

Refactoring

Spis treści

Refactoring	1
Skróty do wszystkiego	1
Szukanie tekstu	2
Szukanie plików	2
Szukanie użyc naszego kodu	2
Nawigacja	2
Komentarze	2
Czysty "refactoring"	2
Sprzątanie	3
Edycja wielu powtórzeń jednocześnie	3

Zapiski prowadzącego Karola Rogowskiego i uczestnika Bootcampu Zajavka Bartek Borowczyk aka Samuraj Programowania.

Refactoring

Z tym słowem spotkasz się pracy często. Oznacza to, że programista w pewien sposób reorganizuje kod, jednocześnie poprawiając jego czytelność. Po drodze może też posprzątać różne aspekty.

Refactorować można bez korzystania z pomocy IntelliJ, tak jakbyśmy robili to w notatniku. IntelliJ pomaga nam natomiast w ten sposób, że indeksuje sobie użycie naszego kodu w różnych miejscach. Czyli jeżeli powiemy IntelliJ, żeby zmienił nazwę metody, stanie się to we wszystkich miejscach w kodzie, gdzie dana metoda jest używana. Jeżeli zrobimy to "z palca", to metoda zmienia nazwę tylko tam, gdzie faktycznie sami to edytujemy.

Żeby taki efekt osiągnąć, można wszystkie przedstawione poniżej opcje wyklikać w okienkach w IntelliJ, ale nie widziałem nikogo kto by tak robił 😊.

Dlatego właśnie ważna jest znajomość skrótów klawiszowych, aby móc edytować klasy/metody/pola w dowolnym miejscu oraz żebyśmy mogli widzieć ten efekt wszędzie, gdzie dana klasa/pole/metoda jest używana.

Skróty do wszystkiego

ALT + ENTER - jeżeli IntelliJ krzyczy nam błędem albo warningiem, możemy zastosować ten skrót. Generalnie ciężko jest go nazwać jakoś inaczej niż skrót od wszystkiego

CTRL + SPACJA - skrót do podpowiadania składni, jeżeli potrzebujemy, aby IntelliJ nam podpowiedział, co można teraz napisać, od tego jest ten skrót

Szukanie tekstu

CTRL + F - wyszukanie słowa w tekście w obecnie otwartym pliku

CTRL + SHIFT + F - wyszukanie słowa w tekście we wszystkich plikach w projekcie

CTRL + R - okienko do wyszukania słowa i zastąpienia go innym słowem w obecnie otwartym pliku

CTRL + SHIFT + R - okienko do wyszukania słowa i zastąpienia go innym słowem we wszystkich plikach w projekcie

Szukanie plików

CTRL + N - okienko do wyszukania klas w projekcie, nie wyszukuje nam innych rodzajów zasobów niż klasa

CTRL + SHIFT + N - okienko do wyszukania wszystkich rodzajów plików w projekcie, razem z plikami zawierającymi klasy

ALT + F1 i później 1 - mając obecnie otwarty plik, ten skrót pokaże nam ten plik na drzewie projektu

Szukanie użyc naszego kodu

ALT + F7 - używając tego skrótu na klasie/polu/metodzie IntelliJ wyszuka nam, gdzie jest ona używana w projekcie

Nawigacja

CTRL + LPM (lewy przycisk myszki) ewentualnie (**CTRL + B**) - wejście do metody. Jeżeli metoda jest z interfejsu, to wejdziemy do interfejsu, a nie do implementacji

CTRL + ALT + LPM (lewy przycisk myszki) ewentualnie (**CTRL + ALT + B**) - jeżeli chcemy wejść do metody, która jest implementacją, a nie definicją w interfejsie, to od tego jest ten skrót

Komentarze

CTRL + / - komentarz jednolinijkowy

CTRL + SHIFT + / - komentarz wielolinijkowy

Czysty "refactoring"

CTRL + ALT + SHIFT + T - skrót otwiera nam okno z możliwymi opcjami do refactoringu

CTRL + ALT + M - wydzielenie fragmentu kodu do metody

CTRL + ALT + C - wydzielenie do stałej

CTRL + ALT + F - wydzielenie do pola w klasie

CTRL + ALT + P - wydzielenie do parametru w metodzie/konstruktorze

CTRL + ALT + V - wydzielenie do zmiennej

CTRL + ALT + N - inline, czyli odwrotność wydzielenia np. do metody

SHIFT + F6 - zmiana nazwy metody/pola/klasy wszędzie, gdzie jest ono użyte

CTRL + F6 - zmiana sygnatury metody

CTRL + D - duplikowanie linijki

CTRL + Y - usunięcie całej linijki

Sprzątanie

CTRL + ALT + L - ułożenie kodu w pliku, posprzątanie za dużej ilości spacji itp.

CTRL + ALT + O - zrobienie porządku w importach

Edycja wielu powtórzeń jednocześnie

ALT + J - zaznaczenie w kodzie kolejnego wystąpienia tego samego słowa

CTRL + ALT + SHIFT + J - jednoczesne zaznaczenie wszystkich wystąpień danego słowa