# Algorithmen und Datenstrukturen SoSe25

-Assignment 7-

Moritz Ruge

Matrikelnummer: 5600961

Lennard Wittenberg

Matrikelnummer: —

# Problem 1: Hashing im Selbstversuch II

a) Fügen Sie nacheinander die Schlüssel 10, 22, 31, 4, 15, 28, 17, 88, 59 in eine Hashtabelle der Größe 11 ein. Die Hashfunktion sei  $h(k) = k \mod 11$ . Die Konflikte werden durch offene Adressierung mit linearem Sondieren gelöst.

## Lösung:

" " : Empty, \* : Deleted

Index	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
T =											

1. insert (10,v)

Index	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
T =											10

2. insert (22,v)

Index	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
T =	22										10

3. insert (31,v)

Index	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
T =	22									31	10

4. insert (4,v)

Index	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
T =	22				4					31	10

5. insert (15,v)

Index	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
T =	22				4	15				31	10

 $\Rightarrow$ index 4: 4  $\neq$  15  $\Rightarrow$  Index 5: Empty  $\rightarrow$  Index 5 = 15

6. insert (28,v)

Index	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
T =	22				4	15	28			31	10

7. insert (17,v)

Index	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
T =	22				4	15	28	17		31	10

 $\Rightarrow$  Index 6: 28  $\neq$  17  $\rightarrow$  Index 7: Empty  $\rightarrow$  Index 7 = 17

8. insert (88,v)

Index	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
T =	22	88			4	15	28	17		31	10

 $\Rightarrow$  Index 0: 22  $\neq$  88  $\rightarrow$  Index 1: Empty  $\rightarrow$  Index 1 = 88

9. insert (59,v)

Index	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
T =	22	88			4	15	28	17	59	31	10

 $\Rightarrow$  Index 4:  $4 \neq 59 \rightarrow$  Index 8: Empty  $\rightarrow$  Index 8 = 59

b) Fügen Sie nacheinander die Schlüssel 10, 22, 31, 4, 15, 29, 17, 88, 59 in eine Hashtabelle der Größe 11 ein. Die Konflikte werden durch Kuckuck gelöst, mit  $h1(k) = k \mod 11$  und  $h2(k) = (k \mod 13) \mod 11$ .

Illustrieren Sie jeweils die einzelnen Schritte.

Hinweis: Pseudocode für die Hashoperation findet sich im Skript.

# Lösung:

" " : Empty, \* : Deleted

Index	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
T =											

1. insert (10)

$$\Rightarrow h_1(k) = k \mod 11 = 10 \mod 11 = 10$$

Index	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
T =											10

2. insert (22)

$$\Rightarrow h_1(k) = k \mod 11 = 22 \mod 11 = 0$$

Index	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
T =	22										10

3. insert (31)

$$\Rightarrow h_1(k) = k \mod 11 = 31 \mod 11 = 9$$

Index	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
T =	22									31	10

4. insert (4)

$$\Rightarrow h_1(k) = k \mod 11 = 4 \mod 11 = 4$$

Index	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
T =	22				4					31	10

#### 5. insert (15)

- $\Rightarrow h_1(15) = 15 \mod 11 = 4$  Platziere in Index 4, k' = 4.
- $\rightarrow h_1(4') = 4 \mod 11 = 4$ . Anwendung  $h_2(k')$
- $\rightarrow h_2(4') = (4 \mod 13) \mod 11 = 4 \text{ Platz in Index } 4, k' = 15.$
- $\Rightarrow h_1(15') = 15 \mod 11 = 4$ . Anwendung  $h_2(k')$
- $\rightarrow h_2(15') = (15 \mod 13) \mod 11 = 2 \text{ Platz in Index } 2.$

Index	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
T =	22		15		4					31	10

#### 6. insert (29)

 $\Rightarrow h_1(k) = 29 \mod 11 = 7$  Platziere in Index 7.

Index	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
T =	22		15		4			29		31	10

### 7. insert (17)

 $\Rightarrow h_1(k) = 17 \mod 11 = 6$  Platziere in Index 6.

Index	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
T =	22		15		4		17	29		31	10

#### 8. insert (88)

- $\Rightarrow h_1(88) = 88 \mod 11 = 0$  Platziere in Index 0, k' = 22.
- $\rightarrow h_1(22') = 22 \mod 11 = 0$ . Anwendung  $h_2(k')$
- $\rightarrow h_2(22') = (22 \mod 13) \mod 11 = 9 \text{ Platz in Index } 9, k' = 31.$
- $\Rightarrow h_1(31') = 31 \mod 11 = 9 \text{ Anwendung } h_2(k')$
- $\rightarrow h_2(31') = (31 \mod 13) \mod 11 = 5$  Platz in Index  $5 \rightarrow$  Empty.

