

## Notatki - JDBC - cz.3

## Spis treści

| PreparedStatement |          |   | <br> | 1 |
|-------------------|----------|---|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|---|
| Wykorzystanie w   | praktyce | e | <br> | 2 |

## PreparedStatement

Trochę teraz o security. Zwróć uwagę, że jak na razie cały czas wpisywaliśmy query, które nie miały przekazywanych żadnych parametrów. W życiu raczej się takie rzeczy nie zdarzają, raczej będziemy tworzyć zapytania, które będą przyjmowały parametry z kodu Javowego.

Naturalnym wydaje się zatem napisanie czegoś takiego (potrzebujemy skasować użytkownika z naszego sklepu):

```
private static Optional<Integer> deleteUser(final Statement statement, String userName) {
    try {
        String query = "DELETE FROM CUSTOMER WHERE USER_NAME = '" + userName + "';";
        return Optional.of(statement.executeUpdate(query));
    } catch (SQLException e) {
        System.err.printf("Failed to executeUpdate: %s%n", e.getMessage());
    }
    return Optional.empty();
}
```

Wyobraźmy teraz sobie, że mamy napisaną aplikację w taki sposób, że nazwę użytkownika do usunięcia podaje sam użytkownik (w formie potwierdzenia, że na pewno to ten user\_name ma być usunięty).

No i wszystko w porządku ⊚, użytkownik na formularzu strony internetowej wpisuje swój user\_name do usunięcia, query wygląda wtedy w ten sposób:

```
DELETE FROM CUSTOMER WHERE USER_NAME = 'asterix';
```

W tym momencie bardzo możliwe, że dostaniemy komunikat mówiący o tym, że naruszamy klucz obcy, czyli, że ten użytkownik jest wciąż używany w inych miejscach w bazie danych. Zatem dopiszmy zapytania, które usuwają również tego użytkownika z innych tabel:

```
DELETE FROM OPINION
    WHERE CUSTOMER_ID IN (SELECT ID FROM CUSTOMER WHERE USER_NAME = 'asterix');
DELETE FROM PURCHASE
    WHERE CUSTOMER_ID IN (SELECT ID FROM CUSTOMER WHERE USER_NAME = 'asterix');
DELETE FROM CUSTOMER
    WHERE USER_NAME = 'asterix';
```

I usunięcie przebiegło pomyślnie, usunęliśmy tylko użytkownika o user\_name = asterix.

Potem przychodzi kolejny użytkownik i wpisuje w parametrze w formularzu coś takiego:

```
whatever' or 1=1 or USER_NAME = 'whateverAgain
```

Wtedy po uzupełnieniu naszego SQL parametrem user\_name dostajemy takie SQL:

Jeżeli spróbujemy wykonać takie zapytanie na bazie danych, to dostaniemy błąd, że nie możemy usunąć rekordów z tabeli CUSTOMER, gdyż istnieją klucze obce w innych tabelach wskazujące na rekordy z tej tabeli, ale skonstruowane zapytanie stara się usunąć nam wszystkich użytkowników z bazy danych.

Czyli gdybyśmy wykonali tego rodzaju akcję na tabeli, która nie ma wskazujących na nią kluczy obcych, np PURCHASE albo OPINION, to takie zapytanie skasowałoby nam wszystkie dane z tabeli. To, co teraz pokazałem nazywa się **SQL Injection** i jest szeroko znanym rodzajem ataku na aplikacje webowe.

Wiesz już, czemu nie należy za pomocą konkatenacji konstruować SQLi, które potem mają zostać wykonane na bazie danych?

Dlatego teraz na białym koniu wjeżdża PreparedStatement i rozwiązuje ten problem i kilka innych:

- **bezpieczeństwo** jest bezpieczniejsze, ze względu na inną konstrukcję podawania parametrów do zapytania i niestraszne mu **SQL Injection**
- czytelność w przypadku wielu parametrów, PreparedStatement jest czytelniejsze dla osoby czytającej kod
- wydajność PreparedStatement jest bardziej wydajne niż Statement

## Wykorzystanie w praktyce

Klasa JdbcPreparedStatementExample



```
String databaseURL = "jdbc:postgresql://localhost:5432/zajavka";
        String user = "postgres";
        String password = "password";
        try (
            Connection connection = DriverManager.getConnection(databaseURL, user, password);
            PreparedStatement statement1 = connection.prepareStatement(query1);
            PreparedStatement statement2 = connection.prepareStatement(query2);
            PreparedStatement statement3 = connection.prepareStatement(query3)
        ) {
            statement1.setString(1, userName);
            statement2.setString(1, userName);
            statement3.setString(1, userName);
            System.out.println("Changed: " + statement1.executeUpdate());
            System.out.println("Changed: " + statement2.executeUpdate());
            System.out.println("Changed: " + statement3.executeUpdate());
        } catch (Exception e) {
            System.err.printf("Error while working on database: %s%n", e.getMessage());
    }
}
```

Czyli korzystamy z gotowego mechanizmu podstawiania zmiennych statement.setString(1, userName); Nie musimy się wtedy martwić o cudzysłowia, apostrofy itp. Jednocześnie zabezpiecza nas to przed atakiem pokazanym poprzednio.