

Der Downhill-Simplex-Algorithmus

"Amöbe Bewegung"

Zielstellung



Gegeben ist eine Funktion (stetige oder nicht stetige) von n Variablen

$$F: \mathbf{R}^n \to \mathbf{R}$$

 $y = F(\mathbf{x}) \quad \text{mit} \quad \mathbf{x} = (x_1, x_2, ..., x_{n-1}, x_n)$

Gesucht ist das (lokale) Minimum dieser Funktion

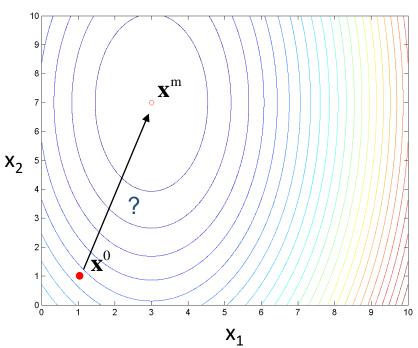
$$y_m = F(x^m) \text{ mit } y_m < F(x) \ \forall x \in U/x^m \subseteq \mathbb{R}^n$$

ausgehend von einem Startpunkt

$$\mathbf{x}^0 \in \mathbf{U}$$

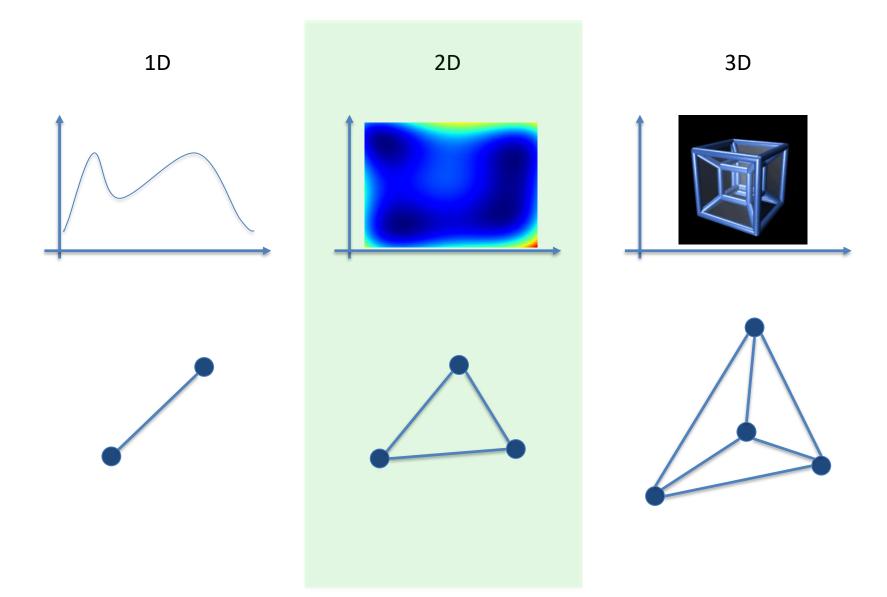
Beispiel:

$$F(\mathbf{x}) = 4 \cdot (x_1 - 3)^2 + (x_2 - 7)^2$$
$$\mathbf{x}^0 = (1, 1)$$



Was ist ein Simplex?





Das Downhill-Simplex-Verfahren



Initialisierung

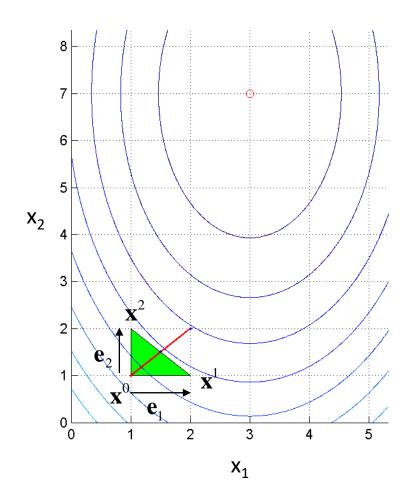
Konstruktion eines Start-Simplexes bestehend aus n+1 Punkten, z.B. Startpunkt \mathbf{x}^0 und n weitere Punkte, welche durch Einheitsvektoren und Länge λ gegeben sind

$$\left\{\mathbf{x}^{1},\ldots,\mathbf{x}^{n},\mathbf{x}^{n+1}\mid\mathbf{x}^{i}=\mathbf{x}^{0}+\lambda\mathbf{e}_{i}\;\forall i\leq n,\,\mathbf{x}^{n+1}=\mathbf{x}^{0}\right\}$$

