

# 学生实习报告

课程编号: C01098

课程名称: 移动互联网应用开发实践

学号: 31901061

姓名: 张泽峰

专业班级: 计算机1902班

所在学院: 计算学院

报告日期: 2022年7月6日

# 一、总览

# (一) Springboot后端

桥接web服务端与androidstudio客户端:

模块	接口
首页	1、获取首页详情(节目数量、素材总大小)
MinIO服务器	1、服务器搭建 2、创建存储桶 3、上传文件 4、下载文件
素材管理	<ol> <li>3. 获取所有素材</li> <li>2. 上传素材</li> <li>4. 下载素材</li> <li>5. 删除素材</li> <li>6. 修改素材名</li> <li>7. 按素材名模糊查找素材</li> </ol>
节目管理	1、获取所有节目 2、创建节目 3、删除节目 4、按节目名模糊查找节目 5、按分辨率查找节目 6、按节目状态查找节目 7、修改节目名称
公告管理	1、发布公告 2、删除公告

## (二) 项目部署

阿里云服务器部署Springboot后端

# 二、实现

# (一) MinIO服务器



#### MinIO配置:

```
spring.servlet.multipart.max-file-size=100MB
spring.servlet.multipart.max-request-size=100MB
minio.address=http://47.99.158.248:9000/
minio.accessKey=
minio.secretKey=
minio.bucketName=myfile
```

#### 服务接口(以上传为例):

检查文件桶是否存在,然后利用MultipartFile格式接收本地文件,将其转化成inputstream流并利用提供的presignedGetObject方法生成素材特有的访问url,然后其上传至minio服务器,同时操作素材服务层进行数据库的插入操作。

```
/**
    * 上传文件并写入数据库
    * @param file 上传文件
    * @return 成功则返回文件名,失败返回空
   public void uploadFile(MinioClient minioClient, MultipartFile file, String
user_name) throws BoeBoardServiceException {
       //创建存储桶
       boolean createFlag = makeBucket(minioClient, bucketName);
       //创建存储桶失败
       if (createFlag == false) {
           throw new BoeBoardServiceException("创建失败");
       }
       try {
           PutObjectOptions putObjectOptions = new
PutObjectOptions(file.getSize(), PutObjectOptions.MIN_MULTIPART_SIZE);
           putObjectOptions.setContentType(file.getContentType());
           String originalFilename = file.getOriginalFilename();
           int pointIndex = originalFilename.lastIndexOf(".");
           //得到文件流
           InputStream inputStream = file.getInputStream();
           //保证文件不重名(并且没有特殊字符)
           String fileName = file.getOriginalFilename();
           minioClient.putObject(bucketName, fileName, inputStream,
putObjectOptions);
           //调用MaterialService将数据插入数据库
           //生成url,有效期3天
           String url = minioClient.presignedGetObject("myfile", fileName, 60 *
60 * 72);
           materialService.upload(fileName,url,file.getSize(),user_name);
       } catch (Exception e) {
           e.printStackTrace();
           throw new BoeBoardServiceException("上传失败");
       }
   }
```

# (二) 首页

获取信息上传至web端

#### Controller层

```
/**

* 获取信息上作web端

* {

* programme_num; //节目数量

* material_size; //素材总大小

* scheme_num; //计划数量

* device_num; //设备数量

* cnt1; //离线状态的设备数量

* cnt2; //播放状态的设备数量

* cnt3; //空闲状态的设备数量

* inst_num; //机构数量

* groupings_num; //分组数量

* }

@ResponseBody
@RequestMapping(value = ⑥▽"/getinfo", method = RequestMethod.GET)

public ResponseData GetHomeInfo() {

HomeInformDto dto = homeService.GetHomeInfo();

return new ResponseData(ExceptionMsg.SUCCESS, dto);

}
```

