

# Zmienne - zadania

1. Napisz program, który dla podanego Stringa przypisze wartość jego długości do zmiennej, następnie wyświetli jego długość na ekranie.
2. Napisz program, który sklei ze sobą 5 dowolnych Stringów na 2 pokazane różne sposoby i wydrukuj rezultat na ekranie.
3. Napisz program, który zamieni samogłoski w podanym zdaniu na podaną przez Ciebie liczbę zmiennoprzecinkową.
4. Napisz program, który będzie sprawdzał, czy w podanym zdaniu występuje słowo "Java".
5. Napisz program, który porówna 2 stringi w taki sposób żeby wynik `"Java".equals("jaVa")` zwrócił `true`.
6. Napisz program, który z podanego Stringa o długości dłuższej niż 10 znaków, wytnie string od indeksu 3 o długości 5 znaków. Czyli np. dla stringa "SomeStringLongerThan10Signs" otrzymamy "eStri".