Beispiel für 3 Punkte:

$$\begin{bmatrix} x^1 \\ x^2 \\ x^0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x^0 \\ x^0 \\ x^0 \end{bmatrix} + \lambda \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Ausgehend vom Start-Simplex wird ein neuer Simplex konstruiert, so dass die Funktion schrittweise minimiert wird

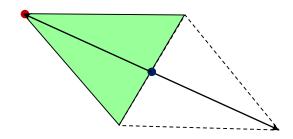


Möglichkeiten der Simplex-Modifikation



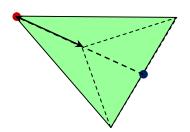
1. Spiegelung des Simplex

→ Fortbewegung



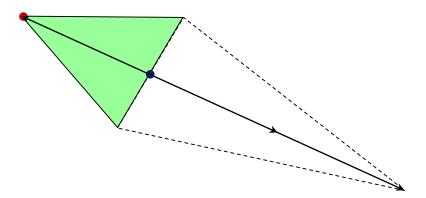
3. Kontraktion des Simplex

→ Zusammendrücken des Simplex, um nicht über das Ziel hinaus zu schießen



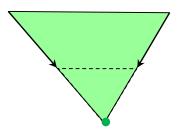
2. Expansion des Simplex

→ Schnellere Fortbewegung

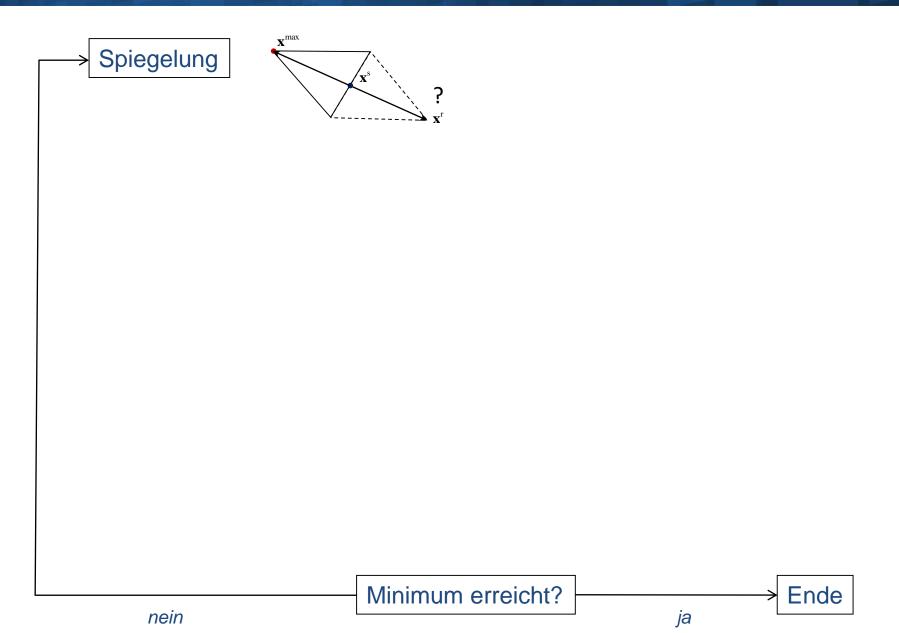


4. Kompression des Simplex

