

企画書①

「100日後に死ぬ犬」

作成者: 東京都立大学 機械システム工学科3回生 諸橋凜
作成日時: 2023年3月1日
ジャンル: 育成RPG
プラットフォーム: Switch 及び PS4

コンセプト

・死までの100日を追体験する

「100日後に死ぬ犬」は、育成ゲームです。印象的なタイトルとアイコンで、SNSなどで注目を集めることを狙います。

・「育成＋バトル」

プレイヤーは犬の青年を操作します。トレーニングで能力を強化し、バトルでお金を稼ぐことができます。

・100日目に死ぬ

犬は100日で死ぬ運命にあります。100日目になると、事故や事件、災害など、様々な災難が犬を死なせようとします。プレイヤーの目標は、犬を最後まで生存させることです。



ゲームのシステム

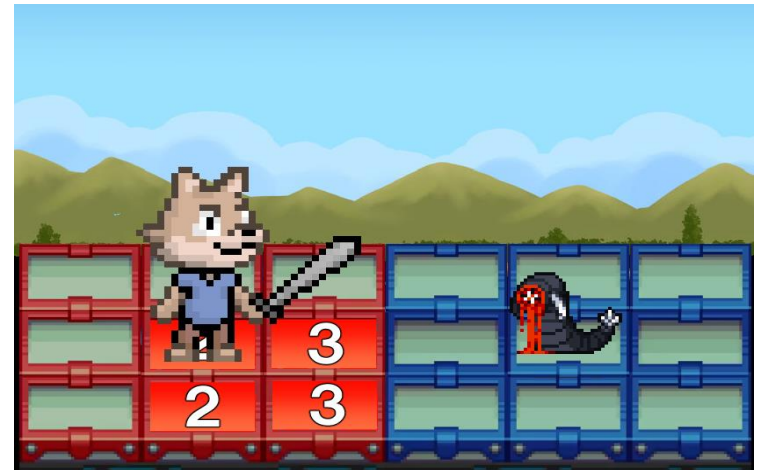
・トレーニングパート

すごろくを振り、出た数だけマスを移動できます。踏んだマスによって能力が上昇します。モンスターと接触するとバトルが始まります。

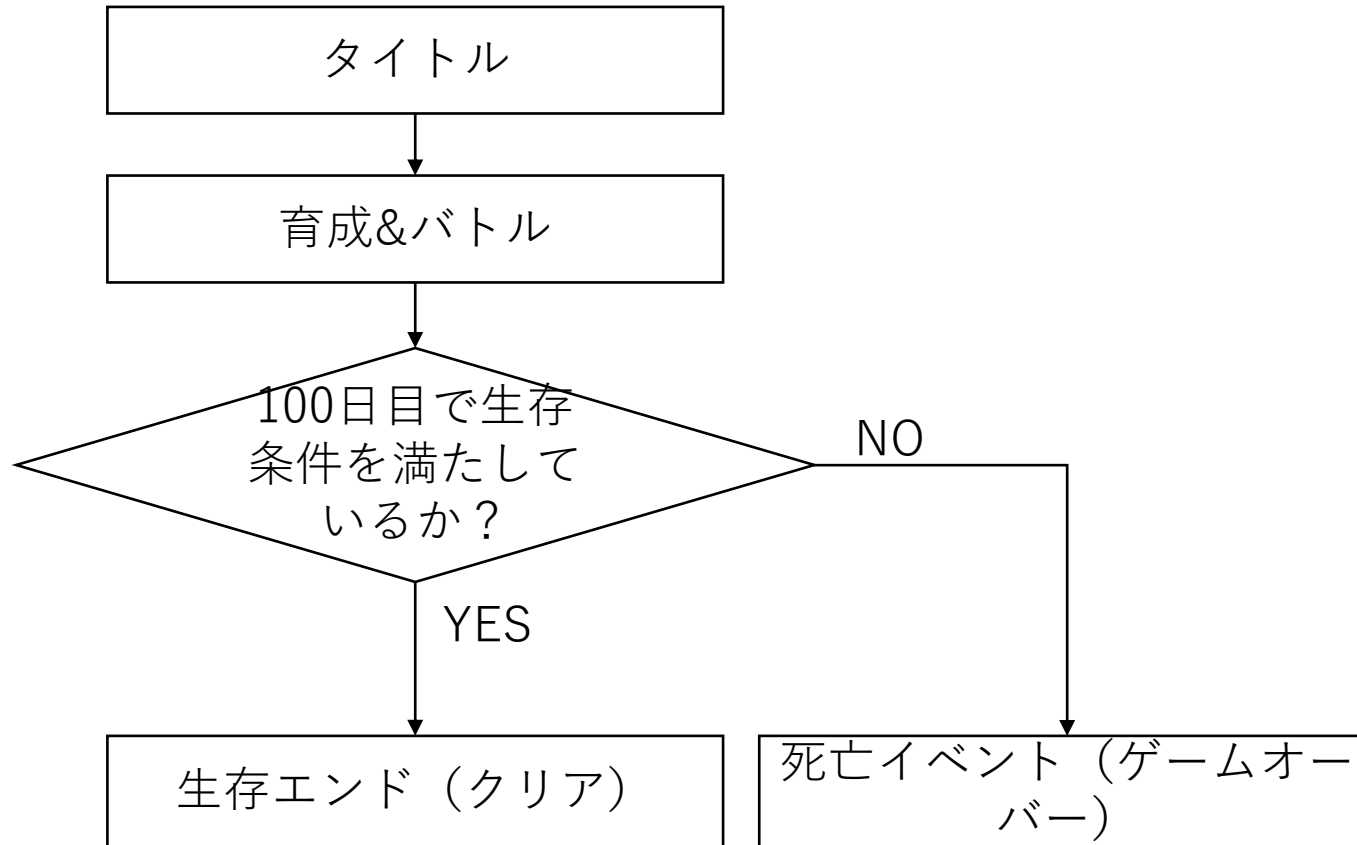


・バトルパート

ロックマンエグゼをターン制にしたような感じです。モンスターが攻撃してくる場所は赤く光り、攻撃が来るまでのターン数が表示されます。



フローチャート



その他

ゲームモード

100日目以降も犬を操作できるエンドレスモードや、低ステータス攻略を目指すサドンデスモードなど、多彩なゲームモードを実装できます。

オンラインランキング

最長生存日数やモンスターの最速討伐ターンなどの記録をインターネットにアップロードすることで、他のプレイヤーとスコアを競うことができます。