

Gradle - zadania

1. Napisz konfigurację pliku `build.gradle`, który posłuży do zbudowania projektu napisanego w Java 17. Dodaj możliwość zbudowania `Fat Jar`, gdzie klasą, która zawiera metodę `main` jest klasa `pl.zajavka.MainRunner`. Dodaj do konfiguracji `Gradle` możliwość wykorzystania pluginu `PMD` z jego ustawieniami domyślnymi.