

Rapport: Cupcake-projekt.

Hold B. Gruppe 7.

Morten Nielsen, cph-email: cph-mn705@cphbusiness.dk, github bruger: MortenNie.

Dimitra Siskou, cph-email: cph-ds198@cphbusiness.dk, github bruger: DimitraSis.

Jakob Husen, cph-email: cph-jh437@cphbusiness.dk, github bruger: LUJHNA.

Link til video demo: <https://www.youtube.com/watch?v=McIEb3GSfOE>

Indhold

Indledning:.....	3
Krav til webshoppen:	3
Teknologi valg:	4
Aktivitets-diagram:	5
Domæne-model:.....	6
ER-Diagram:	7
Særlige forhold:	8
Status på implementation:	8
Proces:	8

Indledning:

Formålet med denne indledning er søge for en fagfælle er i stand til at sætte sig ind i dette projekt. Projektet omhandler udviklingen af en cupcake-webshop for en lokal butik på Bornholm. Vi udvikler webshoppen for Olsker cupcakes, som er et bageri i Olsker.

Krav til webshoppen:

Kravene til webshoppen er udmøntet i en række user stories (US) som beskriver hvad kunden ønsker at webshoppen skal kunne opfylde:

US-1: Som kunde kan jeg bestille og betale cupcakes med en valgfri bund og top, sådan at jeg senere kan køre forbi butikken i Olsker og hente min ordre.

US-2 Som kunde kan jeg oprette en konto/profil for at kunne betale og gemme en en ordre.

US-3: Som administrator kan jeg indsætte beløb på en kundes konto direkte i MySQL, så en kunde kan betale for sine ordrer.

US-4: Som kunde kan jeg se mine valgte ordrelinier i en indkøbskurv, så jeg kan se den samlede pris.

US-5: Som kunde eller administrator kan jeg logge på systemet med email og kodeord. Når jeg er logget på, skal jeg kunne se min email på hver side (evt. i topmenuen, som vist på mockup'en).

US-6: Som administrator kan jeg se alle ordrer i systemet, så jeg kan se hvad der er blevet bestilt.

US-7: Som administrator kan jeg se alle kunder i systemet og deres ordrer, sådan at jeg kan følge op på ordrer og holde styr på mine kunder.

US-8: Som kunde kan jeg fjerne en ordre fra min indkøbskurv, så jeg kan justere min ordre.

US-9: Som administrator kan jeg fjerne en ordre, så systemet ikke kommer til at indeholde udgyldige ordrer. F.eks. hvis kunden aldrig har betalt.

Teknologi valg:

IntelliJ 2021.3.

Java.

MySQL 8.0.

