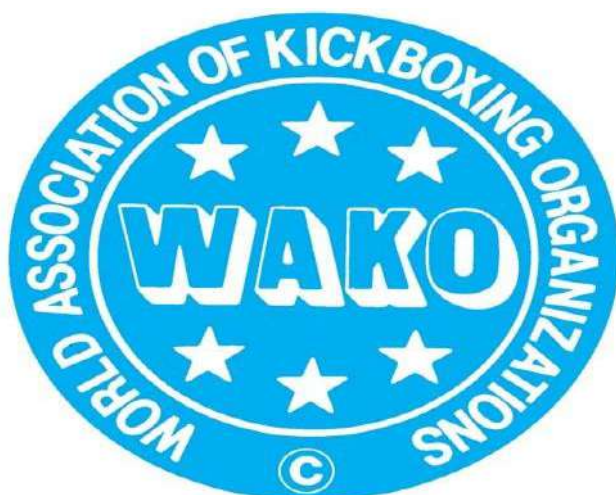


---

# WAKO

## disciplīnas Kick-Light noteikumi





## Tatami sporta - disciplīnas Kick-Light WAKO noteikumi

---

### Saturs

<b>1. Definīcija</b>	<b>3</b>
<b>2. Svēršanās</b>	<b>3</b>
<b>3. Cīņas noteikumi</b>	<b>3</b>
<b>4. Cīņas laikā izmantotās komandas</b>	<b>3</b>
<b>5. Atļautās mērķa zonas</b>	<b>4</b>
<b>6. Aizliegtās mērķa zonas (aizliegtā tehnika un uzvedība)</b>	<b>4</b>
<b>7. Atļautā tehnika</b>	<b>5</b>
<b>8. Vērtēšana</b>	<b>5</b>
8.1. Punkti	5
8.1. 3. direktīva - punktu piešķiršana (izmantojot elektronisko punktu skaitīšanas sistēmu)	5
8.2. 3. direktīva - punktu piešķiršana (izmantojot punktu skaitītājus un punktu lapas)	6
8.3. Neizšķirts (punktu skaitītāji)	6
8.3.1. Punktu lapas aizmugures izmantošana	6
8.4. Lēmumi	6
8.5. Lēmuma maiņa	7
8.6. Punktu piešķiršana	7
<b>9. Pārkāpumi</b>	<b>7</b>
9.1. Soda punkti	8
9.2. Diskvalifikācija	8
9.3. Izkāpšana (Exit)	8
<b>10. Spērienu skaits vienā raundā</b>	<b>8</b>
<b>11. Roku signāli</b>	<b>9</b>
<b>12. Cīņa</b>	<b>9</b>
<b>13. Oficiālie pārstāvji</b>	<b>9</b>
13.1. Tatami tiesneši un sānu tiesneši	9
13.2. Tatami tiesneši	9
13.3. Tatami tiesnešu pilnvaras	9
13.4. Sānu tiesneši	10
<b>14. Traumas</b>	<b>10</b>
<b>15. Procedūra pēc: nokauta; ja tatami tiesnesis aptur cīņu (RSC); ja tatami tiesnesis aptur cīņu pēc sitieniem pa galvu (RSC-H); trauma</b>	<b>10</b>
15.1. Procedūra nokauta gadījumā; ja tatami tiesnesis aptur cīņu (RSC); ja tatami tiesnesis aptur cīņu pēc sitieniem pa galvu; traumas gadījumā	10
15.2. Vispārēja procedūra traumu gadījumā	11
<b>16. Sasveicināšanās/saskaršanās ar cimdiem</b>	<b>11</b>
<b>17. Zāļu lietošana</b>	<b>11</b>
<b>18. Norāde</b>	<b>11</b>
<b>19. Svēršanās</b>	<b>11</b>
<b>Piezīme!</b>	<b>12</b>

## Tatami sporta - disciplīnas Kick-Light WAKO noteikumi

### 1. Definīcija

Disciplīnas Kick-Light kikkoksā jāsacensās tā, kā to paredz disciplīnas nosaukums, ar labi kontrolētu tehniku. Disciplīnā Kick-Light sacensību dalībnieki nepārtraukti cīnās, līdz centrālais tatami tiesnesis dod komandu STOP (beigt) vai BREAK (pārtraukums). Sacensību dalībnieki izmanto tehniku no disciplīnas Full Contact, bet tai ir jābūt labi kontrolētai, kad tā nonāk atļautajā mērķī. Vienāds uzsvars jāliek gan uz spērienu, gan roku sitienu tehniku. Disciplīna Kick-Light tika izveidota kā starpposms starp daļēju un pilna kontakta kikkoksu. Cīņas laikā tiek uzņemts laiks. Centrālais tatami tiesnesis netiesā kikkokserus, bet tikai nodrošina to, ka viņi ievēro noteikumus. Trīs sānu tiesneši pieņem galīgos vērtēšanas lēmumus elektroniskajā punktu skaitīšanas sistēmā vai ar punktu skaitītājiem.

### 2. Svēršanās

Pasaules un starptautiskajos čempionātos, kā arī starptautiskajās sacensībās ir jāievēro turpmāk norādītie noteikumi. Katrs kikkokseris tiks vienreiz oficiāli nosvērts, ja **padomes locekļi neizlemj citādi, par ko WAKO pārvaldei ir iepriekš jāinformē tās locekļi**. Svārs, kas reģistrēts šajā piegājienā, ir galīgs. Taču tās valsts, kuras kikkokseris nesasniedza pareizo svaru oficiālās svēršanās laikā, pārstāvim ir tiesības iekļaut sportistu citā piemērotā svara kategorijā, ja attiecīgajai valstij ir vieta šajā kategorijā un svēršanās vēl nav slēgta. Visām valstīm atļauts arī aizvietot vienu kikkokseri ar citu pirms tam, kad tiek slēgta pirmā svēršanās un medicīniskā apskate, ar noteikumu, ka katrās sacensībās, kur ir atļauta aizvietošana, šis kikkokseris ir reģistrēts kā rezerves sportists šajā vai jebkurā citā svara kategorijā.

Detalizētu aprakstu par svēršanos un svēršanās procedūru skatiet 2. nodaļā - WAKO tatami sporta noteikumi/Vispārējie noteikumi

### 3. Cīņas noteikumi

Kikkokseri iekāps tatami un saskarsies ar cimdium. Pēc tam viņi atkāpsies, ieņems cīņas pozīciju un gaidīs komandu FIGHT (Cīnīties) no tatami tiesneša.

Tatami tiesnesis sāks cīņu ar komandu *fight*, kad tatami tiesnesis pasaka STOP (Beigt), kikkokseriem jāatgriežas sākotnējās pozīcijās uz tatami. Ja tatami tiesnesis dod komandu *break* (pārtraukums), abiem kikkokseriem jāatkāpjas un pēc tam atkal jāiet kontaktā ar pretinieku.