#### Service层

```
@Override
public HomeInformDto GetHomeInfo() throws BoeBoardServiceException {
    HomeInformDto res = new HomeInformDto();//存放结果

    //获取节目数量
    int programme_num = programmeRepository.CountProgramme();

//获取素材总大小
    List<String> sizelist = materialRepository.SelectMsize();
    sizelist.forEach(size -> {
        double single_size = 0;
        int index = 0;
        while (size.charAt(index) != 'M' && size.charAt(index) != 'K') {
            index++;
        }

        double num = Double.valueOf(size.substring(0, index));
        if (size.charAt(index) == 'M') {
            single_size = num * 1024 * 1024;
        } else if (size.charAt(index) == 'K') {
            single_size = num * 1024;
        }
        total_size += single_size;
    });
    MaterialServiceImpl materialService = new MaterialServiceImpl();
    String totalsize = materialService.setSize((long) total_size);
```

#### 封装的Dto类

```
QData
public class HomeInformDto implements Serializable {
    private int programme_num;//节目数量
    private String material_size;//素材总大小
    private int scheme_num;//计划数量
    private int device_num;//设备数量
    private int cnt1;//离线状态的设备数量
    private int cnt2;//播放状态的设备数量
    private int cnt3;//空闲状态的设备数量
    private Map<String, Integer> inst_num;//机构数量
    private Map<String, Integer> groupings_num;//分组数量
}
```

# (三) 素材管理(展示部分)

#### 1、上传图片

#### Controller层

```
/**

* 上传图片

* @param file

* @return

*/

@ResponseBody
@RequestMapping(value = ②>"/uploadfile", method = RequestMethod.POST)

public ResponseData uploadFile(@RequestBody MultipartFile file,@RequestParam String user_name){
    MinioClient minioClient = minIOService.getMinioClient();
    if (minioClient == null) {
        return new ResponseData(ExceptionMsg.FAILED, data: "上传失败, 无法连接MinIo服务器");
    }
    try{
        minIOService.uploadFile(minioClient, file,user_name);
    }catch (BoeBoardServiceException e){
        return new ResponseData(ExceptionMsg.FAILED,e);
    }

    return new ResponseData(ExceptionMsg.SUCCESS, data: "上传成功");
}
```

```
/**

* 上传文件并写入数据库

* @param file 上传文件

* @return 成功则返回文件名,失败返回空

*/
public void uploadFile(MinioClient minioClient, MultipartFile file,String
user_name) throws BoeBoardServiceException {
    //创建存储桶
    boolean createFlag = makeBucket(minioClient, bucketName);
    //创建存储桶失败
    if (createFlag == false) {
        throw new BoeBoardServiceException("创建失败");
    }
    try {
        PutObjectOptions putObjectOptions = new PutObjectOptions(file.getSize(), PutObjectOptions.MIN_MULTIPART_SIZE);
```

```
putObjectOptions.setContentType(file.getContentType());
       String originalFilename = file.getOriginalFilename();
       int pointIndex = originalFilename.lastIndexOf(".");
       //得到文件流
       InputStream inputStream = file.getInputStream();
       //保证文件不重名(并且没有特殊字符)
       String fileName = file.getOriginalFilename();
       minioClient.putObject(bucketName, fileName, inputStream,
putObjectOptions);
       //调用MaterialService将数据插入数据库
       //生成url,有效期3天
       String url = minioClient.presignedGetObject("myfile", fileName, 60 * 60
* 72);
       materialService.upload(fileName,url,file.getSize(),user_name);
   } catch (Exception e) {
       e.printStackTrace();
       throw new BoeBoardServiceException("上传失败");
   }
}
```

