

Przydatne klasy z Java API - zadania

1. Napisz program, który sprawdzi czy dane zdanie jest palindromem. Wykorzystaj `StringBuilder`.
2. Napisz program, który dla podanego jako `StringBuilder` zdania, zamieni we wszystkich słowach, pierwsze litery na pisane z wielkiej litery (upper case). Użyj `StringBuilder`.
3. Napisz program do liczenia silni przy wykorzystaniu `BigInteger`.
4. Stwórz klasę `User`, która będzie zawierała pola `id`, `name`, `surname`. Zdefiniuj metodę `findUserByName(String name)`, która zwróci `Optional`. Następnie wykonaj `map()` na `name`. Zrób `filter()`, czy `name` tego usera zaczyna się od 'G'. Jeżeli taki user nie istnieje wyrzucić wyjątek.
5. Stwórz klasę `User`, która będzie zawierała pola `id`, `name`, `surname`. Zdefiniuj metodę `findUserByName(String name)`, która zwróci `Optional`. Wywołaj tę metodę. Następnie, jeżeli taki user nie istnieje, zwróć w `optionalu` defaultową definicję `Usera` (stwórz jakiś konstruktor domyślny). Jeżeli `User` istnieje, to wydrukuj to na ekranie.