Laiks tiks apturēts tikai tad, ja tatami tiesnesis dod komandu TIME (Laiks) cīņas zonas vadības galdiņam. Laiks netiek apturēts, lai piešķirtu soda punktus, ja vien tatami tiesnesis nejūt vajadzību to darīt. Tatami tiesnesis nedrīkst runāt ar kikkokseriem cīņas laikā, kamēr viņš nav apturējis laiku.

Cīņas laikā kikkokseriem savā stūrī ir jābūt vienam trenerim un vienam sekundantam. Abiem jāsēž treneriem paredzētajā vietā visas cīņas laikā.

Treneriem aizliegts iekāpt cīņas zonā, kamēr notiek cīņa, kā arī aizliegts traucēt tatami tiesnesim vai sānu tiesnešiem.

Treneriem aizliegts komentēt vai izteikt negatīvas piezīmes par tatami tiesnesi vai sānu tiesnešiem. Treneris cīņas laikā var tikt noņemts no trenera pozīcijas, ja viņš turpina aizskart oficiālos pārstāvjus vai tiesnešus. Tikai tatami tiesnesis var palūgt apturēt laiku. Kikkokseris var palūgt apturēt laiku, lai sakārtotu drošības ekipējumu vai pārbaudītu traumu. Tatami tiesnesim nav jāaptur laiks, ja viņš jūt, ka tas atņems priekšrocības otram kikkokserim. Laika apturēšana ir jānovērt līdz minimumam.

Ja cīņas laikā kāda iemesla dēļ tiek apturēts laiks, lai arī kur cīņa tika apturēta, to atsākot, kikkokseriem jābūt aptuveni tajās pašās pozīcijās.

Ja tatami tiesnesis jūt, ka kikkokseris izmanto laika apturēšanu, lai atpūstos vai neļautu pretiniekam gūt pārsvaru, tiks izteikts brīdinājums, un kikkokseri var paaicināt uz pārrunām ar tiesnešiem, diskvalificēt par cīņas kavēšanu vai atteikšanos cīnīties.

### 4. Cīņas laikā izmantotās komandas

- **Sasveicināties (Shake hands)**  
Cīņas sākumā
- **Cīnīties (Fight)**  
Uzsākt cīņu vai atsākt cīņu pēc pārtraukuma.
- **Pārtraukums (Break)**  
Pārtraukt pozīciju - ķermenis pret ķermeni, pēc kā katram kikkokserim ir jāatkapjas pirms cīņas turpināšanas.
- **Beigt (Stop)**  
Cīņa tiek nekavējoties apturēta, un tā var tikt atsākta tikai pēc tam, kad tatami tiesnesis dod jaunu komandu.
- **Apturēt laiku (Stop time)** (ar rokām izveido burtu T)  
Kad vēlas apturēt cīņu svarīga iemesla dēļ. Tatami tiesnesim **jāizskaidro** kikkokserim katra brīdinājuma iemesls.
- **Laiks (Time)**  
Burta T izveidošana ar rokām, lai norādītu laika kontrolierim apturēt laiku, līdz tatami tiesnesis dod komandu FIGHT (Cīnīties). Kad centrālais tiesnesis pasaka TIME (Laiks), viņam jāpasaka iemesls, kādēļ viņš apturēja laiku.

## Tatami sporta - disciplīnas Kick-Light WAKO noteikumi

Tatami tiesnesis dod komandu TIME (Laiks) šādos gadījumos:

- kad viņš izsaka brīdinājumu kimbokserim (pretiniekam nekavējoties jānododas uz neitrālo stūri);
- kad kimbokseris palūdz apturēt laiku, paceļot roku (pretiniekam nekavējoties jānododas uz neitrālo stūri);
- lai arī kur cīņa tika apturēta, to atsākot, kimbokseriem jābūt aptuveni tajās pašās pozīcijās;
- kad tiesnesis redz, ka jāsakārto kimboksera ekipējums vai formas tērps;
- kad tiesnesis redz, ka kimbokseris ir traumēts (maksimālais ārsta ievaukšanās laiks ir 2 minūtes katram kimbokserim).

### 5. Atļautās mērķa zonas

Šādām ķermeņa daļām var uzbrukt, izmantojot atļauto cīņas tehniku:

**galva**

priekšpuse un sānu daļa

**korpuss**

priekšpuse un sāni

**kājas**

augšstilbs (tikai no ārpuses uz iekšpusi un otrādi), kuram var uzbrukt, izmantojot apakšstilbu

**pēdas**

tikai piecirtieni (klupināšana)

### 6. Aizliegtās mērķa zonas (aizliegtā tehnika un uzvedība)

Aizliegts:

- uzbrukt tādā veidā, kas nav aprakstīts 7. sadaļā;
- uzbrukt ar ļaunprātīgu vai pārmērīgu kontaktu;
- sist pa galvas augšdaļu;
- krist uz grīdas bez pamatota iemesla;
- sist pa korpasa aizmuguri (nierēm un mugurkaulu);
- sist pa plecu augšdaļu;
- sist pa kaklu: priekšpusi, sāniem un mugurpusi;
- sist zem jostas (izņemot kājas piecirtienus (klupināšanu));
- turpināt pēc komandas "stop" (beigt) vai pēc raunda beigu signāla;
- pagriezt muguru pretiniekam, bēgt vai tīši krist;
- izmantot jebkuru aklo vai nekontrolēto tehniku kopumā;
- sist pa galvas aizmugurējo daļu;
- sist pa cirksni;
- sist ar ceļgalu, elkoni, plaukstu sānu malu (knife-hand), badīties ar galvu, sist ar īkšķi un plecu;
- izmantot reslingu un nirt zem pretinieka jostas;
- mest pretinieku;
- uzbrukt pretiniekam, kurš krīt uz grīdas vai jau atrodas uz grīdas, tas ir, tīklīdz viena roka vai ceļgals pieskaras grīdai;
- pamest cīņas zonu (izkāpšana (exit));
- turpināt pēc komandas "stop" (beigt) vai "break" (pārtraukums), vai pēc raunda beigu signāla;
- izmantot elļu uz sejas vai ķermeņa;
- brīvprātīgi izspļaut mutes aizsargu;
- sist uz grīdas.

Kimbokseris nevar uzbrukt pretiniekam uz grīdas. Centrālais tiesnesis ir atbildīgs par tūlītēju cīņas laika apturēšanu, ja viens no kimbokseriem pieskaras grīdai ar jebkuru ķermeņa daļu, izņemot pēdas. Sitieni pa kimboksera, kurš ir pazeminājies, galvu vai ķermeni var novest pie soda punktiem vai diskvalifikācijas (tiesneši lemj pēc balsu vairākuma).

