

**18 минут. И дракон мёртв.**

А что, если игра – это не ферма и не замок?

# «Выживание» мешает пройти



## Строю дом

Трачу часы на добычу ресурсов, планировку и возведение идеального убежища, забывая о главной цели.



## Рублю 100 деревьев

Собираю избыточное количество дерева, угля, камня – всего, что «может пригодиться потом», откладывая основную задачу.



## Ложусь спать... три раза

Жду наступления дня, избегая ночных угроз, вместо того чтобы двигаться вперёд, используя каждую секунду.

Выживание ≠ Прохождение

# Спидран – это стратегия, а не удача

Спидран в Minecraft – это не просто хаотичный забег. Это тщательно продуманная стратегия, где каждый шаг имеет значение.

 Цель  
Эндер-дракон – всё остальное второстепенно.



## Ограничение

Время – каждая секунда на счету, минимизация любых потерь.

## Паттерн

Повторяемый маршрут – отточенный до автоматизма, чтобы избежать ошибок.



## Маршрут: 4 этапа – 4 слайда в голове

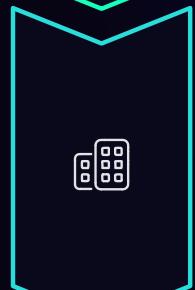
Спидран – это как дорожная карта, которую вы держите в уме, чётко зная, куда и зачем вы движетесь. Каждый этап приближает вас к финальной цели.

# Действие: Что делать – прямо сейчас



## Копай вниз

Но только до Y=11 – это оптимальный уровень для поиска алмазов, где они встречаются чаще всего.



## Строй портал

Не жди «идеальный момент» для добычи обсидиана. Используй технику ведра с водой и лавы, чтобы быстро создать портал.



## Ищи крепость

По звуку эндерменов и бросая глаза Эндера. Это ваш кратчайший путь к финальной битве.

Последовательность шагов, необходимая для быстрого завершения игры:

- Дерево + уголь → факелы (для освещения и скорости)
- Железо → ведро + кирка (ключ к порталу)
- Алмазы → портал в Нижний мир (обязательный этап)
- Глаза Эндера → крепость → победа (финальный рывок)



# Ошибки 90% игроков

Вот что замедляет большинство игроков, превращая быстрый забег в бесконечное выживание:

## Копаю тоннель кругами

Бесполезные блуждания и рытьё вслепую, вместо целенаправленного поиска ресурсов.

## Готовлю 10 стейков «на всякий»

Избыточная подготовка к сражению, которое можно пройти с минимальным запасом еды.

## Делаю сундуки «чтобы не потерять»

Трачу время на хранение того, что на самом деле не пригодится в быстром прохождении.

## Иду в Нижний мир... и просто брошу

Отсутствие чёткого плана в Нижнем мире приводит к потере времени и ресурсов.

Всё это – остановка таймера



## 3 золотых правила спидрана

- ✓ Делай – не думай долго
- Иди вперёд – не вглубь
- 🔄 Сбрось попытку – если сбился с пути

# Подготовка: 3 минуты – и в бой

Каждая успешная попытка спидрана начинается с быстрой и эффективной подготовки. Это занимает всего несколько минут, но экономит часы.



## Выбрать стратегию

Определитесь: Any% (быстрое прохождение любыми средствами) или Glitchless (без использования багов).



## Запомнить маршрут

Nether → X=0, Z=0 → крепость. Чётко знайте каждый шаг и ключевые точки перехода.



