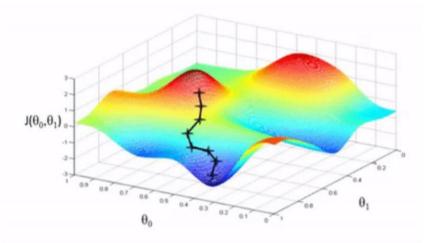
Network optimizers Eden Shkuri & Moriya Bitton

what is an optimizer?

אופטימייזר הוא פונקציה או אלגוריתם העוזר להפחית את ה-Loss ולשפר את הדיוק בהגעה לנקודת המינימום ע"י שינוי התכונות של רשת הנוירונים, כגון משקלים וקצב למידה.

Our main goal

המטרה הראשית שלנו היא התכנסות כמה שיותר מהירה וכמה שיותר מדויקת למינימום הגלובלי.



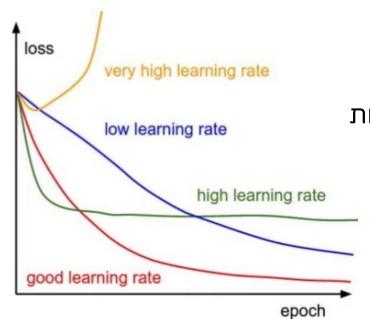
כל האופטימייזרים משתמשים בגרדיאנט (הנגזרת) ע"מ להגיע למטרה זו.

בין היתר גם קצב הלמידה של המודל הוא גורם חשוב המשפיע לנו על ההתכנסות.