- Aizliegta nesportiska rīcība. Kimbokserim var būt tikai viens brīdinājums, tad jāseko ierastajai soda un diskvalifikācijas procedūrai. Taču rupjas nesportiskas rīcības gadījumā kimbokseris var tikt diskvalificēts, vai viņam var noņemt vienu punktu par pirmo pārkāpumu atkarībā no pārkāpuma nozīmīguma.
- Trenerim/sekundantam aizliegts:
- Nepiemēroti strīdēties vai komentēt tatami tiesneša/sāna tiesneša lēmumu.
- Nepiemēroti strīdēties vai komentēt nepiešķirto punktu.
- Uzbrukt oficiālajam pārstāvim vai mutiski viņu aizskart uz tatami vai ārpus tā.
- Bez iemesla grūst, tvert, spļaut vai pat mēģināts izdarīt vienu no šīm darbībām; tas var novest pie tūlītējas noņemšanas no trenera vietas uz tatami, un iespējama pastāvīga izslēgšana no arēnas/pasākuma pēc Tehniskās komitejas pārbaudes.

## Tatami sporta - disciplīnas Kick-Light WAKO noteikumi

- Piezīme! (Noteikumu pārkāpumi, atkarībā no apmēra, var novest pie brīdinājumiem, soda punktiem vai pat diskvalifikācijas.)

### 7. Atļautā tehnika

- **Spērieni**  
Taisnaiss spēriens (Front kick), lokveida spēriens (Sidekick), at muguriskais spēriens (Roundhouse kick), sāniskais spēriens (Hook Kick) (tikai ar pēdas apakšu), spērieni uz priekšu ar pēdas sākumu no sāniem (Crescent kick), sitiens ar papēdi no augšas uz leju (Axe kick) (tikai ar pēdas apakšu), spērieni lēcienā (Jump kicks), spērieni ar pagrieziena (Spinning kicks).
- **Rokas**  
Visi boksa sitiens ar dūri.
- **Kājas, kājas piecirtieni (klupināšana).**  
Lai iegūtu punktu par kājas piecirtiem (klupināšanu), uzbrucējam jāpaliek uz kājām. Ja kājas piecirtiena (klupināšanas) izpildes laikā uzbrucējs pieskaras grīdai ar jebkuru ķermeņa daļu, izņemot pēdas, punkts netiks piešķirts. Punkts tiks piešķirts uzbrucējam, ja viņa pretinieks pieskaras grīdai ar jebkuru ķermeņa daļu, izņemot pēdas.
- Visā cīņas periodā vienlīdzīgi jāizmanto roku un kāju tehnika.

Sist ar papēža aizmuguri ir ļoti bīstami; stingri jāuzsver, ka uzbrūkošajam kīkbokserim jāizstiep kāja tā, lai zole (pēdas apakša) tiktu izmantota kā sitiena zona, izpildot šādus sitienus: sitiens ar papēdi no augšas uz leju (Axe kick), sāniskais spēriens (Hook kick) un sāniskais spēriens ar pagrieziena (Spinning Hook kick), visi spērieni lēcienā ar pagrieziena (Jumping Spinning kicks).

### 8. Vērtēšana

Atļautā tehnika trāpa atļautajam mērķim. Atļautajai rokai (tikai ne rokas iekšpuse) vai kājas sitiena zonai jāveido "tīrs/kontrolēts" kontakts. Sāna tiesnesim jāredz, ka tehnika trāpa mērķim. Aizliegts atzīmēt punktus, kas balstās uz sitiena skaņu. Kīkbokserim jāskatās uz saskares punktu, izpildot tehniku. Jebkura tehnika jāizpilda ar "samērīgu" spēku. Jebkura tehnika, kura tikai pieskaras, noslīd vai pagrūž pretinieku, netiks ieskaitīta.

Ja kīkbokseris palecas gaisā, lai uzbruktu vai aizsargātos, viņam jāpiezemējas tatami iekšpusē ar abām pēdām, lai iegūtu punktu, kā arī jāsaģlabā līdzsvars (aizliegts pieskarties grīdai ar jebkuru ķermeņa daļu, izņemot pēdas).

- **Maksimālais punktu skaits**
- Ja diviem tiesnešiem cīņas laikā punktu skaits ir lielāks par 15, tad cīņa tiek apturēta abu sportistu interesēs.

#### 8.1. Punkti

- Sitiens ar dūri 1 punkts
- Spēriens pa kāju (augšstilbu) 1 punkts
- Spēriens pa korpusu 1 punkts
- Kājas piecirtiens (klupināšana), pēc kura pretinieks pieskaras grīdai ar jebkuru citu ķermeņa daļu, izņemot pēdas 1 punkts
- Spēriens pa galvu 2 punkti
- Spēriens lēcienā pa korpusu 2 punkti
- Spēriens lēcienā pa galvu 3 punkti

#### 8.2. 3. direktīva - punktu piešķiršana (izmantojot elektronisko punktu skaitīšanas sistēmu)

Par katru atļauto tehniku (sitiens ar dūri, spērieni vai kājas piecirtieni (klupināšana)), kura skaidri piezemējas atļautajās mērķa zonās ar ātrumu, fokusu, līdzsvaru un spēku, sāna tiesnesis vienreiz nospiedīs savas peles taustiņu par rokas un kājas tehniku pa korpusu vai kāju; ja ir spēriens pa galvu, tad viņš nospiedīs taustiņu divreiz; ja ir spēriens lēcienā pa galvu – trīsreiz; ja ir spēriens lēcienā - divreiz, norādot pareizo kīkbokseri (sarkanais vai zilais stūris). Sākot no pirmā raunda, punkti no tiesnešiem tiks nepārtraukti pievienoti, un katrs tos varēs redzēt uz ekrāna, kas novietots uz tiesnešu galda.

Cīņas beigās uzvarētājs ir sacensību dalībnieks ar lielāku punktu skaitu (tas parādīsies uz ekrāna).

Ja tatami tiesnesis norāda uz pārkāpumu vai izdara brīdinājumu, viņš to norādīs sānu tiesnešu un galvenā tiesneša priekšā, kā arī laika kontroliera priekšā, kuram tas jāievada elektroniskajā sistēmā. Pēc tam tas tiks parādīts uz ekrāna publikai.

Ja tatami tiesnesis noņem punktu, viņš to norādīs sānu tiesnešu un galvenā tiesneša priekšā, kā arī laika kontroliera priekšā, kuram tas jāievada elektroniskajā sistēmā. Tas tiks parādīts uz ekrāna, noņemot 3 punktus no kopējā punktu skaita no katra sāna tiesneša (kopā 9 punkti).

Elektroniskā sistēma parāda punktus cīņas laikā. Jebkurā cīņas brīdī visi zina punktu situāciju.

