

Bardzo podstawowe podstawy Javy - zadania

- 1. No to pierwsze najbardziej klasyczne zadanie, napisz program, który na ekranie wydrukuje "Hello World!".
- 2. Napisz taki sam program, tylko spraw, żeby na ekranie została wydrukowana treść tego zadania.
- 3. Spróbuj napisać program bez metody main.