

# JavaScript osadzanie skryptów na stronie i DOM API

infoShare Academy



# HELLO

## Maciej Mikulski

Senior Front End Developer  
@JIT.Team @Dialecticanet.com





# 01. Osadzanie skryptów





Użycie bezpośrednio:

```
<script>  
    console.log('boom!');  
</script>
```

Wczytanie kodu JavaScript z pliku:

```
<script src="script.js"></script>
```

<https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTML/Element/script>

## Kolejność wykonywania skryptów

- Skrypty wykonywane są w kolejności znalezionej w HTML w sposób blokujący, tzn. że dopóki skrypt nie zostanie wczytany i wykonany dalsza część html nie jest przetwarzana
- Wyjątkiem są tagi skrypt z atrybutami async i defer
  - async – wczytywanie skrypt zostanie rozpoczęte bez blokowania, a wykonanie nastąpi po jego wczytaniu; wykonanie skryptów wg zasady kto pierwszy ten lepszy
  - defer – rozpocznie ładowanie skryptu, ale opóźni uruchomienie do momentu przed wywołaniem eventu DOMContentLoaded; wykonanie skryptów wg kolejności w dokumencie



Wykonaj kod po ewencie DOMContentLoaded, czyli po wczytaniu całego dokumentu HTML.

```
<script>  
    document.addEventListener("DOMContentLoaded", function(){  
        console.log('Hello after DOMContentLoaded!');  
    });  
</script>
```

Aby przyspieszyć ładowanie strony przeglądarki zapamiętują zawartość pobranych plików, tak aby uniknąć ich ponownego ładowania.

Aby wymusić ponowne pobranie możemy zmodyfikować nazwę pliku lub parametry:

```
<script src="script.js?version=12kj3h21j3" />
```

```
<script src="script.12kj3h21j3.js" />
```



## 02. DOM API

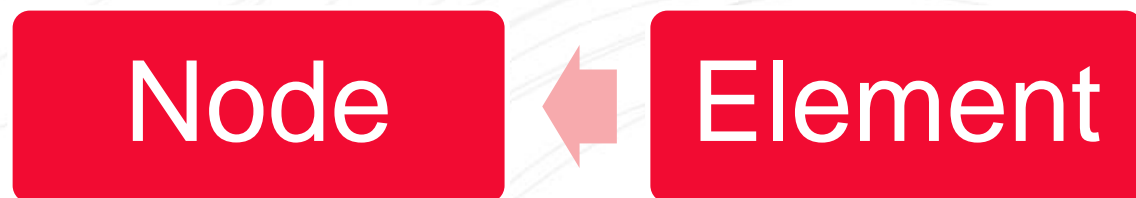
Document Object Model



infoShare  
ACADEMY



- DOM:  
[https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Document\\_Object\\_Model](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Document_Object_Model)
- document:  
<https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Document>
- window:  
<https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Window>
- element:  
<https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Element>
- node:  
<https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Node>





# Wyszukiwanie elementów DOM

Zwracają pierwszy element spełniający kryterium wyszukiwania

- `document.querySelector('div.avatar')`
- `document.getElementById('1234')`

Zwraca listę Node'ów (NodeList)

- `document.querySelectorAll('div.avatar')`

Zwraca HTMLCollection

- `document.getElementsByTagName('p')`
- `document.getElementsByClassName('.avatar')`



# Powiązane elementy DOM

`node.childNodes`

`element.children`

`node.firstChild`

`node.lastChild`

`node.parentElement`



# Tworzenie elementów DOM

- Tworzenie elementów i dodawanie atrybutów

```
const oliwa = document.createElement('li');  
oliwa.textContent = 'oliwa';
```

- Dodawanie element do istniejących elementów

```
const lista = document.querySelector('#caprese ul');  
lista.appendChild(oliwa);
```



# Modyfikacja atrybutów elementów

```
const element = document.querySelector('li')  
element.textContent = 'nowy tekst'
```

Porównaj atrybuty textContent i innerHTML

Dodawanie atrybutów

```
element.setAttribute('src', 'index.js')
```

Usuwanie atrybutów

```
element.removeAttribute('src')
```

Sprawdzanie czy atrybut istnieje

```
element.hasAttribute('src')
```





# Atrybut classList

```
const element = document.querySelector('li')
```

Wypisz klasy:

```
element.classList
```

Dodaj klasę:

```
element.classList.add('mojaKlasa')
```

Usuń klasę:

```
element.classList.remove('mojaKlasa')
```

Zamień klasę:

```
element.classList.replace('staraKlasa', 'nowaKlasa')
```

Atrybut `className` zwraca wszystkie klasy w postaci jednego ciągu znaków – tak jak widzielibyśmy je w zapisie html.



