ベイズ最適化のチュートリアル

理化学研究所仁科加速器科学研究センター 森田 泰之

はじめに

実行環境

Google Colaboratory https://colab.google/



今回使用するファイル

https://github.com/Morita1116/Machine-Learning-Workshop-on-Accelerator-and-Beam-Physics-Tutorial-Materials

• Setup.txt Google Colaboratory上に環境を構築するためのコマンド

• BO_2parameters.py プログラム例(2パラメーターの最適化)

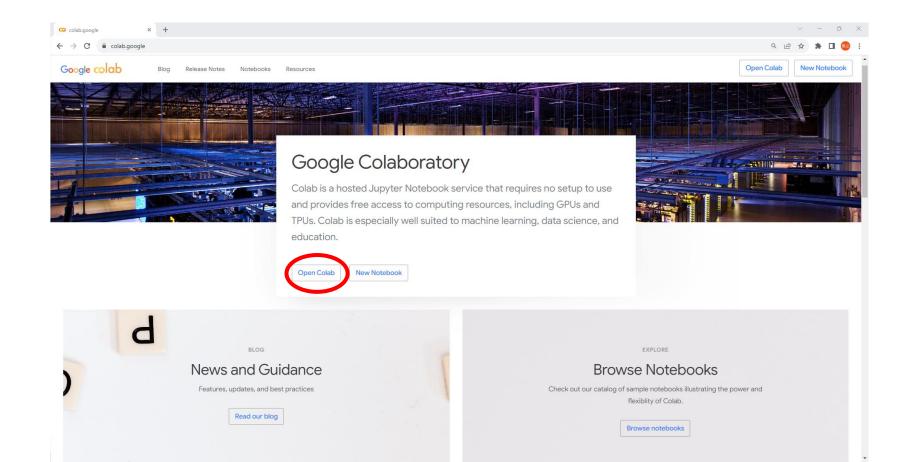
• BO_4parameters.py プログラム例(4パラメーターの最適化)

はじめに

実行環境

Google Colaboratory https://colab.google/





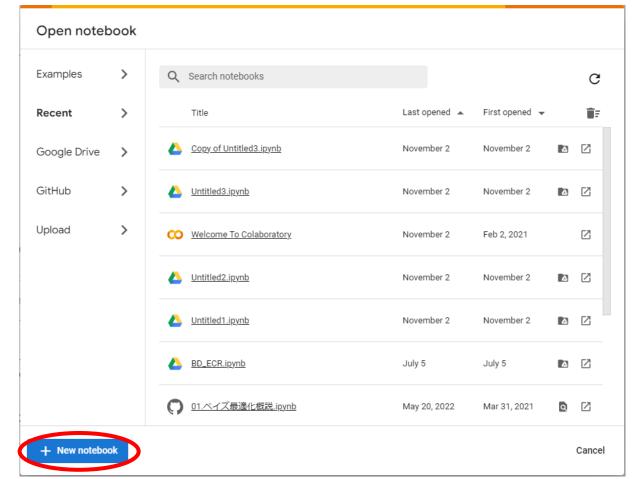
はじめに





https://colab.google/





```
import GPy
import GPyOpt
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np
import time

from ocelot import *
```

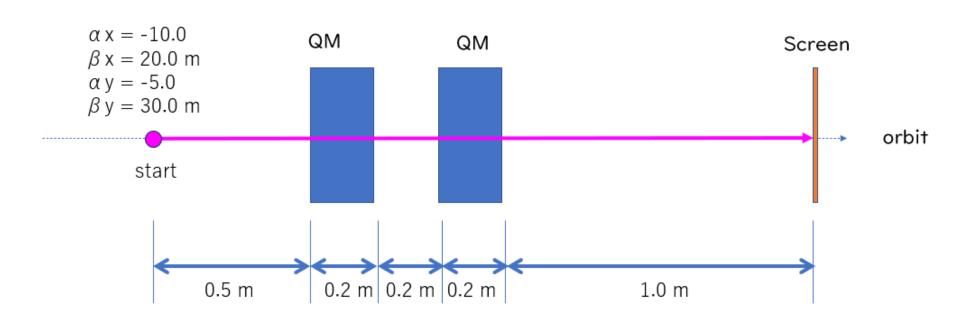
各種ライブラリの読み込み

GPy, GPyOpt matplotlib.pyplot numpy time Ocelot ベイズ最適化計算用のライブラリグラフ描写用のライブラリ配列計算用のライブラリ時間関連の情報や関数のライブラリビーム輸送計算用ライブラリ

