

Praxiseinheit 5 - B-Baum

Realisieren Sie in C++ die Datenstruktur B-Baum mit Hilfe eines ADTs BTree!

Implementieren Sie folgende öffentliche Methoden:

- `insert(int key)` - Einfügen eines Schlüssels `key`
- `exists(int key)` - gibt `true` zurück wenn `key` im B-Baum vorhanden ist
- `remove(int key)` - Entfernen des Schlüssels `key`

Hinweise

- Implementieren Sie einen geeigneten Konstruktor, dem Sie die Ordnung M des B-Baums als Argument übergeben sowie einen passenden Destruktor!
- Halten Sie sich bei den verwendeten Einfüge- und Lösungsverfahren an die in der Vorlesung vorgestellten Algorithmen und Definitionen!
- Die Organisation und Verwaltung der Schlüssel **innerhalb** eines B-Baum-Knotens ist Ihnen freigestellt. Sie sollten lediglich beachten, dass die Schlüssel sortiert sind.