



**PUC Minas**

# Layouts Web/Mobile e Responsividade

Prof. Marcos Arrais



# Tipos de layout

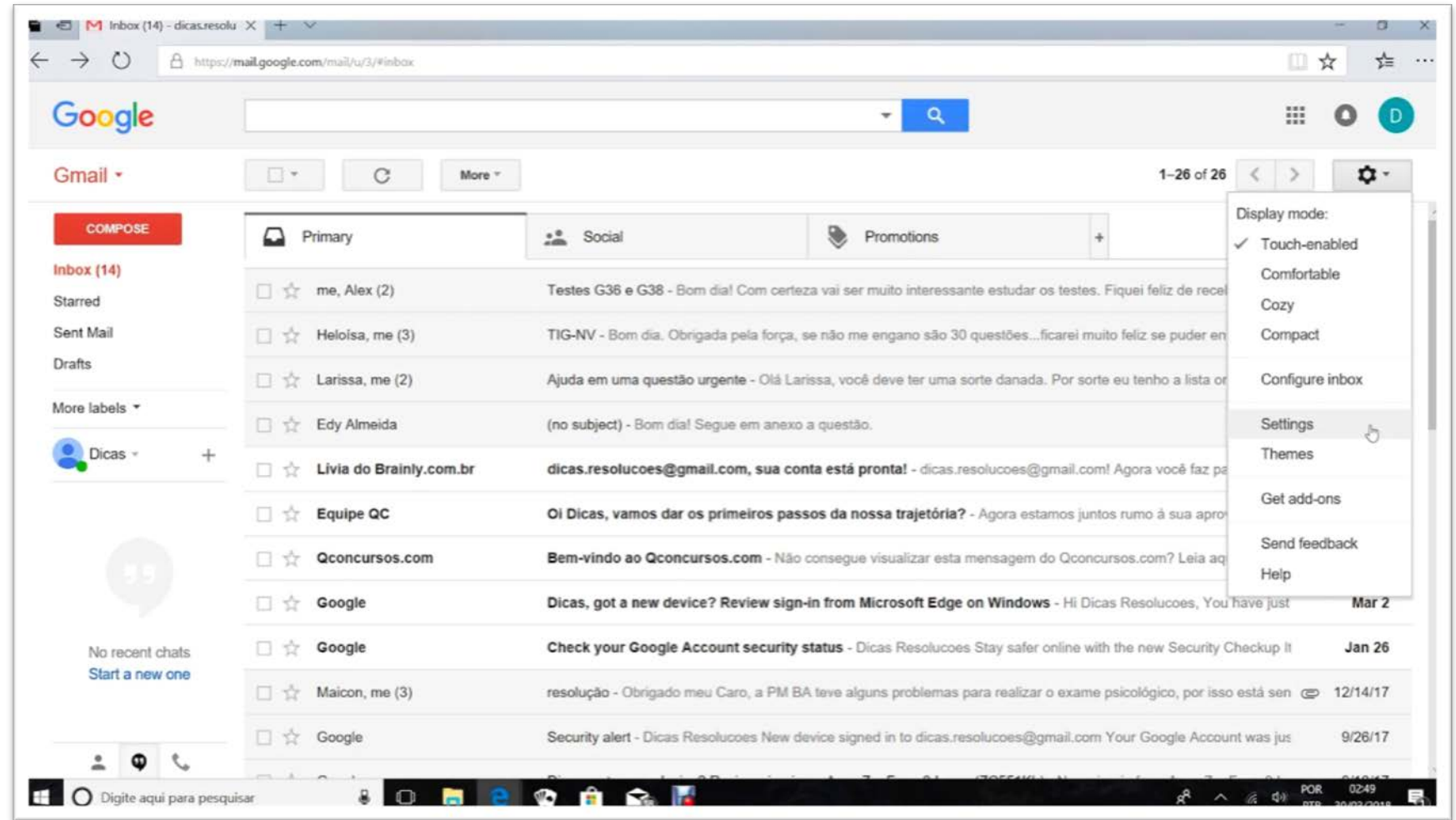
- **Layout Líquido:** se ajusta a janela porque seus componentes utilizam valores em % (porcentagem);
- **Fixo:** construído para um tamanho específico e dependendo do dispositivo que é apresentado pode gerar barras de rolagem ou re-escalar a página toda;
- **Responsivo:** usa um estudo de arquitetura de informação para construir um layout inteligente que usa % e PX para mostrar o que é essencial ao usuário em um tamanho proporcional ao dispositivo que esta apresentando.