 $\frac{\text{def calc_resp}(x0,x1)}{\text{def calc_resp}(x0,x1)}$

Ocelotによる軌道計算を行う関数

L20, L50 QM1, QM2 cell, lat tws0 sx, sy ドリフト空間。それぞれ0.2m,0.5m 四重極電磁石(有効磁場長0.2m) ←この磁場を最適化する ビーム輸送系の配置 初期条件 β_x , β_y , α_x , α_y , Emittance (x,y)Screen上での β_x , β_y



def show_beta(x0,x1):

Ocelotの計算結果を描写する関数 matplotlib.pyplotを使って描写される

def eval_func(x):

ベイズ最適化の評価関数。この関数の値を指標に最適化を行う。 実機ではビーム強度などの測定値を使う。

評価関数の例

• val = np.abs(sx) + np.abs(sy) ターゲット上の β_x , β_y の和

• val = np.abs(sx*sy) ターゲット上の β_x , β_y の積

• val = np.log(np.abs((sx+10)*(sy+10))) ターゲット上の β_x , β_y の積の対数

• val = -1.0/np.abs((sx+10)*(sy+10)) $ターゲット上の<math>\beta_x$, β_y の積の逆数

その他、

beta_x = [p.beta_x for p in tws], beta_y = [p.beta_y for p in tws]
で全体を計算し、np.max(beta_x)で最大値を考慮するなどの工夫も可能

==== Main ====

bounds = ~

各変数(今回は電磁石)の設定範囲

continuous: 連続的な変数。設定可能範囲をdomainに入力。

discrete: 離散的な変数。設定可能な値を配列としてdomainに入力。

 $myBopt = \sim$

ベイズ最適化のモデル

- f
- bounds
- initial_design_number
- acquisition_type
- acquisition_weight, jitter
- de_duplication
- normalize_Y
- maximize

myBopt.run_optimization(max_iter=**)

myBopt.plot_acquisition()
myBopt.plot_convergence()

評価関数 (eval_func)

変数の設定範囲

初期条件用のデータサンプリング数

獲得関数 (LCB,PI,EI)

大きいほど探索重視、小さいほど予測重視

重複したデータのサンプル(Trueで重複しない)

評価関数の規格化

評価関数の最大化(True) or 最小化(False)

最適化の実行。()内はイタレーション数

評価関数や獲得関数の描写。3次元以上は不可 最適化結果の推移の描写

Setup

Setup.txt中のコマンド

pip install GPy GPyOpt git+https://github.com/ocelot-collab/ocelot.git pyfftw numexpr numba

をGoogle Colaboratoryで実行



pip install GPy GPyOpt git+https://github.com/ocelot-collab/ocelot.git pyfftw numexpr numba



