

ВАСИЛЬКОВА ЮЛИЯ

БОРИСОВ ДМИТРИЙ

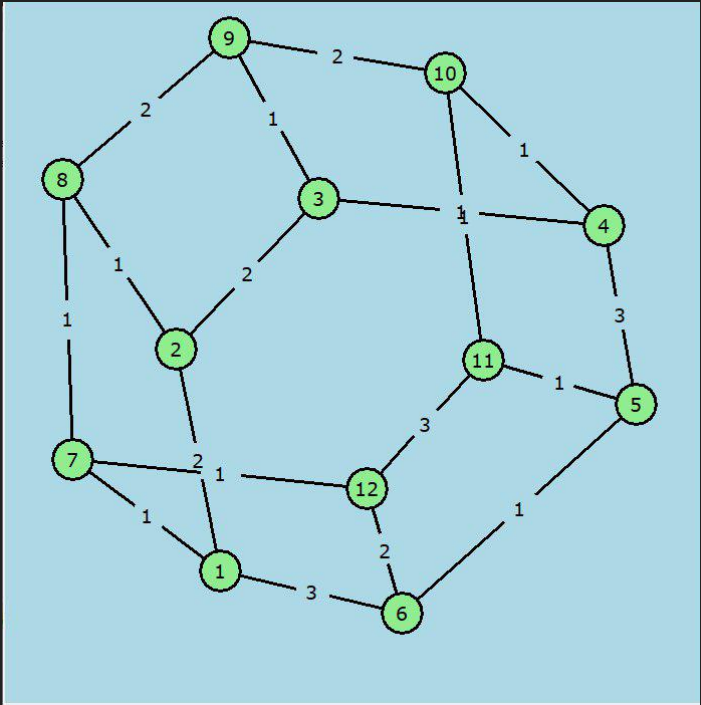
МОРОЗ ВЛАДИСЛАВ

---