## Tatami sporta - disciplīnas Kick-Light WAKO noteikumi

---

### 8.2.1. Neizšķirts

- Ja pēc viena vai vairāku tiesnešu domām cīņa beidzas neizšķirti (vienāds punktu skaits pēc trim raundiem), lai noskaidrotu uzvarētāju, elektroniskā punktu skaitīšanas sistēma automātiski piešķirs uzvaru kībokserim ar lielāku punktu skaitu pēdējā raundā.
- Pārkāpumu un soda punktu izmantošana: Izvēlēties kībokseri ar mazāku pārkāpumu un soda punktu skaitu. Iemesls - šim kībokserim ir godīgāka cīņa. Sāna tiesneši nospiež pareizo taustiņu, norādot uzvarētāju, ja tā norāda galvenais tiesnesis.

### 8.3.3. direktīva - punktu piešķiršana (izmantojot punktu skaitītājus un punktu lapas)

Par katru atļauto tehniku (sitieni ar dūri, spērieni vai kājas piecirtieni (klupināšana)), kura skaidri piezemējas atļautajās mērķa zonās ar ātrumu, fokusu, līdzsvaru, un spēku, sāna tiesnesis sākotnēji atzīmēs, ka punkti tiek piešķirti katram kībokserim, izmantojot punktu skaitītājus. Skaitītāja punkti tiks pierakstīti uz lapas pēc katra raunda. Punkti krāsies, un uzvarētājs būs kībokseris ar lielāku punktu skaitu pēc trim raundiem no katra tiesneša.

Piezīme \* visās Kick-light kontakta cīņās ir nepārtraukta punktu skaitīšanas sistēma.

Ja nav pieejama digitālā sistēma, visiem tiesnešiem obligāti jāizmanto punktu skaitītāji kontinentālajos un pasaules čempionātos. Cīņas beigās tiesnesis saskaita visus punktus un nosauc uzvarējušo kībokseri, kuram ir lielāks punktu skaits. Tiesnesim jāapvelk kīboksera vārds.

- Sitiens ar dūri 1 klikšķis
- Spēriens pa korpusu 1 klikšķis
- Kājas piecirtiens (klupināšana), pēc kura pretinieks pieskaras grīdai ar jebkuru citu ķermeņa daļu, izņemot pēdas 1 klikšķis
- Spēriens pa galvu 2 klikšķi
- Spēriens lēcienā pa korpusu 2 klikšķi
- Spēriens lēcienā pa galvu 3 klikšķi

### 8.4. Neizšķirts (punktu skaitītāji)

Ja cīņa beidzas neizšķirti (vienāds punktu skaits pēc trim raundiem), lai noskaidrotu uzvarētāju, tiesnesim jāņem vērā piezīmes uz WAKO punktu lapas turpmāk norādītajā secībā.

- Atbilstoši WAKO punktu lapām šīs piezīmes ir:
- labāks pēdējā raundā;
- aktīvāks;
- vairāk spērienu;
- labāka aizsardzība;
- labāks stils un tehnika

#### 8.4.1. Punktu lapas aizmugures izmantošana

#### 8.4.2. Punktu lapas aizmugures izmantošana:

Ja raundā iegūtais punktu skaits ir vienāds, kas nozīmē par 0 - 2 atzīmēm vairāk, tiesnesis izmanto vietu piezīmēm punktu lapas aizmugurē, lai izteiktu savu viedokli pēc katra raunda.

### 8.5. Lēmumi

Cīņa var tikt pārtraukta ar šādu lēmumu:

- **Maksimālais punktu skaits**
- Ja diviem tiesnešiem cīņas laikā punktu skaits ir lielāks par 15, tad cīņa tiek apturēta abu sportistu interesēs.
- Uzvarētājs pēc punktu skaita.
- Uzvarētājs pēc pretinieka diskvalifikācijas.  
Sarežģītos gadījumos tatami tiesnesis var izsludināt diskvalifikāciju bez iepriekšēja brīdinājuma, taču tikai pēc konsultēšanās ar sānu tiesnešiem.  
Piemēram:
  - pretinieka nokautēšana ar nekontrolētu sitienu pa galvu vai ļaunprātīgu uzbrukumu;
  - pārmērīgi, nepārtraukti sitieni pēc komandas "stop" (beigt);
  - ārkārtīgi nesportiska kīboksera rīcība tāda kā tiesneša, pretinieka, treneru apvainošana;
  - pārmērīga agresīvas uzvedības izrādīšana.
- Uzvarētājs pretinieka neierašanās gadījumā. Pārāk bieža izkāpšana (Exit).
- Uzvarētājs pēc cīņas apturēšanas (Tatami tiesnesis aptur cīņu, RSC).
- Oficiālu brīdinājumu var dot tikai pēc tiesnešu lēmumu vairākuma.



## Tatami sporta - disciplīnas Kick-Light WAKO noteikumi

---

Cīņa var tikt apturēta, ja kikkbokseris nav spējīgs cīnīties vai aizstāvēties, kā arī tad, ja otrs sportists parāda pilnīgu sportisku pārkāpumu. Tatami tiesnesis nolemj, kurš ir uzvarētājs. Ja cīņa tiek apturēta kikkboksera traumas dēļ, oficiālajiem pārstāvjiem jāpieņem lēmums atbilstoši šo noteikumu 15. punktam.

### 8.6. Lēmuma maiņa

Visi publiskie lēmumi ir galīgi un nevar tikt mainīti, ja vien to neapstiprina Apelāciju komiteja. (Skatiet vispārējo noteikumu 1.1. punktu.)

- Tiek atklātas skaidras un fundamentālas kļūdas punktu skaitīšanā.
- Viens no sānu tiesnešiem paziņo, ka pieļāvis kļūdu un sajaucis kikkbokseru punktus.
- Ir acīmredzami WAKO noteikumu pārkāpumi.

Tatami sporta priekšsēdētājs ar WAKO direktoru padomes palīdzību nekavējoties atrisinās visus protestus. Pēc diskusijām WAKO Tehniksās padomes priekšsēdētājs paziņos oficiālo rezultātu.

### 8.7. Punktu piešķiršana

Piešķirot punktus, jāievēro šādi noteikumi:

#### ▪ 1. direktīva - faktiskie trāpījumi

Katra raunda laikā sānu tiesnesis atzīmēs attiecīgo punktu skaitu katram kikkbokserim atbilstoši tehniski kontrolētu sitienu skaitam, ko katrs kikkbokseris ir saņēmis. Lai ieskaitītu sitienu ar dūri vai spērienu, tas nedrīkst būt bloķēts, pat daļēji atvairīts vai apturēts. Cīņā reģistrēto sitienu skaits tiks saskaitīts pēc klikšķiem vai elektroniski katra raunda beigās un piešķirts labākajam kikkbokserim, atbilstoši viņa pārkāpuma pakāpei.

