

# Notatki - Maven - POM

## Spis treści

POM.....	1
Struktura folderów .....	1
Jak wygląda plik pom.xml.....	3
Dziedziczenie POM .....	4
Uruchamiamy Maven .....	5

## POM

W końcu jakiś fragment kodu! (nie wchodzimy tylko proszę w dyskusję, czy konfiguracja w pliku `.xml` jest kodem, czy nie 😊)

Plik `pom.xml` opisuje zasoby jakie mają być budowane gdy uruchomimy polecenie `Maven`. Oznacza to podanie m.in. informacji jakie zależności chcemy dodać do naszego projektu, pluginy, ewentualne profile itd. Możemy też dodawać pluginy, które pozwolą nam wykorzystywać dodatkowe `goals`.



W przypadku narzędzia `Maven` stosowane jest podejście **convention over configuration**. Jeżeli trzymamy się konwencji, czyli stosujemy się do zasad/schematu, które są narzucane przez narzędzie, nie musimy dodawać dodatkowej konfiguracji wskazującej np. lokalizację konkretnych plików lub folderów, gdyż konwencja mówi, że konkretny plik lub rodzaj pliku powinien znajdować się w podanej ścieżce. Możemy również się tej konwencji nie trzymać i konfigurować wszystko ręcznie. W praktyce natomiast **convention over configuration** jest o tyle wygodne, że jeżeli daną konwencję znamy i się jej trzymamy to ograniczamy ilość zapisanych linii konfiguracji opierając się na domyślnych zachowaniach narzędzia. Trzymamy się też wtedy pewnych standardów, które są również popularne i znane przez innych developerów.

## Struktura folderów

Wspomniałem wcześniej, że plik `pom.xml` powinien zostać umieszczony w głównym katalogu projektu `root directory`. `Maven` określa również standardową strukturę projektu. Poniżej rozrysowuję najczęściej stosowaną strukturę projektu:

```
zajavka_project
- pom.xml

- .mvn
- jvm.config

- src
- main
- java
```

- resources
  - test
  - java
  - resources
- 
- target

Ta sama rozpiska z komentarzami:

```
zajavka_project ①
- pom.xml ②

- .mvn ③
- jvm.config ④

- src ⑤
- main ⑥
- java ⑦
- resources ⑧
- test ⑨
- java ⑩
- resources ⑪

- target ⑫
```

- ① **zajavka\_project** jest głównym katalogiem projektu, katalogiem **root**. Oczywiście możemy nazwać nasz projekt jak chcemy.
- ② **pom.xml** - lokalizacja pliku **pom.xml**, mówiliśmy, że plik ten ma być umieszczony w głównym katalogu projektu.
- ③ **.mvn** - (zwróć uwagę na kropkę!) katalog, w którym możemy określić pliki konfiguracyjne dla **Maven**. Są one wykorzystywane w momencie gdy uruchomimy jakieś zadanie, które **Maven** ma dla nas wykonać. Przykładowo możemy w tych parametrach ograniczyć ilość pamięci RAM dostępnej dla **Maven** i do tego służyłby nam plik **jvm.config**.
- ④ **jvm.config** - możemy tu określić przykładowe ustawienia z których ma korzystać **Maven** podczas swojej pracy.
- ⑤ **src** - główny katalog, w którym umieszczamy pliki naszego projektu.
- ⑥ **main** - katalog, w którym umieszczamy pliki projektu, ale nie umieszczamy tutaj plików dotyczących testów automatycznych.
- ⑦ **java** - katalog, w którym umieszczamy kod źródłowy naszej aplikacji, czyli pliki **.java**.
- ⑧ **resources** - katalog, w którym umieszczamy np. pliki z "propertasami", które mają być dostępne dla naszej aplikacji. Pamiętasz **resource bundle**? Pliki tego typu umieścilibyśmy tutaj.
- ⑨ **test** - nie omawialiśmy jeszcze tej tematyki, ale w praktyce oprócz kodu źródłowego pisze się również testy automatyczne. Będziemy o tym jeszcze rozmawiać, natomiast w tym katalogu umieszczamy pliki, które dotyczą testów naszego projektu.
- ⑩ **java** - katalog, w którym umieszczamy kod źródłowy **testów** naszej aplikacji, czyli pliki **.java**.
- ⑪ **resources** - katalog, w którym umieszczamy np. pliki z "propertasami", które mają być dostępne z poziomu **testów** naszej aplikacji. Pliki typu **resource bundle** umieścilibyśmy tutaj, ale dotyczące **testów**.

