

Övningsuppgift 2

Du ska i denna övningsuppgift, som inte ska lämnas in, skapa en console app som ska kunna hantera en lista av deltagare för ett evenemang. Om du vill får du göra denna applikation som en grafisk applikation också men det är inget krav.

Här följer ett par användarbara länkar som du kan titta på för att lära dig mer om dem grundläggande delarna i C#:

C# Tutorial - Full Course for Beginners – YouTube
<https://www.youtube.com/watch?v=GhQdIIFyIQ8>

C# Tutorial For Beginners - Learn C# Basics in 1 Hour
<https://www.youtube.com/watch?v=gfkTfcpWqAY>

Du ska implementera följande funktionalitet:

- Kunna inhämta information om en deltagare från användaren av applikationen. Det kan vara information som förnamn, efternamn, e-postadress, speciella önskemål etc. Du får själv välja vad för information som kan vara lämplig att inhämta för ett evenemang som du själv väljer, som exempel kan ett evenemang vara en konferens.
- Det ska kunna gå att lista upp samtliga deltagare som ska närvara på evenemanget. Information som då ska visas är förnamnet, efternamnet och e-postadressen.
- Det ska vara möjligt att kunna ta bort en deltagare från evenemanget om denna person har avbokat.
- Det ska vara möjligt att få en autogenererad rabatt-kod utskriven som man sedan kan skicka till deltagarna om man så vill. Själva skicka-funktionaliten ska inte implementeras.
- Deltagarlistan ska sparas i en text-fil. Se till att göra det lättillgängligt så jag enkelt kan byta sökväg där textfilen ska sparas och hämtas ifrån d"kag kommer få en annan sökväg än vad du har.
- Det ska kunna gå att välja respektive alternativ i en meny när man starta applikationen.
- Du ska använda dig av GIT och sedan lägga upp dina filer i en repository i GitHub.