Abschlussprüfung Sommer 2023

Fachinformatiker für Anwendungsentwicklung

Dokumentation zur betrieblichen Projektarbeit

Warenwirtschaftssystem

Warenwirtschaftssystem

Abgabetermin: 26.08.23

Prüfungsbewerber:

Moritz Gramer

Hauptstraße 79

77855 Achern

Ausbildungsbetrieb:

SRH BBW Neckargemünd

Im Spitzerfeld 25

69151 Neckargemünd

Abgabetermin: 26.08.23

Prüfungsbewerber:

Moritz Gramer

Hauptstraße 79

77855 Achern

Ausbildungsbetrieb:

SRH BBW Neckargemünd

Im Spitzerfeld 25

69151 Neckargemünd

Inhalt

[Warenwirtschaftssystem 1](file:///C:\Users\gramermo\Documents\Meine%20Prüfung\Prüfungsdokumentation.docx#_Toc139883107)

[1. Einleitung 2](#_Toc139883109)

[1.1. Projektumfeld 2](#_Toc139883110)

[1.2. Projektbeschreibung 3](#_Toc139883111)

[1.3. Projektziel 3](#_Toc139883112)

[1.4. Projektschnittstellen 3](#_Toc139883113)

[2. Planung- und Analysephasen 3](#_Toc139883114)

[2.1. Ist-Analyse 3](#_Toc139883115)

[2.2. Soll-Konzept 3](#_Toc139883116)

[2.3. Erstellung des Lastenheftes 3](#_Toc139883117)

[2.4. Wirtschaftlichkeitsanalyse sowie Amortisationsrechnung 4](#_Toc139883118)

[3. Entwurfsphase 4](#_Toc139883119)

[3.1. Benutzeroberfläche entwerfen 4](#_Toc139883120)

[3.2. Datenbankdesign konzipieren 4](#_Toc139883121)

[3.3. Planung der Geschäftslogik 4](#_Toc139883122)

[4. Implementierungsphase 4](#_Toc139883123)

[4.1. Benutzeroberfläche erstellen 4](#_Toc139883124)

[4.2. Datenbankdesign konzipieren 4](#_Toc139883125)

[4.3. Geschäftslogik umsetzen 4](#_Toc139883126)

[5. Kundendokumentation 4](#_Toc139883127)

[6. Glossar 4](#_Toc139883128)

# Einleitung

## Projektumfeld

Die folgende Projektdokumentation wurde im Rahmen eines IHK-Abschlussprojektes entwickelt. Der Ausbildungsbetrieb des Autors ist das „Berufsbildungswerk Neckargemünd GmbH“.

Auftraggeber des Projekts ist das Unternehmen „Elektronik Meier GmbH“.

Das Unternehmen besitzt bereits einen Standort in Karlsruhe und plant den neuen Hauptstandort für das Lager in Heidelberg einzurichten.

Besonders betroffen sind die Abteilungen IT und Lager. Ansprechpartner ist der Leiter der IT-Abteilung.

## Projektbeschreibung

Das Unternehmen „Elektronik Meier GmbH“ hat uns beauftragt, für Ihr neu gebautes Lager ein Warenwirtschaftssystem zu entwickeln. Das Lager soll als Angelpunkt für einen lokalen Verkaufsstandort und für den Online-Versandhandel dienen. Das Unternehmen verkauft hauptsächlich Elektronikartikel und bietet Dienstleistungen wie z.B. Reparaturen an. Die Dienstleistungen werden im Warenwirtschaftssystem nicht berücksichtigt.

## Projektziel

Ziel des Projektes ist die Vereinfachung und Automatisierung des Lagers. Die Software soll den Warenein- und -Ausgang zu dokumentieren und Daten über die gelagerten Waren anzeigen. Die Artikelinformationen sind die Artikelnummer, Preis, Preisaufschlag, Lagerort (Regal und Fach) und das Eingangsdatum.

Des Weiteren soll es die Möglichkeit geben, in der Benutzeroberfläche Waren zu reservieren. Die reservierten Waren sollen direkt als solche zu identifizieren sein.

Die Lagermitarbeiter sollen in der Lage sein Warenein- und Ausgänge in einer grafischen Benutzeroberfläche einzutragen, ohne über IT-Kenntnisse zu verfügen.

## Projektschnittstellen

Der Kunde wünscht eine Umsetzung in C# und eine SQL Datenbank. Die Datenbank soll lokal auf einem Server in der IT-Abteilung beim Kunden implementiert werden.

Wie bereits im [Projektziel](#_Projektziel) beschrieben soll das Programm über eine [GUI](#_Glossar) verfügen. Damit die Mitarbeiter leichten Zugang zu dem Programm haben, soll an strategischen Punkten im Lager Computer eingerichtet werden. Die Positionierung wird vom Kunden selbst ausgewählt.

# Planung- und Analysephasen

## Ist-Analyse

An dem neuen Unternehmensstandort ist bereits ein Lager vorhanden. Das Lager ist in verschiedene Regale unterteilt und in jedem Regal befinden sich Fächer für die Verkaufsprodukte. Der neue Unternehmensstandort ist aktuell noch nicht eingerichtet und es befinden sich noch nicht viele Artikel im Lager. Diese werden von den Mitarbeitern in Excel Dateien gespeichert. Sobald das Warenwirtschaftssystem entwickelt und einsatzbereit ist wird das Lager in Betrieb genommen.

Neben dem Lager befindet sich die IT-Abteilung mit einem Raum, der als Serverraum genutzt werden soll.

Die interne IT-Abteilung des Kunden kümmert sich nach Übergabe des fertigen Programms um die Wartung und entwickelt es gegeben falls weiter.

## Soll-Konzept

## Erstellung des Lastenheftes

## Wirtschaftlichkeitsanalyse sowie Amortisationsrechnung

Aufgrund der hohen Kosten, die für ein fertiges Warenwirtschaftssystem anfallen hat sich der Kunde entschieden ein schlankes System entwickeln zu lassen, welches auf ihre Bedürfnisse angepasst und wenn nötig von der eigenen IT-Abteilung weiter entwickelt werden kann.

# Entwurfsphase

## Benutzeroberfläche entwerfen

Für die Benutzeroberfläche wurde zuerst ein grobes Konzept ausgearbeitet.

## Datenbankdesign konzipieren

## Planung der Geschäftslogik

# Implementierungsphase

## Benutzeroberfläche erstellen

## Datenbankdesign konzipieren

## Geschäftslogik umsetzen

# Kundendokumentation

# Glossar

|  |  |
| --- | --- |
| Begriff | Bezeichnung |
| GUI | Grafische Benutzeroberfläche (Graphical User Interface) |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |