## 令和元年度 環境ロボティクス学科 卒業論文

# ワイヤレス給電システムの最適化のため の能率的な動作周波数スイープ

令和2年 (2020) 2月 14日 森田 光流

指導教員:穂高一条教授

## 目次

1	緒言	3
	1.1 背景	3
	1.1.1 ワイヤレス給電の概要	3
	1.1.2 ワイヤレス給電の特徴	3
	1.1.3 ワイヤレス給電の将来性	3
	1.2 研究目的	4
2	本論文の構成	5
3	原理	6
	3.1 ワイヤレス給電の原理	6
4	実験内容	6
5	実験結果	6
6	考察	6
7	結論	6
8	今後の展望	6
9	謝辞	7
10	付録	8
	10.1 プログラムについて	8

### 1 緒言

### 1.1 背景

### 1.1.1 ワイヤレス給電の概要

ワイヤレス給電とは、コネクタや金属接点の接触を用いず無線で電力を供給、伝搬することが可能な給電方法である.非接触充電、非接触電力送電、無線給電などとも呼ばれている.従来の電気製品の給電方法の金属接点やコネクタを使用したものは、水がかかると水による感電やショートを起こす、配線による転倒などの安全面に関して問題点がある.しかしワイヤレス給電は金属接点が非接触なので前述に述べた安全面の問題点の解決するだけではなく、人が立ち入れない危険な場所にある機器や装置の遠隔操作ができるなどという利点が期待されており、現在盛んに研究されている.

#### 1.1.2 ワイヤレス給電の特徴

ワイヤレス給電が無線で電力を供給するためには、送電側と受電側の2つのコイルを用いるため物理的な金属接点やコネクタが存在せず、また非金属のものであれば、コイル間に存在していても送電側と受電側の電力に影響を及ぼさない。また、送電コイルを表面に露出させる必要がないため、水による感電やショートする心配がないので、水場での使用が可能である。なお、ワイヤレス給電の給電方式には送電側と受電側との間発生する誘導磁束を利用した電磁誘導方式や、キャパシタを送電電極と受電電極として電力を送電する電解結合方式などがある [4][9] が、本研究ではその中の電磁共鳴方式で行う。

#### 1.1.3 ワイヤレス給電の将来性

現在,ワイヤレス給電の特徴を生かして様々な場所に導入しようと研究が行われている.前述に述べた通り金属接点が非接触なので,ワイヤレス給電化することにより物理的な金属接点が少なくなるので電源コードは最小限で済み余分な空間を作ることにより直接配線などの問題解決並びに自動化・効率化に大きく貢献している[10][1].

また、地球温暖化の影響により  $CO_2$  の削減のため電気自動車開発並びに普及が望まれている。現在、電気自動車に使用されている接触式充電方式は雨天時にプラグを扱うと感電する可能性がある。それをワイヤレス給電に置き換えると自宅の駐車場に駐車するだけで充電が可能になり電の可能性が払拭される、充電の際に運転者が降車する必要がなくなり運転者の負担が大きく軽減されることが期待される。[7]

### 1.2 研究目的

ワイヤレス給電の電力供給の効率の改善には,

- 1. 最適な周波数調整
- 2. 結合操作
- 3. マルチループコイルと LC 回路を用いた適応マッチング

などがある[8]. 本研究においては1.に注目し、そのために最適動作周波数の探索をすることとした。1.を最適動作周波数を探索するには、受電電力と送電電力を使った電力効率を求める必要がある。しかし、電力効率が高いだけでは最適動作周波数が適切であるとはいえない。受電側と送電側の元々の電力が小さい場合も電力効率が高いということが考えられる。それではワイヤレス給電が最適に動作しているとは考えられない。したがって、最適動作周波数は高効率かつ大電力が出力される周波数と定義される。

また最適動作周波数を探索するためには多くの周波数データ測定しなければいけないので測定時間をなるべく短くしたい.しかし,ワイヤレス給電に周波数を送った後,安定な電力が出力されるまで時間がかかる.したがってワイヤレス給電システムの最適動作周波数を能率的な周波数スイープによる測定,考察を目的にした.

