Pί	OC	) i	av	ฉ
г١	ノし	, 1	aν	а

N	0	m	
N	v		

Prénom:

# Examen : Programmation Orientée Objet JAVA Session 1: 2022-2023

## Exercice 1: (répondre sur la feuille)

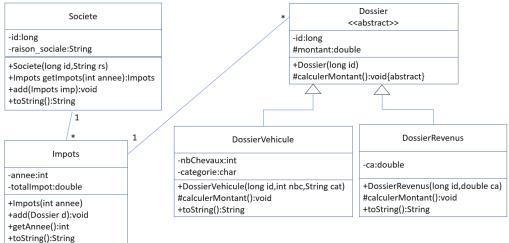
```
☐ Question1.java 🖂
                                                                         Si le programme ne contient pas
 1 package com.exam.session2.exercice1;
                                                                         d'erreur d'exécution
                                                                         Résultat à afficher par le programme est :
 3 class Point{
 4 private int x=0; private int y=0;
                                                                         Si le programme contient des erreurs
 5 public Point(int x,int y){ this.x=x;this.y=y;}
                                                                         Lignes des erreurs sont :
public void deplacer(int x,int y){ this.x+=x;this.y+=y;}
 7⊖ @Override
4 8 public String toString() {return "("+x+","+y+")";}
 9 }
10 public class Question1 {
                                                                         Corrections à faire :
11 public static void main(String[] args) {
        Point[] points=new Point[3];
12
        points[0].deplacer(2, 2); points[1].deplacer(3, 3);
13
14
        for(int i=0;i<points.length;i++)</pre>
                                                                         Résultat à afficher après correction est :
15
            System.out.println(points[i]);
16 }
17 }
1.import java.util.ArrayList;
                                                                         Réponse :
2.import java.util.List;
                                                                         Si le programme ne contient pas
3.abstract class Didi{
                                                                         d'erreur d'exécution
4. public String getDetail(){return "droite -";} }
                                                                         Résultat à afficher par le programme est :
5.class Fifi extends Didi{
6.@Override
                                                                         Si le programme contient des erreurs
7. public String getDetail() {return "gauche -";} }
                                                                         Lignes des erreurs sont :
8.class Nini extends Didi{
9. @Override
10. public String getDetail() {return "milieu -";} }
                                                                         Corrections à faire :
11.public class Question2 {
12.public static void main(String[] args) {
13.List<Didi> list=new List();
                                                                         Résultat à afficher après correction est :
14.list.add(new Didi());list.add(new Fifi());list.add(new Nini());
15.for(Didi d:list) System.out.print(d.getDetail());
16.} }
1.abstract class Fa{
                                                                         Réponse :
2.protected int value=5;
                                                                         Si le programme ne contient pas
3.abstract void f();
                                                                         d'erreur d'exécution
4.void g(){System.out.println("Traitement 1 de g:"+value);}
                                                                         Résultat à afficher par le programme est :
5.@Override
6.public String toString() {return "("+value+")";} }
                                                                         Si le programme contient des erreurs
7.class Ma extends Fa{
                                                                         Lignes des erreurs sont :
8.void f(){System.out.println("Traitement de f");this.value++;}
9.@Override
10.void g(){System.out.println("Traitement 2 de g:"+value);this.value++;}
11.void h(){
                                                                         Corrections à faire :
12.System.out.println("je suis un traitement de h");this.value++;} }
13.class Ta extends Ma{}
14.public class Question3 {
15.public static void main(String[] args) {
                                                                         Résultat à afficher après correction est :
16.Fa ma=new Ma(); ma.f(); ma.g();
17. ma.h();
18.System.out.print(ma);
                                                                         Résultat à afficher après correction
19.Fa ta=new Ta(); ta.f(); ta.g();
                                                                         est:
20. ta.h();
21.System.out.print(ta); } }
```

## Exercice 2:

- 1. Quelles sont les différences entre une méthode surchargée (overriding) et une méthode redéfinie « overloading)
- 2. Quelles sont les différences entre une classe abstraite et une interface ?
- 3. Étant donné une classe abstraite A qui implémente une interface F, est ce que A doit redéfinir toutes les méthodes de F ? justifier la réponse.
- 4. Quelles sont les différences entre le mot clé this et le mot clé super ?
- 5. Pourquoi utiliser les interfaces ?
- 6. Est-ce qu'une classe abstraite peut contenir un constructeur ? si oui, à quoi peut servir ? si non, pourquoi ?
- 7. Quand peut-on utiliser l'héritage?
- 8. Qu'est-ce que le polymorphisme ? une méthode polymorphe ? donner un exemple
- 9. Dans quels cas utiliser LinkedList à la place de ArrayList ? (faire une petite recherche)
- 10. Dans quels cas utiliser ArrayList à la place de LinkedList? (faire une petite recherche)
- 11. Pourquoi le concept de généricité est utilisé ?

### Exercice 3:

Soit le diagramme de classes suivant :



Implémenter les classes suivantes :

- Classe Societe:
  - La méthode getImpots(int annee) retourne un enregistrement Impots qui correspond à annee à partir de la liste des impôts
  - La méthode add(Impots imp) ajoute un enregistrement Impots à sa liste des impôts
  - La méthode toString() retourne l'id et la raison sociale de la société
- Classe Impots
  - La méthode add(Dossier d) ajoute un dossier à la liste des dossiers d'un enregistrement Impots
  - La méthode toString() retourne le détail de la liste des dossiers (voir exécution)
- Classe Dossier :
  - La méthode calculerMontant() est absraite
- Classe DossierVehicule :
  - La méthode toString retourne le détail d'un dossier sous la forme : Vehicule E 6 CH, montant:350.0
  - La méthode calculerMontant() calcule le montant selon le tableau ci-dessous
- Classe DossierRevenus :
  - La méthode toString retourne le détail d'un dossier sous la forme: 15% de revenus 1000000.0: 150000.0
  - La méthode calculerMontant() calcule le montant des impôts qui représente 15% du chiffre d'affaire ca

Le montant des impôts des véhicules dépend du nombre de chevaux et de la catégorie du véhicule selon le tableau suivant :

Catégorie/ nb Chevaux	Inférieur à 8 CH	De 8 à 10 CH	De 11 à 14 CH	Sup ou égal à 15 CH
Véhicule à moteur	350 DH	650 DH	3000 DH	8000 DH
Essence				
Véhicule à moteur Gasoil	700 DH	1500 DH	6000 DH	20.000 DH

#### Classe Program et son exécution

```
public class Program { //à ne pas modifier
                                              Scoiété:1 - SDCC
public static void main(String[] args) {
                                              Liste des impôts 2022
Societe societe=new Societe(1, "SDCC");
                                              15% de revenus 1000000.0, Montant:150000.0
Impots imp1=new Impots(2022);
                                              Vehicule E 6 CH, montant:350.0
societe.addImpots(imp1);
                                              Vehicule G 8 CH, montant:1300.0
imp1.add(new DossierRevenus(111, 1000000));
                                              Vehicule E 11 CH, montant:3000.0
imp1.add(new DossierVehicule(222, 6, 'E'));
                                              Vehicule G 15 CH, montant: 20000.0
imp1.add(new DossierVehicule(222, 8, 'G'));
                                              Total:174650.0
imp1.add(new DossierVehicule(222, 11, 'E'));
imp1.add(new DossierVehicule(222, 15, 'G'));
System.out.println(societe);
System.out.println(societe.getImpots(2022));
```