Opgaver til lektion 4

Opgave 4.1

Beregn vha. Gauss-Jordan-metoden den inverse matrix af A og B, så vidt, de eksisterer. Hvis de ikke eksisterer, så forklar hvorfor.

$$A = \begin{cases} 3 & -1 & 1 \\ -15 & 6 & -5 \\ 5 & -2 & 2 \end{cases} \qquad B = \begin{cases} 2 & 8 & 0 & 0 \\ 9 & -4 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 7 & 1 \\ 0 & 0 & 6 & -2 \end{cases} \qquad A^{-1} = \begin{bmatrix} 2 & 0 & -1 \\ 5 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 3 \end{bmatrix}$$

See Kreyszig for detaljer.

Opgave 4.2

Med udgangspunkt i matrix A fra forrige opgave 3.1:

$$A = \left\{ \begin{array}{ccccc} -2 & -5 & 8 & 0 & -17 \\ 1 & 3 & -5 & 1 & 5 \\ 3 & 11 & -19 & 7 & 1 \\ 1 & 7 & -13 & 5 & -3 \end{array} \right\}$$

- a) Udtryk søjlevektor b₃ i den base B der blev bestemt for søjlerummet i forrige opgave, dvs. [63] B = [1, -2,0] hvad er koordinaterne, $[b_3]_B$, for b_3 udtrykt i basen B?
- b) Hvad er koordinaterne for $\mathbf{b_3}$ i standardbasen (kanoniske basis E), $[\mathbf{b_3}]_E$, altså udtrykt ved søjlevektorerne i "standardkoordinatsystemet"?
- søjlevektorerne i "standardkoordinatsystemet"?

 c) Ortogonalisér og normalisér basen for søjlerummet; check for ortogonalitet!

d) Hvad er koordinaterne for
$$\mathbf{b}_3$$
 i den normaliserede base B ?
$$\begin{bmatrix} \mathbf{b}_3 \end{bmatrix}_{\mathbf{B}_1} = \begin{bmatrix} -23.5, -8.2, 0 \end{bmatrix}^\mathsf{T}$$

Opgave 4.3

Bestem de lineære transformationer F for henholdsvis en spejling i x-aksen og y-aksen, samt en skalering i x og y.

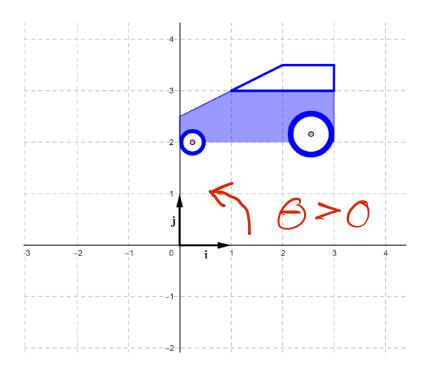
- a) Hvad er repræsentationen (afbildningsmatricen) af F
- b) Hvad er billedet af standardbasen under disse transformationer?
- c) Udled afbildningsmatricen for en spejling i x, efterfulgt af en skalering i y; er denne forskellig fra en skalering i y, efterfulgt af en spejling i x ("gælder den kommutative lov") ?

$$\bar{A}_1 = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}$$
 spathy ix $\hat{\beta}_{x} = \begin{bmatrix} a & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$ skalening ix

Lineær algebra og dynamiske systemer ESD4/TBS

Opgave 4.4

Betragt nedenstående bil afbildet i \mathbb{R}^2 :



- a) Lav en (passende) punktrepræsentation, med $x \in \mathcal{R}^2$, af denne så i kan lave et tilsvarende plot.
- b) Bestem afbildningsmatricen til den lineære afbildning $F: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^2$, der drejer objektet 120 grader mod uret og samtidig skalerer det med en faktor 2.
- c) Benyt denne transformation til at bestemme (plotte) billedet af punktrepræsentation i a); illustrér.
- d) Transformationsmatrixen udtrykker billedpunkterne i en linearkombination: er punkterne udtrykt i en base? er der tale om en ortogonal transformationsmatrix?

$$\bar{X} = \bar{A}_{x} \bar{A}_{e}\bar{X} = \begin{bmatrix} 2\cos \theta & -2\sin \theta \\ 2\sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix} \bar{X}$$

$$\bar{A}_{x} = \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 2 \end{bmatrix}, \bar{A}_{e} = \begin{bmatrix} \cos 3\theta & -\sin 3\theta \\ \sin 3\theta & \cos 3\theta \end{bmatrix}$$

$$\bar{A}_{x} \bar{A}_{e}\bar{A}_$$

