

# Programowanie funkcyjne, interfejsy funkcyjne - projekt

Napisz program, w którym zdefiniujesz klasę `Producer`, która będzie w stanie dostarczać implementacje interfejsów funkcyjnych takich jak: `Supplier`, `Consumer` oraz `Function`. Zaimplementuj każdy ze wspomnianych interfejsów funkcyjnych przy wykorzystaniu lambdy oraz wykonaj na nich dedykowaną dla nich metodę.

Utwórz klasę `Transformer`, która będzie w stanie zwrócić implementacje interfejsów funkcyjnych (`Function`, `UnaryOperator`), które pozwolą nam transformować dane w metodach `.map()`, które są dostępne w klasie `Optional`.

Na koniec stwórz klasę `MyConsumer`, która zdefiniuje metody, będące w stanie przyjąć jako argumenty interfejsy funkcyjne takie jak: `Consumer`, `Supplier` oraz `Function`, a następnie wydrukować na ekranie wartości zwrócone przez metody wywołane na tych interfejsach funkcyjnych.