ENGINE TEAM

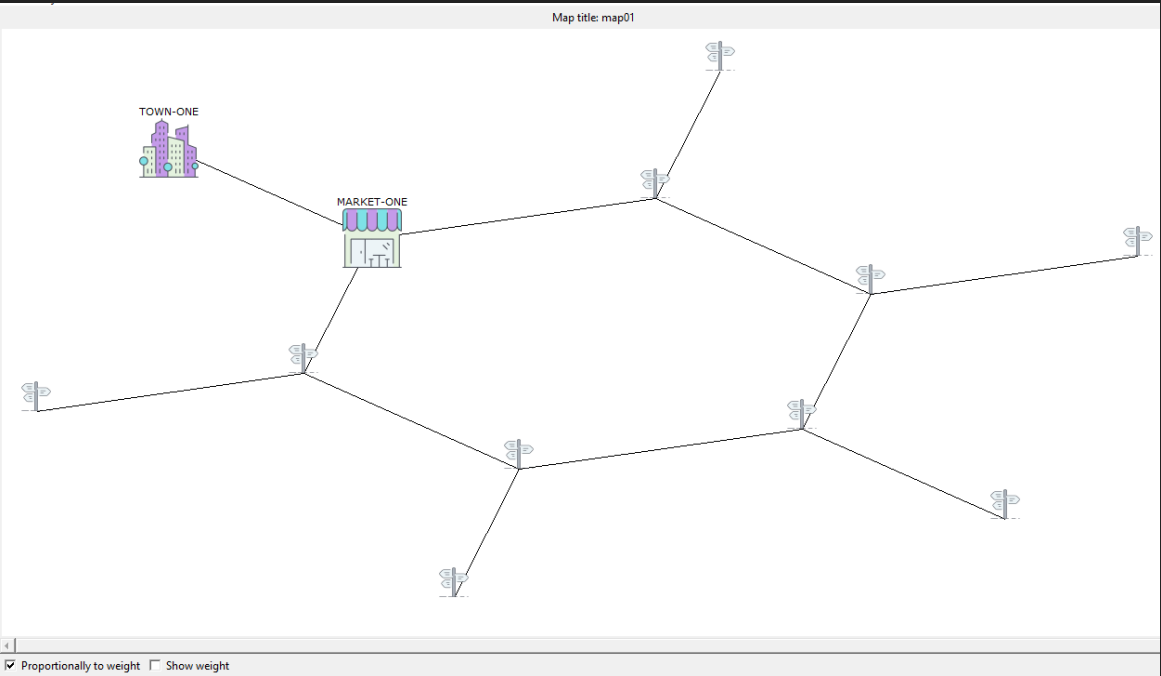
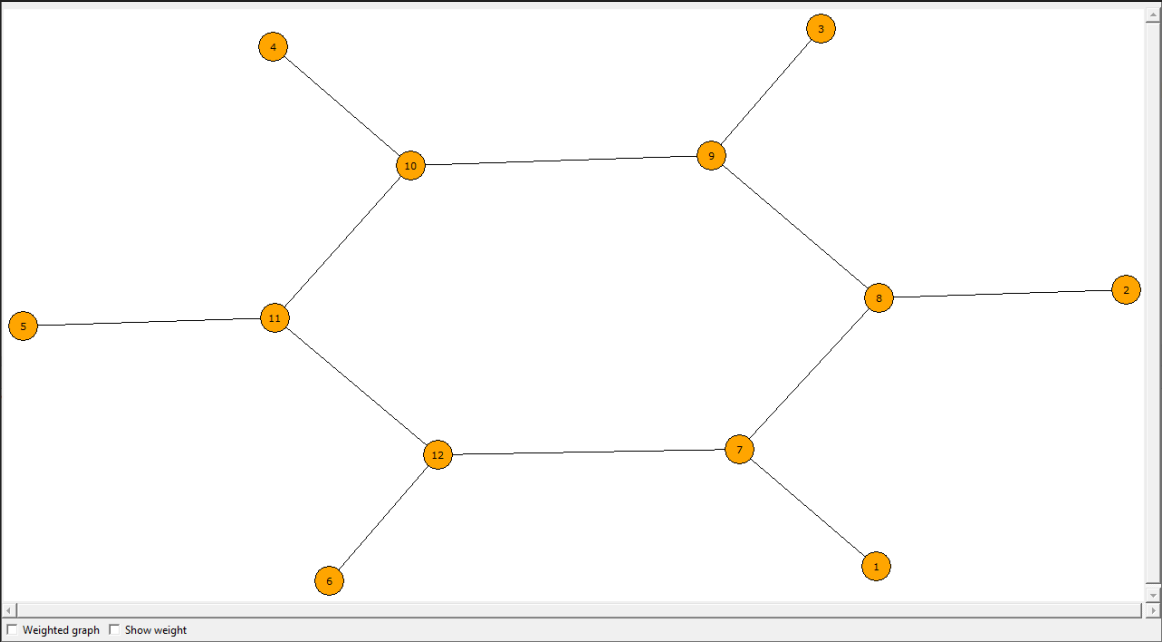
ВНАЧАЛЕ БЫЛ...

