## Университет ИТМО

Кафедра вычислительной техники

# Отчет по прохождению практики

Студента
Р3311 группы
Морозова С.Д.
Руководитель
Соснин В.В.

Санкт-Петербург 2016

# Содержание

1	Вве	едение	3
<b>2</b>	Сис	стема компьютерной верстки T <sub>E</sub> X(I <sup>A</sup> T <sub>E</sub> X)	4
	2.1	Краткое описание	4
	2.2	Сравнение LATEX и MS Word	6
	2.3	Выбор инструмента редактирования	7
3	Сис	стемы контроля версий	9
	3.1	Краткое описание	9
	3.2	Достоинста и недостатки Git	9
	3.3	GitHub	9
4	Пар	ралельные вычисления	11
	4.1	История	11
	4.2	Что-нибудь из теории	11
	4.3	Что-нибудь еще	11
5	Фу	нкции замера времени	11
	5.1	Принцип работы	11
	5.2	Windows	11
		5.2.1 func1	11
		$5.2.2  \text{func} 2 \dots \dots \dots \dots \dots \dots$	11
		5.2.3	11

	5.3	Linux	11
		5.3.1 func4	11
		5.3.2 func5	11
		5.3.3	11
	5.4	Кросплатформенные	11
		5.4.1 func7	11
		5.4.2 func8	11
		5.4.3	11
	5.5	Проблемы и сложности замеров времени	
		при параллельный вычислениях	11
6	Пра	ктическая часть?	<b>12</b>
	6.1	Описание эксперементальной программы	12
	6.2	Результаты работы программы	12
	6.3	Выводы	12
7	Выв	вод по производственной практике	13
8	Спи	сок литературы	14

### 1 Введение

Тема прохождения практики— параллельные вычисления. Цель задания—сравнить различные функции в языке C, которые можно использовать для измерения времени работы параллельных программ.

Однако требования руководителя практики таковы, что перед тем как приступить к выполнению основного задания нужно ознакомиться с системой компьютерной вёрстки TeX (LaTeX), которая должна использоваться для написания отчёта, и ознакомиться с системой контроля версий Git, с последующим созданием учетной записи на сайте GitHub или анагичном.

## 2 Система компьютерной верстки ТЕХ(ИТЕХ)

#### 2.1 Краткое описание

 $T_{\rm E}X$ —система компьютерной вёрстки с формулами, разработанная американским профессором информатики Дональдом Кнутом. Название происходит от греческого слова  $\tau \varepsilon \chi \upsilon \eta$ — «искусство», «мастерство», поэтому последняя буква читается как русская X. Хотя ТеХ является системой набора и верстки, развитые возможности макроязыка ТеХ делают его Тьюринг-полным языком программирования.

Тех работает с боксами (box) и клеем (glue). Бокс — двумерный объект прямоугольной формы, характеризуется тремя величинами (высота, ширина, глубина). Элементарные боксы — это буквы, которые объединяются в боксы-слова, которые в свою очередь сливаются в боксы-строчки, боксы-абзацы и т.д.

Между боксами располагается клей, который имеет некоторую ширину по умолчанию и степени увеличения/уменьшения этой ширины. Объединяясь в бокс более высокого порядка, боксы могут шевелиться, но после того как найдено оптимальное решение, это состояние закрепляется, и полученный бокс выступает как единое целое.

Инетересный факт. На версии 3.0 дизайн был заморожен, поэтому в новых версиях не будет добавления новой функциональности, только исправление ошибок. Версия Т<sub>Г</sub>Х'а ассимтотически прибли-

жается к числу  $\pi$ . Это факт говорит о том, что последняя версия 3.14159265 (январь 2014) является крайне стабильной и возможны лишь мелькие исправления. Дональд Кнут заявил, что последнее обновление (сделанное после его смерти) сменит номер версии на  $\pi$ , и с этого момента все ошибки станут особенностями.

№ТЕХ — созданный Лесли Лэмпортом набор макрорасширений (или макропакет) системы компьютерной вёрстки ТЕХ, который облегчает набор сложных документов. Стоит отметить, что как и любой другой макропакет РЕТЕХ не может расширить возможности ТЕХ (все, что можно сделать в одном пакете можно сделать и в любом другом). Пакет позволяет автоматизировать многие задачи набора текста и подготовки статей, включая набор текста на нескольких языках, нумерацию разделов и формул, размещение иллюстраций и таблиц на странице, ведение библиографии и др. Все это делает РЕХ крайне удобным инструментом для написания научных статей, диссертаций и т.п..

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Так же существуют Plain TeX, AMS-TeX, AMS-LaTeX и т.д.

#### 2.2 Сравнение LATEX и MS Word

В качестве сравнения— перечислим плюсы и минусы L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X перед MS Word(а так же всеми его аналогами). Плюсы L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X:

- Проста работы с любыми математическими формулами
- Кроссплатформенность
- Без особых трудностей можно получить сноски, список литературы, оглавление, список таблиц, указатель и т. п.
- Имеется несколько стандартных стилей (книга, статья, доклад, письмо), с помощью которых получаются документы очень высокого полиграфического качества
- Гибкая работа с логикической структурой текста
- Язык международного обмена по математике и физике (большинство научных издательств принимают тексты в печать только в этом формате)

#### Минусы ВТЕХ:

- ullet Не является системой типа WYSIWYG  $^2$
- При серьезных отклонениях от стандартных стилей документов требуется достаточно сложное программирование

То есть, выбирая между I<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X и MS Word, стоит обратить внимание на то, какой текст вы собираетесь печатать, насколько нестандартный будет стиль текста, на его примерный объем. В некоторый случаях достаточно использовать MS Word, в других — использование I<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X может заметно упростить работу.

#### 2.3 Выбор инструмента редактирования

В ходе изучения всех возможных вариантов работа с РЕХДЛЯ создния данного отчета, была выбрана программа Textmaker <sup>3</sup>. Выбор Textmaker <sup>3</sup> обусловлен следующими его особенностями:

- Автоматическая подсветка синтаксиса
- Функция автодополнения команд РТЕХ
- Сокрытие блоков кода (Code folding)

 $<sup>^2</sup>$ What You See Is What You Get(Что видишь, то и получишь). Стоит отметить, что существуют дистрибутивы  $T_EX$  в которых есть попытки реализовать WYSIWYG. Например платный дистрибутив BaKoMa TeX + текстовый редактор BaKoMa TeX Word.

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup>Оффициальный сай Textmaker: http://www.xm1math.net/texmaker/

- Быстрая навигация по структуре документа
- Указание на строку с ошибкой, для быстрой отладки
- Интегрированный просмотр PDF

- 3 Системы контроля версий
- 3.1 Краткое описание
- 3.2 Достоинста и недостатки Git
- 3.3 GitHub

## 4 Паралельные вычисления 4.1 История Что-нибудь из теории 4.2Что-нибудь еще... 4.3 Функции замера времени 5 Принцип работы 5.1 5.2Windows func1 5.2.15.2.2func25.2.35.3Linux func4 5.3.1func55.3.2 5.3.3 Кросплатформенные func7 11 5.4.1

5.4.2

5.4.3

func8

- 6 Практическая часть?
- 6.1 Описание эксперементальной программы
- 6.2 Результаты работы программы
- 6.3 Выводы

7 Вывод по производственной практике

# 8 Список литературы