

Lombok - zadania

1. Jak powinna wyglądać klasa analogiczna do przedstawionej, tylko bez wykorzystania Lomboka? Napisz taki kod ręcznie, bez wykorzystania pluginu do "delombokingu".

```
public class SneakyThrowsExample {  
  
    @SneakyThrows  
    public static void fileSize(Path path) {  
        System.out.println(Files.size(path));  
    }  
  
}
```

2. Jak powinna wyglądać klasa analogiczna do przedstawionej, tylko bez wykorzystania Lomboka? Napisz taki kod ręcznie, bez wykorzystania pluginu do "delombokingu".

```
@RequiredArgsConstructor  
public class Dog {  
  
    private final String name;  
  
    private String surname;  
  
}
```

3. Jak powinna wyglądać klasa analogiczna do przedstawionej, tylko bez wykorzystania Lomboka? Napisz taki kod ręcznie, bez wykorzystania pluginu do "delombokingu". Jeżeli implementacja jakiejś metody może być wygenerowana przez IntelliJ to możesz to wykorzystać.

```
@Data  
public class Employee {  
  
    private String name;  
  
    private String surname;  
  
}
```

4. Jak powinna wyglądać klasa analogiczna do przedstawionej, tylko bez wykorzystania Lomboka? Napisz taki kod ręcznie, bez wykorzystania pluginu do "delombokingu". Jeżeli implementacja jakiejś metody może być wygenerowana przez IntelliJ to możesz to wykorzystać.

```
@Value  
public class Employee {  
  
    String name;  
  
    String surname;  
  
}
```