GPy, GPyOpt

ベイズ最適化計算用 Ocelot ビーム軌道計算用 その他 Ocelot計算に必要なあれこれ

がInstallされる

ただしGoogle Colaboratoryの場合、 12時間でリセットされてしまうため注意

実行

Google Colaboratoryにファイルの中身をコピー&ペースとして実行

実行すると数字の羅列が表示される (eval_func中のprint部分) 左から

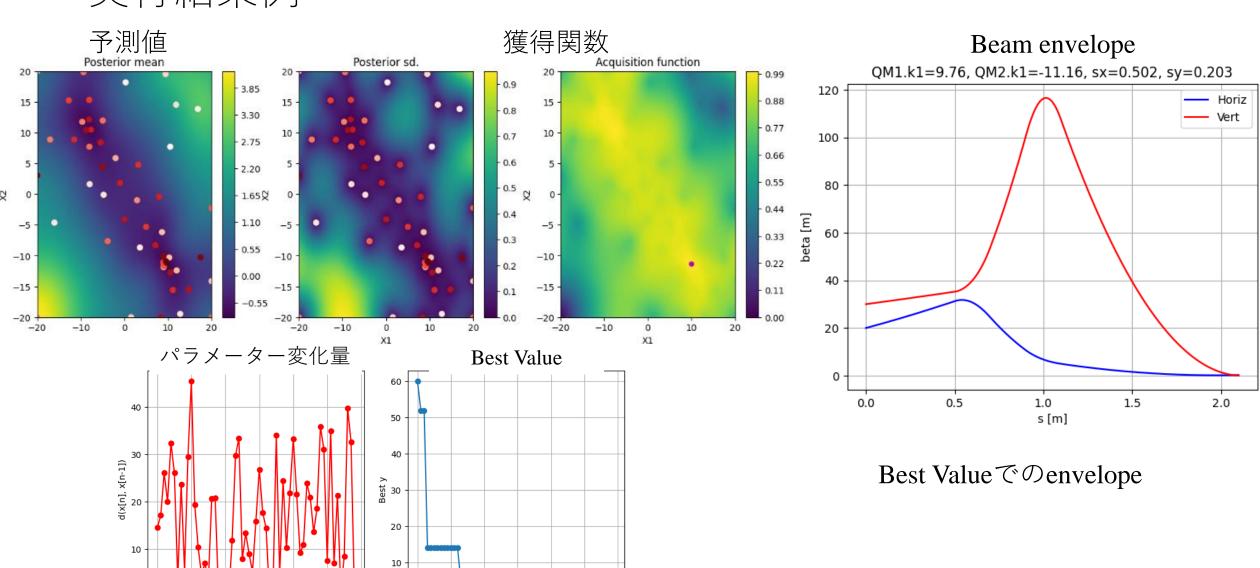
- iteration
- QM1設定值
- QM2設定值
- Screen上のサイズ(x)
- Screen上のサイズ(y)
- 評価関数の値

```
==== start ====
# cnt, x0, x1, sx, sy, eval val
0: +10.508, +7.714, +11.392, +48.520, +59.912
   +0.300, +18.167, +14.704, +37.158, +51.862
2: +16.858, +13.840, +16.079, +91.605, +107.683
3: +3.560, -8.673, +13.402, +0.720, +14.121
4: -16.036, -4.628, +55.522, +18.101, +73.623
5: +12.796, -19.454, +5.122, +16.845, +21.967
6: -4.751, -0.100, +17.908, +1.049, +18.958
7: -7.952, +1.625, +20.017, +5.258, +25.276
8: +11.868, +14.532, +14.526, +73.900, +88.426
9: +9.450, +19.526, +15.920, +79.295, +95.215
10: -20.000, +20.000, +17.762, +34.210, +51.972
11: +1.548, -20.000, +36.385, +17.401, +53.786
12: +20.000, -14.131, +26.241, +0.511, +26.751
13: +10.285, -10.301, +2.157, +2.536, +4.693
14: +8.626, -6.174, +0.967, +9.840, +10.807
15: +11.990, -12.394, +5.492, +0.920, +6.412
```

実行回数は initial_design_number + max_iter

実行結果例

Iteration



Iteration

各種設定値を変更すると収束までのiteration数やビームの形状などが変化します。 皆様で各種設定を変更してみてください。

- ビーム初期条件
- 評価関数
- 獲得関数
- acquisition_weight (LCB) / jitter (PI,EI)
- max_iter
- QMの設定範囲
- QMの数(4台: BO_4parameters.py)

etc.

12時ごろまではZoomでも質問を受け付けておりますので、ご気軽にご質問ください。

==== Main ====

bounds = ~

各変数(今回は電磁石)の設定範囲

continuous: 連続的な変数。設定可能範囲をdomainに入力。

discrete: 離散的な変数。設定可能な値を配列としてdomainに入力。

 $myBopt = \sim$

ベイズ最適化のモデル

- f
- bounds
- initial_design_number
- acquisition_type
- acquisition_weight, jitter
- de_duplication
- normalize_Y
- maximize

myBopt.run_optimization(max_iter=**)
myBopt.plot_acquisition()
myBopt.plot_convergence()

評価関数 (eval_func)

変数の設定範囲

初期条件用のデータサンプリング数

獲得関数 (LCB,PI,EI)

大きいほど探索重視、小さいほど予測重視

重複したデータのサンプル(Trueで重複しない)

評価関数の規格化

評価関数の最大化(True) or 最小化(False)

最適化の実行。()内はイタレーション数 評価関数や獲得関数の描写。3次元以上は不可 最適化結果の推移の描写