# 4版权保护模块——出版合约代码说明

191830090 刘璐

### 1、运行说明

publish.sol文件为出版合约。

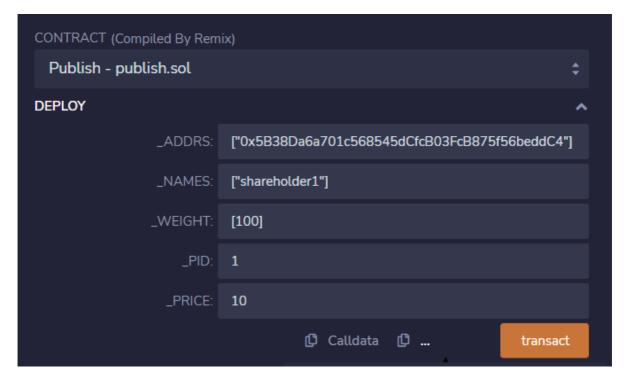
出版即部署,部署时需填入正确的构造方法参数,格式参考如下:

\_addrs为股东地址列表、\_names为股东信息/签名列表、\_weight为股东权重列表(总和需为100)、 \_pid代指软件、\_price为软件的价钱

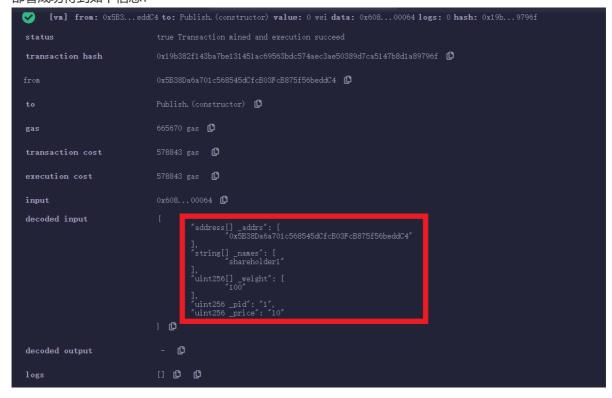
注: price的单位为100 wei

```
/// 构造方法
/// 参数: 股东发布出版合约时必须填写的内容
constructor(address payable[] memory _addrs, string[] memory _names, uint[] memory _weight, uint256 _pid, uint _price) {
    require((_addrs.length == _names.length) && (_names.length == _weight.length));
```

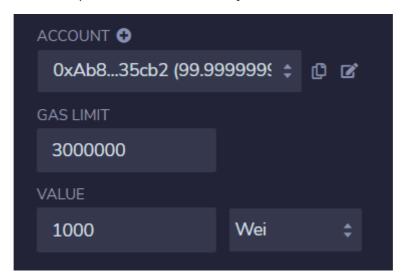
#### 输入示例:

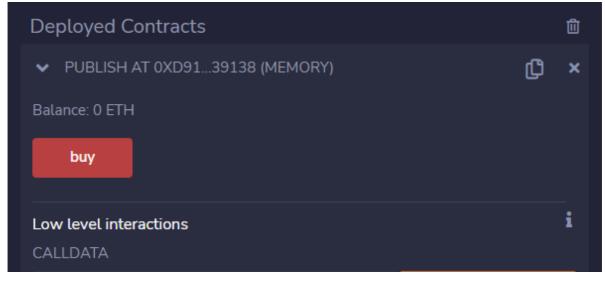


### 部署成功得到如下信息:



用户购买时,设置正确的金额(price的100倍wei),点击buy方法:





购买成功后会返回带水印的软件(软件,水印):

如用户转入金额错误则有相应提示:

```
val

transact to Publish.buy errored: VM error: revert.

revert

The transaction has been reverted to the initial state.
Reason provided by the contract: "Transaction amount error!".

Debug the transaction to get more information.
```

## 2、代码解释

为股东、软件、用户创建三个结构体类型:

```
struct Shareholder{
    address payable addr; // 股东的收款地址
    string name;
    uint weight; // 股东权重。小于100,和为100
}

struct Product{
    uint256 id; // 代表软件
    string waterMark; // 水印
}

struct User{
    address addr;
    uint256 buyTime;
}
```

声明出版合约的storage类型变量:

```
address payable owner; // 合约发起者
Product product; // 合约作用的软件

mapping(uint => Shareholder) holderMap; // 股东列表
mapping(uint => User) userMap; // 购买该软件的用户列表

uint price; // 软件的售价 (单位: 100 wei)
uint holderNum; // 股东的总数量
uint userNum; // 软件购买者的总数量
```

出版合约发布时,由发布者填入发布合约所必须的填写的内容,包括股东信息(收款地址、个人信息、 权重)、软件、以及软件售价。

生成带有所有股东信息的软件水印。

```
// 构造方法
   // 参数:股东发布出版合约时必须填写的内容
   constructor(address payable[] memory _addrs, string[] memory _names, uint[]
memory _weight, uint256 _pid, uint _price) {
       // 验证股东信息的完整
       require((_addrs.length == _names.length) && (_names.length ==
_weight.length));
       price = _price;
       holderNum = _addrs.length;
       userNum = 0;
       string memory waterMark = "copyright:";
       // 在水印中存储带所有股东的版权信息
       for(uint i=0; i<holderNum; i++){</pre>
           holderMap[i] = Shareholder(_addrs[i], _names[i], _weight[i]);
           waterMark = strConcat(waterMark, _names[i]);
       }
       product = Product(_pid, waterMark);
       owner = payable(msg.sender);
   }
```

用户购买软件方法,由用户发起支付,moneyCheck方法检验用户支付金额,若金额错误提示错误信息,金额正确则继续执行交易。

合约将用户支付的金额按权重转入各股东账户,在合约的购买者列表中记录购买者信息,并生成带有购买者个人信息水印的软件副本返还给购买者。

```
//验证用户输入金额是否合适
modifier moneyCheck(uint _price){
    require(msg.value == _price*100,
        "Transaction amount error!");
    _;
}

// 用户购买软件
function buy() payable public moneyCheck(price) returns(Product memory){
    // 按股东权重分配金额
```

#### 处理水印过程中涉及的一些字符串处理方法:

```
// 地址转换成字符串 (address -> string)
   function addrToStr(address addr) internal pure returns (string memory) {
        return bytesToStr(abi.encodePacked(addr));
   }
    // Bytes转换成字符串 (bytes -> string)
    function bytesToStr(bytes memory data) internal pure returns (string memory)
{
        bytes memory alphabet = "0123456789abcdef";
        bytes memory str = new bytes(2 + data.length * 2);
        str[0] = "0";
        str[1] = "x";
        for (uint256 i = 0; i < data.length; i++) {
            str[2 + i * 2] = alphabet[uint256(uint8(data[i] >> 4))];
            str[3 + i * 2] = alphabet[uint256(uint8(data[i] & 0x0f))];
        }
        return string(str);
   }
   // 字符串拼接
    function strConcat(string memory _a, string memory _b) internal pure
returns(string memory){
        bytes memory _ba = bytes(_a);
        bytes memory _bb = bytes(_b);
        string memory ret = new string(_ba.length+_bb.length);
        bytes memory bret = bytes(ret);
        uint k=0;
        for(uint i=0; i<_ba.length; i++){</pre>
            bret[k++] = _ba[i];
        for(uint i=0; i<_bb.length; i++){</pre>
```

```
bret[k++] = _bb[i];
}
return string(ret);
}
```