→ Simplex um das bisherige Minimum zusammenziehen







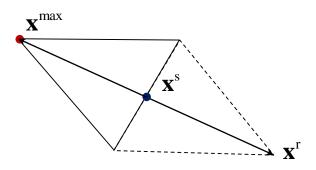
Spiegelung



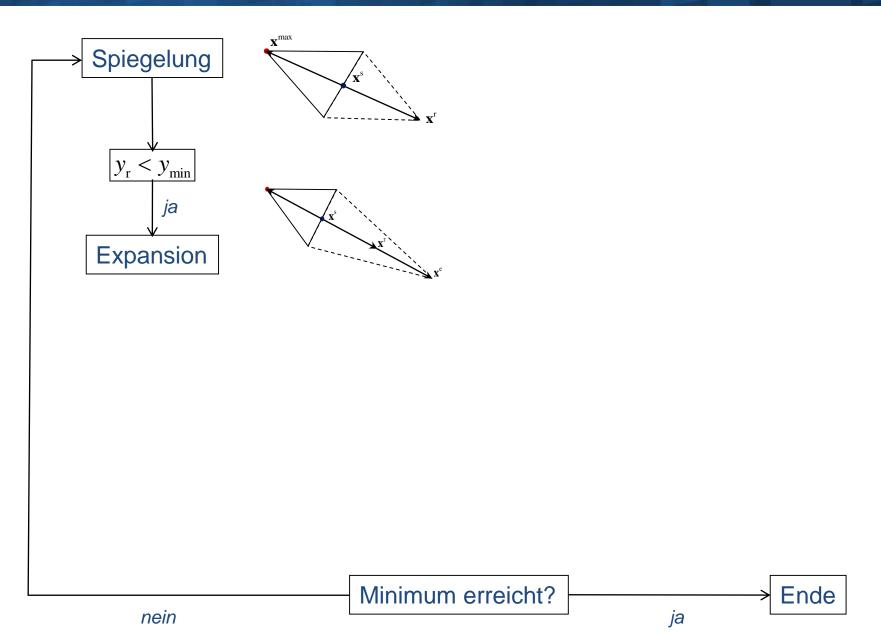
Spiegelung des Simplex (in jeder Iteration der erste Schritt)

- Berechnung der Funktionswerte $y_i = F(\mathbf{x}^i)$
- Bestimmung des besten $(\mathbf{x}^{\min}, y_{\min})$, des schlechtesten $(\mathbf{x}^{\max}, y_{\max})$ und des zweitschlechtesten Punktes $(\mathbf{x}^{\mathrm{v}}, y_{\mathrm{v}})$
- Berechnung des Spiegelzentrums $x_k^s = \frac{1}{n} \sum_{\mathbf{x}^i \neq \mathbf{x}^{max}} x_k^i$ als koordinatenweisen Mittelwert über alle Punkte mit Ausnahme des schlechtesten
- Spiegelung des schlechtesten Punktes am Spiegelzentrum

$$\mathbf{x}^{r} = \mathbf{x}^{s} - \alpha \left(\mathbf{x}^{max} - \mathbf{x}^{s} \right)$$
$$y_{r} = F\left(\mathbf{x}^{r} \right)$$







