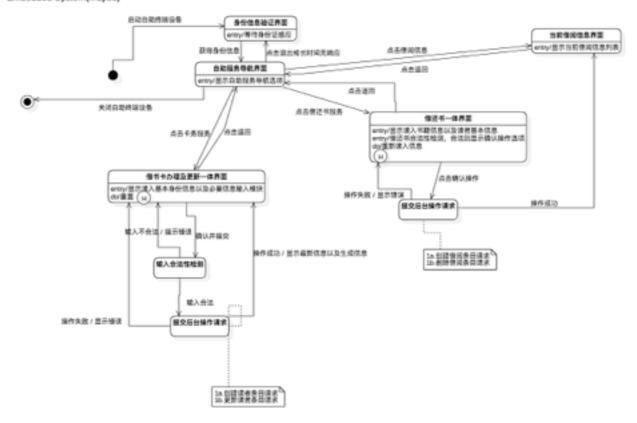


¹¹ 对应原始图片位置: ../logs/sc/png/StateMachine1.png

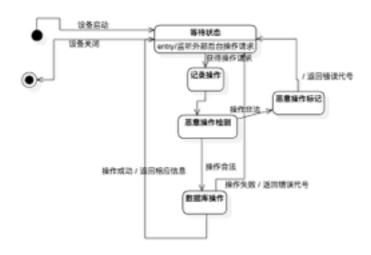


^{12 ../}logs/sc/png/StateMachine2.png

图书馆管理系统自助终端状态机图 Embedded System(Maybe)



图书馆管理系统后台状态机图



^{13 ../}logs/sc/png/StateMachine3.png

^{14 ../}logs/sc/png/StateMachine4.png