

Технічне завдання проекту “MyBestOption”

1. Вступ:

Даний документ описує проект “MyBestOption”, його суть та вимоги до реалізації.

2. Опис проекту:

Застосунок для інтерактивного проходження блок-схем (див. Додаток 1 для прикладу), що допомагають зробити вибір, а також пропонує інтерфейс для їх створення та поширення з іншими людьми.

3. Цільова аудиторія

Люди, що прагнуть зробити зважений вибір, проте не володіють достатнім досвідом для цього. Переважно технічні спеціалісти, для вибору технічного стеку продукту, що розробляється.

4. Функціональні вимоги:

а. Створення блок-схем

Застосунок повинен включати інтерфейс для створення блок-схем для подальшого їх проходження іншими користувачами. Редактор блок-схем повинен мати вигляд редактора графів, де вузли - це питання, а ребра - це перехід від одного питання до іншого в залежності від відповіді.

б. Бібліотека блок-схем

Застосунок повинен мати бібліотеку блок-схем, де публікуються блок-схеми, створені іншими користувачами. Кожна блок-схема має ключові слова, що вибираються автором з визначеного розробником застосунку списку, та рейтинг, який формується з оцінок від 1 до 5, що надають користувачі блок-схемі після проходження. У користувача повинна бути можливість як фільтрувати блок-схеми за ключовими словами, так і одночасно сортувати їх за рейтингом (за замовчуванням) чи за алфавітом.

с. Проходження блок-схем

Застосунок повинен включати інтерфейс для проходження блок-схем, що презентує користувачу одне за одним питання з відповідями відповідно до

структури блок-схеми. Також необхідно відображати прогрес проходження блок-схеми та орієнтовну кількість питань, що залишились.

5. Нефункціональні вимоги:

a. Крос-платформеність

Застосунок повинен підтримувати як настільні (desktop) платформи, а саме Windows, Linux та MacOS, так і мобільні - Android та iOS, але в першу чергу має бути розрахований на використання через браузер.

b. Продуктивність

Застосунок має бути орієнтований на те, щоб ним можна було швидко користуватися, в тому числі без вказівної миші, використовуючи лише клавіатуру.

c. Безпека

Застосунок повинен мати системи аутентифікації та авторизації, що визначає доступ користувача до редагування блок-схем (редагувати блок-схему може лише автор).