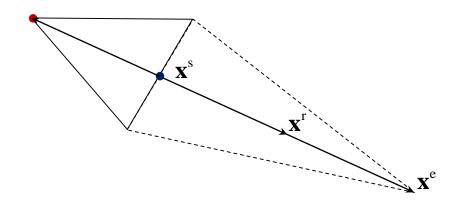
Expansion



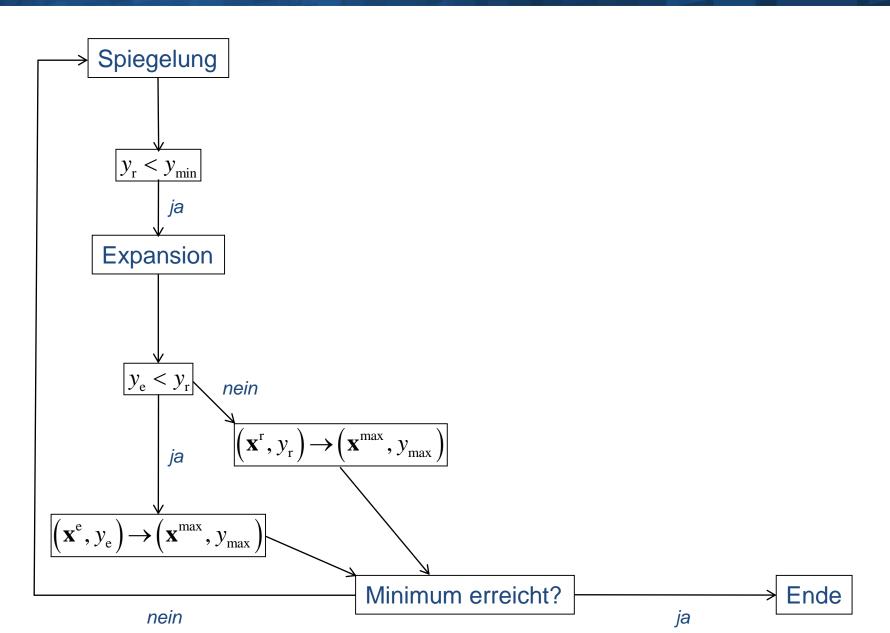
Neuer Punkt besser als bisheriges Minimum? $y_r < y_{min}$

- Falls ja: Versuchen, ob ein noch größerer Schritt möglich ist Expansion
 - → Berechne Expansionspunkt

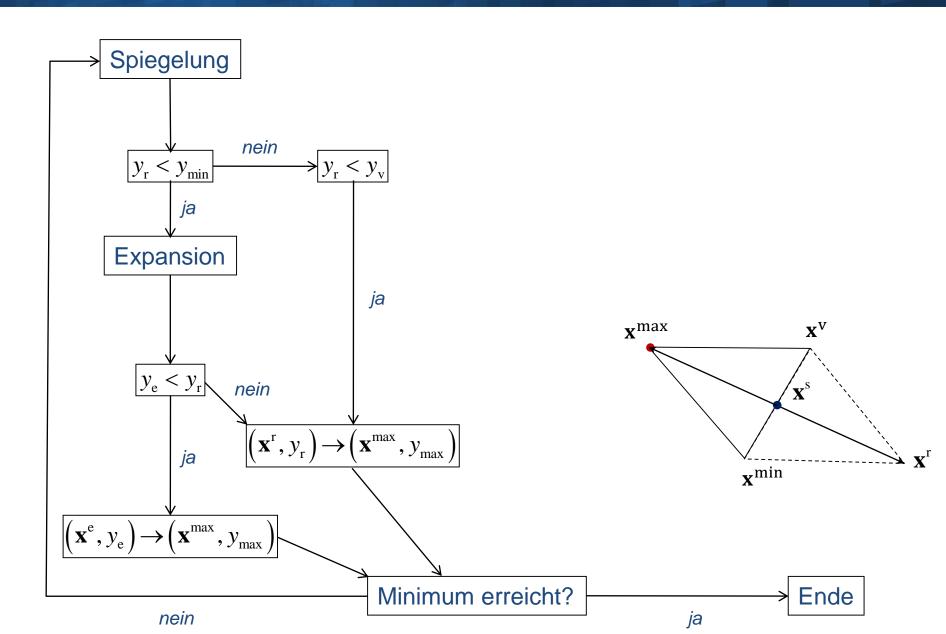
$$\mathbf{x}^{e} = \mathbf{x}^{s} + \gamma \left(\mathbf{x}^{r} - \mathbf{x}^{s}\right)$$
$$y_{e} = F\left(\mathbf{x}^{e}\right)$$



