[贪吃蛇]**项目游戏策划说明书**

**作者：**[202056318张金鑫 202056313郑嘉宇 202056327 吕浩浩]

**文档变更记录**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 日期 | 版本号 | 修订内容 | 修订 | 审核 |
| 2022.5.12 | V1.0 | 填写引言、项目概述、游戏策划、项目进度安排 | 张金鑫  郑嘉宇  吕浩浩 | 张金鑫 |

1. **引言**

本说明书对贪吃蛇的游戏玩法进行了说明。软件开发小组人员阅读和参考了本说明书进行代码的编写和测试。预期玩家为软件开发小组成员。

1. **项目概述**

项目开发背景："贪吃蛇”游戏是一个经典的游戏，操作简单、娱乐性强，所以厂受欢迎，本文基于C#编程技术，开发了一个操作简单、界面美观、功能较为齐全的“贪吃蛇”游戏。

项目开发的意义：为预期玩家在忙碌的生活中提供一种休闲娱乐的方式。

应用现状：传统的贪吃蛇游戏功能比较少，对蛇的控制仅限于向左转和向右转，而现在的贪吃蛇游戏已经发展的相当好;具有更多的功能和友好的界面。例如，最近流行的的3D版的贪吃蛇游戏，界面相当的美观，有很强的立体效果，真实感更强，食物也为立体的且颜色绚丽。在3D版贪吃蛇游戏里面，墙壁是真实的墙壁，障碍物比较多，如树、土丘等。此外，其功能更多更强，可以选择难度。不过，总而言之，3D版与传统的贪吃蛇游戏有共性，即娱乐性与益智性。这些也是贪吃蛇游戏的优点。

目标：完成贪吃蛇游戏的所有功能设计。

1. 游戏开始时，蛇身长度固定，位置可以不固定;

2. 蛇头撞到自身或围栏游戏结束，从最初级别重新开始，撞到食物蛇身长度增加一个单位;

3. 蛇吃到一定食物或蛇身达到一定长度时，增加游戏难度（即加快蛇的移动速度）;

4. 可以用键盘控制蛇的运动方向，无控制时蛇有默认运动方向，并按此方向运动;

6. 显示当前游戏级别、得分情况及帮助。

适用范围：针对所有手机用户（如学生、老师、职员、工人等）。

作用：许多新版的贪吃蛇可玩性很高，不仅增加了游戏难度，而且还能和朋友一起实时游戏，逐渐成为了人们消磨时间、放松心情的必玩小游戏。

1. **游戏策划**

**3.1游戏基本描述**

**3.1.1游戏名称**

**贪吃蛇**

**3.1.2游戏主题**

**贪吃蛇通过捕食猎物不断变强**

**3.1.3游戏类型**

**休闲益智**

**3.1.4游戏风格**

**简单、轻松、益智**

**3.1.5游戏运行环境**

**本次设计的系统环境及工具；**

**运行环境：Windows10**

**编程语言：C#**

**使用工具：Visual Studio 2019**

**3.2 游戏世界设定**

**3.2.1游戏背景故事**

**相传在上古时代的一个蛮荒世界中，有称霸此方世界的吞天蛇一族，此族群以体型硕大为荣，每位族人以互相为敌，只有体型最大的一个才能飞升出此方世界，来到万千世界中。**

**3.2.2游戏角色定义**

**一位在吞天蛇家族族长中被退婚的废子**

**3.2.3游戏过程描述**

**游戏开始时，蛇身长度固定，位置随机出现，操控键盘是蛇开始按照操作移动，吃到食物时体型增大一点，当蛇头撞到自身或围栏游戏结束，出现失败显示。**

**3.2.4游戏控制描述**

**W ：向上移动**

**A：向左移动**

**D：向右移动**

**S：向下移动**

**3.2.5游戏关卡设定**

**随着得分的增长，体型逐渐变大，速度加快，到达一定的积分成功过关，进入下一关**

**3.3 游戏素材描述**

**3.3.1游戏界面**

**开始界面：开始游戏、玩法介绍、关于**

**游戏中：当前等级、游戏分数、最高分数**

**3.3.2游戏动画**

**采用简易平面风格**

**3.3.3游戏音效**

**不同游戏情境下对应不同的游戏风格，必须为纯音乐。**

1. **项目进度安排**

**4.1 Demo版本发布时间2022.5.15**

**4.2 Alpha版本发布时间2022.5.18**

**4.3 Beta版本发布时间2022.5.20**

**4.4 正式版本发布时间2022.5.25**