d. Швидкодія

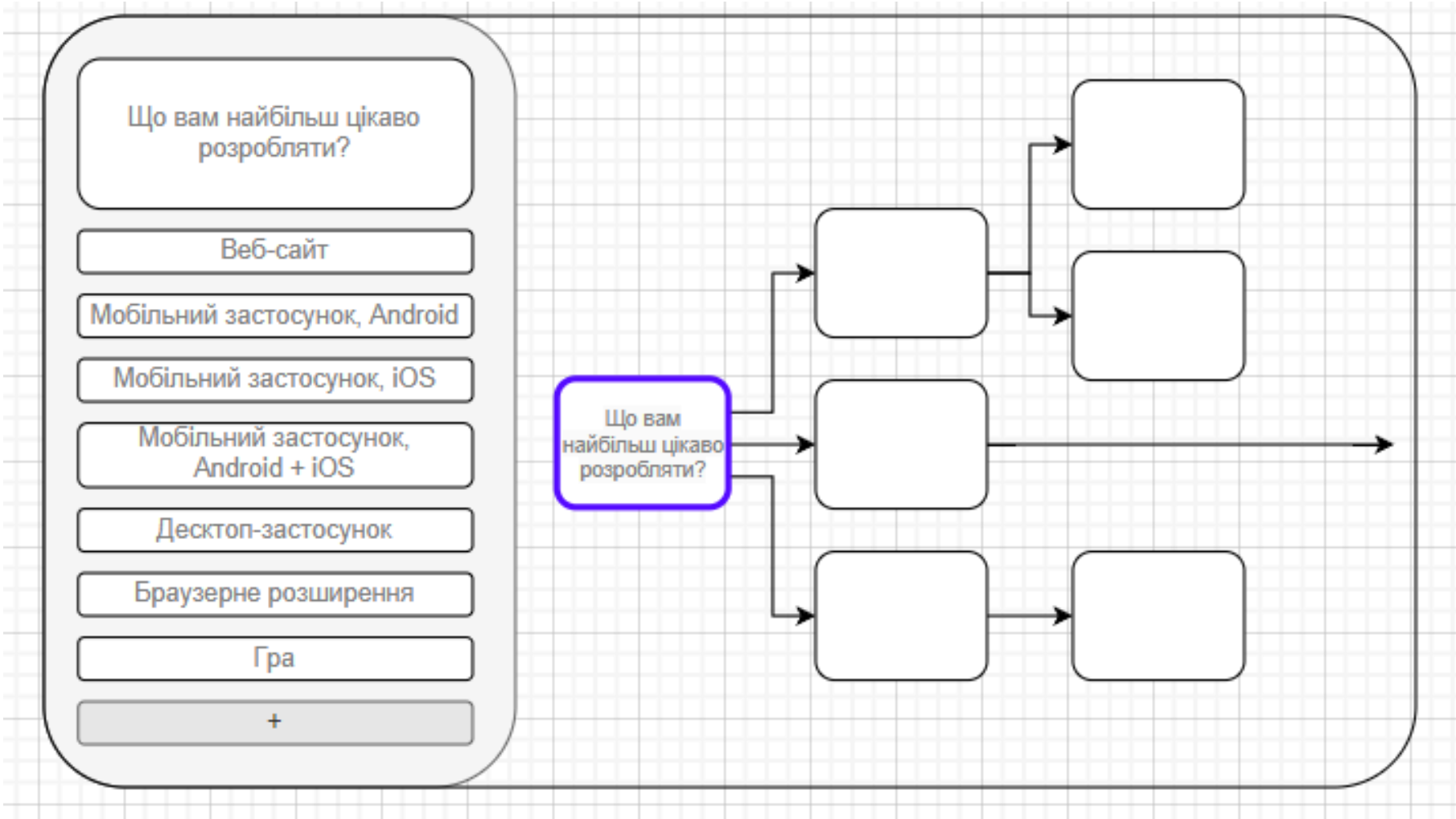
Застосунок повинен бути швидким, не змушуючи користувача довго чекати після проходження кожного питання, та оптимізувати час завантаження даних.

e. Простота

Застосунок повинен мати простий та мінімалістичний інтерфейс, який не перевантажує користувача великою кількістю елементів та опцій, що рідко використовуються.

6. Інтерфейс:

а. Створення блок-схеми



в. Бібліотека блок-схем

Бібліотека блок-схем

Програмування

Дизайн

Мистецтво

Повсякденне життя

V

| | | |
|--|---|--|
| <div>Вибір першої мови програмування</div> <div></div> | <div>Оптимальний фронтенд-фреймворк</div> <div></div> | <div>Вибір страви для приготування</div> <div></div> |
| <div>Вибір першої мови програмування</div> <div></div> | <div>Оптимальний фронтенд-фреймворк</div> <div></div> | <div>Вибір страви для приготування</div> <div></div> |
| <div>Вибір першої мови програмування</div> <div></div> | <div>Оптимальний фронтенд-фреймворк</div> <div></div> | <div>Вибір страви для приготування</div> <div></div> |
| <div>Вибір першої мови програмування</div> <div></div> | <div>Оптимальний фронтенд-фреймворк</div> <div></div> | <div>Вибір страви для приготування</div> <div></div> |
| <div>Вибір першої мови програмування</div> <div></div> | <div>Оптимальний фронтенд-фреймворк</div> <div></div> | <div>Вибір страви для приготування</div> <div></div> |

с. Проходження блок-схеми

Вибір першої мови програмування

3/11

Що вам найбільш цікаво розробляти?

Веб-сайт

Мобільний застосунок, Android

Мобільний застосунок, iOS

Мобільний застосунок, Android + iOS

Десктоп-застосунок

Браузерне розширення

Гра

7. Архітектура:

Застосунок матиме класичну клієнт-серверну архітектуру.

Додаток 1. Приклад блок-схеми - [flowchart.png \(1448x3932\)](#):