Šādi kikkboksera sitieni netiks ieskaitīti:

- ja tie neatbilst noteikumiem;
- ja tie piezemējas uz rokām;
- ja tie ir vāji un nesākas no kājām, ķermeņa vai pleciem.

#### ▪ 2. direktīva - pārkāpumi

Katrā raundā sānu tiesnesis nevar sodīt par katru pārkāpumu, ko viņš redz, neatkarīgi no tā, vai tatami tiesnesis to ir ievērojis, vai nē. Viņam jāpievērš tatami tiesneša uzmanība šim pārkāpumam. Ja tatami tiesnesis izsaka jebkādu brīdinājumu vienam no kikkbokseriem, sānu tiesnešiem tas ir jāatzīmē, pierakstot "W" pārkāpumu kolonnā uz punktu skaitīšanas lapas, bet pretiniekam par to netiek atņemts punkts. Kad tatami tiesnesis nolemj atņemt kikkbokserim punktu, oficiālais pārstāvis pie galda noņems punktu tiesneša norādītajam kikkbokserim, punktu skaitītāju gadījumā - katrs sānu tiesnesis pieskaitīs 3 punktus otram kikkbokserim.

- Sīkāku aprakstu skatiet sadaļā 8.2. Vērtēšanas sistēma.

## 9. Pārkāpumi

Brīdņājumi, kas izteikti sportista stūrim, tiek ieskaitīti kikkbokserim.

Tatami tiesnesis, neapturot cīņu, var izteikt aizrādījumu kikkbokserim jebkurā brīdī. Ja viņš vēlas izteikt kikkbokserim brīdinājumu, tiesnesis apturēs cīņu un paziņos pārkāpumu. Tatami tiesnesis to parādīs trim sānu tiesnešiem, norādot ar pirkstu uz kikkbokseri, uz kuru attiecas pārkāpums.

Šādas darbības tiek uzskatītas par pārkāpumu:

- sitieni ar dūri zem jostas, satvērieni, klupināšana un sitieni ar ceļgaliem un elkoņiem;
- badīšanās ar galvu, pleciem, apakšdelmiem un elkoņiem, pretinieka žņaugšana, viņa sejas saspiešana ar roku vai elkonī, pretinieka grūšana atpakaļ;
- sitieni ar atvērtiem cimdkiem, ar cimdu iekšpusi vai plaukstas locītavu;
- sitieni pa pretinieka muguru, it īpaši - kaklu, pakausi un nierēm;
- gulēšana, reslinga pielietošana vai necīnīšanās vispār;
- tveršana;
- turēšana;
- uzbrukums pretiniekam, kurš atrodas uz grīdas vai ceļas augšā;
- klinči bez iemesla;
- Sišana, turot pretinieku, vai pretinieka vilkšana pretī sitienam;
- pretinieka rokas tveršana vai turēšana, vai rokas palikšana zem pretinieka rokas;
- pēkšņa galvas nolaišana zem pretinieka jostas tādā veidā, ka tas var būt bīstami pretiniekam;
- tēlošana, lai pasīvi aizsargātos, un tīša krišana, lai izvairītos no sitiena;

## Tatami sporta - disciplīnas Kick-Light WAKO noteikumi

---

- apvainojoša un agresīva valoda raunda laikā;
- atteikšanās apstāties pēc komandas "BREAK" (Pārtraukums);
- mēģinājums iesist pretiniekam tieši pēc komandas "BREAK" (Pārtraukums) un pirms sitienu pārtraukšanas;
- tatami tiesneša aizvainošana vai uzbrukšana tatami tiesnesim jebkurā laikā;
- kad ir ievadīts brīdinājums par konkrētu pārkāpumu, piemēram, klinču;
- trenera vai trenera palīga nepiemērota uzvedība.

Tatami tiesnesis atkārtoti neizteiks aizrādījumu par to pašu pārkāpumu. Pēc trešā aizrādījuma par to pašu pārkāpumu sekos oficiāls brīdinājums. Ja tatami tiesnesis uzskata, ka pārkāpums ir izdarīts, viņam nezinot, tatami tiesnesim ir jākonsultējas ar sānu tiesnešiem.

### 9.1. Soda punkti

Kritēriji, kuriem atbilst soda punkti, ko piešķir tikai tatami tiesnesis pēc iepriekšējiem brīdinājumiem (2):

- netīrs cīņas stils;
- pastāvīgi klinči;
- pastāvīgi un nepārtraukti nirieni, pagriežot muguru;
- pārāk maz kāju tehnikas;
- pārmērīgs kontakts;
- smags nokdauns;
- jebkurš nopietns noteikumu pārkāpums.

Izkāpšanas (Exit) noteikumi

1. izkāpšana (exit) Soda punkts tiek piešķirts, mutiski komunicējot ar sportistu/treneri ar rokas signālu.
2. izkāpšana (exit) Soda punkts tiek piešķirts, mutiski komunicējot ar sportistu/treneri ar rokas signālu.
3. izkāpšana (exit) Soda punkts tiek piešķirts, mutiski komunicējot ar sportistu/treneri ar rokas signālu.
4. izkāpšana (exit) Diskvalifikācija, mutiski komunicējot ar sportistu/treneri ar atbilstošu rokas signālu.

### Noteikumu pārkāpumi (izņemot izkāpšanu (exit))

1. mutiskais brīdinājums - brīdinājums pēc izvēles (var pāriet uz pirmo oficiālo brīdinājumu, ja tas ir pamatoti).
1. oficiālais pārkāpums - oficiāls brīdinājums tiek izteikts, mutiski komunicējot ar sportistu/treneri ar rokas signālu.
2. oficiālais pārkāpums - oficiāls brīdinājums - 1 soda punkts, kas piešķirts, mutiski komunicējot ar sportistu/treneri ar rokas signālu.
3. oficiālais pārkāpums - oficiāls brīdinājums - 1 soda punkts, kas piešķirts, mutiski komunicējot ar sportistu/treneri ar rokas signālu.
4. oficiālais pārkāpums - diskvalifikācija, mutiski komunicējot ar sportistu/treneri ar atbilstošu rokas signālu.

### 9.2. Diskvalifikācija

Ja tiek pasludināta diskvalifikācija, tatami tiesnesim jāapspriežas ar sānu tiesnešiem un cīņas zonas uzraugu, lai nodrošinātu, ka tiek piemērotas visas atbilstošās procedūras pirms pārkāpušā kīkboksera diskvalifikācijas.