# Tipos de layout

## Layout Líquido:

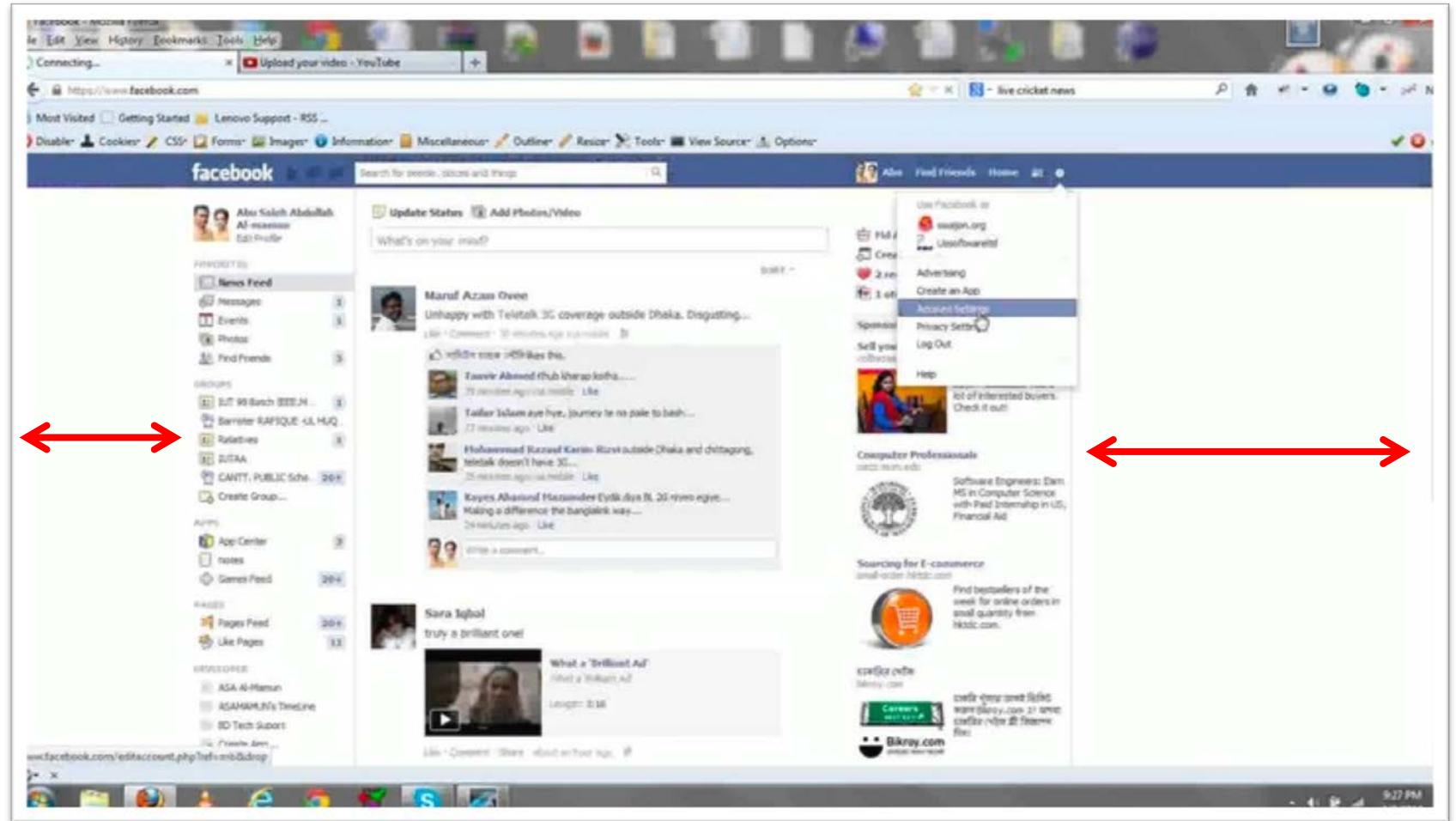
- Componentes somente se encaixam a janela;
- Não é inteligente para mostrar somente o que é útil;
- 70% dos componentes de UI são controlados por %;
- 30% são componentes de tamanho fixo (pixels);