# Style: computed style vs style

```
const element = document.getElementsByClassName('element')[0]
```

Metoda `style` na elemencie zwróci nam style bezpośrednio ustawione na elemencie za pomocą metody `style` lub inline css

```
element.style.color
```

Metoda `window.getComputedStyle(element)` pozwala na dostęp do efektywnych stylów, uwzględniając wszystkie style wpływające na element (z plików css, style przeglądarki itd.)

```
window.getComputedStyle(element).color
```



# Przenoszenie elementów

Wstaw element po elemencie:

- `Element.after()`

Wstaw element przed elementem:

- `Element.before()`

Wstaw element jako pierwsze dziecko:

- `Element.prepend()`

Wstaw element jako ostatnie dziecko:

- `Element.append()`

Usuń element:

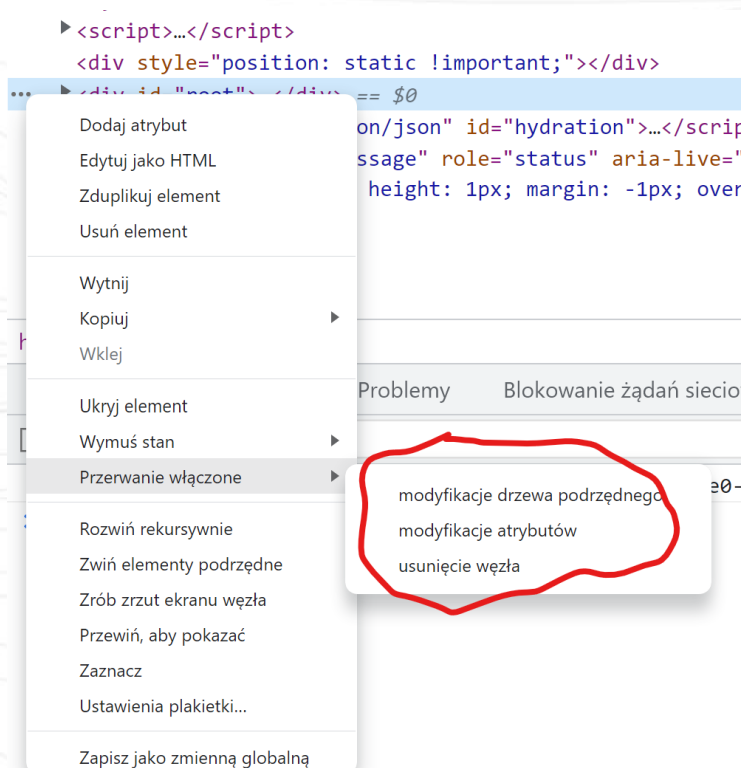
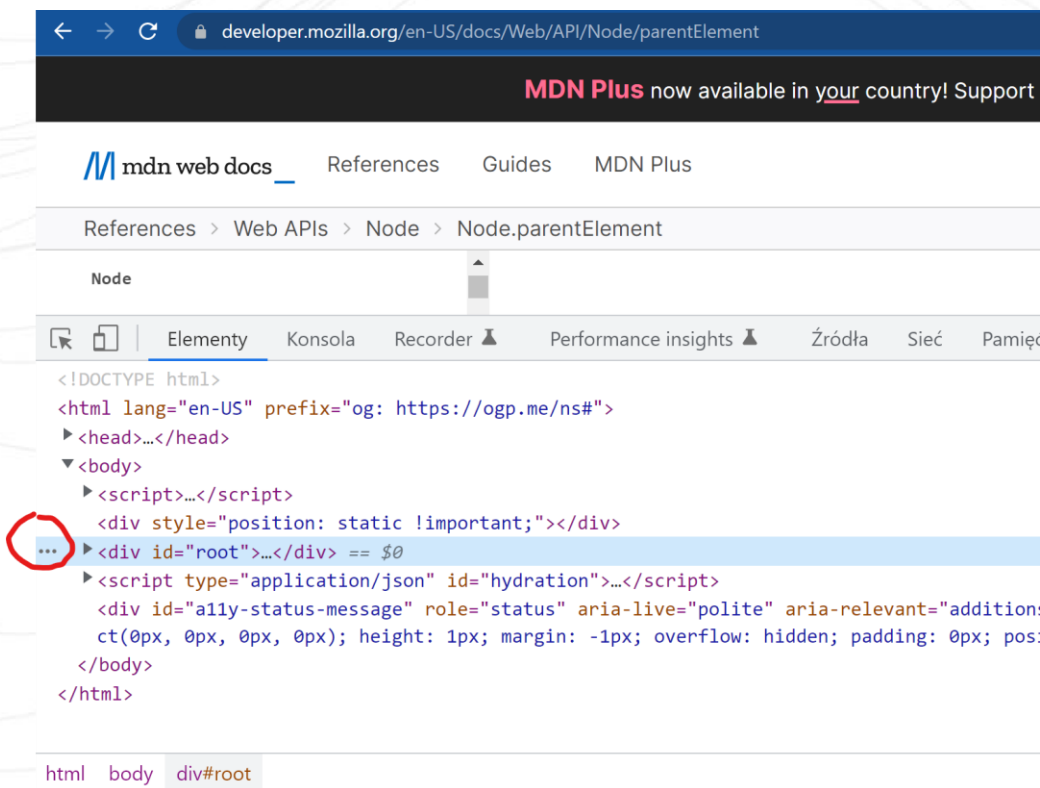
- `Element.remove()`

Zamień na:

- `Element.replaceWith()`

# Śledzenie zmian za pomocą debuggera

Debugger przeglądarki pozwala na ustawienie breakpointów na modyfikacje atrybutów element, zmian w jego drzewie oraz usunięcie element.



# Dziękuję za uwagę!

[infoShareAcademy.com](https://infoShareAcademy.com)