#### 支持上传图片、视频、音乐文件

m_id	mname	murl	category	dpi	msize	author	updatetime	createtime	mstatus
	1 bg.jpg	http://localhost:9000/myfile/		1 (Null)	106.38KB	(Null)	2022-06-27 11:20:11	2022-06-27 11:20:11	已删除
	2 bg1.png	http://localhost:9000/myfile/l		1 (Null)	18.41MB	(Null)	(Null)	2022-06-27 11:20:34	未删除
	3 bg6.jpg	http://localhost:9000/myfile/l		1 (Null)	3.63MB	(Null)	2022-06-28 09:59:00	2022-06-28 09:59:00	未删除
	4 bg5.jpg	http://47.99.158.248:9000/mg		1 (Null)	686.44KB	(Null)	2022-06-28 16:27:04	2022-06-28 16:27:04	未删除
	5 bg6.jpg	http://47.99.158.248:9000/mg		1 (Null)	3.63MB	(Null)	2022-06-29 09:16:34	2022-06-29 09:16:34	未删除
	6 bg4.jpg	http://47.99.158.248:9000/mg		1 (Null)	21.42KB	zzf	2022-06-30 09:25:15	2022-06-30 09:25:15	未删除
	7 2022-05-07 20-17-24.mkv	http://47.99.158.248:9000/mg		1 (Null)	44.98MB	zzf	2022-06-30 13:35:59	2022-06-30 13:35:59	未删除
	8 King Gnu (キング・ヌー) - 飛行艇.	mp: http://47.99.158.248:9000/m		1 (Null)	4.17MB	zzf	2022-06-30 15:36:31	2022-06-30 15:36:31	未删除

#### 2、获取所有素材

将素材信息包装成一个dto,返回一个dtolist

```
/**
    * 返回图片list的JSON字符串
    * list格式如下
    * {
          "rspCode": "200",
          "rspMsg": "操作成功",
          "data": [
              {
                  "mname": "bg.jpg",
                  "murl": "http://localhost:9000/myfile/bg.jpg",
                  "msize": "106.38KB
                  "author": "张三",
                  "updatetime": "2022-06-27 11:20:11",
                  "createtime": "2022-06-27 11:20:11",
                  "mstatus": "已删除"
              },
                  "mname": "bg1.png",
                  "murl": "http://localhost:9000/myfile/bg1.png",
                  "msize": "18.41MB ",
                  "author": "李四",
                  "updatetime": null,
                  "createtime": "2022-06-27 11:20:34",
                  "mstatus": "未删除"
```

#### Service层包装Dto

```
public List<BackToWebDto> GetMaterialList(List<Materials> materialslist){
   List<BackToWebDto> dtolist = new ArrayList<>();

materialslist.forEach(material ->{
    BackToWebDto dto = new BackToWebDto();
   dto.setMname(material.getMname());
   dto.setMurl(material.getMurl());
   dto.setMsize(material.getMsize());
   dto.setAuthor(material.getAuthor());
   dto.setUpdatetime(material.getUpdatetime());
   dto.setCreatetime(material.getCreatetime());
   dto.setMstatus(material.getMstatus());

   dtolist.add(dto);
} );

return dtolist;
}
```

#### 文件大小以String类型保存

```
//文件大小转化
public String setSize(long size) {
    int GB = 1024 * 1024 * 1024; //定义GB的计算常量
    int MB = 1024 * 1024; //定义MB的计算常量
    int KB = 1024; //定义KB的计算常量
    int KB = 1024; //定义KB的计算常量
    int KB = 1024; //定义KB的计算常量
    DecimalFormat df = new DecimalFormat( pattern: "0.00"); //格式化小数
    String resultSize = "";
    if (size / GB >= 1) {
        //如果当前Byte的值大于等于1GB
        resultSize = df.format( number: size / (float) GB) + "GB";
    } else if (size / MB >= 1) {
        //如果当前Byte的值大于等于1MB
        resultSize = df.format( number: size / (float) MB) + "MB";
    } else if (size / KB >= 1) {
        //如果当前Byte的值大于等于1KB
        resultSize = df.format( number: size / (float) KB) + "KB";
    } else {
        resultSize = size + "B";
    }
    return resultSize;
}
```

