Moritz Göckel

Persönliche Angaben

Zuckerbergstraße 104 70378 Stuttgart 0711/6559419

moritz.goeckel@gmail.com moritzgoeckel.com

47.07.4000 Fildovetedt

17.07.1993, Filderstadt Staatsbürgerschaft: Deutsch



Studium

Seit 03/2014 Medieninformatik Bachelor

1. Semester: Durchschnitt: 1.8

Programmieren: 1.0

Schulische Ausbildung 08/2001 – 05/2013

Allgemeine Hochschulreife

Freie Waldorfschule Uhlandshöhe, Stuttgart

Berufserfahrung 09/2011-11/2012

Entwicklung eines Server-Hosting-Dienstes

Gewerbeanmeldung und Inbetriebnahme 01/2012

(Siehe Projekte)

02/2012 Praktikum bei der EnBW

Einwöchiges Berufsorientierungspraktikum in der IT-

Abteilung

08/2011 Praktikum bei ISO-Media

Zweiwöchiges Praktikum, in welchem ich selbstständig die interne Auftragsverwaltung auf PHP 5 aktualisierte

06/2011 Schulpraktikum bei AfB

Einwöchiges Sozialpraktikum bei einem gemeinnützigen

Verkaufs- u. Reparatur-Service für Computer

06/2011 Schulpraktikum bei CHRISTOPHERUS e.V.

Zweiwöchiges Sozialpraktikum in einem Heim für

Menschen mit Behinderung

07/2010 Schnupperstudium an der Games Academy Berlin

Zwei Wochen Einblick in die Spieleprogrammierung

Kenntnisse u. Fähigkeiten

Sprachen Englisch Gut

Russisch Grundlagen

Programmiersprachen C# Sehr gut

Java Gut PHP und MySQL Gut

C++ Grundlagen

Javascript Gut
Python Gut
Lua Gut

Markup-Sprachen HTML und CSS Gut

Software Visual Studio 2012 Sehr gut

Eclipse Gut Adobe Photoshop CS6 Gut Adobe Premiere CS6 Gut

Adobe After Effects CS6 Grundlagen

Grundlagen

Autodesk Maya Gut Mircosoft Word Gut Microsoft Excel Gut

Betriebssysteme Linux Ubuntu Server Gut

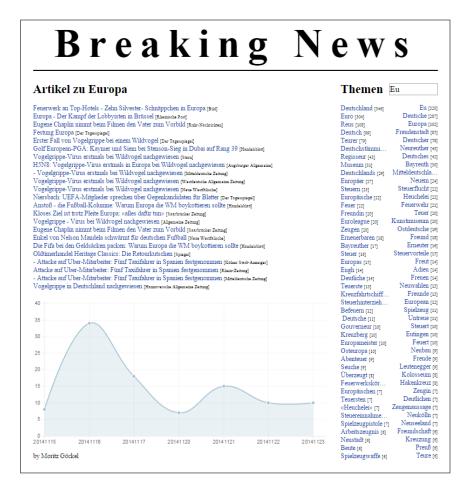
Git

Führerschein Klasse B

Eigene Projekte

News-Aggregator

Website zur Sammlung von Schlagzeilen per RSS und Einteilung nach Stichworten. Backend in C# und PHP. MySQL als Datenbank. Frontend umgesetzt mit AngularJS. (Link)



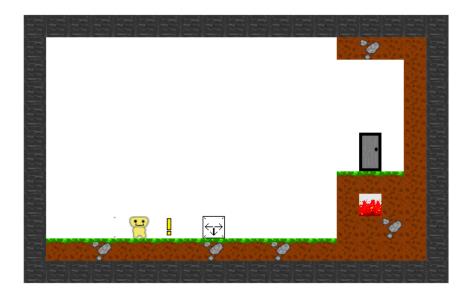
Minutus.de

Link-Shortener-Website in **PHP** mit **MySQL**. **HTML** und **CSS** als Markup-Sprache. **Facebook-API** integriert. (minutus.de)



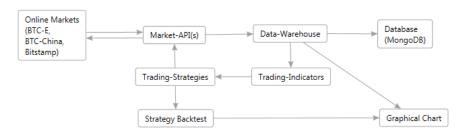
2D-Platformer

Tile-based 2D-Platformer. Rätsel- und Geschicklichkeitsspiel. Entwickelt in **Java** mit Eclipse.



Markt-Analyse-Tool

Implementierung der API verschiedener Bitcoin-Märkte in C#. Regelmäßige Abfrage der Marktdaten und Einspeisung in die interne NoSQL-Datenbank MongoDB. Analyse der Markt-Situation anhand festlegbarer Handels-Strategien. Autonomes Handeln möglich. Ausgabe der Daten auf einen Chart.



Filmnerd.me

Von mir betriebener **Wordpress**-Blog mit **Filmkritiken** und **Filmtheorie**. Design auf Basis eines kostenfreien Themes, welches ich umfassend in **PHP**, **HTML**, **CSS** und **Javascript** modifizierte. (<u>filmnerd.me</u>)



Moritz.is

Mein zweiter Blog auf Wordpress-Basis. (moritz.is)

Server-Host

Website in PHP und MySQL mit HTML und CSS. Backend und Serversteuerung in Python auf einem Linux Ubuntu-Server. PayPal-API implementiert. (Nicht mehr Online)