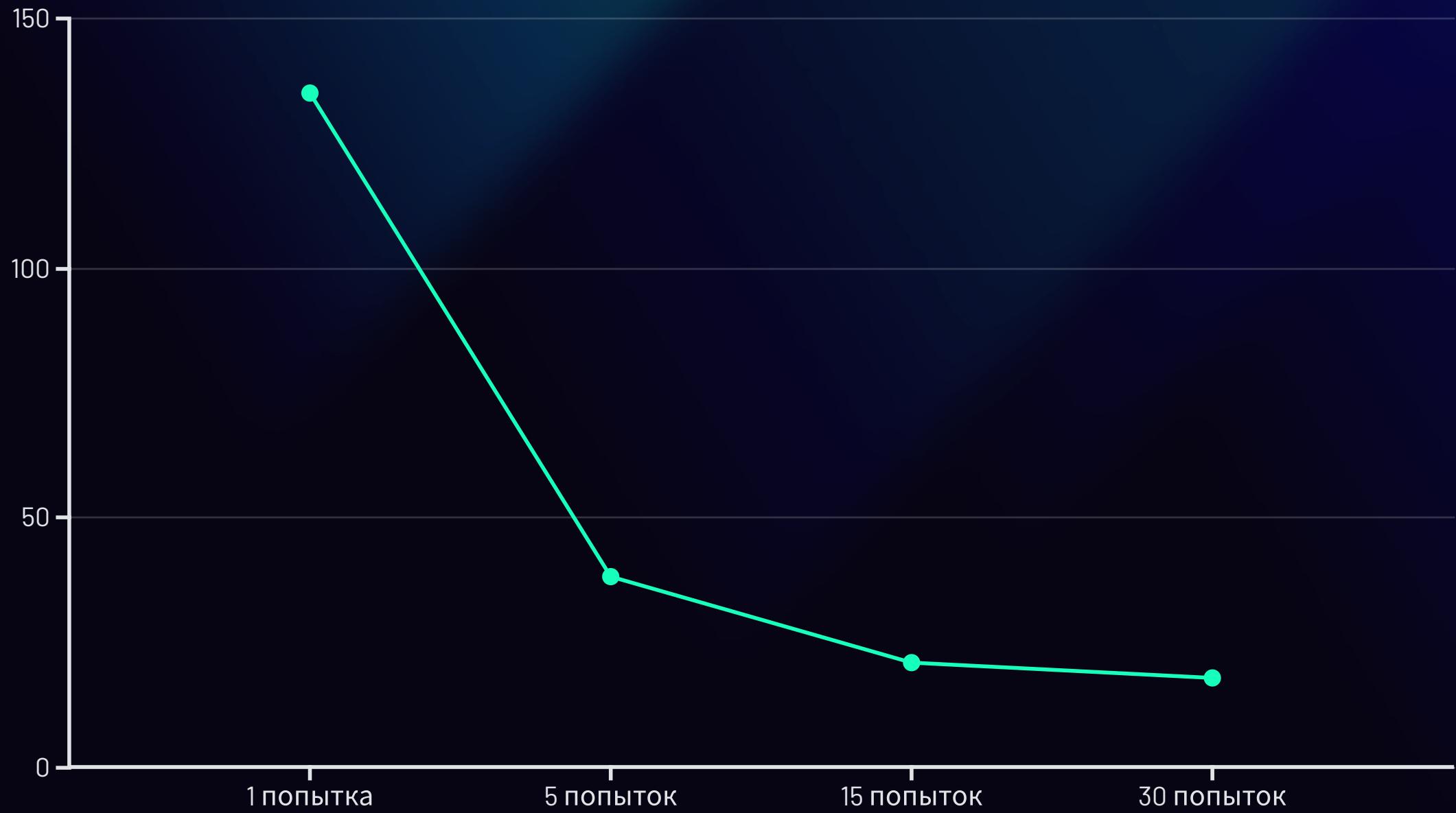
## Настроить

Хоткеи, таймер, музыку. Оптимизируйте всё для максимальной скорости и комфорта.



# Репетиция = скорость

Повторение – мать учения, особенно в спидране. Каждая попытка закрепляет маршрут и оттачивает ваши рефлексы.



Мышечная память работает быстрее мозга.

Ты не проходишь игру. Ты  
выбираешь фокус.

«Пройти Minecraft быстро – значит убрать всё лишнее. Как в презентации. Как в жизни. Главное – начать. Прямо сейчас.»

17:53

VI<sup>CTORY</sup>



Made with GAMMA