#### 3、按名称模糊查找

#### Controller层

#### Service层

```
/**

* 按名称模糊查找所有图片

* @param name 模糊查找内容

* @return

*/
@Override
public List<BackToWebDto> SelectByName(String name) throws BoeBoardServiceException {

List<Materials> materials_list = new ArrayList<~>();

if(materials_list.size() == 0){

throw new BoeBoardServiceException("查找失败,不存在对应素材");
}

materials_list = materialRepository.SelectByName(name);
List<BackToWebDto> dtolist = this.GetMaterialList(materials_list);

return dtolist;
}
```

# (四) 节目管理 (展示部分)

#### 1、新建节目

以dto打包接收web端新建的节目json数据,在service层处理数据

```
/**
    *
                             //前端请求的数据包,包括
    * @param programmeDto
                                  "user_id":1
                                                                 //用户id
                                  "p_name": "zzz",
                                                                 //节目名称
                                  "dpi": "800*600",
                                                                 //节目分辨率
                                  "murl": [
                                                                 //素材url
                                     "http://usqn.lk/rspisf",
                                     "http://drwboxhlof.bv/uuvcncf",
                                     "http://xuivz.mq/bede"
                                  "plength": 5,
                                                                 //节目时长(轮
播时间)
```

```
"psize": "3Mb"
                                                                    //节目大小(素
材总大小)
                               }
    * @return
    */
   @ResponseBody
   @RequestMapping(value = "/add", method = RequestMethod.POST)
   public ResponseData addProgramme(@RequestBody ProgrammeDto programmeDto) {
       try {
           long user_id = programmeDto.getUser_id();
           programmeService.AddProgramme(user_id,programmeDto);
           return new ResponseData(ExceptionMsg.SUCCESS,"添加成功");
       }catch (BoeBoardServiceException e){
           System.out.println(e);
       }
       return new ResponseData(ExceptionMsg.SUCCESS,"添加成功");
   }
```

#### 将解析后的数据插入数据库当中

```
public void <mark>AddProgramme(l</mark>ong user_id, ProgrammeDto programmeDto) throws BoeBoardServiceException {
   Users users = usersRepository.findById(user_id);
   if(users == null){
       throw new BoeBoardServiceException("添加失败,用户不存在");
   String user_name = users.getUsername();
   int p_id = programmeRepository.findMaxId()+1;
   String p_name = programmeDto.getP_name();
   if(programmeRepository.findByName(p_name) != 0){
       throw new BoeBoardServiceException("节目名已存在, 勿重复添加");
   H
   Programme programme = new Programme();
   programme.setId(p_id);
   programme.setPname(programmeDto.getP_name());
   programme.setDpi(programmeDto.getDpi());
   programme.setPlength(programmeDto.getPlength());
   programme.setPsize(programmeD ProgrammeDto programmeDto
   programme.setPstatus("未使用") boeboard
   programme.setAuthor(user_name
   programme.setCreatetime(new Date());
   programme.setUpdatetime(new Date());
   programme.setUrls(JSON.toJSONString(urls));
   programmeRepository.save(programme);
```

2、按条件(名称、dpi、状态)查找对应的节目

```
/**

* 按input节目名模糊查找节目

* @param map

* @return

*/
@ResponseBody
@RequestMapping(value = ②▽"/search/byname",method = RequestMethod.GET)
public ResponseData SearchByName(@RequestBody Map map){

String search_content = (String)map.get("search_content");
   List<GetProgrammesDto> result = programmeService.SearchByName(search_content);

return new ResponseData(ExceptionMsg.SUCCESS,result);
}
```

```
/**

* 按dpi查找节目

* @param map

* @return

*/
@ResponseBody
@RequestMapping(value = ②~"/search/bydpi",method = RequestMethod.GET)
public ResponseData SearchByDpi(@RequestBody Map map){

String search_content = (String)map.get("search_content");
    List<GetProgrammesDto> result = programmeService.SearchByDpi(search_content);

return new ResponseData(ExceptionMsg.SUCCESS,result);
}
```

```
/**
  * 按状态查找节目
  * @param map
  * @return
  */
@ResponseBody
@RequestMapping(value = ②>"/search/bystatus",method = RequestMethod.GET)
public ResponseData SearchByStatus(@RequestBody Map map){

String search_content = (String)map.get("search_content");
  List<GetProgrammesDto> result = programmeService.SearchByStatus(search_content);
  return new ResponseData(ExceptionMsg.SUCCESS,result);
}
```