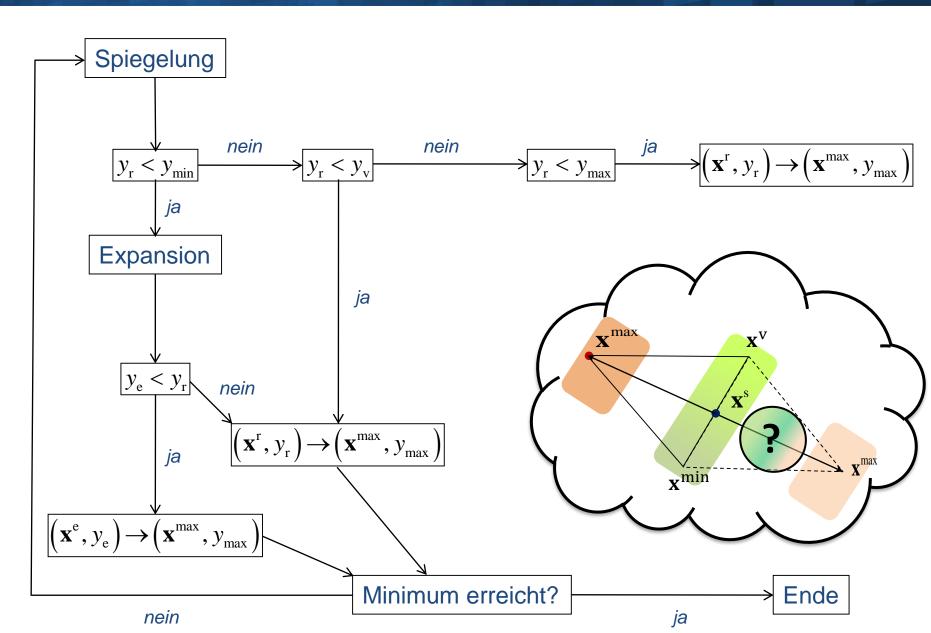




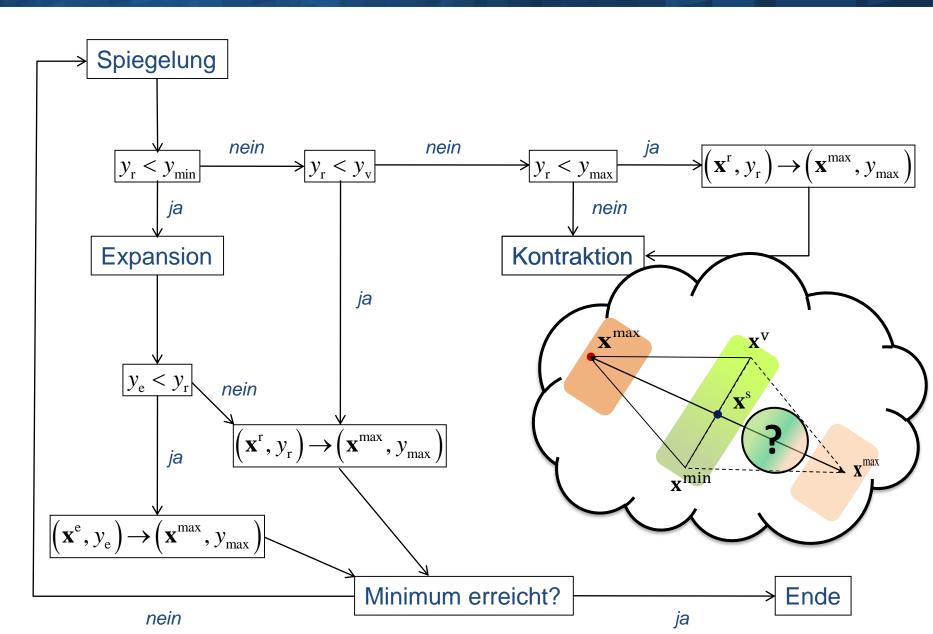










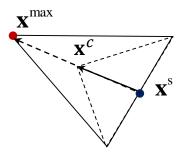


Kontraktion

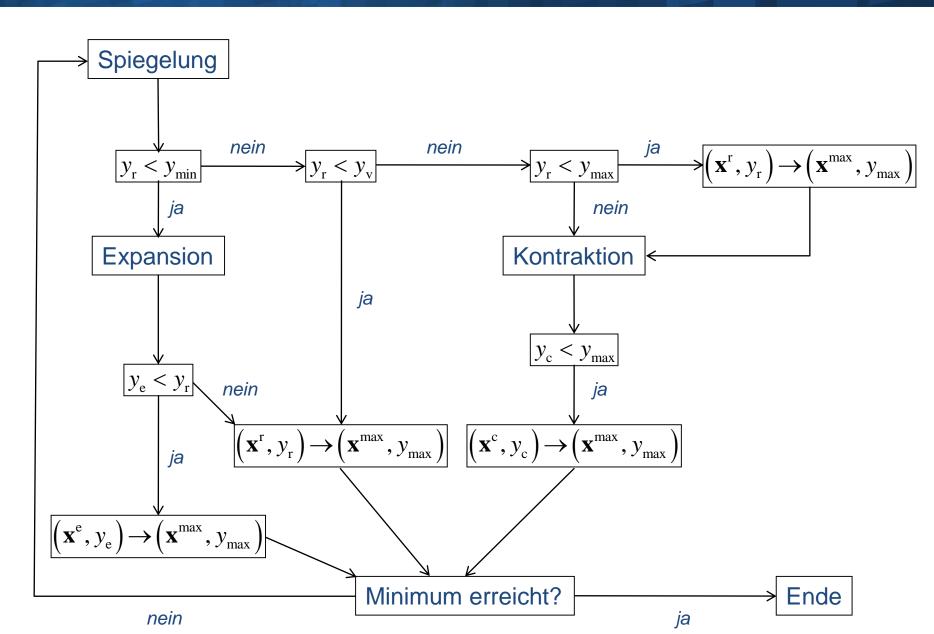


- Kontraktion: Zusammendrücken des