# Tipos de layout

## Fixo:

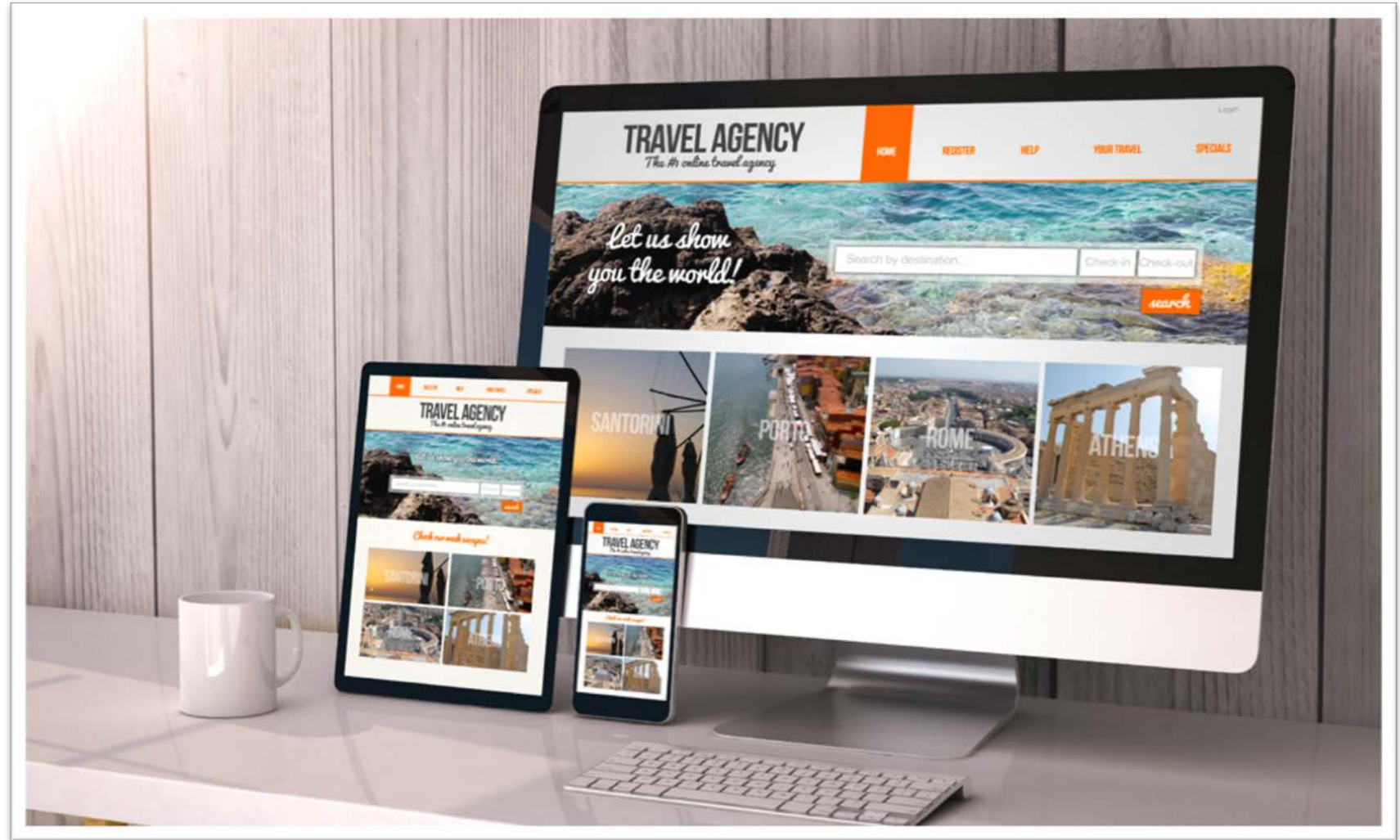
- Construído em um tamanho específico: 768px, 960px, 980px, 1200px, 1600px;
- Componentes controlados por PX;
- Quando uma tela é maior que seu tamanho seu conteúdo é centralizado ou ancorado e um dos lados (esquerda ou direita);
- Quando a tela é menor que seu tamanho ele escala para encaixar ou gera barras de rolagem.