► APP.PY



V 1.0

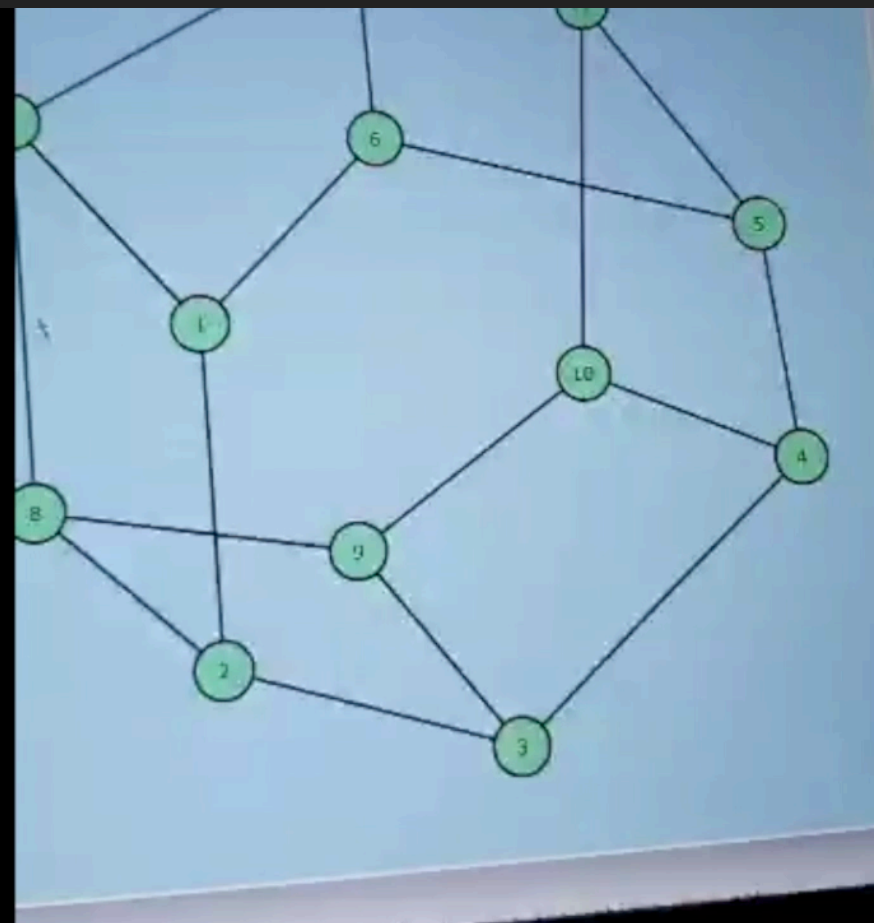
V 1.1



V 1.2

## СЛЕДУЕМ КОММЕНТАРИЯМ ПРЕПОДАВАТЕЛЯ И ИМПРОВИЗИРУЕМ

- ▶ APP.PY
- ▶ GRAPH.PY
