



تمرین ۱: زمان‌بندی ریشه‌ها

برنامه `exer01.cpp` را در نظر بگیرید. این برنامه ۳۲ ریشه ایجاد می‌کند. برای مشخص شدن تاثیر زمان‌بندی هر ریشه یک کار مشخص را انجام می‌دهد. برای اطمینان از این‌که تمام ریشه‌ها ایجاد شده‌اند، تابع `sleep (3)` اجرا شده است. برنامه را چندبار اجرا کنید. آیا ترتیب زمان‌بندی ریشه‌ها توسط سیستم عامل یکسان است؟ دلیل آن را توضیح دهید.

تمرین ۲: ارسال پارامتر به یک ریشه

برنامه‌های `exer02_1.cpp` و `exer02_2.cpp` را کامپایل و اجرا کنید. در این دو برنامه روش صحیح ارسال یک پارامتر به ریشه و نیز ارسال چند پارامتر به ریشه از طریق `struct` نشان داده شده است. حال برنامه `exer02_3.cpp` را کامپایل و اجرا کنید. کجای این برنامه اشکال دارد؟ چگونه می‌توانید آن را تصحیح کنید؟

تمرین ۳: خروج از یک ریشه

برنامه `exer03.cpp` را کامپایل و اجرا کنید. خروجی برنامه چیست؟ چرا؟ چگونه می‌توانید آن را تصحیح کنید؟

تمرین ۴: دسترسی دو به دو ناسازگار ریشه‌ها

برنامه `exer04_1.cpp` ضرب داخلی دو بردار را به صورت سریال نشان می‌دهد. این برنامه را کامپایل و اجرا کنید. خروجی برنامه چیست؟ برنامه `exer04_2.cpp` ضرب داخلی دو بردار را به صورت موازی نشان می‌دهد. برای دسترسی دو به دو ناسازگار ریشه‌ها به متغیر سراسری `sum` از `mutex` استفاده شده است. این برنامه را چند بار اجرا کنید. آیا ترتیب به هنگام‌سازی این متغیر در اجراهای مختلف یکسان است؟ برنامه `exer04_3.cpp` یک نسخه دیگر از ضرب داخلی دو بردار را به صورت موازی نشان می‌دهد. این برنامه را چند بار اجرا کنید و خروجی برنامه را مشاهده کنید. آیا خروجی برنامه صحیح است؟ چرا؟ چگونه می‌توانید آن را تصحیح کنید؟

تمرین ۵: استفاده از متغیرهای شرطی

برنامه `exer05_1.cpp` نحوه استفاده صحیح از متغیرهای شرطی را نشان می‌دهد. کد این برنامه را مطالعه کنید و عمل‌کرد این برنامه را توضیح دهید. این برنامه را کامپایل و اجرا کنید. خروجی ریشه‌های این برنامه چیست؟ برنامه `exer05_2.cpp` استفاده اشتباه از متغیرهای شرطی را نشان می‌دهد. چرا این برنامه به صورت صحیح کار نمی‌کند؟ چگونه می‌توانید آن را تصحیح کنید؟