

Enum - zadania

1. Stwórz enum Day, który będzie zawierał dni tygodnia i metody `boolean isWorkingDay()` oraz `boolean isWeekend()`. Stwórz również interface WorkingDay, który będzie zawierał metodę `boolean isWorkingDay()` oraz interfejs Weekend, zawierający metodę `boolean isWeekend()`.

Zaimplementuj ten interfejs przy wykorzystaniu enuma Day. Zapewnij, aby każda wartość enuma, miała podaną nazwę skróconą jako swój parametr, czyli `MONDAY(MON)`, `TUESDAY(TUE)` itp. Zainicjalizuj enum MONDAY na podstawie wartości String.

W pętli wypisz wszystkie wartości enuma na ekranie oraz przy każdej z nich wydrukuj czy jest to dzień pracujący czy nie.

Przykładowy zapis do wydrukowania na ekranie:

```
MONDAY(MON) Is working day?: true Is weekend?: false
TUESDAY(TUE) Is working day?: true Is weekend?: false
WEDNESDAY(WED) Is working day?: true Is weekend?: false
THURSDAY(THU) Is working day?: true Is weekend?: false
FRIDAY(FRI) Is working day?: true Is weekend?: false
SATURDAY(SAT) Is working day?: false Is weekend?: true
SUNDAY(SUN) Is working day?: false Is weekend?: true
```

2. Stwórz enum, który będzie reprezentował możliwe rodzaje tańca (przykładowo 5) dostępne w szkole tańca. Każdy z tańców ma mieć tablicę z godzinami (stwórz godzinę jako String), o której zajęcia z danego rodzaju tańca są realizowane oraz tablicę z dniami w które zajęcia się odbywają (wykorzystaj enuma z poprzedniego zadania). Dodaj również alternatywny rodzaj tańca jaki może być uczony, jeżeli nauczyciel nie dotrze na czas na zajęcia. Wypisz na ekranie dowolne 2 z nich, wypisz możliwe godziny, możliwe dni tygodnia oraz zajęcia alternatywne, jeżeli nauczyciel nie dotrze na zajęcia. Przykładowy zapis do wydrukowania na ekranie:

```
HIPHOP: possible hours: [12:00, 13:30], days: [MONDAY, SUNDAY], alternative: BALLET
IRISH: possible hours: [19:20, 20:15], days: [MONDAY, WEDNESDAY], alternative: BALLET
```