Lineær algebra og dynamiske systemer ESD4/TBS

Opgaver til lektion 4

Opgave 4.1

Beregn vha. Gauss-Jordan-metoden den inverse matrix af A og B, så vidt, de eksisterer. Hvis de ikke eksisterer, så forklar hvorfor.

$$A = \left\{ \begin{array}{rrr} 3 & -1 & 1 \\ -15 & 6 & -5 \\ 5 & -2 & 2 \end{array} \right\} \qquad B = \left\{ \begin{array}{rrrr} 2 & 8 & 0 & 0 \\ 9 & -4 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 7 & 1 \\ 0 & 0 & 6 & -2 \end{array} \right\}$$

See Kreyszig for detaljer.

Opgave 4.2

Med udgangspunkt i matrix A fra forrige opgave 3.1:

$$A = \left\{ \begin{array}{rrrrr} -2 & -5 & 8 & 0 & -17 \\ 1 & 3 & -5 & 1 & 5 \\ 3 & 11 & -19 & 7 & 1 \\ 1 & 7 & -13 & 5 & -3 \end{array} \right\}$$

- a) Udtryk søjlevektor $\mathbf{b_3}$ i den base B der blev bestemt for søjlerummet i forrige opgave, dvs. hvad er koordinaterne, $[\mathbf{b_3}]_B$, for $\mathbf{b_3}$ udtrykt i basen B?
- b) Hvad er koordinaterne for $\mathbf{b_3}$ i standardbasen (kanoniske basis E), $[\mathbf{b_3}]_E$, altså udtrykt ved søjlevektorerne i "standardkoordinatsystemet"?
- c) Ortogonalisér og normalisér basen for søjlerummet; check for ortogonalitet!
- d) Hvad er koordinaterne for **b**₃ i den normaliserede base *B*?

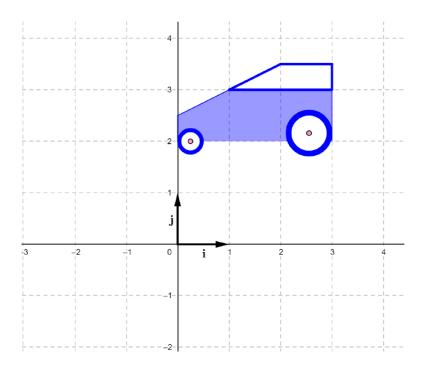
Opgave 4.3

Bestem de lineære transformationer *F* for henholdsvis en spejling i x-aksen og y-aksen, samt en skalering i x og y.

- a) Hvad er repræsentationen (afbildningsmatricen) af F
- b) Hvad er billedet af standardbasen under disse transformationer?
- c) Udled afbildningsmatricen for en spejling i x, efterfulgt af en skalering i y; er denne forskellig fra en skalering i y, efterfulgt af en spejling i x ("gælder den kommutative lov")?

Opgave 4.4

Betragt nedenstående bil afbildet i \mathbb{R}^2 :



- a) Lav en (passende) punktrepræsentation, med $x \in \mathcal{R}^2$, af denne så i kan lave et tilsvarende plot.
- b) Bestem afbildningsmatricen til den lineære afbildning $F: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^2$, der drejer objektet 120 grader mod uret og samtidig skalerer det med en faktor 2.
- c) Benyt denne transformation til at bestemme (plotte) billedet af punktrepræsentation i a); illustrér.
- d) Transformationsmatrixen udtrykker billedpunkterne i en linearkombination: er punkterne udtrykt i en base? er der tale om en ortogonal transformationsmatrix?