

Курс:

Розробка вебсторінок мовою розмітки HTML5
з використанням каскадних таблиць стилів CSS3

Модуль 4. Анімація в CSS3

Завдання 1

Реалізуйте HTML-сторінку з прогресом-баром.

При відкритті сторінки, прогрес-бар має безперервно рухатися зліва направо.

Приклад кінцевого результату:

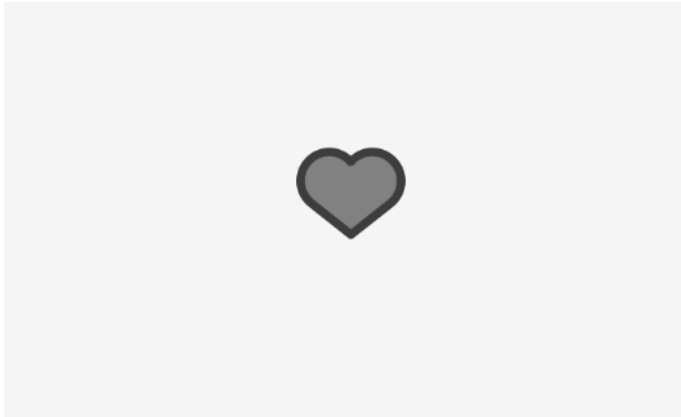


Завдання 2

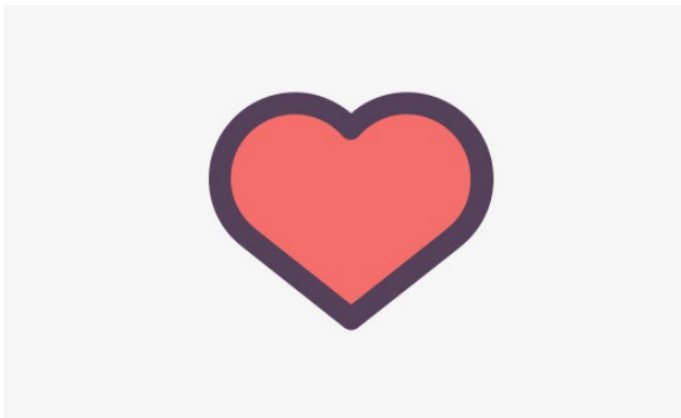
Реалізуйте HTML-сторінку із «живою» іконкою.

Під час завантаження сторінки відображається чорно-біла іконка. Якщо навести на неї мишкою, вона повільно (5 секунд) збільшуватиметься і стане кольоровою. Якщо мишку відвести, то іконка одразу переходить у початковий стан.

Пример первоначального состояния:



Пример состояния иконки при наведении мышкой, коли анімація завершилася:



Іконка для виконання завдання прикріплені до даного pdf-файлу.*

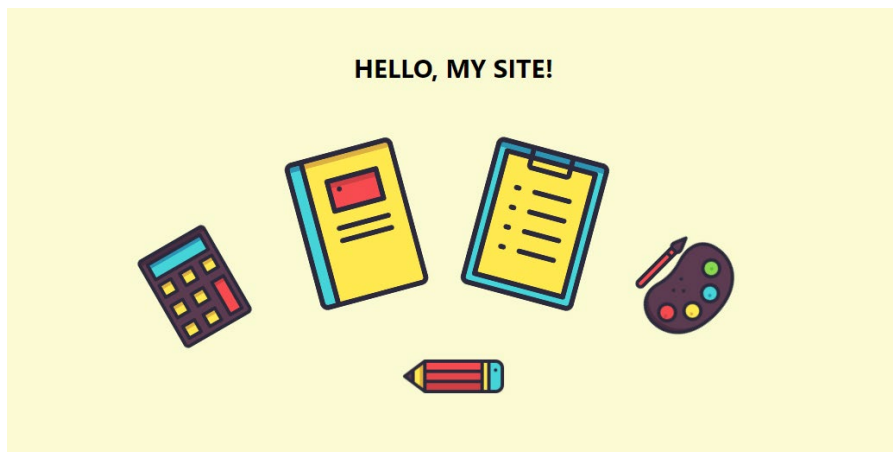
Завдання 3

Реалізуйте HTML-сторінку зі спливаючими іконками.

Вимоги:

- текст **Hello, my site!** відображається на сторінці відразу (анімація не потрібна);
- іконки виїжджають знизу на свої встановлені місця за 2 секунди кожна;
- іконки виїжджають одна за одною з різницею 0.5 секунди;
- іконки починають виїжджати при завантаженні сторінки і після закінчення анімації залишаються на своїх місцях.

Приклад кінцевого результату:



Іконки для виконання завдання прикріплені до даного pdf-файлу.*

*

Щоб отримати доступ до матеріалів, відкрийте завдання в програмі [Adobe Acrobat Reader](#).