

PAULA MARTINS

DESENVOLVEDORA JÚNIOR



INFORMAÇÕES DE CONTATO



(11) 98209-3968

Região Sul/SP



lea.paulinha@gmail.com



<https://www.linkedin.com/in/paulamorin/>



<https://github.com/Morinian>

PROJETOS

AJEITALAR – 8/2023 – 12/2023

Como Scrum Master na startup AjeitaLar, desenvolvida no curso PROPROFISSÃO, lideramos a criação de uma plataforma que conecta trabalhadores autônomos de reparos domiciliares a pessoas que necessitam desses serviços. A experiência ressaltou a vital importância da agilidade e colaboração no desenvolvimento de soluções inovadoras.

LUCKBANK – 9/2023 – 10/2023

Na conclusão da terceira unidade do PROPROFISSÃO, concluí a atividade voltada para a criação da identidade visual e presença digital da fintech LuckBank. A experiência aprimorou minhas habilidades em design de interfaces para o setor financeiro.

REJISUKAN – 2/2022 – 12/2022

Elaboração de um sistema web para o Instituto de Karatê-Do REJISUKAN como parte do Trabalho de Conclusão de Curso (TCC). O objetivo é resolver os desafios de armazenamento de dados, abrindo oportunidades para melhorar a eficiência, a comunicação e a qualidade dos serviços oferecidos.

FORMAÇÃO

CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO (SENAC) – 2/2024 a 12/2028

O Curso de Ciência da Computação do SENAC prepara o aluno para os desafios da profissão, por meio de um programa de ensino completo e inovador.

ETEC JARDIM ÂNGELA – 2/2020 a 12/2022

Técnico em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

HABILIDADES E COMPETÊNCIAS

Front end - HTML, CSS, REACT.JS e JavaScript

Back end - PHP e Java (Spring Boot)

Banco de Dados - MySQL e SQL

Ferramentas – Trello, Figma e Github

Metodologias ágeis e AWS

CURSOS E QUALIFICAÇÕES

INSTITUTO PROA – 8/2023 a 12/2023

Curso PROPROFISSÃO em Tecnologia focado em programação em Java – Carga horária: 440h + Certificação Senac

FUNDAMENTOS EM REDES E AWS – 9/2023

Escola da Nuvem – Carga horária: 101h

Técnico em fundamentos de redes e AWS, desenvolvimento de soft skills e mentorias.

CC50: INTRODUÇÃO À CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO – 6/2023

Fundação Estudar – Carga horária: 70h

Entendimento amplo e robusto sobre Ciência da Computação e Programação. Familiaridade com várias linguagens de programação, incluindo C, SQL e JavaScript, além de CSS e HTML.

BANCO PAN JAVA DEVELOPER (BOOTCAMP) – 4/2023

Digital Innovation One – Carga horária: 114h

Como explorar padrões de projetos na prática com Java. Desenvolvimento das principais soft skills necessárias para o mercado e mentorias de hard skills.