# Tipos de layout

## Responsivo:

- Layout inteligente usa CSS e Javascript para construir uma experiência única ao usuário;
- Trabalho pesado de arquitetura de informação;
- Componentes pode sumir ao aparecer dependendo do *device* que está acessando;
- O mais caro (\$\$\$) dos layouts e mais demorado de ser construído;





# O que é responsividade?

É um comportamento inteligente do layout para se adaptar a diferentes tipos de resolução de tela e dispositivos mostrando o que é essencial ao usuário com características que respeitam a arquitetura de informação. Para isso, elementos podem ser escondidos, priorizados ou novos serem inseridos.



# Quem faz a responsividade?

## Conceitualmente:

- Programador de Front-end;
- Arquiteto de Conteúdo;

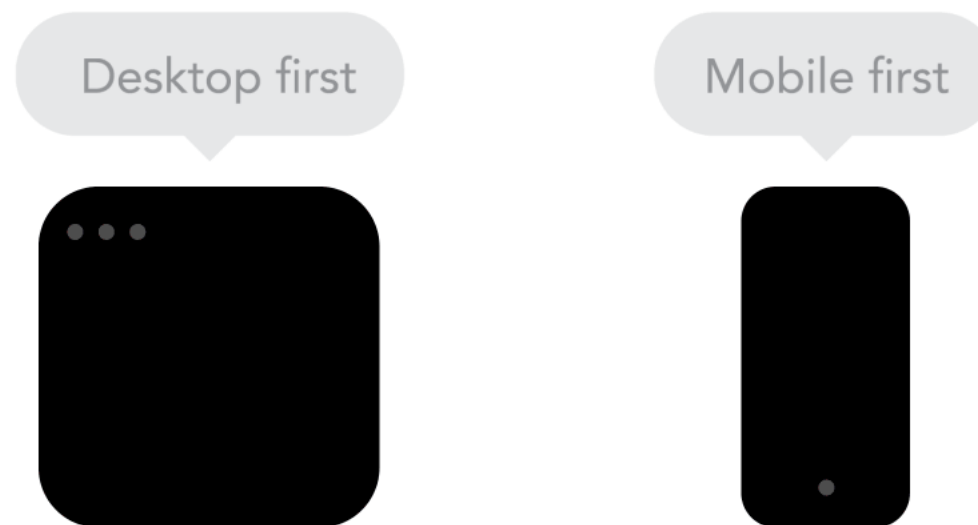
## Tecnicamente:

- CSS
- Javascript



# Mobile First

Mobile first é um projeto que faz a criação de projetos web e sites primeiro em dispositivos móveis, para depois fazer adaptações para o desktop e outras plataformas, ao contrário do que ainda acontece na maioria das vezes.



