Morris Skopal

OSVRT

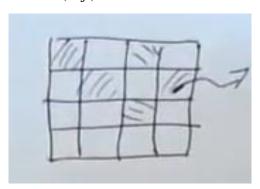
KAPACITET I HISTOGRAM SLIKE

Kapacitet slike

- -Kapacitet slike definira se kao veličina slike u memoriji. Često se još naziva i "težina" slike, opterećenje ili *workload*. Potrošnja bitova što je važna za kodiranje sivoće piksela. Još se zove i veličina slike u memoriji. Kaže se da je to i opterećenje slike odnosno kapacitet (što je više piksela to je slika teža za prijenos)
- -Pretpostavimo da imamo sliku 4x4 odnosno 16 piksela. Svaki taj piksel je određene sivoće (nebitno koje). Bitno je reći da je svaki taj piksel kodiran sa 8 bita (8 bit = 1 B (bajt)). Iz ovoga slijedi da je slika teška 16 B. (s obzirom na to da imamo 4x4 piksela=16 piksela, a svaki piksel težak je 16 B).

Izračunavanje slike

Svaki piksel kodiran sa 8 bita = 1 B (bajt)



Na svakom pikselu se može imati 256 razina. 1 piksel je težak 1 bajt.

4*4=16b

Primjer: (8-bitna slika)

Slika ima 400x600 piksela. To je 240 000 piksela (p). s obzirom na to da 1 p troši 1 B, to je 240000 B. taj broj potrebno je prebaciti u kilobajtove (KB).

To radimo tako da broj 240 000 podijelimo s 1024. (1 K = $1024 = 2^{10}$).

240 000 B: 1024 = 234.4 KB.

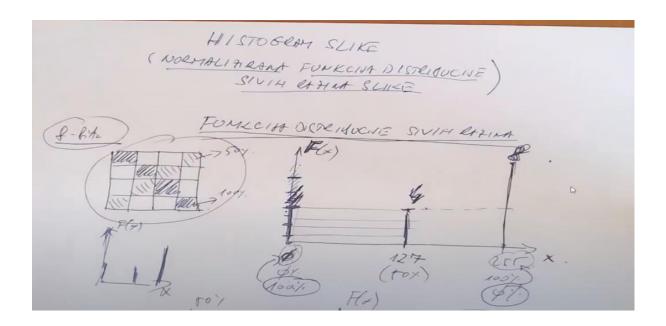
- 2. 400x600 [p] = 240 000 [p]
- 1 BIT-NA SLIKA
- = 240 000 bit : 8 [B]
- = 30 000 B: 1024
- = 29.3 kB
- 3. 400x600 [p] = trokanalna
- RGB, 24 BIT-A
- =3x (8 bit-na)
- = 3x 234,4 kB
- = 937,6 kB
- 4. 400x600 [p] = četverokanalna
- CMYK, 32 BIT-NA
- =4x (8 bit-na)
- = 4x 234,4 kB
- = 937,6 kB

Histogram

Graf koji prikazuje distribuciju sivoće piksela, normalizirana funkcija distrubucije svih razina slike,on nam pomaže u korekciji boje.

Funkcija distribucije svih razina-

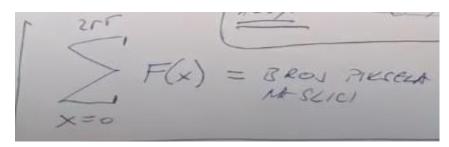
To je zapravo normalizirana funkcija distribucije sivih razina slike.



X - definira sivoću koju piksel može imat

-od 0 do 255,
ako je 0 onda je 0%, ako je 255 onda je 100% zacrnjenja. (0 - crno
, 255 – svijetlo)

BROJ PIKSELA SLIKE-



HISTOGRAM SLIKE