Simplex durch Verschieben von x^{max}
 - → Berechne Kontraktionspunkt

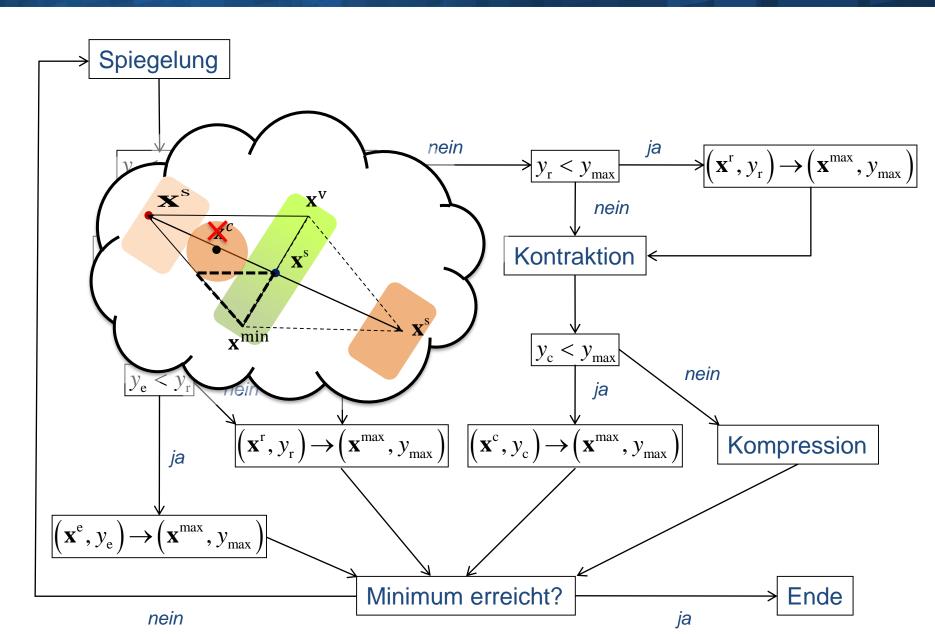
$$\mathbf{x}^{c} = \mathbf{x}^{s} + \beta (\mathbf{x}^{max} - \mathbf{x}^{s})$$
$$y_{c} = F(\mathbf{x}^{c})$$