	Index	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Ī	T =	88		15		4	31	17	29		22	10

#### 9. insert (59)

- $\Rightarrow h_1(59) = 59 \mod 11 = 4$  Platziere in Index 4, k' = 4.
- $\rightarrow h_1(4') = 4 \mod 11 = 4$ . Anwendung  $h_2(k')$
- $\rightarrow h_2(4') = (4 \mod 13) \mod 11 = 4 \text{ Platz in Index } 4, k' = 59.$
- $\Rightarrow h_1(59') = 59 \mod 11 = 4 \text{ Anwendung } h_2(k').$
- $\rightarrow h_2(59') = (59 \mod 13) \mod 11 = 7 \text{ Platz in Index } 7, k' = 29.$
- $\Rightarrow h_1(29') = 29 \mod 11 = 7 \text{ Anwendung } h_2(k').$
- $\rightarrow h_2(29') = (29 \mod 13) \mod 11 = 3 \text{ Platz in Index } 3 \rightarrow \text{Empty.}$

	Index	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
ſ	T =	88		15	29	4	31	17	59		22	10

# Problem 2: Implementierung einer Hashtabelle

- a) Implementieren Sie eine Hashtabelle mit Verkettung in Scala. Benutzen Sie dazu die Funktion hashCode, die von allen Objekten in Scala zur Verfügung gestellt wird. Gestalten Sie Ihre Implementierung so, dass sich die Größe der Hashtabelle wählen lässt, und implementieren Sie mit mindestens zwei verschiedenen Kompressionsfunktionen.
- **b)** Erweitern Sie Ihre Implementierung so, dass die Größe der Hashtabelle dynamisch angepasst wird, um einen Ladefaktor zwischen 1 und 3 zu garantieren (sobald mindestens 20 Einträge in der Hashtabelle vorhanden sind). Welche Strategie wählen Sie, um Ihre Hashtabelle anzupassen?

# Problem 3: Lineares Sondieren und Löschen

a) In der Vorlesung haben Sie eine Strategie gesehen, mit der das Löschen in einer Hashtabelle mit linearem Sondieren umgesetzt werden kann: Gelöschte Elemente werden durch einen eigenen Eintrag markiert und in den Einfüge- und Lookup Routinen speziell behandelt.

Beschreiben Sie eine alternative Methode, bei welcher der gelöschte Eintrag ggf. durch einen geeigneten anderen Eintrag ersetzt wird. Beschreiben sie Ihre Methode verbal und geben Sie Pseudocode. Geben Sie auch zwei interessante Beispiele, die zeigen, wie Ihre Methode funktioniert.

## Lösung: Robin-Hood-Hashing mit Backwards-Shifting

Prinzip: Es handelt sich hierbei um eine Hashtabelle mit Open Addressing.

Beim Einfügen von neuen Schlüsseln wird für jeden Schlüssel der PSL (Probe Sequenz Lenght) berechnet um anzugeben, wie weit der Schlüssel von seiner eigentlichen Hashposition entfernt ist. Ziel ist es nun, das alle Schlüssel so nah wie möglich an ihrer "Home" Position bleiben. Beim Löschen von Schlüsseln wird geschaut ob es nachfolgend noch andere Schlüssel gibt, wenn nicht sind wir fertig, wenn doch wir auf deren PSL-Wert geschaut, ist dieser Größer als 0 Shiften wir den Schlüssel nach "Links" ( auf die Position des gelöschten Schlüssels ) und gegen in der Tabelle weiter, bis wir ein PSL-Wert von 0 oder einen Leeren Slot haben.

# Einfügen:

 $\Rightarrow$  insert: h(8) = 1

Index	0	1	2	3	4	5
T =		$8_0$				

 $\Rightarrow$  insert: h(20) = 1

Index	0	1	2	3	4	5
T =		80				
-		$20_0 \rightarrow$				

Index	0	1	2	3	4	5
T =		80	$20_{1}$			

 $\Rightarrow$  Wir verschieben 20 nach rechts und erhöhen den PSL um 1

 $\Rightarrow$  insert: h(3) = 1

Index	0	1	2	3	4	5
T =		80	$20_{1}$			
		$3_0 \rightarrow$	$3_1 \rightarrow$			

Index	0	1	2	3	4	5
T =		80	$20_{1}$	$3_2$		

 $\Rightarrow$  Wir verschieben 3 2x nach rechts und erhöhen den PSL um 2

 $\Rightarrow$  insert: h(9) = 0

Index	0	1	2	3	4	5
T =	90	80	$20_{1}$			

 $\Rightarrow$  insert: h(66) = 0

Index	0	1	2	3	4	5
T =	$9_{0}$	80	$20_{1}$			
	$66_0 \rightarrow$					

Index	0	1	2	3	4	5
T =	90	$66_{1}$	$20_{1}$	82		
		$8_0 \rightarrow$	$8_1 \rightarrow$			

- $\Rightarrow$  Wir verschieben 66 nach rechts und erhöhen den PSL um 1  $\rightarrow$  66 $_1$
- $\rightarrow$  Da  $66_1$ höher ist als  $8_0$ tauschen wir die Werte und verschieben die 8 nach rechts  $\rightarrow$  Da  $8_1=20_1$ ist schieben wir den Schlüssel weiter nach rechts und erhöhen den PSL