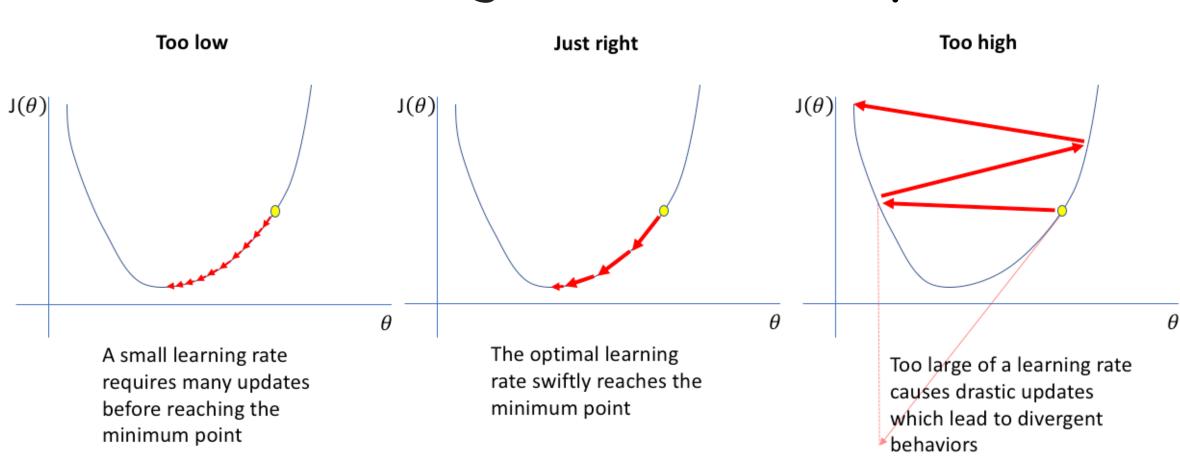
Learning rate

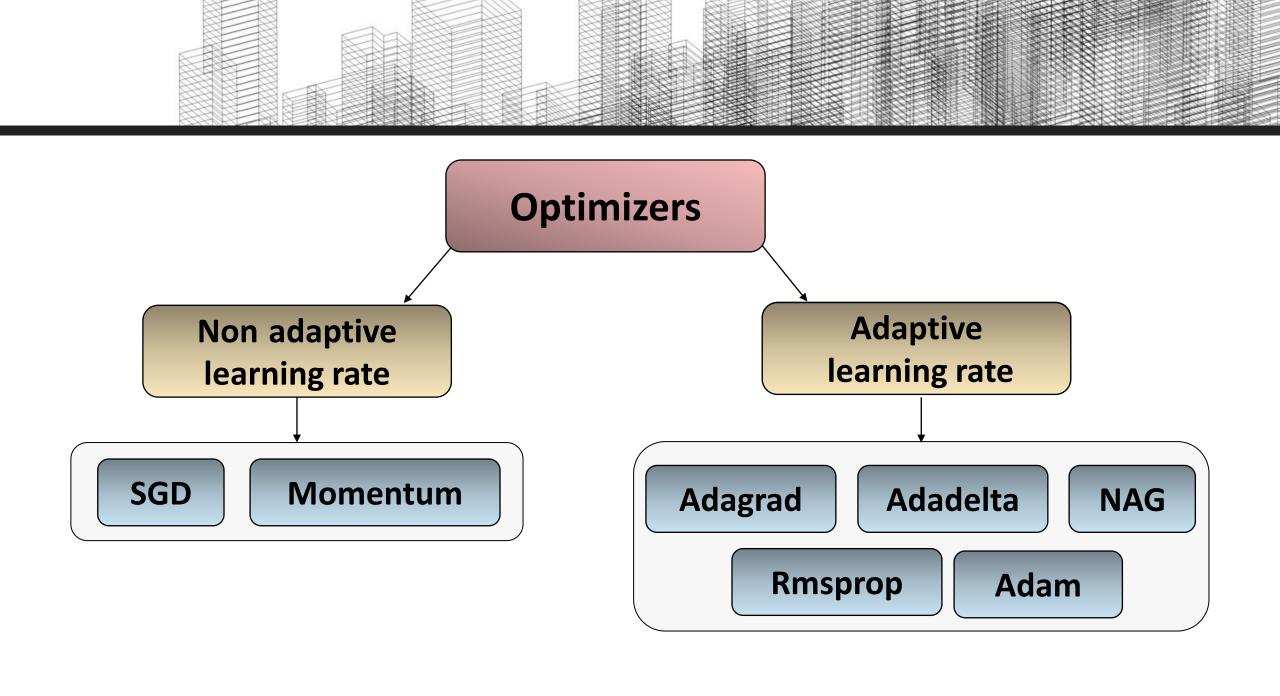
קיימות לנו כמה אופציות ע"מ לקבוע / לשפר קצב למידה למודל:

- לקבוע קצב למידה קבוע •
- להשתמש באלגוריתמי תזמון לקצב הלמידה •
- שינוי לקצב הלמידה כפונקציה מסוימת (Learning Rate Schedules)
 - לפי מספר האיטרציה קצב למידה אחיד לכל הפרמטרים.
 - להשתמש באופטימייזרים אדפטיבים משנים את קצב הלמידה בהתאם לגרדיאנטים – קצב למידה שונה לכל פרמטר.
 - (נרחיב בהרצאה) Warm-up



How the learning rate affects the process?





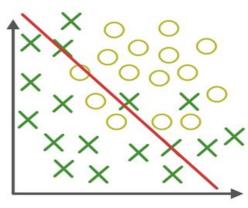
Gradient descent

The targe:

Reach the global minimum

Random start Computing the gradient Move in the direction of the negative of the gradient

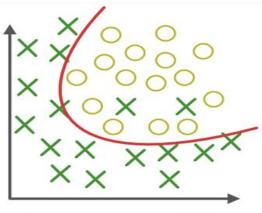
Fitting a model



Under-fitting

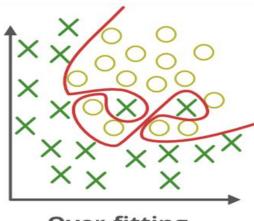
(too simple to explain the variance)

לרוב קורה כשהמודל שלנו "פשוט מידי"



Appropirate-fitting

המצב האידיאלי שהאופטימייזרים אמורים לעזור לנו להגיע אליו.



Over-fitting

(forcefitting--too good to be true)

כאשר יש לנו הצלחה גבוהה בtrain והצלחה יותר נמוכה (בצורה משמעותית) בtest