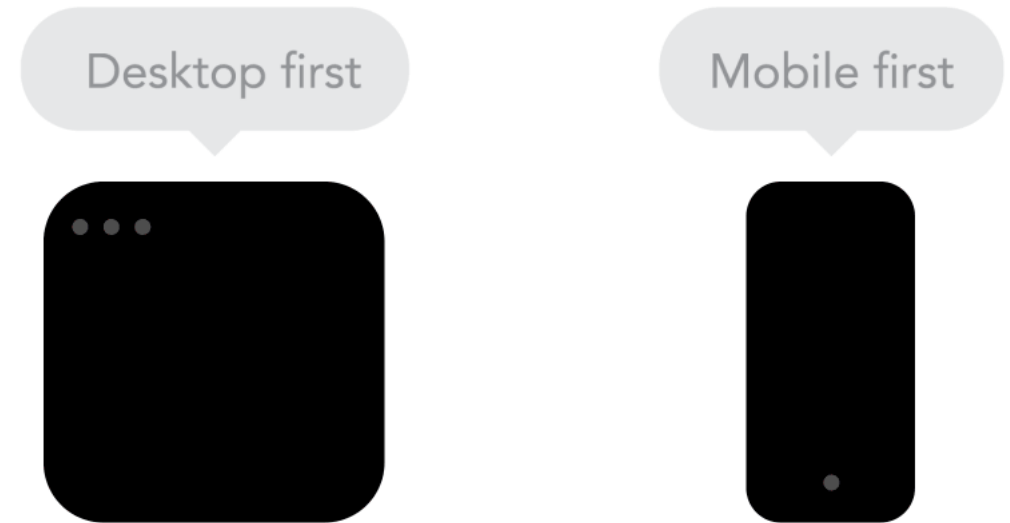
Fonte: <https://www.moblee.com.br/blog/mobile-first-principais-vantagens/>



