

# 模块 1 扫描转换算法

❖ 实验目的：编写直线、弧线的光栅扫描转换算法，并对线宽与线形的算法加以探讨

❖ 实验内容

1. 实验题1-1用DDA算法绘制任意斜率的直线。
2. 实验题1-2,1-3 用中点画线和Bresenham画线算法绘制部分斜率直线。绘制任意斜率的直线（选做）

说明：如果键盘输入数据，给出数据值；如果绘制图案，图案中应包含各种斜率；如果鼠标确定任意两点，给出操作说明

# 模块 1 扫描转换算法

2. 实验题1-4 用四分法画为半径 $r$ 的一个完整的圆，用鼠标选择圆心位置。
3. 实验题1-5 画一个半长轴为 $a$ 和半短轴为 $b$ 的完整椭圆，用鼠标选择圆心位置。
4. 实验题1-6 设计具有宽度的画线算法，并处理线条连接处出现缺口的问题（选做）

