

# JavaScript obsługa zdarzeń i callback

infoShare Academy



# HELLO

## Maciej Mikulski

Senior Front End Developer  
@JIT.Team @Dialecticanet.com





# 01. **Interfejs EventTarget**

**infoShare**  
ACADEMY



# Materiały referencyjne

[Introduction to Events](#) (MDN) - poradnik wprowadzający do tematyki Eventów

[Events](#) (MDN) - opis eventów w JS

[Bubbling and capturing](#) (javascript.info) - jak propagowane są eventy w przeglądarce

[Mouse Events](#) (Flavio Copes) - informacje o Mouse Events

[keycode.info](#) - pomocniczna stronka do weryfikacji keycode dla Keyboard Events



# Event listener

```
<script>  
  const button = document.querySelector(".btn");  
  const handler = function () {  
    console.log("click");  
  };  
  
  button.addEventListener("click", handler);  
</script>
```





# Event listener i Event

```
<script>
  const button = document.querySelector(".btn");
  const handler = function (event) {
    console.log("event details: ", event);
  };

  button.addEventListener("click", handler);
</script>
```



# Event listeners options

Jako trzeci argument możemy przekazać obiekt options

```
el.addEventListener('click', function, {  
  capture: true,  
  once: true,  
  passive: true  
})
```

lub Boolean wskazujący na atrybut 'useCapture' – jest to domyśln

```
el.addEventListener('click', function, false)
```



# onclick kontra addEventListener('click')

```
el.onclick = function1
```

```
el.onclick = function2
```

Powyżej następuje nadpisanie poprzedniej funkcji.

```
el.addEventListener('click', function1)
```

```
el.addEventListener('click', function2)
```

Element otrzymuje wiele handlerów, a zostaną one wykonane w kolejności rejestracji. (zobacz listę Event handlerów w Chrome Dev Tools)





# Event – wybrane atrybuty i metody

`Event.target`

`Event.currentTarget`

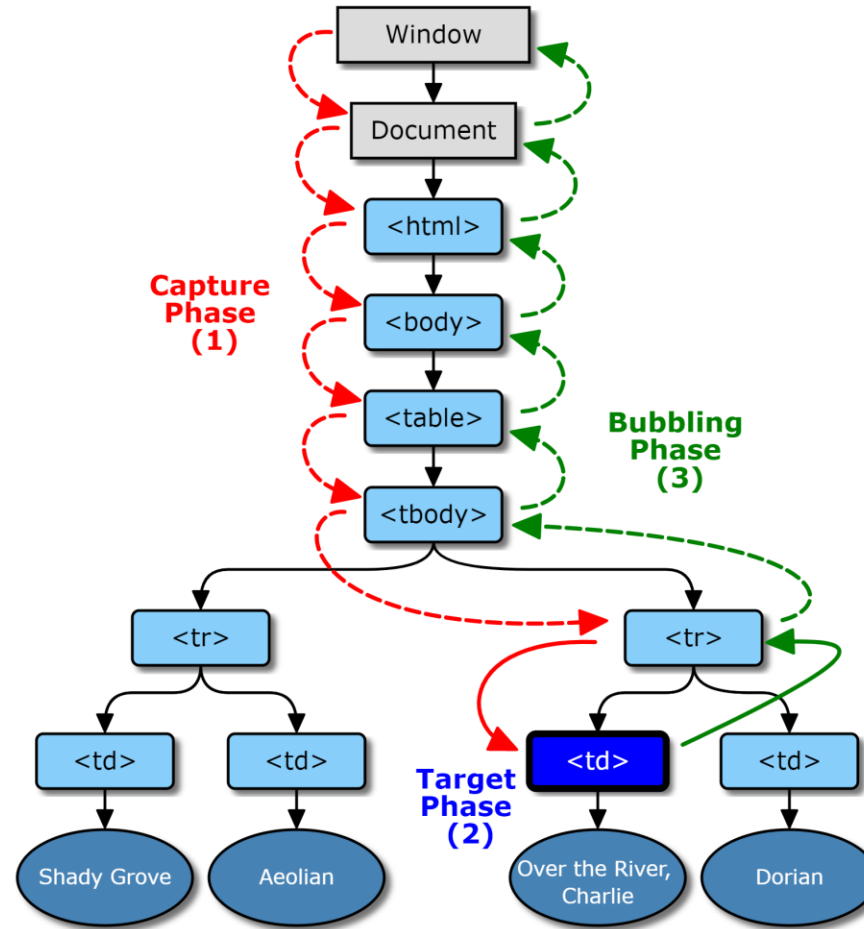
`Event.type`

`Event.preventDefault()`

`Event.stopImmediatePropagation()`

`Event.stopPropagation()`

# Bubbling i propagacja





Jeśli chcemy powstrzymać domyślne zachowanie elementów możemy wywołać metodę `event.preventDefault()`

Przykłady użycia

- "submit" formularza
- Blokowanie wybranych znaków w inputach
- Blokowanie inputów, np. Checkbox

`Event.preventDefault()` działa tylko na eventy, które mają atrybut `cancelable: true`



`event.stopPropagation()`

Powstrzymuje dalszą propagację eventu w ramach bubbling.

`event.stopImmediatePropagation()`

Powstrzymuje propagację do innych handlerów danego typu eventu na wybranym elemencie.



# Usuwanie listenerów

```
const handler = () => {}
```

```
el.addEventListener('click', handler)
```

```
el.removeEventListener('click', handler)
```

Nie można w ten sposób usunąć anonimowych handlerów!





# **dispatchEvent – tzw. synthetic events**

```
const event = new Event('zonk');  
  
// Listen for the event.  
elem.addEventListener('zonk', (e) => { /* ... */ }, false);  
  
// Dispatch the event.  
elem.dispatchEvent(event);
```



```
const event = new CustomEvent('zonk', {detail: {bramka: 2}});
```

```
// Listen for the event.
```

```
elem.addEventListener('zonk', (event) => {  
  console.log('zonk w bramce: ', event.detail.bramka);  
});
```

```
// Dispatch the event.
```

```
elem.dispatchEvent(event);
```

[https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Element#mouse\\_events](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Element#mouse_events)

Przykładowe eventy

- click
- contextmenu
- dblclick
- mousedown
- mouseenter
- mouseleave
- mousemove
- mouseout
- mouseover
- mouseup



# Obsługa klawiatury

keydown – naciśnięcie guzika

keyup – zwolnienie guzika

keypress Deprecated – nie używać

Przykład:

```
window.addEventListener("keydown", (event) => {  
  switch (event.key) {  
    case "Down": // IE/Edge specific value  
    case "ArrowDown":  
      // Do something for "down arrow" key press.  
      break;  
    default:  
      return;  
  }  
});
```



# Wzorzec: event delegation

Zamiast tworzyć event listener na wielu elementach, tworzymy jeden na wspólnym przodku (ancestor element), który analizuje szczegóły eventu i jego target, a następnie podejmuje właściwe działanie.

- Pozwala zebrać w jednym miejscu powiązany ze sobą kod
- Może mieć korzystny wpływ na wydajność strony
- Ułatwia współpracę z dynamicznie dodawanymi elementami DOM
- Wymaga precyzyjnego określenia elementów/atributów na które należy reagować – mogą w tym pomóc atrybuty data-\* i dostęp do nich poprzez element.dataset.

```
<button data-action="save">Save</button>
```

```
[...]
```

```
(event) { let action = event.target.dataset.action;}
```



# Dziękuję za uwagę!

[infoShareAcademy.com](https://infoShareAcademy.com)