### 9.3. Izkāpšana (Exit)

Cīņas zonas atstāšana

Ja kīkbokseris atstāj cīņas zonu (exit), kad pretinieks nav viņu nedz pagrūdis, izgrūdis ārā ar spērienu vai nokautējis, tas tiks uzskatīts par "brīvprātīgu izkāpšanu" (exit), un kīkbokseris saņems brīdinājumu no tatami tiesneša. Pēc trešās izkāpšanas (exit) kīkbokseris zaudēs vienu punktu. Pēc ceturtais reizes kīkbokseris, kurš atstāj cīņas zonu, tiks diskvalificēts. Ja kīkbokseri cīnās tatami stūrī, tatami tiesnesim nav jāaptur cīņa, lai novērstu kīkbokseru izkāpšanu (exit) no tatami.

Izkāpšana (exit) nozīmē

iziešanu ārpus līnijas, pat tikai ar vienu pēdu.

Uzkāpšana uz līnijas netiek uzskatīta par izkāpšanu (exit). Visai pēdai jāatrodas ārpus norādītās zonas. Ja pretinieks izgrūda kīkbokseri ārā, vai viņš izkāpa no tatami sitiena vai spēriena rezultātā, tas netiek klasificēts kā brīvprātīga izkāpšana (exit).

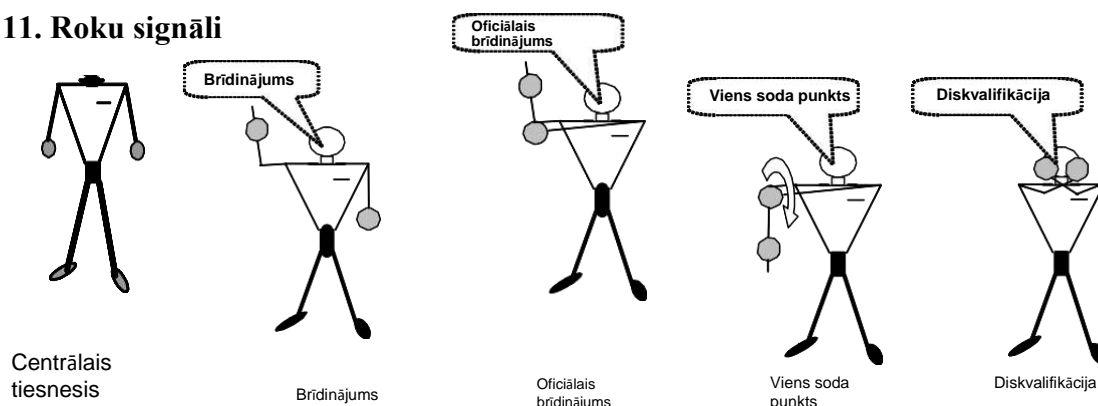
Brīdinājumi par cīņas zonas atstāšanu tiks nošķirti no brīdinājumiem par citiem pārkāpumiem.

## 10. Spērienu skaits vienā raundā

Disciplīnā Kick-Light nav limita attiecībā uz spērienu skaitu, jo kīkbokseri iegūst dažādus punktus atbilstoši izmantotajai teknikai tāpat kā daļēja kontakta (semi contact) gadījumā. Protams, kīkbokseriem tiek prasīts izmantot gan sitienus ar dūri, gan spērienus, un uz abiem jāliek vienāds uzsvars. Brīdinājumi (attiecīgi arī oficiālie brīdinājumi) jāizsaka tam kīkbokserim, kurš pienācīgi neizmanto spērienus.



## 11. Roku signāli



## 12. Cīņa

Treneris un sekundants, kuriem jāievēro turpmāk norādītie noteikumi, var palīdzēt katram kikkbokserim.

- Pārtraukumu laikā uz tatami jāatrodas tikai trenerim un sekundantam.
- Raunda laikā nedrīkst izteikt padomu, palīdzēt vai uzmundrināt kikkbokseri.
- Sekundants var padoties sava kikkboksera vārdā, kā arī var izmest sūkli vai dvieļi uz tatami, ja kikkbokserim ir grūtības.
- Cīņas laikā uz tatami nedrīkst būt nedz tiesnesis, nedz sekundants. Pirms katra raunda viņiem jānovāc dvieļi, spaiņi utt.
- Jebkurš treneris, sekundants vai oficiālais pārstāvis, kurš pamudina vai aicina skatītājus dot padomus, kā arī uzmundrināt kikkbokseri raunda laikā, var tikt atstādināts no savām funkcijām notiekošajās sacensībās.
- Treneris vai sekundants, kurš pārkāpj noteikumus, var saņemt brīdinājumu, vai tatami tiesnesis var viņu diskvalificēt par sliktu uzvedību, un viņam var aizliegt piedalīties kā trenerim vai trenera palīgam atlikušajā turnīra daļā.

## 13. Oficiālie pārstāvji

Vispārējos noteikumus un sīkāku aprakstu par oficiālajiem pārstāvjiem skatiet otrajā nodaļā.

### 13.1. Tatami tiesneši un sānu tiesneši

Trim WAKO tiesnešiem, kuri sēdēs tatami malā prom no skatītājiem, jāvērtē katra cīņa. Visiem trim tiesnešiem jābūt cīņas zonas atbilstošā stūra vidū.

Ja pasākuma uzraugs vai organizators īpašu apstākļu dēļ nespēj piemērot iepriekš minētos norādījumus, viņš atradīs risinājumu, kas nodrošinās iecelto oficiālo pārstāvju neitralitāti un objektivitāti, un tam ir jābūt paziņotam Tiesnešu komitejai.

### 13.2. Tatami tiesneši

Cīņas beigās paņem un pārbauda punktu lapas no trim sānu tiesnešiem. Pēc pārbaudes viņam jāiesniedz punktu lapas cīņas zonas uzraugam, viņa prombūtnes gadījumā - paziņotājam.

Kad uzvarētājs ir paziņots, tatami tiesnesim jāpaceļ uzvarējušā kikkboksera roka. Viņam ar atbilstošām zīmēm vai žestiem jānorāda kikkbokseriem noteikumu pārkāpumi.

Viņam arī

- jāuzrauga visa cīņa.

### 13.3. Tatami tiesnešu pilnvaras

Tatami tiesnesis var:

- Apturēt cīņu jebkurā brīdī, ja viņš to uzskata par pārlietu vienpusīgu, kā arī veselības un drošības interesēs.
- Apturēt cīņu jebkurā brīdī, ja kikkbokseris ir saņēmis neatļautu sitienu vai ir traumēts, vai uzskata, ka kikkbokseris nav spējīgs turpināt cīņu.
- Apturēt cīņu jebkurā brīdī, ja kikkbokseriem ir nesportiska uzvedība. Šajā gadījumā tiesnesim jādiskvalificē viens vai abi kikkbokseri.
- Brīdināt kikkbokseri vai apturēt cīņu un piešķirt soda punktu, vai izteikt brīdinājumu kikkbokserim, uz kuru attiecas pārkāpums.

