

LU-Dekomposition und der Crout-Algorithmus

Generelle Vorgehensweise



Ausgangspunkt: Lineares Gleichungssystem:

$$\mathbf{A}\vec{x} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix} = \vec{b}$$

Zerlegung der Koeffizientenmatrix in untere (L) und obere (U) Dreiecksmatrix (LU-Dekomposition)

$$\mathbf{A} = \mathbf{L}\mathbf{U} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ l_{21} & 1 & 0 \\ l_{31} & l_{32} & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} u_{11} & u_{12} & u_{13} \\ 0 & u_{22} & u_{23} \\ 0 & 0 & u_{33} \end{pmatrix}$$

Schrittweise Lösung der zwei neuen Gleichungssysteme $\mathbf{L}\vec{y}=\vec{b}$ und $\mathbf{U}\vec{x}=\vec{y}$ durch Vorwärts- bzw. Rückwärtselimination

$$\mathbf{A}\vec{x} = \mathbf{L}\mathbf{U}\vec{x} = \mathbf{L}(\mathbf{U}\vec{x}) = \mathbf{L}\vec{y} = \vec{b}$$
$$= \vec{y}$$

Vorwärts- und Rückwärtselimination



$$\mathbf{A}\vec{x} = \mathbf{L}\mathbf{U}\vec{x} = \mathbf{L}(\mathbf{U}\vec{x}) = \mathbf{L}\vec{y} = \vec{b}$$

Lösung von $L\vec{y} = \vec{b}$ durch Vorwärtselimination

$$\mathbf{L}\vec{y} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ l_{21} & 1 & 0 \\ l_{31} & l_{32} & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix} = \vec{b}$$

$$y_1 = b_1$$

 $y_2 = b_2 - l_{21}y_1$
 $y_3 = b_3 - l_{31}y_1 - l_{32}y_2$

Allgemein:

$$y_i = b_i - \sum_{j=1}^{i-1} l_{ij} y_j$$
 für $i = 1, ..., n$

Hinweis: $y_1 = b_1$ (trivialer Fall)

Lösung von $\mathbf{U}\vec{x} = \vec{y}$ durch Rückwärtselimination

$$\mathbf{U}\vec{x} = \begin{pmatrix} u_{11} & u_{12} & u_{13} \\ 0 & u_{22} & u_{23} \\ 0 & 0 & u_{33} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix} = \vec{y}$$

$$x_3 = \frac{y_3}{u_{33}} \qquad x_2 = \frac{1}{u_{22}} (y_2 - u_{23} x_3)$$
$$x_1 = \frac{1}{u_{11}} (y_1 - u_{12} x_2 - u_{13} x_3)$$

Allgemein:

$$x_i = \frac{1}{u_{ii}} \left(y_i - \sum_{j=1+i}^n u_{ij} x_j \right) \text{ für } i = n, ..., 1$$

Hinweis:
$$x_n = \frac{y_n}{u_{nn}}$$
 (trivialer Fall)

Crout-Algorithmus zur LU-Dekomposition



$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix}$$

I: Einheitsmatrix

$$\mathbf{M}^{-1}\mathbf{M} = \mathbf{I}$$

$$\mathbf{A} = \mathbf{M_1^{-1}} \mathbf{M_1} \, \mathbf{A}$$

$$\mathbf{M_1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -\frac{a_{21}}{a_{11}} & 1 & 0 \\ -\frac{a_{31}}{a_{11}} & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\mathbf{M_1^{-1}} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ \frac{a_{21}}{a_{11}} & 1 & 0 \\ \frac{a_{31}}{a_{11}} & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix}$$

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} \frac{1}{a_{21}} & 0 & 0 \\ \frac{a_{21}}{a_{11}} & 1 & 0 \\ \frac{a_{31}}{a_{11}} & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ 0 & \left(-\frac{a_{21}}{a_{11}}a_{12}\right) + a_{22} & \left(-\frac{a_{21}}{a_{11}}a_{13}\right) + a_{23} \\ 0 & \left(-\frac{a_{31}}{a_{11}}a_{12}\right) + a_{32} & \left(-\frac{a_{31}}{a_{11}}a_{13}\right) + a_{33} \end{pmatrix}$$

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ l'_{21} & 1 & 0 \\ l'_{31} & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} u'_{11} & u'_{12} & u'_{13} \\ 0 & u'_{22} & u'_{23} \\ 0 & u'_{32} & u'_{33} \end{pmatrix}$$

U' ist (noch) keine untere Dreiecksmatrix!

