第1章 开始



——C++程序设计

对外经济贸易大学 雷擎 leiqing@uibe.edu.cn

内容

- 序言
- 1.1 编写一个简单的C++程序
- 1.2 初识输入输出
- 1.3 注释简介
- 1.4 控制流





C语言和C++

- C语言是1972年由美国贝尔实验室的D.M.Ritchie研制成功的。
- C语言不是为初学者设计的,而是为计算机专业人员设计的。大多数系统软件和许多应用软件都是用C语言编写的。
- C++是由AT&T Bell(贝尔)实验室的Bjarne Stroustrup博士 及其同事于20世纪80年代初在C语言的基础上开发成功的。



C++的特点

- C++保留了C语言原有的所有优点,增加了面向对象的机制。
- C++是由C发展而来的,与C兼容。用C语言写的程序基本上可以不加修改地用于C++。从C++的名字可以看出它是C的超集。C++既可用于面向过程的结构化程序设计,又可用于面向对象的程序设计,是一种功能强大的混合型的程序设计语言。



C++对C的"增强"

- C++对C的"增强",表现在两个方面:
 - 在原来面向过程的机制基础上,对C语言的功能做了不少扩充。
 - 增加了面向对象的机制。
- 学习C++, 既要会利用C++进行面向过程的结构化程序设计, 也要会利用C++进行面向对象的程序设计





面向对象与面向过程

面向对象程序设计,是针对开发较大规模的程序而提出来的,目的是提高软件开发的效率。不要把面向对象和面向过程对立起来,面向对象和面向过程不是矛盾的,而是各有用途、互为补充的。





C++程序的结构和书写格式归纳

• 1) 一个C++程序可以由一个程序单位或多个程序单位构成。每一个程序单位作为一个文件。在程序编译时,编译系统分别对各个文件进行编译,因此,一个文件是一个编译单元。





C++程序的结构和书写格式归纳

- 2) 在一个程序单位中,可以包括以下几个部分:
 - 预处理命令。如#include命令。
 - 全局声明部分(在函数外的声明部分)。在这部分中包括 对用户自己定义的数据类型的声明和程序中所用到的 变量的定义。
 - 函数。函数是实现操作的部分,因此函数是程序中必须有的和最基本的组成部分。每一个程序必须包括一个或多个函数,其中必须有一个(而且只能有一个)主函数(main函数)。
- 但是并不要求每一个程序文件都必须具有以上3个部分,可以缺少某些部分(包括函数)。



C++程序的结构和书写格式归纳

- 3) 一个函数由两部分组成:
 - 函数首部,即函数的第一行。包括函数名、函数类型、函数属性、函数参数(形参)名、参数类型。注:一个函数名后面必须跟一对圆括号,函数参数可以缺省,如int main()。
 - 函数体,即函数首部下面的大括号内的部分。如果在一个函数中有多个大括号,则最外层的一对{}为函数体的范围。

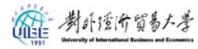


1.1 编写一个简单的C++程序

```
int main( ){
    return 0;
}
```

- 每个C++程序都包含一个或多个函数,其中一个必须命名为main。操作系统通过调用main来执行C++程序
- 函数定义的四个部分
 - 返回类型 return type
 - 函数名 function name
 - 形参列表 parameter list
 - 函数体 function body





输出一行字符: "This is a C++ program."

```
using namespace std; //使用命名空间std
int main()
cout<<"Hello C++ World !";
return 0;
```



1.2 初识输入输出(IO)

- 输入input: 向计算机输入数据和信息。
 - 输入设备(Input Device)是人或外部与计算机进行交互的一种装置,用于把原始数据和处理这些数据的程序输入到计算机中。键盘,鼠标,摄像头,扫描仪,光笔,手写输入板,游戏杆,语音输入装置等都属于输入设备
- 输出output: 指计算机把各种计算结果数据或信息以数字、 字符、图像、声音等形式表示出来。
 - 输出设备(Output Device)是人与计算机交互的一种部件,用于数据的输出。它把各种计算结果数据或信息以数字、字符、图像、声音等形式表示出来。常见的有显示器、打印机、绘图仪、影像输出系统、语音输出系统、磁记录设备等。



