

Wyjątki - zadania

1. Stwórz swój własny checked exception. Zdefiniuj konstruktor, który pozwala przekazać wiadomość na etapie tworzenia wyjątku. Stwórz metodę, która go wyrzuci. Następnie obsłuż ten wyjątek w bloku try-catch-finally. W catch, wydrukuj StackTrace na ekranie.
2. Stwórz metodę, która przyjmuje wiek na wejściu. Napisz walidację, która sprawdza czy podany wiek jest większy niż 21, jeżeli nie jest, wyrzucić wyjątek checked. Następnie stwórz kolejną metodę np. `wrapper()`, która w bloku try-catch złapie ten wyjątek i zredeklaruje go jako runtime. Wywołaj metodę `wrapper()`. Zwróć uwagę, że jeżeli wrapowanie w `RuntimeException` zamieniono by na wrapowanie w `Exception`, to ten nowy wyjątek należałoby albo obsłużyć (try-catch), albo zadeklarować, że metoda `wrapper` go wyrzuci.
3. Stwórz wyjątek rozszerzający stworzony przez Ciebie wyjątek w ćwiczeniu pierwszym. Stwórz metodę deklarującą wyrzucenie `Exception`, ale go z niej nie wyrzucaj. Następnie obsłuż tę metodę w bloku try-catch, przy czym dodaj kilka catches (multicatch) tak, aby obsłużyć oddzielnie Twój nowo stworzony wyjątek, wyjątek z ćwiczenia pierwszego oraz `Exception`.