- ⑫ **target** - w tym katalogu **Maven** umieści pliki, które będą wynikiem zbudowanego projektu. W tym folderze **Maven** będzie również umieszczał pliki tymczasowe, które są potrzebne w trakcie budowania projektu.

## Jak wygląda plik pom.xml

Skoro wiemy już, w jaki sposób wygląda konwencja struktury projektu przy korzystaniu z narzędzia **Maven**, możemy teraz przejść do samego pliku **pom.xml**.

Części, które zostaną omówione poniżej nie są wszystkimi możliwymi, jeżeli potrzebujesz informacji, które nie są tutaj podane, odsyłam do [dokumentacji](#).

Poniżej umieszczam najmniejszy możliwy plik **pom.xml**. Najmniejszy możliwy w kontekście jakiegokolwiek sensu zapisu. Nie bawimy się tutaj w to, że można pozbyć się jeszcze jakiś informacji ☺.

```
<project
  xmlns="http://maven.apache.org/POM/4.0.0"
  xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/4.0.0
    http://maven.apache.org/xsd/maven-4.0.0.xsd"> ①
  <modelVersion>4.0.0</modelVersion> ②

  <groupId>pl.zajavka</groupId> ③
  <artifactId>java-maven-examples</artifactId> ④
  <version>1.0.0</version> ⑤
</project>
```

- ① **xmlns** - jest skrótem od **XML Namespace**, które można rozumieć analogicznie jak typ danych taki jak **int** albo **double**. Można też to rozumieć analogicznie do klasy w Javie, czyli taki schemat, którego ma się trzymać plik **.xml**. Ta część nas nie interesuje, pamiętajmy tylko, że ma wyglądać tak jak jest to tutaj napisane.
- ② **modelVersion** - określa używaną przez nas wersję modelu **POM**, którą stosujemy do opisu pliku **pom.xml**. Zapis **4.0.0** można rozumieć jako kompatybilność z **Maven** w wersji 2 oraz 3.
- ③ **groupId** - unikalny identyfikator organizacji, dla której projekt jest tworzony. Może być to również nazwa projektu, jeżeli przykładowo tworzymy projekt open-source. Najczęściej będziemy tutaj stosować nazwę, która odpowiada nazwom paczek w projekcie, czyli w naszym przypadku np. **pl.zajavka**. Albo jak pracowalibyśmy dla youtube.com, to byłoby to **com.youtube**. W praktyce nie musi to być jednak nazwa paczki. Jeżeli natomiast stosujemy w tym polu kropkę, to przy zapisie wybudowanego projektu do naszego lokalnego repozytorium (później zobaczysz przykład), kropka zostanie zastąpiona separatorem katalogu, czyli np. **/** dla Windows. Czyli **<groupId>pl.zajavka</groupId>** oznaczałoby utworzenie ścieżki **<lokalizacja\_maven\_repository>/pl/zajavka**.
- ④ **artifactId** - identyfikator nazwy projektu, który tworzymy. Jeżeli wygenerujemy plik **.jar** na podstawie powyższej konfiguracji, **artifactId** będzie częścią nazwy pliku **.jar**. W przypadku zapisu do repozytorium, **artifactId** będzie dalszą częścią ścieżki, pod którą zapisany zostanie plik **.jar**.
- ⑤ **version** - numer wersji naszego projektu. Zmieniony przez nas numer wersji oznacza, że kod źródłowy aplikacji został zmieniony i pewnie funkcjonalności mogły zostać dodane, a pewne usunięte. Numer wersji również jest używany przy tworzeniu pliku **.jar**.

