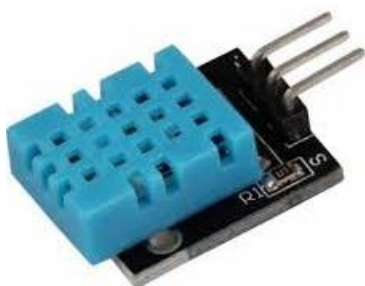


# Pracovní list

1. Správne rozhodni, či ide o digitálny alebo analógový modul:



Analógový modul



Digitálny modul



## 2. Urč, či sú dané tvrdenia správne:

1. Arduino nano používa mikrokontrolér ATmega325. \_\_\_\_\_

2. Arduino nano má 16 MHz kryštál. \_\_\_\_\_

3. Arduino nano nemá 1kB pamäť EEPROM. \_\_\_\_\_

4. Arduino nano nemá 3kB pamäť SRAM. \_\_\_\_\_

5. Arduino nano má viac ako 28 pinov. \_\_\_\_\_

1. Arduino uno používa mikrokontrolér ATmega328P. \_\_\_\_\_

2. Arduino uno nemá 1kB pamäť EEPROM. \_\_\_\_\_

3. Arduino uno má 14 digitálnych pinov. \_\_\_\_\_

4. Arduino uno nemá 3kB pamäť SRAM. \_\_\_\_\_

5. Arduino uno váži viac ako 25 gramov. \_\_\_\_\_

1. Arduino mega má viac ako 50 digitálnych pinov. \_\_\_\_\_

2. Arduino mega má 4kB pamäť EEPROM. \_\_\_\_\_

3. Arduino mega používa mikrokontrolér ATmega2560. \_\_\_\_\_

4. Arduino mega nemá 8kB pamäť SRAM. \_\_\_\_\_

5. Arduino uno neváži viac ako 35 gramov. \_\_\_\_\_

### 3. Prirad' kód k výsledku:

```
int i = 0, j = 0, k = 0, n = 5;
while (i < n) {

    while (k <= n - i - 2) {
        Serial.print(" ");
        k++;
    }

    while (j < 2 * i - 1) {
        Serial.print("*");
        j++;
    }
    j = 0;
    i++;
    Serial.print("\n");
}
```

```
int n = 5;
for (int i = n; i > 0; i--) {

    for (int j = 0; j < i; j++) {
        Serial.print("* ");
    }
    Serial.print("\n");
}
```

```
int j = 0, k = 0, n = 5, i = n ;
while (i > 0) {

    while (k < (n - i)) {
        Serial.print(" ");
        k++;
    }

    while (j < i) {
        Serial.print("* ");
        j++;
    }
    j = 0;
    i--;
    Serial.print("\n");
}
```

```
★
★ ★
★ ★ ★
★ ★ ★ ★
★ ★ ★ ★ ★
```

Výsledok 1

```
★
★ ★ ★
★ ★ ★ ★ ★
★ ★ ★ ★ ★ ★ ★
★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★
```

Výsledok 2

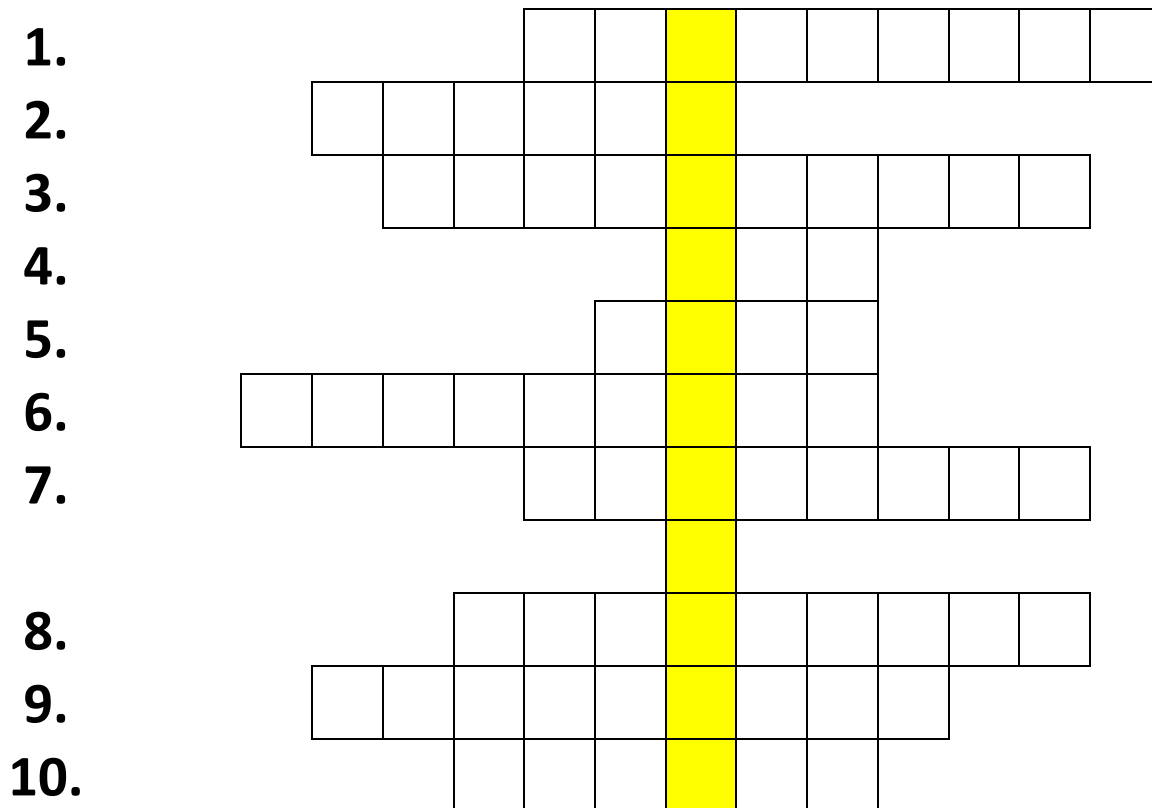
```
★ ★ ★ ★ ★
★ ★ ★ ★
★ ★ ★
★ ★
★
```

Výsledok 3

```
★ ★ ★ ★ ★
★ ★ ★ ★
★ ★ ★
★ ★
★
```

Výsledok 4

#### 4. Rozlúštite tajničku:



Výsledok: \_\_\_\_\_

#### Pomôcky:

1. Poznáme dva druhy pinov digitálny a ...
2. Zariadenie na získavanie hodnôt je ...
3. Doska na prepájanie elektrických komponentov bez spájkovania je ...
4. Typ kábla, ktorým môžeme napájať Arduino je ...
5. Konektory môžeme nazývať aj ...
6. Napájací zdroj jedným slovom je ...
7. Výpočtová časť dosky (tzv. mozog) každého zariadenia je ...
8. Všeobecné pomenovanie všetkých dodatočných zariadení je ...
9. Toto zariadenie v Arduine poznáme pod názvom A/D ...
10. Názov procesora, ktorý používa Arduino je ...