

Университет ИТМО

Кафедра вычислительной техники

Отчет по прохождению практики

Студента

Р3311 группы

Морозова С.Д.

Руководитель
Соснин В.В.

Санкт-Петербург

2016

Содержание

1	Введение	3
2	Система компьютерной верстки $\text{T}_{\text{E}}\text{X}(\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X})$	4
2.1	Краткое описание	4
2.2	Сравнение $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ и MS Word	6
2.3	Выбор инструмента редактирования	7
3	Системы контроля версий	9
3.1	Краткое описание	9
3.2	Достоинства и недостатки Git	9
3.3	GitHub	9
4	Параллельные вычисления	11
4.1	История	11
4.2	Что-нибудь из теории	11
4.3	Что-нибудь еще...	11
5	Функции замера времени	11
5.1	Принцип работы	11
5.2	Windows	11
5.2.1	func1	11
5.2.2	func2	11
5.2.3	11

5.3	Linux	11
5.3.1	func4	11
5.3.2	func5	11
5.3.3	11
5.4	Кроссплатформенные	11
5.4.1	func7	11
5.4.2	func8	11
5.4.3	11
5.5	Проблемы и сложности замеров времени при параллельный вычислениях	11
6	Практическая часть?	12
6.1	Описание экспериментальной программы	12
6.2	Результаты работы программы	12
6.3	Выводы	12
7	Вывод по производственной практике	13
8	Список литературы	14

1 Введение

Тема прохождения практики — параллельные вычисления. Цель задания — сравнить различные функции в языке C, которые можно использовать для измерения времени работы параллельных программ.

Однако требования руководителя практики таковы, что перед тем как приступить к выполнению основного задания нужно ознакомиться с системой компьютерной вёрстки TeX (LaTeX), которая должна использоваться для написания отчёта, и ознакомиться с системой контроля версий Git, с последующим созданием учетной записи на сайте GitHub или аналогичном.

2 Система компьютерной верстки $\text{T}_\text{E}\text{X}$ ($\text{L}_\text{A}\text{T}_\text{E}\text{X}$)

2.1 Краткое описание

$\text{T}_\text{E}\text{X}$ — система компьютерной вёрстки с формулами, разработанная американским профессором информатики Дональдом Кнудом. Название происходит от греческого слова $\tau\epsilon\chi\upsilon\eta$ — «искусство», «мастерство», поэтому последняя буква читается как русская Х. Хотя TeX является системой набора и верстки, развитые возможности макроязыка TeX делают его Тьюринг-полным языком программирования.

$\text{T}_\text{E}\text{X}$ работает с боксами (box) и клеем (glue). Бокс — двумерный объект прямоугольной формы, характеризуется тремя величинами (высота, ширина, глубина). Элементарные боксы — это буквы, которые объединяются в боксы-слова, которые в свою очередь сливаются в боксы-строчки, боксы-абзацы и т.д.

Между боксами располагается клей, который имеет некоторую ширину по умолчанию и степени увеличения/уменьшения этой ширины. Объединяясь в бокс более высокого порядка, боксы могут шевелиться, но после того как найдено оптимальное решение, это состояние закрепляется, и полученный бокс выступает как единое целое.

Интересный факт. На версии 3.0 дизайн был заморожен, поэтому в новых версиях не будет добавления новой функциональности, только исправление ошибок. Версия $\text{T}_\text{E}\text{X}$ 'а асимптотически прибли-

жается к числу π . Это факт говорит о том, что последняя версия 3.14159265 (январь 2014) является крайне стабильной и возможны лишь мелкие исправления. Дональд Кнут заявил, что последнее обновление (сделанное после его смерти) сменит номер версии на π , и с этого момента все ошибки станут особенностями.

L^AT_EX — созданный Лесли Лэмпортом набор макрорасширений (или макропакет) системы компьютерной вёрстки T_EX, который облегчает набор сложных документов. Стоит отметить, что как и любой другой макропакет¹ L^AT_EX не может расширить возможности T_EX (все, что можно сделать в одном пакете можно сделать и в любом другом). Пакет позволяет автоматизировать многие задачи набора текста и подготовки статей, включая набор текста на нескольких языках, нумерацию разделов и формул, размещение иллюстраций и таблиц на странице, ведение библиографии и др. Все это делает L^AT_EX крайне удобным инструментом для написания научных статей, диссертаций и т.п..

¹ Так же существуют Plain T_EX, AMS-T_EX, AMS-LaT_EX и т.д.

2.2 Сравнение \LaTeX и MS Word

В качестве сравнения — перечислим плюсы и минусы \LaTeX перед MS Word(а так же всеми его аналогами).

Плюсы \LaTeX :

- Проста работы с любыми математическими формулами
- Кроссплатформенность
- Без особых трудностей можно получить сноски, список литературы, оглавление, список таблиц, указатель и т. п.
- Имеется несколько стандартных стилей (книга, статья, доклад, письмо), с помощью которых получаются документы очень высокого полиграфического качества
- Гибкая работа с логической структурой текста
- Язык международного обмена по математике и физике (большинство научных издательств принимают тексты в печать только в этом формате)

Минусы \LaTeX :

- Не является системой типа WYSIWYG ²
- При серьезных отклонениях от стандартных стилей документов требуется достаточно сложное программирование

То есть, выбирая между \LaTeX и MS Word, стоит обратить внимание на то, какой текст вы собираетесь печатать, насколько нестандартный будет стиль текста, на его примерный объем. В некоторых случаях достаточно использовать MS Word, в других — использование \LaTeX может заметно упростить работу.

2.3 Выбор инструмента редактирования

В ходе изучения всех возможных вариантов работа с \LaTeX для создания данного отчета, была выбрана программа Textmaker ³.

Выбор Textmaker'а обусловлен следующими его особенностями:

- Автоматическая подсветка синтаксиса
- Функция автодополнения команд \LaTeX
- Соккрытие блоков кода (Code folding)

²What You See Is What You Get (Что видишь, то и получишь). Стоит отметить, что существуют дистрибутивы \TeX в которых есть попытки реализовать WYSIWYG. Например платный дистрибутив BaKoMa \TeX + текстовый редактор BaKoMa \TeX Word.

³Официальный сайт Textmaker: <http://www.xmlmath.net/textmaker/>

- Быстрая навигация по структуре документа
- Указание на строку с ошибкой, для быстрой отладки
- Интегрированный просмотр PDF

3 Системы контроля версий

3.1 Краткое описание

3.2 Достоинства и недостатки Git

3.3 GitHub

4 Паралельные вычисления

4.1 История

4.2 Что-нибудь из теории

4.3 Что-нибудь еще...

5 Функции замера времени

5.1 Принцип работы

5.2 Windows

5.2.1 func1

5.2.2 func2

5.2.3 ...

5.3 Linux

5.3.1 func4

5.3.2 func5

5.3.3 ...

5.4 Кроссплатформенные

5.4.1 func7 11

5.4.2 func8

5.4.3 ...

5.5 Платформенные

6 Практическая часть?

6.1 Описание экспериментальной программы

6.2 Результаты работы программы

6.3 Выводы

7 Вывод по производственной практике

8 Список литературы