

Lambda - zadania

1. Stwórz interface funkcyjny z metodą przyjmującą `int` i zwracającą `String`. Zaimplementuj ten interface przy wykorzystaniu lambdy. Spróbuj zapisać lambdę na parę pokazanych sposobów.
2. Stwórz interface funkcyjny z metodą przyjmującą `int` i `String` i zwracającą `String`. Zaimplementuj ten interface przy wykorzystaniu lambdy. Spróbuj zapisać lambdę na parę pokazanych sposobów.
3. Stwórz interface funkcyjny z metodą przyjmującą `int`, `int` oraz `String` i zwracającą `String`. Zaimplementuj ten interface przy wykorzystaniu lambdy. Spróbuj zapisać lambdę na parę pokazanych sposobów.
4. Dla porównania, zaimplementuj interface z poprzedniego ćwiczenia przy wykorzystaniu klasy implementującej interface, a nie lambdy.