Legende: LvL = Level States NPC = Non-Player-Character Actions Notes for Work: Notebook mit clues nicht vergessen Auflösung des Mysteriums am ende durchdenken **Game Start** Start/End bestätigt & speichert Einstellungen Spieler wählt Aktion Details zum Level werden Angezeigt Spieler wählt LvL startet Spielen — Aktion Spieler in 3D Umgebung Spieler hat Notizbuch wird Spieler bewegt sich ----- [W,A,S,D,SPACEBAR] im LvL/ hüpft Optionen angezeigt [Tab] (schließt Notebook) *in form von kleinen Reitern (wie das buch aus The Forest) interagiert mit Umgebung/NPC Karte wird mit Spieler hat *eigentlich zu Spieler in 3D Umgebung **Ermittelten Infos** — Karte aber leider nicht möglich Optionen Angezeigt Hinweise werden mit Notes mit Infos des *Spieler hat mehrere Gesprächsoptionen (so wie die 4 Kacheln bei wer wird Millionär) Spielers werden **Ermittelten Infos** Angezeigt Angezeigt Interaktion mit einem NPC Verdächtige werden mit Ermittelten Infos Angezeigt 1 Option gewählt Spieler bekommt Infos welche Spieler kann Ermittlungsmeter steigt an wichtig — für das "Case" wichtig sind/ — unwichtig — Ermittlungsmeter steigt nicht Coole Sachen (wie viel?) nicht machen Ab 80% Ermittlung abgeschlossen (auch bis 100% möglich) Spieler kann den Fall auflösen Spieler entlarvt den Täter und bekommt dabei einen recap von Spieler beendet das Spiel nicht gesammelten Infos im Laufe der Ermittlungen Spieler kann Spieler wird gesagt er muss richtig/ besser Ermitteln falsch leigen Spieler kommt wieder ins Hauptmenü Spieler beendet das Spiel