

HÖHERE TECHNISCHE BUNDES- LEHR- UND VERSUCHSANSTALT **WIENER NEUSTADT**

Fachrichtung: Informatik
Ausbildungsschwerpunkt: Softwareengineering

Diplomarbeit Dokumentation

Namen der Verfasser/innen	Skrepek Moritz Haylaz Seref Lampel Dustin Schoditsch Jonas
Jahrgang Schuljahr	5CHIF 2023 / 24
Thema der Diplomarbeit	Applied Augmented Reality in Education
Kooperationspartner	Land Niederösterreich, Abteilung Wissenschaft und Forschung
Aufgabenstellung	Darstellung von zwei ausgewählten IT-Grundprinzipien mittels der Microsoft HoloLens2.
Realisierung	Implementiert wurde eine Augmented Reality Applikation für die Mircosoft HoloLens2. Um ein gutes zusammenspiel zwischen Realität und Augmented Reality zu garantieren wurde Raumerkennung verwendet. Um mit den echten Objekten zu interagieren werden QR-Codes verwendet.
Ergebnisse	Planung, Design, Entwicklung und Test einer funktionsfähigen AugmentedReality-Applikation auf Basis des AR-Devices HoloLens2 von Microsoft, die es ermöglicht ausgewählte technische Themenstellungen im Bereich Informatik (Visualisierung eines Pings, Veranschaulichung Knapsack-Problem) für den Einsatz im Unterricht sowie beim Tag der offenen Tür visuell, interaktiv und spielerisch darzustellen.



(Datum, Unterschrift)

HÖHERE TECHNISCHE BUNDES- LEHR- UND VERSUCHSANSTALT **WIENER NEUSTADT**

Fachrichtung: Informatik Ausbildungsschwerpunkt: Softwareengineering

Typische Grafik, Foto etc. (mit Erläuterung)	Das vorliegende Bild stellt of AR-Applikation dar. Applied Augm	sented Reality
Teilnahme an		
Teilnahme an Wettbewerben, Auszeichnungen		
Wettbewerben,		
Wettbewerben,	HTBLuVA Wiener Neustadt	i.
Wettbewerben, Auszeichnungen	HTBLuVA Wiener Neustadt DrEckener-Gasse 2	İ
Wettbewerben, Auszeichnungen Möglichkeiten der		·

Mag. Markus Reis

AV Mag. Nadja Trauner



COLLEGE OF ENGINEERING WIENER NEUSTADT

Department: Informatik Educational Focus: Softwareengineering

Diploma Thesis Documentation

Authors	Skrepek Moritz Haylaz Seref Lampel Dustin Schoditsch Jonas
Form	5CHIF
Academic Year	2023 / 24
Topic	Applied Augmented Reality in Education
Co-operation partners	Land Niederösterreich, Abteilung Wissenschaft und Forschung
Assignment of tasks	Representation of two selected basic IT principles using the Microsoft HoloLens2.
Realization	An augmented reality application for the Mircosoft HoloLens2 was implemented. In order to guarantee a good interaction between reality and augmented reality, spatial recognition was used. QR codes are used to interact with the real objects.
Results	Planning, design, development and testing of a functional augmented reality application based on the AR device HoloLens2 from Microsoft, which enables selected technical topics in the field of computer science (visualization of a ping, illustration of the Backpack problem) for use in lessons and on the day of open door visually, interactively and playfully.



(Date, Sign)

COLLEGE OF ENGINEERING WIENER NEUSTADT

Department: Informatik Educational Focus: Software Engineering

Illustrative graph, photo (incl. explanation)	Applied Augn	Someted Reality
Participation in competitions, Awards Accessibility of diploma thesis	HTBLuVA Wiener Neustad DrEckener-Gasse 2 A 2700 Wiener Neustadt	t
Approval	Examiner	Head of Department

Mag. Markus Reis

AV Mag. Nadja Trauner