## Diego Jiménez Méndez

Desarrollador de .NET Full-Stack | Técnico en Fibra Óptica

Correo: <u>irondiego\_jkl@hotmail.com</u> GitHub: <u>github.com/MortalSecond</u>

Sitio Web: <a href="https://portfolio-website-gamma-cyan-75.vercel.app">https://portfolio-website-gamma-cyan-75.vercel.app</a>

### **Perfil Profesional**

Ingeniero en Sistemas Computacionales, Desarrollador Full-Stack .NET bilingüe (español e inglés) egresado de la Universidad Privada del Estado de México, con experiencia en C#, WPF, .NET Core, Python y tecnologías web modernas como React, Next.js y TailwindCSS. Especializado en desarrollo de software en la plataforma de Windows. Tengo conocimientos de Java, JavaFX, y Spring Boot, si la situación lo necesita.

Mi formación incluye manejo de bases de datos en MySQL, PostgreSQL y XAMPP/PHP, y actualmente desarrollo aplicaciones de server-hosting. También he construido sitios web con HTML, CSS y JavaScript moderno.

Tengo experiencia práctica en instalaciones de internet domestico con fibra óptica y UTP, cableado estructurado y automatización. Reconocido por habilidades de resolución de problemas en campo y capacidad para diseñar soluciones tecnológicas eficientes.

### **Experiencia Profesional**

**Técnico en Fibra** – Offilex (San Marcos, Edo. De México) 2024 – 2025

- Instalación, tendido, y terminación de cables de fibra óptica en rutas residenciales y comerciales.
- Montaje de antenas inalámbricas y unidades GPS en azoteas y vehículos con uso de equipo de seguridad.
- Crimpado y empalme de cables UTP (RJ45) y de cobre, asegurando aislamiento y durabilidad.

**Desarrollador Full-Stack** – Proyecto Personal (OrchestraMC - github.com/MortalSecond/OrchestraMC) 2025

- Desarrollo de herramienta multi-host para servidores de Minecraft utilizando WPF, C#, .NET Core 9.0 y Java. Mantengo su código en GitHub usando Git.
- Automatización de configuración de servidores mediante APIs de Ngrok, CLI de Playit.gg y extracción de IPs de Apify.
- Creación de arquitectura modular, usando LINQ, REST de JSON, Async/Await, y compatible con múltiples hosts y versiones.

### Educación

#### Licenciatura en Ingeniería en Sistemas Computacionales

Universidad Privada del Estado de México (UPEM) – Egresado en 2023

 Graduado con máximos honores. Reconocimiento institucional por egresar como el mejor promedio de la carrera de Ingeniería en Sistemas

#### Habilidades Técnicas

- C#, Python, Java
- HTML/CSS/JavaScript/PHP
- WPF, .NET Core, .NET Framework
- Tailwind CSS, REACT, Node.js

- Redes de fibra óptica, crimpado UTP y RJ45, cableado estructurado, routers inalámbricos, instalación de servidores
- Instalaciones electrónicas, Arduino, unidades GPS, reparación de cobre de bajo voltaje, y automatización

# Idiomas

- **Español:** Nativo

- **Inglés:** Avanzado (C1)