## Tatami sporta - disciplīnas Kick-Light WAKO noteikumi

---

- Diskvalificēt treneri vai sekundantu, kurš pārkāpa noteikumus, vai pašu kikkbokseri, ja treneris vai sekundants nepakļaujas tiesneša norādījumiem.
- Ar vai bez brīdinājuma diskvalificēt kikkbokseri, kurš izdarīja pārkāpumu.
- Interpretēt noteikumus tik ilgi, kamēr tie ir piemērojami un saderīgi ar notiekošo cīņu, vai īpašos gadījumos, pieņemot lēmumus par gadījumu, kas nav attēlots noteikumos.
- Ja kikkbokseris pārkāpj noteikumus, bet nenopelna diskvalifikāciju, tatami tiesnesim jāaptur cīņa un jāizsaka brīdinājums kikkbokserim, uz kuru attiecas pārkāpums. Pirms brīdinājuma tatami tiesnesim jādod komanda kikkbokserim apturēt cīņu. Brīdinājumam jābūt skaidri izteiktam, lai kikkbokseris saprastu soda iemeslu. Tatami tiesnesim jāparāda rokas signāls katram sāna tiesnesim par to, ka tiek izteikts konkrēts brīdinājums, un skaidri jānorāda, kurš kikkbokseris tiek sodīts. Pēc brīdinājuma tatami tiesnesis norāda kikkbokseriem turpināt cīņu. Ja vienas cīņas laikā kikkbokserim tiek izteikti 3 oficiāli brīdinājumi, viņš tiek diskvalificēts.
- Tatami tiesnesis var izteikt aizrādījumu kikkbokserim. Aizrādījums nozīmē brīdinājumu, ko kikkbokserim izsaka tatami tiesnesis par noteikumu pārkāpumu. Lai to izdarītu, viņam nav jāaptur cīņa, viņš var aizrādīt kikkbokserim cīņas laikā.

### 13.4. Sānu tiesneši

Katram tiesnesim ir patstāvīgi jāizvērtē abu kikkbokseru nopelni un jāizvēlas uzvarētājs atbilstoši noteikumiem. Cīņas laikā viņš nerunās nedz ar kikkbokseri, nedz ar citiem tiesnešiem vai kādu citu, izņemot tatami tiesnesi. Ja nepieciešams, raunda beigās viņš var paziņot tatami tiesnesim par gadījumu, ko tatami tiesnesis nav ievērojis, piemēram, pastāstīt par sekundanta nepiemērotu uzvedību utt.

Sāna tiesnesis atzīmē katra kikkboksera iegūto punktu skaitu savā punktu lapā, un profesionālajās cīņās viņa lēmums tiks publiski paziņots tikai cīņas beigās.

Raunda laikā sāna tiesnesis izmanto punktu lapas aiz muguri, lai pierakstītu sitienu skaitu, ko viņš redz, ar ciparu vai ar svītrām. Punktu lapas abās pusēs sarkanā stūra kikkbokseris atrodas kreisajā pusē, bet zilā stūra kikkbokseris - labajā pusē. Punktiem/pierakstītajiem sitieniem jābūt uzskaitītiem atsevišķi par katru raundu.

Sāna tiesnesis neatstāj savu vietu, kamēr nav paziņots lēmums. Tiesāšanas laikā tiesnesim jāizmanto punktu skaitītāji.

### 14. Trauma

Ja kāds no sacensību dalībniekiem tiek traumēts, cīņa tiek apturēta tikai tik ilgi, lai mediķis vai ārsts varētu izlemt, vai traumētais kikkbokseris var turpināt cīņu, vai nē. Tiklīdz mediķis vai ārsts ir ieradies uz tatami, viņam tiek dotas tikai divas minūtes, lai izlemtu, vai traumu ir nepieciešams ārstēt. Visa ārstēšana jāpabeidz divu minūšu laikā.

Ja trauma ir nopietna, tā jāārstē dežurējošajam mediķim vai ārstam, kurš ir vienīgais, kas var pateikt, vai cīņa ir jāaptur.

Ja cīņa ir jāaptur traumas dēļ, tatami tiesnesim un diviem sānu tiesnešiem jāizlemj:

Kurš izraisīja traumu?

- Vai tā bija tīša trauma?
- Vai tā bija traumētā kikkboksera vaina?
- Vai traumu izraisīja neatļauta tehnika?
- Ja netraumētais kikkbokseris nepārkāpa noteikumus, šis kikkbokseris uzvar pēc zaudējuma.
- Ja netraumētais kikkbokseris pārkāpa noteikumus, traumētais kikkbokseris uzvar pēc diskvalifikācijas.
- Ja mediķis vai ārsts pasludina traumēto kikkbokseri par spējīgu turpināt cīņu, cīņai jābūt atsāktai.
- Procedūra pēc nokauta; ja tatami tiesnesis aptur cīņu (RSC); ja tatami tiesnesis aptur cīņu pēc sitieniem pa galvu (RSC-H), trauma.

Ja kikkbokseris tiek traumēts cīņas laikā, ārsts ir vienīgā persona, kas var novērtēt apstākļus.

Ja kikkbokseris paliek bezsamaņā, tikai tatami tiesnesis un atbildīgais ārsts drīkst palikt ringā, kamēr ārstam nav nepieciešama papildu palīdzība.

### 15. Procedūra pēc nokauta; ja tatami tiesnesis aptur cīņu (RSC); ja tatami tiesnesis aptur cīņu pēc sitieniem pa galvu (RSC-H), trauma

Ja kikkbokseris tiek traumēts cīņas laikā, ārsts ir vienīgā persona, kas var novērtēt apstākļus.

Ja kikkbokseris paliek bezsamaņā, tikai tatami tiesnesis un atbildīgais ārsts drīkst palikt ringā, kamēr ārstam nav nepieciešama papildu palīdzība.

### 15.1. Procedūra nokauta gadījumā; ja tatami tiesnesis aptur cīņu (RSC); ja tatami tiesnesis aptur cīņu pēc sitieniem pa galvu; traumas gadījumā

Ja traumētais kikkbokseris tiek pasludināts par uzvarētāju (pretinieka diskvalifikācija), ārstam ir nekavējoties jāizlemj, vai traumētais kikkbokseris ir spējīgs turpināt cīnīties šajā turnīrā.

Kikkbokseri, kurš cīņas laikā ir nokautēts ar sitienu pa galvu, vai arī, ja tatami tiesnesis ir apturējis cīņu nopietnas galvas traumas dēļ, kura neļauj turpināt cīņu, nekavējoties pārbaudīs ārsts. Pēc tam atbildīgā neatliekamā palīdzība viņu nogādās slimnīcā vai citā attiecīgajā vietā.