- ▶ MAIN.PY



## СОЕДИНИЛИСЬ С СЕРВЕРОМ

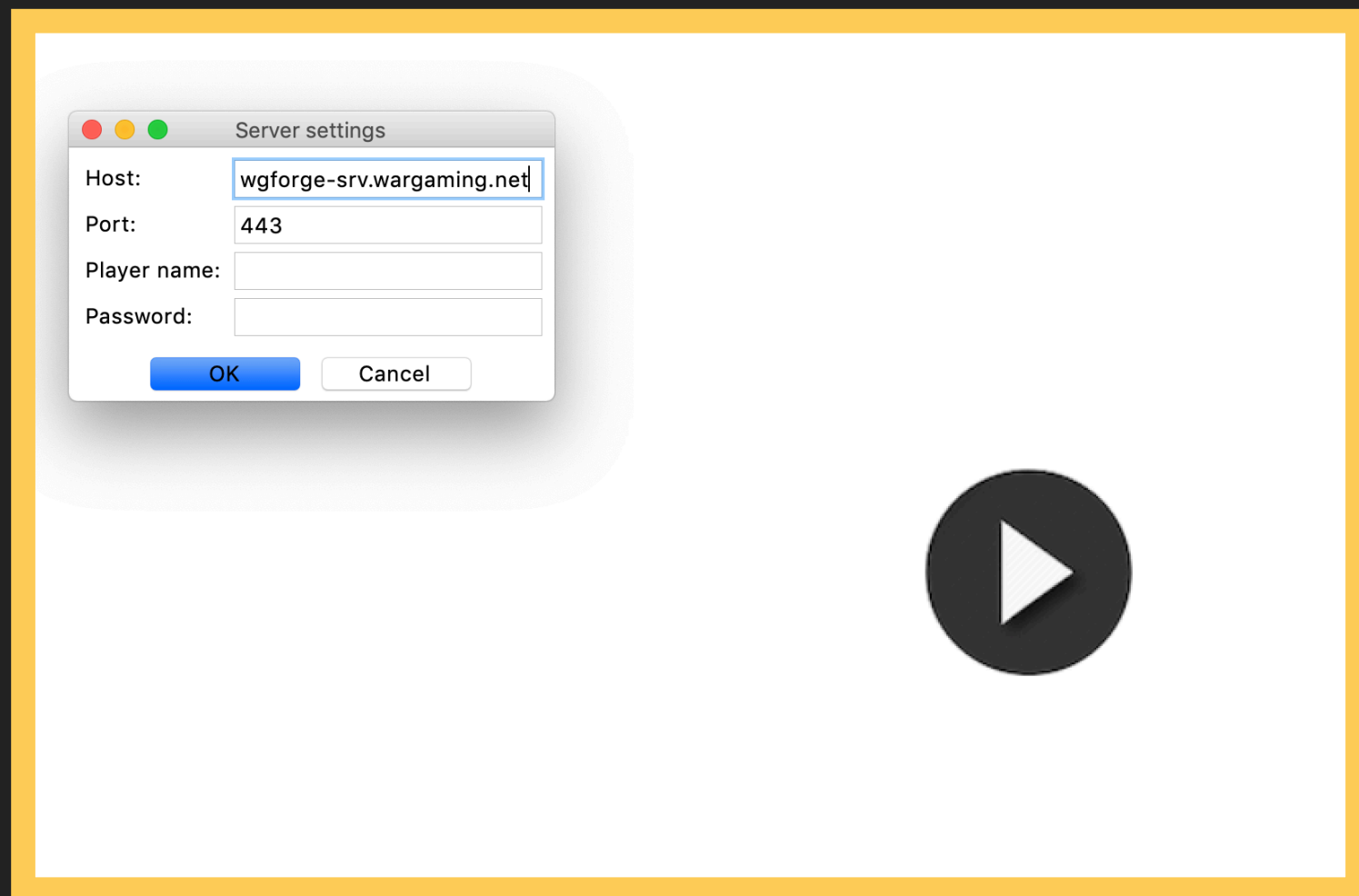
- ▶ APP.PY
- ▶ GRAPH.PY
- ▶ MAIN.PY
- ▶ CLIENT.PY
- ▶ BOT.PY