GetProgramme方法统一处理因查询条件不同获得的节目对象list,返回一个查询到的dtolist

```
public List<GetProgrammesDto> GetProgramme(List<Programme> list){
   List<GetProgrammesDto> dtolist = new ArrayList<>();

list.forEach(programme -> {
   GetProgrammesDto dto = new GetProgrammesDto();

dto.setP_id(programme.getId());
   dto.setPname(programme.getPname());
   dto.setDpi(programme.getDpi());
   dto.setPlength(programme.getPlength());
```

```
dto.setPsize(programme.getPsize());
    dto.setPstatus(programme.getPstatus());
    dto.setAuthor(programme.getAuthor());
    dto.setCreatetime(programme.getCreatetime());
    dto.setUpdatetime(programme.getUpdatetime());
    dto.setUrls(programme.getUrls());

    dtolist.add(dto);
});

return dtolist;
}
```

### (五) 公告管理

#### 1、新增公告

以dto格式接受web前端设置的公告内容格式

```
/**
    * 新增一个公告
    * web端返回的数据结构
      {
              "user_id":1,
                                       //用户id
              "content":"Helloword", //公告内容
              "text_color":"#FFC0CB",
                                       //字体颜色
              "text_size":12,
                                        //字体大小
              "background_color":"#000000"//背景颜色
              "start_time":"2022-06-09 20:13:24" //开始时间
              "finish_time":"2022-06-10 20:13:24" //结束时间
          }
    * @param dto
    */
   @ResponseBody
   @RequestMapping(value = "/add", method = RequestMethod.POST)
   public ResponseData AddAnnounce(@RequestBody GetAnnounceDto dto){
       announceService.AddAnnounce(dto);
       return new ResponseData(ExceptionMsg.SUCCESS,"添加成功");
   }
```

service层有两个任务,第一是将前端给的公告信息存入数据库当中,第二是通过消息队列,将公告的信息打包成固定主题的消息发送出去,androidstudio端拦截到消息后显示公告。

```
@Override
public void AddAnnounce(GetAnnounceDto dto) {
   Announce announce = new Announce();
    int a_id = announceRepository.findMaxId()+1;
   announce.setId(a_id);
   announce.setContent(dto.getContent());
   announce.setText_size(dto.getText_size());
   announce.setBackground_color(dto.getBackground_color());
   announce.setAstatus("公告中");
   announce.setAuthor(usersRepository.getById(dto.getUser_id()).getUsername());
   announce.setCreatetime(new Date());
   announceRepository.save(announce);
   MqMessage msg = new MqMessage(MqMessage.CATEGORY_ANNOUNCE);
   msg.appendContent("content",dto.getContent());
   msg.appendContent("text_color",dto.getText_color());
   msg.appendContent("text_size",dto.getText_size());
   msg.appendContent("background_color",dto.getBackground_color());
   msg.appendContent("start_time",dto.getStart_time());
   msg.appendContent("finish_time",dto.getFinish_time());
   mqService.convertAndSend(Constants.QUE_ANNOUNCE, msg.stringfy());
```

#### 2、删除公告(软删除)

#### Controller层

```
//删除公告
@Override
public void DeleteAnnounce(String content) { announceRepository.deleteByName(content); }
```