## 2 本論文の構成

## 3 原理

### 3.1 ワイヤレス給電の原理

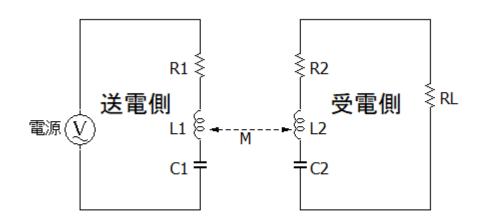


図 1: ワイヤレス給電回路図

本研究で扱うワイヤレス給電の回路は図1で示される.図1に示すように,ワイヤレス給電は送電側の

- 4 実験内容
- 5 実験結果
- 6 考察
- 7 結論
- 8 今後の展望

### 9 謝辞

本研究の進行や本論文等の執筆にあたり、ご指導いただいた穂高一条教授に感謝の意を示すとともに深く御礼申し上げます。また本研究を進めるにあたり多大なご指導・助言してくださった自動制御研究室の先輩方並びに、共に研究した同期のメンバーにも感謝の意を示すとともに深く御礼申し上げます。最後になりましたが、お世話になりました宮崎大学工学部環境ロボティクス学科の先生方、並びに大学関係各位の皆様に心より感謝し、ここに御礼申し上げます。

### 参考文献

- [1] 松田一志: "ワイヤレス給電システムのための電力測定回路の開発", 宮崎大学学士論文, 平成30年度
- [2] 中村裕馬:"ワイヤレス給電のための送電側 100kHz プッシュプル回路", 宮崎大学学士論文, 平成30年度
- [3] ローム株式会社: "ワイヤレス給電とは"ーエレクトロニクス豆知識, https://www.rohm.co.jp/electronics-basics/wireless-charging/wireless-charging\_what1, 最終アクセス: 2020/1/20
- [4] ローム株式会社:"ワイヤレス給電 (無線給電) 方式"ーエレクトロニクス豆知識, https://www.rohm.co.jp/electronics-basics/wireless-charging/wireless-charging\_what2
- [5] keicode.com-技術入門シリーズ:"Tkinter による GUI プログラミング"ー Python 入門,https://python.keicode.com/advanced/tkinter.php, 最終アクセス: 2020/1/21
- [6] 五位塚潤: "低周波数域駆動によるワイヤレス給電回路", 宮崎大学学士論文,平成29年度
- [7] 白銀聡一郎:"ワイヤレス給電のための短形波電源装置の設計と開発", 宮崎大学 学士論文, 平成 29 年度
- [8] 盛田穣文: "ワイヤレス給電システムの効率と電力の最適化について", 宮崎大学修士論文, 平成 29 年度
- [9] 伊東雅浩: "短径波入力による高効率ワイヤレス給電の制御について", 宮崎大学修士論文, 平成30年度
- [10] B&PLUS:"ワ イ ヤ レ ス 給 電 の 現 状 と 未 来", https://www.b-plus-kk.jp/about/mechanism.html 最終アクセス: 2020/1/23

## 10 付録

### 10.1 プログラムについて

前章に示された通り先行研究では周波数を変更する方法で、わざわざ Arduino のプログラムの一部を変更して再コンパイルさせ出力結果をシリアルモニターに表示させる方法であった。その面倒を省くため python を利用して周波数を arduino に送り、arduino の出力結果をデータに保存させる GUI を作成した。以下のプログラムは GUI で周波数を arduino ヘシリアル通信で送信して arduino に出力されたデータをシリアル通信でpython 側に送る流れをするための、それぞれ GUI の python プログラムと送電側のマイコンの arduino プログラム、受電側の arduino プログラムである。なお、python のプログラムにおいて GUI を作成に tkinter を使用した。tkinter の使用方法並びに python の使い方については参考文献: [5] を参考にした。