Najmniejszy możliwy plik `pom.xml` wcale nie musi działać poprawnie, o czym mogliśmy się przekonać w materiałach. Jeżeli chcemy uruchamiać teraz komendy `mvn` musimy dodać do tego pliku nieco treści:

```
<project
  xmlns="http://maven.apache.org/POM/4.0.0"
  xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/4.0.0
    http://maven.apache.org/xsd/maven-4.0.0.xsd">
  <modelVersion>4.0.0</modelVersion>

  <groupId>pl.zajavka</groupId>
  <artifactId>java-maven-examples</artifactId>
  <version>1.0.0</version>

  <properties>
    <maven.compiler.source>17</maven.compiler.source>
    <maven.compiler.target>17</maven.compiler.target>
  </properties>
</project>
```

Jeżeli teraz chcielibyśmy zainstalować powyższą aplikację w naszym lokalnym repozytorium przy wykorzystaniu narzędzia `Maven`, należałoby wykonać następującą komendę w katalogu, gdzie znajduje się plik `pom.xml`:

```
mvn install
```

Jeżeli narzędzie jeszcze nie jest zainstalowane, to powyższa komenda zwyczajnie nie zadziała, ale jeżeli taka operacja by się powiodła, to w katalogu `<maven_repository>` (u mnie domyślnie ścieżka `<maven_repository>` to `C:/Users/karol/.m2/repository`) moglibyśmy znaleźć następujący plik:

```
<maven_repository>/pl/zajavka/java-maven-examples/1.0.0/java-maven-examples-1.0.0.jar
```

Widać teraz, że powyżej zdefiniowane `groupId`, `artifactId` oraz `version` zostały odzwierciedlone przy instalacji zbudowanego projektu w naszym lokalnym repozytorium. Wcześniej zostało wspomniane o tym jakie przełożenie będzie miał zapis `<groupId>pl.zajavka</groupId>` na lokalizację pliku końcowego, tutaj jest to widoczne.

Jednocześnie chcę dodać, że powyższy plik `pom.xml` nie zawiera ani żadnych zależności zewnętrznych, ani pluginów, zatem jest to minimalny plik `pom.xml`, który możemy wykorzystać do budowania aplikacji.

## Dziedziczenie POM

Wiemy już czym jest dziedziczenie, więc tego nie trzeba tłumaczyć ☺. Chcę wspomnieć tę tematykę pobieżnie ze względu na to, że w tym momencie nie jest to aż tak istotne. Na ten moment chciałbym się bardziej skupić na innych (częściej używanych) aspektach `Maven`.

Przykładowa konfiguracja dziedziczenia:

```
<project
```

```

xmlns="http://maven.apache.org/POM/4.0.0"
xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/4.0.0
    http://maven.apache.org/xsd/maven-4.0.0.xsd">
<modelVersion>4.0.0</modelVersion>

<!-- Parent POM -->
<parent>
    <groupId>pl.zajavka.parent</groupId>
    <artifactId>java-maven-examples-parent</artifactId>
    <version>0.0.1</version>
    <relativePath>../parent/pom.xml</relativePath>
</parent>

<artifactId>java-maven-examples</artifactId>

</project>

```

Stosując dziedziczenie **pomów**, może wystąpić taka sytuacja, że na końcu nie będziemy w stanie zrozumieć jak wygląda ostateczna konfiguracja. Patrząc przez analogię, to trochę tak jak to, że nie jesteśmy w stanie zrozumieć która metoda wywoła się w wyniku zachowania polimorficznego. W takim wypadku z pomocą przychodzi komenda:

```
mvn help:effective-pom
```

Powyższa komenda zwróci nam tzw. **effective POM**, czyli wersję finalną naszego pliku **pom.xml** po zastosowaniu wszystkich dziedziczeń z rodziców.

## Uruchamiamy Maven

Podstawową komendą aby uruchomić narzędzie **Maven** jest wpisanie w terminalu komendy:

```
mvn
```

Oprócz tego należy również podać nazwę konkretnego **lifecycle**, **phase** lub **goal**. Pamiętać należy, że każdy **build lifecycle** składa się z konkretnych faz (**phases**), gdzie każda faza oznacza kolejny etap w cyklu życia buildu (lepiej to brzmi po angielsku ☺). Najczęściej używane **lifecycle** to **default**, chyba, że chcemy wyczyścić zbudowany projekt, wtedy używamy **clean**.