Crout-Algorithmus zur LU-Dekomposition



$$\mathbf{M_2^{-1}M_2} = \mathbf{I}$$

$$\mathbf{A} = \mathbf{L}' \mathbf{M_2^{-1}} \mathbf{M_2} \mathbf{U}'$$

$$\mathbf{M_2} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & -\frac{u'_{32}}{u'_{22}} & 1 \end{pmatrix}$$

$$\mathbf{M_2^{-1}} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & \frac{u'_{32}}{u'_{22}} & 1 \end{pmatrix}$$

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ l'_{21} & 1 & 0 \\ l'_{31} & \frac{u'_{32}}{u'_{22}} & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} u'_{11} & u'_{12} & u'_{13} \\ 0 & u'_{22} & u'_{23} \\ 0 & 0 & \left(-\frac{u'_{32}}{u'_{22}} u'_{23} \right) + u'_{33} \end{pmatrix}$$

$$\mathbf{L} \qquad \qquad \mathbf{U}$$

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ \frac{l_{21}}{21} & 1 & 0 \\ 0 & \frac{l_{11}}{22} & \frac{u_{13}}{22} \\ 0 & 0 & \frac{u_{11}}{22} & \frac{u_{13}}{22} \\ 0 & 0 & \frac{u_{13}}{22} \end{pmatrix} + u'_{33}$$

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & u_{12} & u_{13} \\ \frac{l_{21}}{21} u_{11} & l_{21} u_{12} + u_{22} & 3 & l_{21} u_{13} + u_{23} \\ \frac{l_{21}}{21} u_{11} & l_{21} u_{12} + \frac{l_{32}}{22} u_{22} & l_{31} u_{13} + l_{32} u_{23} + u_{33} \end{pmatrix}$$

Crout-Algorithmus zur LU-Dekomposition



Allgemein:

- 1. Setze $l_{ii} = 1$ für i = 1, ..., n
- 2. Berechne **L** und **U** für j = 1, ..., n

$$u_{ij} = a_{ij} - \sum_{k=1}^{i-1} l_{ik} u_{kj}$$
 für $i = 1, ..., j$

$$l_{ij} = \frac{1}{u_{ij}} \left(a_{ij} - \sum_{k=1}^{j-1} l_{ik} u_{kj} \right)$$
 für $i = j + 1, j + 2, ..., n$

Achtung: vor einem Wechsel zum nächsthöheren j sind beide Prozeduren zu durchlaufen

Pseudo-Code

end

end

end

Crout-Algorithmus

```
L=Einheitsmatrix
U=Ausgangsmatrix A
für alle Spalten j=1 bis n
           für jede Zeile von i=j+1 bis n
                       l_{ij} = u_{ij}/u_{ij}
                       u_{ij} = 0
                      für alle Spalten von k=j+1 bis n
                                  u_{ik} = u_{ik} - l_{ii}u_{ik}
                      end
           end
end
```

Vorwärtselimination

$$y_i = b_i - \sum_{j=1}^{i-1} l_{ij} y_j$$
 für $i = 1, ..., n$

Hinweis: $y_1 = b_1$ (trivialer Fall)

Rückwärtselimination

$$x_i = \frac{1}{u_{ii}} \left(y_i - \sum_{j=1+i}^n u_{ij} x_j \right) \text{ für } i = n, ..., 1$$

Hinweis:
$$x_n = \frac{y_n}{u_{nn}}$$
 (trivialer Fall)

Weiterführender Hinweis: Pivotisierung



Beispiel für "problematische" Koeffizientenmatrix A:

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \mathbf{0} & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 4 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ \frac{a_{21}}{a_{11}} & 1 & 0 \\ \frac{a_{31}}{a_{11}} & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \mathbf{a}_{11} & a_{12} & a_{13} \\ 0 & \left(-\frac{a_{21}}{a_{11}} a_{12} \right) + a_{22} & \left(-\frac{a_{21}}{a_{11}} a_{13} \right) + a_{23} \\ 0 & \left(-\frac{a_{31}}{a_{11}} a_{12} \right) + a_{32} & \left(-\frac{a_{31}}{a_{11}} a_{13} \right) + a_{33} \end{pmatrix}$$

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ \infty & 1 & 0 \\ \infty & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \mathbf{0} & 2 & 1 \\ 0 & -\infty & -\infty \\ 0 & -\infty & -\infty \end{pmatrix}$$

Um dieses Problem zu umgehen und numerische Fehler zu minimieren, wird eine geeignete Permutation der Zeilen durchgeführt: $\mathbf{PA}\vec{x} = \mathbf{P}\vec{b}$. Dieser Prozess wird als Pivotisierung bezeichnet. (In der Seminaraufgabe muss keine Pivotisierung implementiert werden!)