## ТЕСТИРОВАЛИ НА РАЗНЫХ ПЛАТФОРМАХ

- Windows
- Ubuntu
- MacOS

## ДИАЛОГ ПОДКЛЮЧЕНИЯ К СЕРВЕРУ И КНОПКА «PLAY»



## ЗАВЕЛИ БАГ-ТРЕККЕР

- ▶ APP.PY
- ▶ GRAPH.PY
- ▶ MAIN.PY
- ▶ CLIENT.PY
- ▶ BOT.PY
- ▶ TODO.TXT

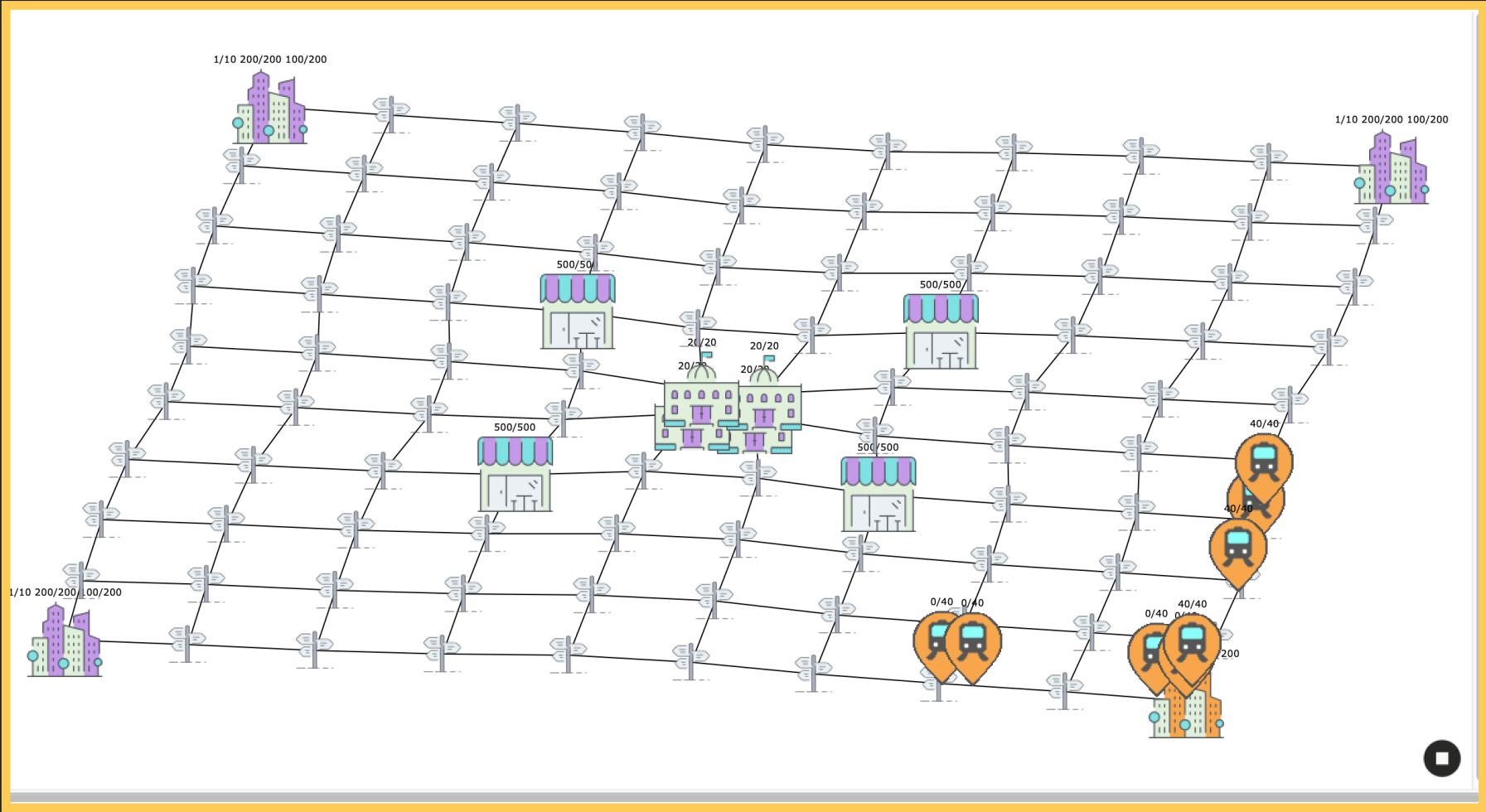
### ДОБАВИЛИ ОТДЕЛЬНЫЙ ПОТОК ДЛЯ ИГРОВОГО БОТА

```
SELF.BOT_THREAD = THREAD(TARGET=SELF.BOT.START, KWARGS={  
    'HOST': SELF.HOST,  
    'PORT': SELF.PORT,  
    'TIME_OUT': SELF.TIMEOUT,  
    'USERNAME': SELF.USERNAME,  
    'PASSWORD': SELF.PASSWORD})  
SELF.BOT_THREAD.START()
```



## ВЫБОР ОПТИМАЛЬНОГО АЛГОРИТМА

- **Поддержим население на определенном уровне:** позволим поездкам ездить дальше и интереснее
- **Возьмем всё и как можно быстрее:** найти ближайших магазин или склад и ехать туда как можно скорее, несмотря ни на что



☐ Proportionally to length ☐ Show length

НАСТРОЙКИ  
ОТОБРАЖЕНИЯ



START/STOP  
BOT

# GAME OVER!

...hope, not for us