### ソースコード 1: GUI プログラム

```
import time
   import statistics
   import math
   import serial
   import collections
   import csv
   import tkinter as tk
   import tkinter.filedialog as tkFileDialog
   import tkinter.font as tkFont
   import tkinter.ttk as ttk
10
   L=[] #dataを保存
13
   L1=[]
   L2=[]
15
16
   Lmsave=[]
   Lmsend=[]
   Lmreceive=[]
18
   fre=0 #測定範囲の最小値
   laf=0 #1目盛りの周波数
   data=0 #測定範囲の最大値
21
   ser1=0 #送電側のシリアル通信
   ser2=0 #受電側のシリアル通信
24
   t=1
25
   tm=0
26
27
28
   def maindef():
29
   global x
   global L
31
   global ser
   global fre
   global data
34
   global laf
   global ser1
   global ser2
37
   global t
   global tm
   global L1
   global L2
   global Lmsave
43 global Lmsend
44 global Lmreceive
```

```
46
   if x==0:
47
    t=1#一応
    elif x==1:
48
    #次の周波数を入力
    if float(fre) > float(laf):
    x=3
51
52
    else:
    ser1.write('a'.encode('ascii')) # arduinoへ開始の合図を送る。
54
    ser2.write('a'.encode('ascii'))
55
    ser1.write(fre.encode('ascii'))
    ser2.write(fre.encode('ascii'))
57
    ser1.flush() # バッファ内の待ちデータを送りきる。
    ser2.flush()
    print("send:"+fre+"kHz")
60
    L.append(fre+"kHz")
    x=2
62
63
    t=1
64
    elif x==2:
    #データ受け取りスイープ
65
    line1 = ser1.readline().decode('ascii').rstrip()
    line2 = ser2.readline().decode('ascii').rstrip()
    L1.append(line1)
    L2.append(line2)
    print(fre+" "+line1+" "+line2+" ")
70
    L.append(fre+" "+line1+" "+line2+" ")
71
    if t>=int(tm):
    math1=collections.Counter(L1).most_common()[0][0]
73
    math2=collections.Counter(L2).most_common()[0][0]
    Lmsave.append(fre+" "+math1+" "+math2)
    Lmsend.append(fre+" "+math1)
Lmreceive.append(fre+" "+math2)
    if float(fre)+float(data)*0.001 > float(laf) and float(laf) > float(fre):
79
    fre=laf
    else:
    fre=str(round(float(fre) + float(data)*0.001,3))
81
82
    x=1
83
    L1=[]
    L2=[]
84
    else:
    t=t+1
86
87
    elif x==3:
    #データを送らない、後始末
89
90
    stop_data()
    x=0
91
    elif x==4:
92
    #データ受け取り通常
    line1 = ser1.readline().decode('ascii').rstrip()
    line2 = ser2.readline().decode('ascii').rstrip()
print(fre+" "+line1+" "+line2+" ")
95
    L.append(fre+" "+line1+" "+line2+" ")
98
99
    root.after(10,maindef)
100
    class Ser:
101
    def __init__(self):
102
    self.ser=None
103
    def start_connect(self):
105
    global ser1
106
    global ser2
107
    comport1='COM4' # arduino ideで調べてから。送電側comport2='COM3' #受電側必ずcomportは送電側受電側異なるものを使用
108
    tushinsokudo=57600 # arduinoのプログラムと一致させる。
110
    timeout=5# エラーになったときのために。とりあえず5秒で戻ってくる。
111
    ser1=self.ser
```

```
ser2=self.ser
   ser1 = serial.Serial(comport1, tushinsokudo, timeout=timeout)
114
    ser2 = serial.Serial(comport2, tushinsokudo, timeout=timeout)
    time.sleep(2) # 1にするとダメ!短いほうがよい。各自試す。
116
117
118
    def send_com(self):
    global x
119
    global data
120
    global fre
    global laf
122
123
    global ser1
   global ser2
124
    global L
125
126
    global tm
127
   global L1
    global L2
128
129
    global Lmsave
   global Lmsend
130
131
    global Lmreceive
    # v,u,sの文字列は、
132
    #ぞれぞれv.get(),u.get(),s.get()で取り出す。
133
   #下部send_entry内のTextvariableでデータ入力
    data=v.get()
135
   fre=u.get()
136
   laf=s.get()
   tm=v1.get()
138
   if data.isdecimal()==True and fre.isdecimal()==True and laf.isdecimal()==True and tm.isdecimal()==True:
139
    ser1.write('a'.encode('ascii')) # arduinoへ開始の合図を送る。
   ser2.write('a'.encode('ascii'))
ser1.write(fre.encode('ascii'))
141
142
   ser2.write(fre.encode('ascii'))#送電側と受電側の送るデータの量を合わせるため,
143
   #あえて周波数を送る.送らなかった場合、送電側と受電側の出力にずれが生じるから.
144
    ser1.flush() # バッファ内の待ちデータを送りきる。
146
    ser2.flush()
    print("send incease_fre:"+data+" first_fre:"+fre+" last_fre:"+laf)
147
    print("frequency transmission_ep receiving_ep")
    L.append("increase_frequency:"+data+" first_frequency:"+fre+" last_frequency:"+laf)
149
    L.append("frequency transmission_ep receiving_ep")
150
    print("send:"+fre+"kHz")
151
    L.append(fre+"kHz")
152
   L1=[]
153
    L2=[]
154
155
    Lmsave=[]
    Lmsend=[]
156
    Lmreceive=[]
157
158
159
   if int(data)==0:
160
161
    x=4
   else:
162
163
   x=2
    t=1
164
165
    else:
    print("error")
166
   v.set("")
u.set("")
167
168
    s.set("")
   v1.set("")
170
171
    def stop_com(self):
    global x