Cykl **default** odpowiada za **phase**, które służą do kompilacji i finalnego pakowania projektu. Cykl **clean** odpowiada za usuwanie plików wygenerowanych przez **Maven** podczas uruchamiania buildów. Cykl **site** natomiast odpowiada za automatyczne generowanie dokumentacji dla naszego projektu.

Najczęściej stosowany jest cykl **default**, gdyż buduje on gotową paczkę z kodem. Poniżej w tabelce umieszczam często używane **phase** wraz z wyjaśnieniami.

Phase	Opis
validate	Sprawdza poprawność projektu zależnie od narzuconych przez nas kryteriów. Krok ten może być wykorzystany przez pluginy, które automatycznie sprawdzają czy trzymamy się reguł formatowania kodu narzuconych w projekcie. Ale trzeba to skonfigurować ☺.
compile	Kompiluje kod źródłowy projektu
test	Uruchomienie testów celem przetestowania skompilowanego kodu źródłowego. Testy nie powinny zależeć od kroku <b>package</b> , ani od wdrożenia kodu na serwer. O testach dowiemy się w przyszłości.
package	Spakowanie skompilowanego kodu do odpowiedniego formatu, np. <b>.jar</b>
verify	Uruchamia kontrole wyników testów aby sprawdzić, czy spełnione zostały narzucone przez nas kryteria jakościowe. I ponownie, o testach dowiemy się w przyszłości.
install	Instaluje pakiet w lokalnym repozytorium, który może później zostać wykorzystany przez inne projekty, które będziemy pisać na naszej maszynie. Ten krok był pokazywany wcześniej w notatce.
deploy	Kopiuje stworzoną paczkę do zdalnego repozytorium, aby podzielić się naszym projektem z innymi deweloperami, albo aby umożliwić wykorzystanie naszego kodu w innych projektach

Wspomniane wyżej fazy cyklu życia wykonywane są w sekwencji aby ukończyć całość **build lifecycle**. Oczywiście nie zostały tutaj poruszone wszystkie możliwe **phases**. Oznacza to, że jeżeli zastosujemy **default lifecycle** - **Maven** w pierwszej kolejności wykona fazę **validate**, później **compile**, następnie **test**. Wybierając komendę określamy, na którym kroku wykonywanie **phases** ma się zakończyć. Czyli jeżeli wpiszemy:

```
mvn package
```

To zostaną wykonane wszystkie kroki przed **package**, z **package** **włącznie**. Zwróć uwagę, że nigdzie nie pojawia się w komendzie słowo **default**. Oznacza to, że jeżeli chcemy wywołać **lifecycle** default, musimy podać bezpośrednio jego **phase**.

Możemy również napisać to w ten sposób:

```
mvn clean package
```

Oznacza to, że zanim wykonamy fazę **package**, **Maven** spróbuje posprzątać po sobie, czyli usunąć pliki oraz katalogi, które zostały wytworzone podczas uruchamiania poprzednich buildów.

Można również wywołać samo:

```
mvn clean
```

Tutaj należy również dodać, że jeżeli chodzi o **lifecycles**, to są one wykonywane niezależnie od siebie.

Możemy je zapisać razem (przykład `mvn clean package`), natomiast zostaną one wtedy wykonane w sekwencji, oddzielnie od siebie. Tak jakbyśmy wywołali te kroki oddzielnie od siebie.

Oprócz `lifecycle` i `phase` wspominaliśmy również o `goals`. Są to elementy, które składają się na `phase`. `goals` są uruchamiane podczas uruchamiania konkretnych `phase`. Może jednak wystąpić taka sytuacja, że `goal` nie będzie związane z żadnym `phase` i wtedy należy je uruchamiać ręcznie (są to raczej specyficzne przypadki).

Przykładowo, aby uruchomić `goal` bezpośrednio, można to zrobić w sposób podany poniżej:

```
mvn dependency:copy-dependencies
```