

Introdução à Arquitetura da Web

Prof. Rommel Carneiro (**) (in)



Tópicos

- Arquitetura da Web
- Cliente da Web
- Servidor Web
- Modelo Cliente Servidor
- URI, URL e URN
- Protocolo HTTP

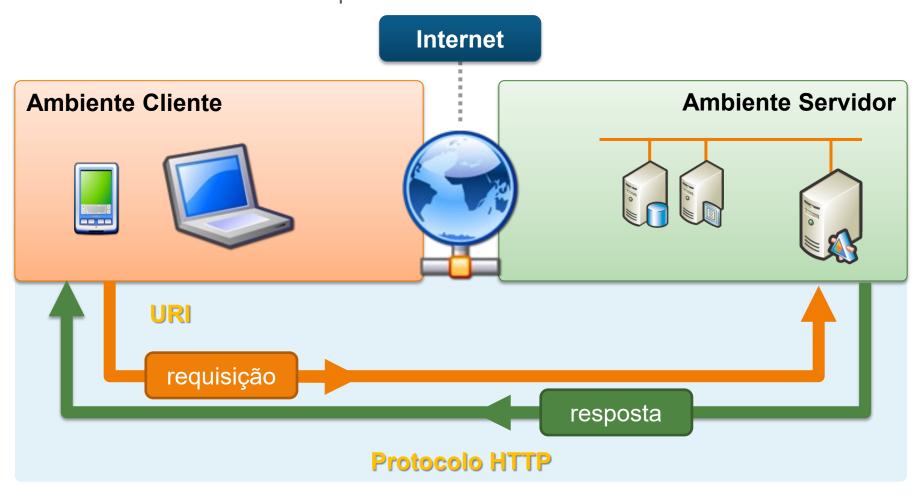








Arquitetura da Web









Arquitetura da Web – Cliente Web







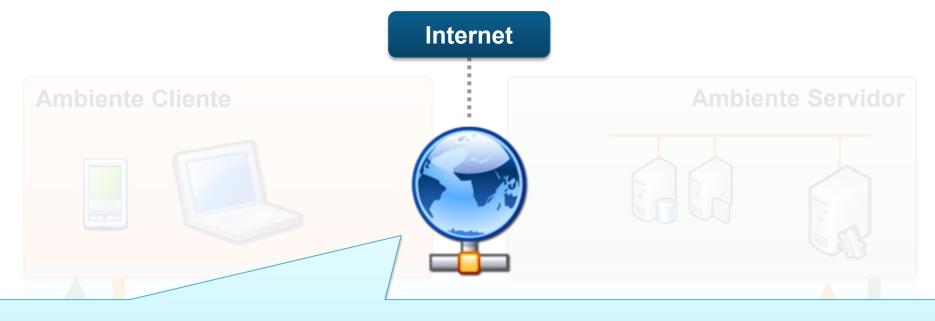
Arquitetura da Web – Servidor Web

O <u>Servidor Web</u> é um programa que recebe requisições HTTP(S), interpreta a **Ambiente Servidor** URL e em seguida envia resposta ao Cliente Web com o recurso solicitado (arquivo HTML, CSS, JavaScript, imagens, vídeos, folhas de estilo) por meio da rede. NGINX Microsoft





Arquitetura da Web – Internet



A <u>Internet</u> é uma rede mundial de computadores baseada no protocolo TCP/IP, onde todo computador conectado é denominado *host* (hospedeiro) e possui um identificador <u>endereço</u> <u>IP</u> (Internet Protocol) no padrão A.B.C.D (ex: 200.20.15.22).

Os seres humanos utilizam nomes como <u>www.pucminas.br</u> que são traduzidos em endereços IP antes que ocorra a comunicação.







Arquitetura da Web - URI, URL e URN





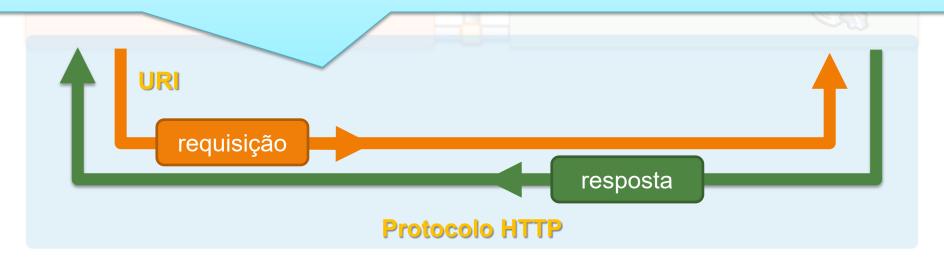




Arquitetura da Web – Protocolo HTTP

O <u>protocolo HTTP</u> é a forma como clientes e servidores se comunicam na rede. As <u>requisições</u> e as <u>respostas</u> obedecem aos padrões estabelecidos pelo protocolo HTTP.

A <u>requisição HTTP</u> é um pacote de dados enviado pela rede pelo <u>Cliente Web</u> para o <u>Servidor Web</u> e identifica o recurso solicitado. A resposta HTTP é formada por pacotes de dados enviados pelo <u>Servidor Web</u> para o <u>Cliente Web</u> com os recursos solicitados.







Obrigado!