173
    x=3
174
175
   def connect(self):
176
177
    self.start_connect()
   send_button.configure(state=tk.NORMAL)
178
   stop_button.configure(state=tk.NORMAL)
179
   send_entry.configure(state=tk.NORMAL)
```

```
defalt_entry.configure(state=tk.NORMAL)
182
    saveas_button.configure(state=tk.NORMAL)
    max_entry.configure(state=tk.NORMAL)
184
    time_entry.configure(state=tk.NORMAL)
    connect_button.configure(state=tk.DISABLED)
185
    saveas_combo.configure(state=tk.NORMAL)
187
    def saveas():
188
    global L
    global data
190
191
    global Lmreceive
192
    global Lmsave
    global Lmsend
193
    secomb=vc.get()
194
    if secomb=='all':
195
    save(L)
196
197
    else:
    if data=='0':
198
199
    print("error!!")
200
    else:
    if secomb=='sweep:fre-send-receive':
201
202
    save(Lmsave)
    elif secomb=='sweep:fre-send':
203
204
    save(Lmsend)
    elif secomb=='sweep:fre-receive':
    save(Lmreceive)
206
207
208
    def save(a):
    filename=tkFileDialog.asksaveasfilename(defaultextension=".csv",filetypes=[("csv","*.csv*")])
209
    with open(filename, 'w') as fout:
210
    fout.write("\n".join(a))
211
212
213
    #周波数をclock_genelaterに送る
214
    #ストップするときの関数
215
216
    def stop_data():
    global ser1
217
218
    global ser2
219
    global fre
    ser1.write('b'.encode('ascii')) # arduinoへ終了の合図を送る。
220
    ser2.write('b'.encode('ascii'))
    ser1.flush() # バッファ内の待ちデータを送りきる。
222
223
    ser2.flush()
    ser1
    print("--stop--")
225
    L.append("stop")
226
227
    fre='0'
    time.sleep(1)
228
229
    root=tk.Tk()
230
231
    font=tkFont.Font(size=24)
    ser=Ser()
    v=tk.StringVar() # tk.TK()の後に書く。
233
234
    u=tk.StringVar()
235
    s=tk.StringVar()
    v1=tk.StringVar()
236
    vc=tk.StringVar()
237
238
    #ボタン入力
239
    connect_button=tk.Button(root,text='connect',font=font,height=2,padx=20,command=ser.connect)
    connect_button.grid(row=0,column=0)
241
    \verb|send_button=tk.Button(root,text='send',font=font,height=2,padx=20,command=ser.send\_com)|
242
    send_button.grid(row=0,column=1)
243
    send_button.configure(state=tk.DISABLED)
244
    stop_button=tk.Button(root,text='stop',font=font,height=2,padx=20,command=ser.stop_com)
    stop_button.grid(row=0,column=2)
247
    stop_button.configure(state=tk.DISABLED)
```

```
send_entry=tk.Entry(root,font=font,textvariable=v)
    send_entry.grid(row=1,column=1,columnspan=2)
250
    send_entry.configure(state=tk.DISABLED)
251
252
    defalt_entry=tk.Entry(root,font=font,textvariable=u)
253
    defalt_entry.grid(row=2,column=1,columnspan=2)
    defalt_entry.configure(state=tk.DISABLED)
254
    max_entry=tk.Entry(root,font=font,textvariable=s)
255
256
    max_entry.grid(row=3,column=1,columnspan=2)
    max_entry.configure(state=tk.DISABLED)
    time_entry=tk.Entry(root,font=font,textvariable=v1)
258
259
    time_entry.grid(row=4,column=1,columnspan=2)
    time_entry.configure(state=tk.DISABLED)
260
261
262
    #label
263
    label1=tk.Label(root, font=font, text='increase_frequency')
    label1.grid(row=1,column=0)
264
    label1_Hz=tk.Label(root, font=font, text='Hz')
    label1_Hz.grid(row=1,column=3)
266
    label2=tk.Label(root, font=font, text='first_frequency')
267
    label2.grid(row=2,column=0)
268
    label2_Hz=tk.Label(root, font=font, text='kHz')
269
    label2_Hz.grid(row=2,column=3)
270
    label3=tk.Label(root, font=font, text='last_frequency')
271
272
    label3.grid(row=3,column=0)
    label3_Hz=tk.Label(root,font=font,text='kHz')
    label3_Hz.grid(row=3,column=3)
274
275
    label4_time=tk.Label(root, font=font, text='Measurement_Time')
    label4_second=tk.Label(root, font=font, text='ds')
    label4_time.grid(row=4,column=0)
277
278
    label4_second.grid(row=4,column=3)
279
    #セーブボタン
280
    saveas_button=tk.Button(root,text='save',font=font,height=2,padx=20,command=saveas)
281
282
    saveas_button.grid(row=0,column=3)
283
    saveas_button.configure(state=tk.DISABLED)
285
286
    Comb=['all','sweep:fre-send-receive','sweep:fre-send','sweep:fre-receive']
    saveas_combo=ttk.Combobox(root, values=Comb, textvariable=vc)
287
    vc.set(Comb[0])
288
    saveas_combo.grid(row=0,column=4)
289
    saveas_combo.configure(state=tk.DISABLED)
290
291
    root.after(100, maindef)
    root.mainloop()
```