# Mobile First

## Vantagens:

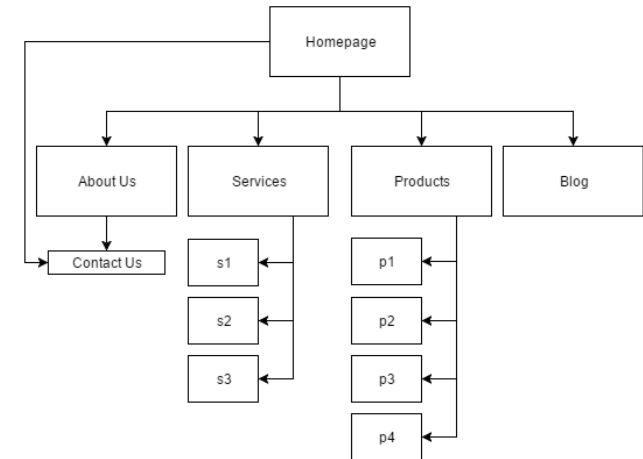
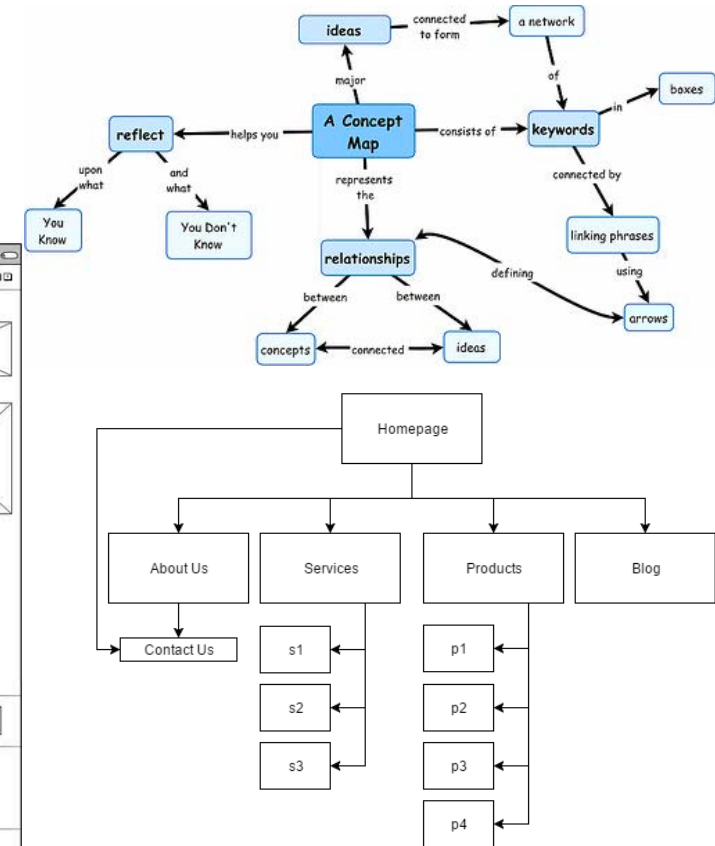
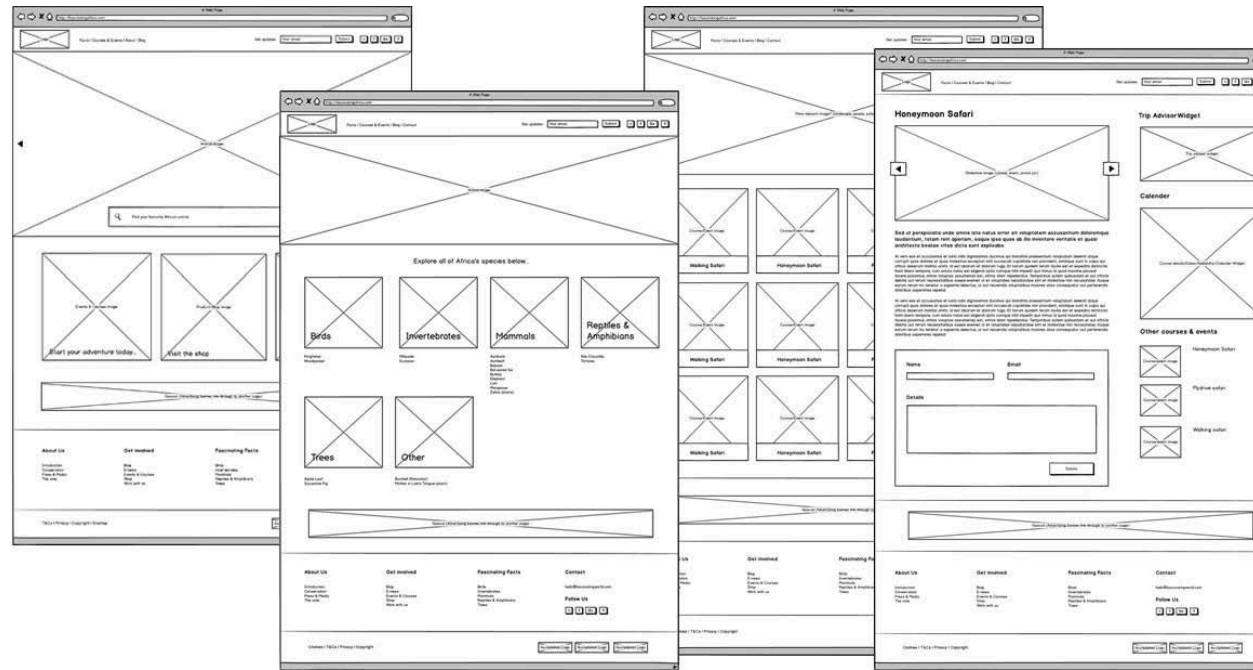
- O acesso via smartphone já é predominante em todo o mundo;
- Proporcionar uma experiência melhor ao usuário (UX);
- Quando o Desktop é construído primeiro muitas "gambiarras" são feitas para "encaixar" o layout ao mobile;
- Ranqueamento no Google (SEO);
- Otimização ao carregamento;



Fonte: <https://www.moblee.com.br/blog/mobile-first-principais-vantagens/>

# Importância do Projeto

Mapas conceituais;  
Mapa do site;  
Wireframe;  
Taskflow;



Fonte: <https://www.moblee.com.br/blog/mobile-first-principais-vantagens/>

Obrigado!

