

Курс:

Розробка вебсторінок мовою розмітки HTML5
з використанням каскадних таблиць стилів CSS3

Модуль 4. Анімація в CSS3

Завдання 1

Реалізуйте HTML-сторінку з годинником.

При відкритті сторінки стрілки годинника мають рухатися безперервно. Хвилинна стрілка повинна рухатися швидше за годинникову.

Приклад кінцевого результату:



Завдання 2

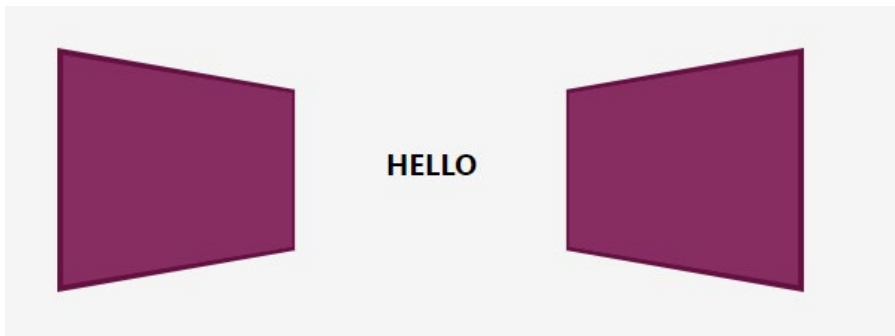
Реалізуйте HTML-сторінку зі стулками.

Спочатку на сторінці відображаються два однакові блоки, за якими приховано текст. При наведенні мишкою на будь-який з блоків, вони повільно (за 2 секунди) розкриваються так, щоб було видно текст. Якщо мишку відвести, стулки одразу переходять у початковий стан.

Приклад початкового стану:



Приклад стану блоків при наведенні мишкою по закінченні анімації:



Завдання 3

Реалізуйте HTML-сторінку з кількома блоками: текст + зображення.

Вимоги:

- блок складається із тексту і зображення, які ділять доступну ширину порівну;
- блок повинен мати фіксовану висоту;
- текст повинен розташовуватися посередині відносно своєї частини розташування;
- зображення має займати всю свою частину по ширині і висоті;
- зображення не повинна виходити за межі відносно своєї частини розташування;
- при наведенні мишкою на блок (текст + зображення):
 - він має повністю покритися напівпрозорою чорною плашкою за 0.3 секунди;
 - зображення має плавно збільшитися (за 1 секунду) не виходячи при цьому за межі своєї частини розташування.

Зображення потрібно вибрати самостійно.

Приклад кінцевого результату (третій блок – це стан при наведенні мишкою):