标准输入输出对象

- C++的标准库定义了4个IO对象,进行IO处理。
- cin 标准输入
- cout 标准输出
- cerr 标准错误
- clog 标准日志





标准输入输出的使用

```
// 求两数之和 (本行是注释行)
#include <iostream> //预处理命令
int main() //主函数首部
{//函数体开始
  int a, b, sum; //定义变量
 std::cin>>a>>b; //输入语句
 sum=a+b; //赋值语句
 std::cout<<"a+b="<<sum<<endl; //输出语句
  return 0; //如程序正常结束,向操作系统返回一个零值
}//函数结束
```



1.3 注释简介

```
#include <iostream> //预处理命令
int main() //主函数首部
  *多行注释
  std::cout<<"This is a comment example"<<endl;
  //单行注释
  return 0;
}//函数结束
```



1.4 控制流

• 在C++中程序逻辑与控制使用分支语句,循环语句和跳转 语句





1.4.1 while语句

• while语句的形式如下:

while (表达式) 语句

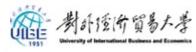
其作用是: 当指定的条件为真(表达式为非0)时,执行while语句中的内嵌语句。





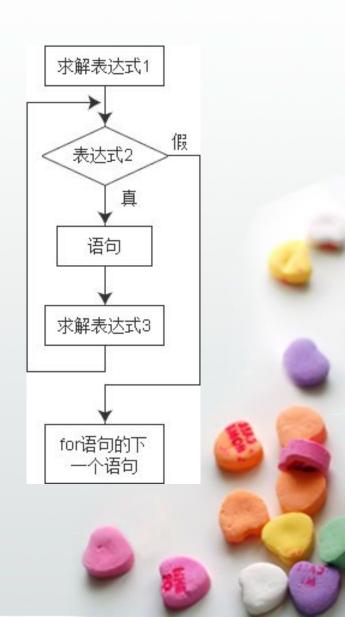
while语句的应用——循环接受输入

```
#include <iostream> //预处理命令
using namespace std; //使用命名空间std
int main() {
  int val, max, sum;//定义变量
  max=0; sum=0;
  cout<<"please enter integer numbers:"<<endl; //输出语句
  while(cin>>val){//循环执行,直到计算完输入数为止
       sum=sum+val;
       if(val>max) max=val;
  cout<<"The max number is "<<max<<endl; //输出语句
  cout<<"The sum of numbers is "<<sum<<endl; //输出语句
  return 0;
}//数据输入结束时,输入ctrl+z,然后enter
```



1.4.2 for语句

- for语句的一般格式为: for(表达式1; 表达式2; 表达式3) 语句
- for语句执行过程如下:
 - 1. 先求解表达式1。
 - 2. 求解表达式2,若其值为真(值为非0),则执行for语句中指定的内嵌语句,然后执行下面第(3)步。若为假(值为0),则结束循环,转到第(5)步。
 - 3. 求解表达式3。
 - 4. 转回上面第(2)步骤继续执行。
 - 5. 循环结束,执行for语句下面的一个语句。





for语句的应用——五次输入数字

```
#include <iostream> //预处理命令
using namespace std; //使用命名空间std
int main(){
   int val, max, sum;//定义变量
   max=0; sum=0;
   cout<<"please enter 5 integer numbers:"<<endl; //输出语句
   for(int i=1;i<=5;++i){ //做5次循环
        cin>>val; //输入
        sum=sum+val;
        if(val>max) max=val;
cout<<"The max number is "<<max<<endl; //输出语句
cout<<"The sum of numbers is "<<sum<<endl; //输出语句
return 0;
```



1.4.4 if语句

- if语句的3种形式 1) if(表达式) 语句
 - 2) if(表达式) 语句1 else 语句2
 - 3) if(表达式1) 语句1 else if(表达式2) 语句2 else if(表达式3) 语句3

•••

else if(表达式m) 语句m else 语句n





if语句的应用——判断除数为零

```
#include <iostream> //预处理命令
using namespace std; //使用命名空间std
int main() {
int a, b; //定义变量
double quotient; //定义变量
cout<<"please enter 2 numbers:"<<endl; //输出语句
cin>>a>>b; //输入数字
if (b!=0) {
   quotient=a/b;
   cout<<"a/b = "<<quotient<<endl; //输出语句
}else cout<<"the divisor is zero"<<endl; //输出语句
return 0;
```



内容

- 序言
- 1.1 编写一个简单的C++程序
- 1.2 初识输入输出
- 1.3 注释简介
- 1.4 控制流



Q & A

