

COMANDOS DEL INTÉRPRETE

- `.exit`
Sale del intérprete.
- `.load script.js`
Ejecuta las sentencias del fichero dado.
- `.save script.js`
Guarda todas las expresiones evaluadas en un fichero.
- `.break`
Cancelar introducción de expresión actual. Útil cuando se queda algún paréntesis abierto en la entrada.

6.3

PROYECTOS NODE

El uso del ejecutable `node` para proyectos grandes resulta algo tediosa, porque estos requieren, entre otras cosas:

- Gestión de dependencias (librerías externas).
- Arranque y parada del sistema.

HERRAMIENTAS PARA GESTIONAR PROYECTOS

- Desde la línea de comandos: `npm`.
- Desde un IDE: *Visual Studio Code*, *Netbeans*.

7.1