Kikkbokseris, kurš cīņas laikā ir nokautēts ar sitienu pa galvu, vai arī, ja tatami tiesnesis ir apturējis cīņu nopietnas galvas traumas dēļ, kura neļauj turpināt cīņu, nedrīkstēs piedalīties citās sacensībās vai cīņās vismaz 8 nedēļas pēc nokauta.

Kikkbokseris, kurš cīņas laikā ir nokautēts ar sitienu pa galvu, vai arī, ja tatami tiesnesis ir apturējis cīņu nopietnas galvas traumas dēļ, kura neļauj turpināt cīņu, divreiz 3 mēnešu periodā, nedrīkstēs piedalīties citās sacensībās vai cīņās vismaz 3 mēnešus pēc otrā nokauta vai gadījumā, ja tatami tiesnesis aptur cīņu pēc sitieniem pa galvu (RSC-H).

Kikkbokseris, kurš cīņas laikā ir nokautēts ar sitienu pa galvu, vai arī, ja tatami tiesnesis ir apturējis cīņu nopietnas galvas traumas dēļ, kura neļauj turpināt cīņu, trīs reizes pēc kārtas 12 mēnešu periodā, nedrīkstēs piedalīties sacensībās vai cīņās vienu gadu pēc trešā nokauta vai pēc tam, kad tatami tiesnesis aptur pēc sitieniem pa galvu (RSC-H).

Iepriekš minētos karantīnas periodus uz vietas esošais ārsts nepieciešamības gadījumā var pagarināt. Arī slimnīcas ārsti, pamatojoties uz galvas pārbaudēm vai skrīningiem var pagarināt karantīnas periodu.

Karantīnas periods nozīmē to, ka kikkbokseris nevar piedalīties nekādās kikkboksa sacensībās neatkarīgi no disciplīnas veida. Karantīnas periods ir "minimālais periods", un tas nevar tikt atcelts pat tad, ja galvas skrīningi neparāda acīmredzamas traumas.

Tatami tiesnesis pateiks komisijai un sānu tiesnešiem atzīmēt nokautu, RSC-H vai RSC punktu lapās, kad ir apturēta cīņa sportista nespējas dēļ turpināt cīņu galvas sitienu dēļ. Atbildīgajam galvenajam tatami tiesnesim tas jāatzīmē arī šī kikkboksera WAKO sporta pasē. Tas ir arī oficiālais cīņas rezultāts, un to nevar anulēt.

Pirms kikkboksa atsākšanas pēc aizlieguma, kurš aprakstīts iepriekšējos punktos, sporta ārstam pēc kikkboksera speciālās medicīniskās apskates ir jāatzīst sportists par spējīgu piedalīties sacensībās.

Kad tiek reģistrēts nokauts vai tatami tiesnesis aptur cīņu pēc sitieniem pa galvu (RSC-H), kikkbokserim ir jāveic galvas datortomogrāfija.

### 15.2. Vispārēja procedūra traumu gadījumā

Traumu, izņemot nokautu un RSC-H, gadījumā ārsts var iedot minimālo karantīna periodu un ieteikt ārstēšanos slimnīcā.

Ārsts var arī prasīt tūlītēju ārstēšanos slimnīcā.

### 16. Sasveicināšanās/saskaršanās ar cimdiem

Saskaņā ar kikkboksa noteikumiem kikkbokseriem pirms cīņas, kā arī pēc tās ir jāsasveicinās, tā ir tīra sportiskuma un draudzīgas konkurences pazīme. Sasveicināšanās notiek pirms pirmā raunda sākuma un pēc lēmuma paziņošanas.

Saskaršanās ar cimdiem ir aizliegta starp raundiem.

### 17. Zāļu lietošana

Kikkbokserim aizliegts lietot jebkādas zāles vai ķīmiskas vielas, kas nav iekļautas kikkboksera parastajā uzturā. WAKO var diskvalificēt vai apturēt jebkura kikkbokseri vai oficiālo pārstāvja piedalīšanos par šī noteikuma pārkāpšanu.

Jebkurš sportists, kurš atsakās no medicīniskās pārbaudes vai dopinga testa veikšanas, var tikt diskvalificēts, lai nodrošinātu to, ka šis noteikums netiek pārkāpts. Tas pats notiks ar oficiālo pārstāvi, kurš atbalsta šo atteikumu.

Vietējās anestēzijas izmantošana ir atļauta, ja ārsts no Medicīniskās komitejas to ir apstiprinājis.

WAKO pieņem un atsaucas uz Pasaules antidopinga aģentūras (WADA) noteikumiem

### 18. Norāde

Labākai lasāmībai visā tekstā tiek izmantots vīriešu dzimtes vietniekvārds. Taču visas atsauksmes uz personu ir attiecināmas uz abiem dzimumiem.

### 19. Svēršanās

Pasaules un starptautiskajos čempionātos, kā arī starptautiskajās sacensībās ir jāievēro turpmāk norādītie noteikumi.

Katrs kikkbokseris tiks vienreiz oficiāli nosvērts, ja **padomes locekļi neizlemj citādi, par ko WAKO pārvaldei ir iepriekš jāinformē visi tās locekļi.** Svārs, kas reģistrēts šajā piegājienā, ir galīgs. Taču tās valsts, kuras kikkbokseris nerasniedza pareizo svaru oficiālās svēršanās laikā, pārstāvim ir tiesības iekļaut sportistu citā piemērotā svara kategorijā, ja attiecīgajai valstij ir vieta šajā kategorijā un svēršanās vēl nav slēgta. Visām valstīm atļauts arī aizvietot vienu kikkbokseri ar citu, pirms tam, kad tiek slēgta pirmā svēršanās un medicīniskā apskate, ar noteikumu, ka katrās sacensībās, kur ir atļauta aizvietošana, šis kikkbokseris ir reģistrēts kā rezerves sportists šajā vai jebkurā citā svara kategorijā.



## Tatami sporta - disciplīnas Kick-Light WAKO noteikumi

---

Detalizētu aprakstu par svēŗšanos un svēŗšanās procedūru skatiet 2. nodaļā - WAKO tatami sporta noteikumi/Vispārējie noteikumi

### 20. Piezīme!

Labākai lasāmībai visā tekstā tiek izmantots vīrieŗu dzimtes vietniekvārds. Taču visas atsauksmes uz personu ir attiecināmas uz abiem dzimumiem. Šie noteikumi paliks spēkā vismaz divus gadus no 2011. gada 28. aprīļa līdz WAKO valdes sanāksmei 2013. gada aprīlī. Šie noteikumi paliks spēkā vismaz divus gadus no 2012. gada 27. aprīļa līdz nākamajai WAKO Pastāvīgās komitejas sanāksmei 2014. gada aprīlī. Bez iepriekŗēja WAKO Pastāvīgās komitejas apstiprinājuma nav atļauts veikt nekādas izmaiņas.