#### ソースコード 2: 送電側 arduino

```
#include <si5351.h>
       #include <Wire.h>
       #include<MsTimer2.h>
3
       Si5351 si5351;
4
5
       unsigned long long freq = 5000000ULL;
6
         /* 出力周波数50kHz(これをいじって周波数を変える)freq×0.01=周波数Hz*/
       unsigned long long pll_freq = 70500000000ULL;
8
       /*PLL周波数(いじるな)*/
9
10
       String data;
11
12
       float data0 = 0;
       float f = 0;
13
14
       void setup() {
15
16
17
       Serial.begin(57600);
18
       MsTimer2::set(100, flash);
19
```

```
bool i2c_found;
        /*I2C通信ができるかどうかブール値を入れる変数*/
21
       i2c_found = si5351.init(SI5351_CRYSTAL_LOAD_8PF, 0, 0);
22
        /*I2C通信を確認(ライブラリreadme参照)*/
23
       if (!i2c_found) {
24
       Serial.println("Error:I2C");
25
26
27
       si5351.init(SI5351_CRYSTAL_LOAD_8PF, 0, 0);
       /*振動子負荷容量(使うモジュールが8pFなのでこれ)*/
29
       si5351.set_freq_manual(freq, pll_freq, SI5351_CLK0);
/*出力周波数,PLL周波数,設定先出力ピン設定*/
30
31
       si5351.set_phase(SI5351_CLK0, 0);
32
        /*位相(今回特に意味はない)*/
33
       si5351.pll_reset(SI5351_PLLA);
34
        /*PLLをリセット (使う前に一回リセット) */
35
36
       si5351.update_status();
        /*si5351のステータスを読む(今回特に使っていない)*/
37
38
       while (Serial.available() == 0);
39
       }
40
41
42
43
44
45
       void flash(void) {
46
       int i = analogRead(0);
       f = i * 5.0 / 1023.0;
       Serial.println(f);
48
49
50
51
       void loop() {
52
       char aizu = Serial.read();
       if (aizu == 'a') {
53
       MsTimer2::stop();
54
55
        //新しいduty比に変更されるまでflash関数を止める
       aizu = 'c';
56
57
       receive_duty_data();
58
       MsTimer2::start();
59
       }
60
       else if (aizu == 'b') {
61
62
       MsTimer2::stop();
       si5351.set_freq(400000, SI5351_CLK0);
63
         /*信号を止める*/
64
           /*!!!!!set_freq(0)!!!これでは止まらない!!!!!*/
65
66
67
68
       else if (aizu == 'c') {
       //pass
69
70
       }
71
72
73
       void receive_duty_data() {
74
       data = Serial.readString();
       data0 = data.toFloat();
75
76
       unsigned long long freq = data0 * 100000;
        /*1=0.01Hzなので末尾に00をつける.入力単位をキロにしたいので末尾に10<sup>3</sup>をつける.*/
77
       si5351.set_freq(freq, SI5351_CLK0);
78
        /*周波数セット*/
       si5351.pll_reset(SI5351_PLLA);
80
        /*念のためPLLをリセット*/
81
82
       si5351.update_status();
       }
```

ソースコード 3: 受電側 arduino

```
#include<MsTimer2.h>
2
        float f = 0;
3
4
        String data;
        float data0 = 0;
5
6
        void setup() {
Serial.begin(57600);
7
8
        MsTimer2::set(100,flash);
10
        while(Serial.available() == 0);
11
12
        void flash(void){
13
        int i = analogRead(0);
14
        f = i * 5.0 / 1023.0;
15
        Serial.println(f);
16
17
18
19
        void loop() {
20
        char aizu = Serial.read();
21
        if(aizu == 'a'){
22
        MsTimer2::stop();
23
        aizu = 'c';
24
25
        receive_duty_data();
        MsTimer2::start();
26
27
        else if(aizu == 'b'){
29
        MsTimer2::stop();
30
        aizu='c';
31
32
        }
33
34
        }
35
36
        void receive_duty_data() {
37
38
        data = Serial.readString();
39
        data0 = data.toFloat();
        }
40
```