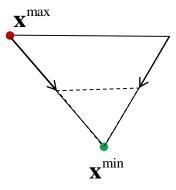


Kompression

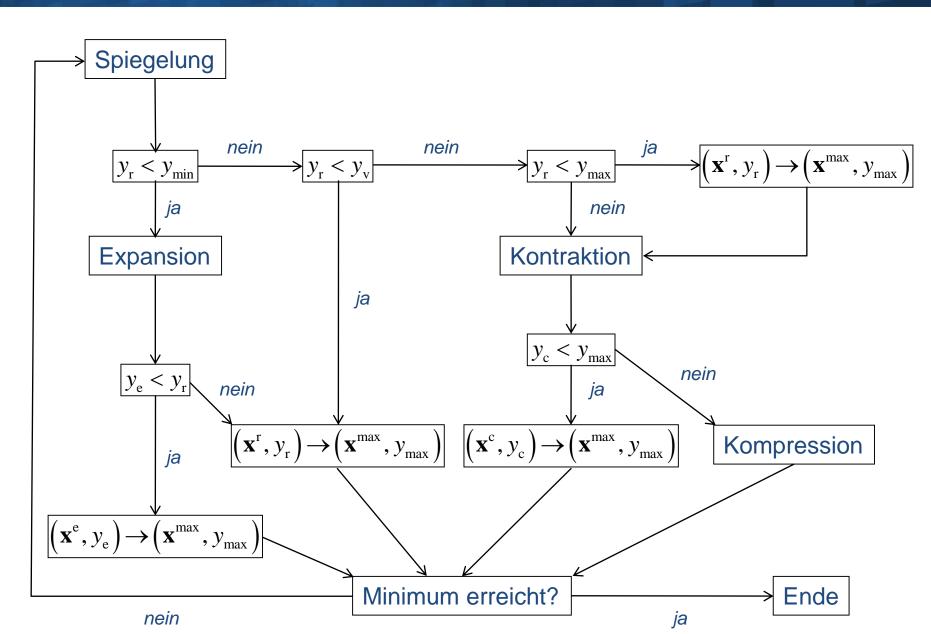


- Kompression: Alle Punkte des Simplex auf den besten Punkt zuschieben
 - → Berechne Kompressionspunkt

$$\mathbf{x}^i = \frac{\mathbf{x}^i + \mathbf{x}^{\min}}{2}$$







Abbruchkriterium



Varianz oder Standardabweichung der Funktionswerte des Simplex

$$\frac{1}{n+1} \sum_{i=1}^{n+1} (y_i - \overline{y})^2 < \delta^2$$

• zusätzlich: Simplex-Volumen bzw. Simplex-Größe

Nicht vergessen: Maximale Anzahl der Schleifendurchläufe beschränken!

Implementierungshinweise



Sinnvolle Speicherung der Punkte:

$$X = \begin{bmatrix} x_1^1 & x_2^1 & \dots & x_n^1 \\ x_1^2 & x_2^2 & \dots & x_n^2 \\ \vdots & \vdots & \dots & \vdots \\ x_1^{n+1} & x_2^{n+1} & \dots & x_n^{n+1} \end{bmatrix} \quad Y = \begin{bmatrix} y^1 \\ y^2 \\ \vdots \\ y^{n+1} \end{bmatrix}$$

Nutzung von idx = np.argsort(Y) ergibt dann:

$$Y = \begin{bmatrix} y_{max}^{1} \\ y_{min}^{2} \\ \vdots \\ y^{n+1} \end{bmatrix} \rightarrow np. argsort(Y) = \begin{bmatrix} 1 \\ n \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix} = idx$$

$$Y[idx] = \begin{bmatrix} y_{min}^1 \\ y^{n+1} \\ \vdots \\ y_{max}^2 \end{bmatrix}$$