Sjabloon Acceptatietest

## 

Naam: Shivam Boedhram

Leerlingnummer: 9014532

Datum: 31/01/2025

Versie: n.v.t.

# Acceptatietest

|  |  |
| --- | --- |
| **Functionaliteit** | **Lava gamemode** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **Als de speler in de lava valt, gaat de speler dood en komt er een “Game over” scherm.** | | | | | |
| **Scenario** | * **Klik op “Play”** * **Selecteer de “Lava” gamemode.** * **Klik op “Start”** * **Speel de game en klim omhoog.** * **De lava heeft de speler te snel dood gemaakt.** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | Een game over scherm komt tevoorschijn dat vertelt om opnieuw te spelen of te stoppen. | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | Een game over scherm komt tevoorschijn dat vertelt om opnieuw te spelen of te stoppen. | | | | | |
| **Aanpassingen** | De lava een 1 seconden delay geven | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** | 1 | **Prioriteit[[1]](#endnote-1)** | middelmatig | **Door** | **Shivam** |

1. [↑](#endnote-ref-1)