#### Service层

```
/**

* 删除公告

* @param map

* @return

*/
@ResponseBody
@RequestMapping(value = ②v"/delete", method = RequestMethod. POST)
public ResponseData DeleteAnnoune(@RequestBody Map map){
    String content = (String)map.get("content");

announceService.DeleteAnnounce(content);

return new ResponseData(ExceptionMsg. SUCCESS, data: "删除成功");
```

## (六) 阿里云服务器部署后端

1、下载JDK

本地Windows系统中下载 Linux系统下的jdk, jdk下载官网: <a href="https://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/jdk8-downloads-2133151.html">https://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/jdk8-downloads-2133151.html</a>。

- 2、JDK包放入 服务器 /usr/java 目录下
- 3、解压JDk压缩包

```
//解压指令
tar -zxvf jdk-8u221-linux-x64.tar.gz
```

4、设置系统环境变量。linux系统中的设置方法为:找到文件/etc/profile,向其中添加如下代码:

```
//jdk1.8.0_221 jdk版本
export JAVA_HOME=/usr/java/jdk1.8.0_221
export CLASSPATH=$JAVA_HOME/lib/
export PATH=$PATH:$JAVA_HOME/bin
export PATH JAVA_HOME CLASSPATH
```

5、Springboot项目添加设置 打开pom.xml,添加如下语句,将项目的打包形式设置好

```
<!-- 打包成jar包 -->
<packaging>jar</packaging>
```

- 6、运行maven构建得到jar包,上传jar包到服务器根目录
- 7、项目运行

```
//关闭就停止
java -jar "****.jar";
//一直运行
nohup java -jar ***.jar & //***为你的jar包名
```

```
//一直运行
nohup java -jar xiaomi-1.0-SNAPSHOT.jar &> nohup.txt

//关闭项目
ps -ef |grep 项目jar包名 得到进程号
kill -9 进程号 关闭
```

xiaomi-1.0-SNAPSHOT.jar 是你的项目jar包

这是我在云服务器Q上后台启用spring-boot程序的时候用的命令

关闭项目:

ps -ef | grep Q 项目jar包名 得到进程号

kill -9 进程号关闭

# 三、接口文档

短学期接口设计细节(个人部分)

# 四、个人总结

由于本学期主要课程就是springboot、vue3,所以这次短学期的任务对我来说有一个比较明确的实现方向。

在小组任务分工中,我分到后端Springboot的实现,主要负责首页、素材管理、节目管理的后端实现。主体思路由两部分,一部分是用restful接口和web端实现通信,即GET或POST数据,实现前端页面的渲染和数据库的更新。另一部分是用消息队列接发主题消息,实现与androidstudio的消息互通,实现移动端屏幕的数据渲染以及对屏硬件的一系列操作。

在写接口的时候遇到的第一个问题是文件的上传下载。整个项目的基础就是素材,由素材搭建节目以及形成计划。因此,后端需要实现素材的上传、下载。由于文件的传输比较复杂,所以我最后选择使用MinIO服务器,用它提供的接口实现文件的传输工作。在前端选择上传素材时,访问我复写的MinIO上传接口,生成一个有时效的url,通过访问url,前端可以获取到素材信息。同时,将素材名称、大小、url链接、上传的用户、更新时间、上传时间等字段存入数据库方便后续操作。

解决文件的传输问题后,其他接口的实现就显得比较简单了,如以节目管理为例,web前端选择新建节目时,选择一系列节目的创建条件,前端将这些条件封装成JSON请求接口,springboot中将请求的数据解析存入数据库。其中有的接口实现了web前端和移动端的双向交互。如在公告管理中,web端新建一个公告,springboot解析公告的详情后生成指定主题的消息通过消息队列发布。在androidstudio端接受发布的消息后将公告消息解析并生成屏上公告。

总的来说,这次短学期进一步加深了我对后端Springboot的运用与理解,这也是我第一次参与实现一个完整的前后端分离式设计系统,我从中学习到了很多前后端如何搭建的经验,同时也认识使用了诸如MinlO等文件处理工具。