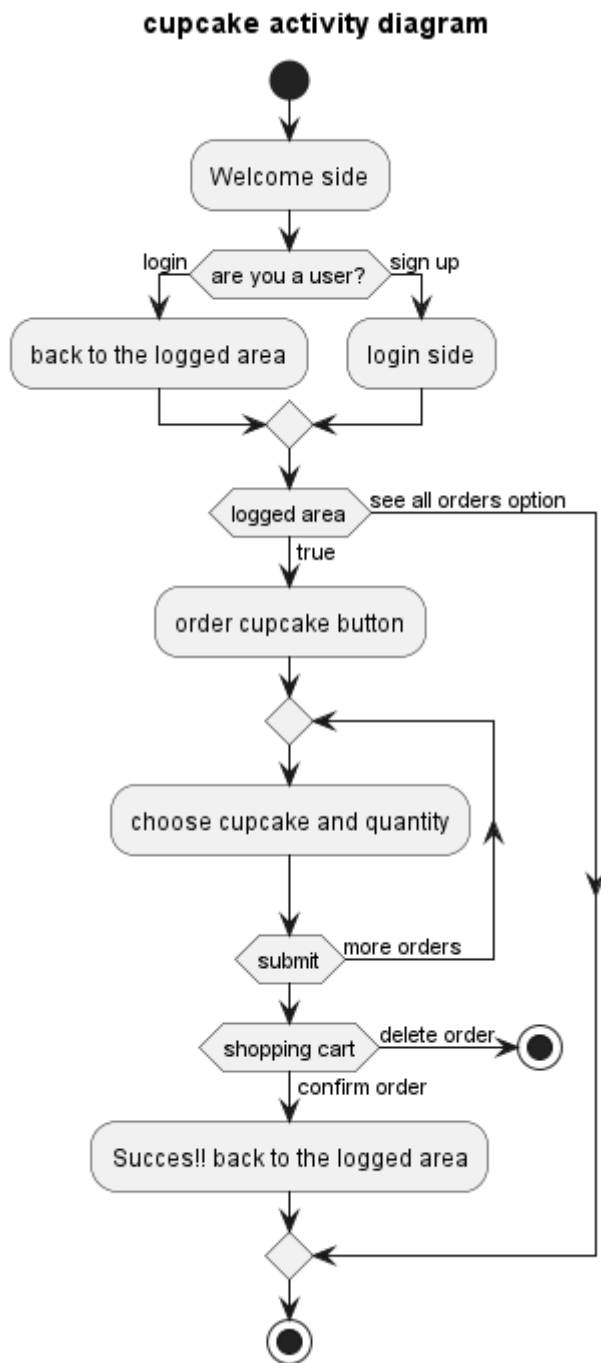
Jdbc.

Maven 3.3.2.

Bootstrap.

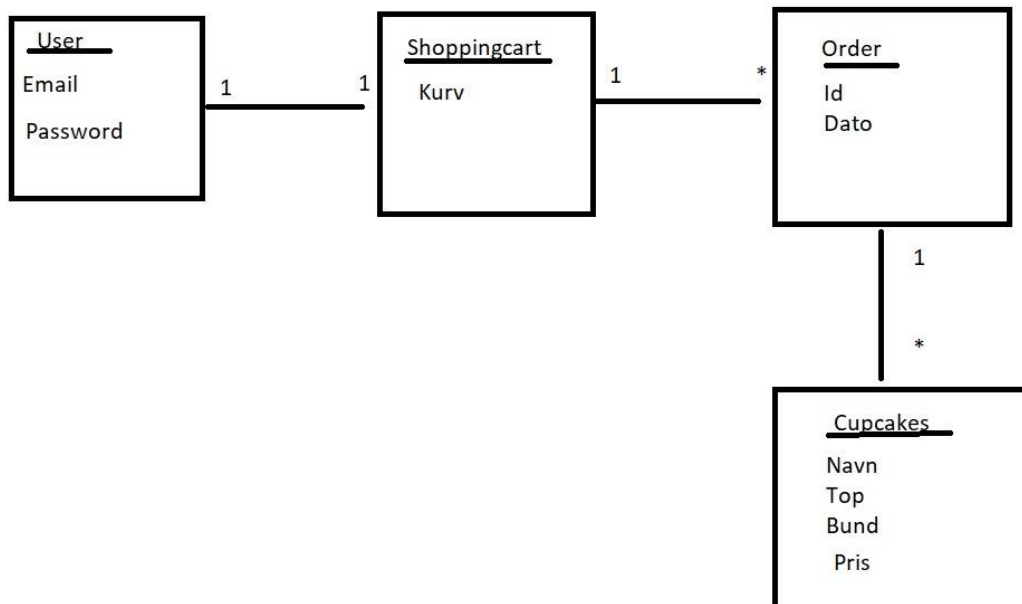
Aktivitets-diagram:

Her er vores aktivitets-diagram fra brugerens synspunkt. Det viser lidt om flowet i programmet. (Forbehold for fejl. Vi er ikke mestre i uml). Diagrammet er både henvendt til kunden samt udvikleren.



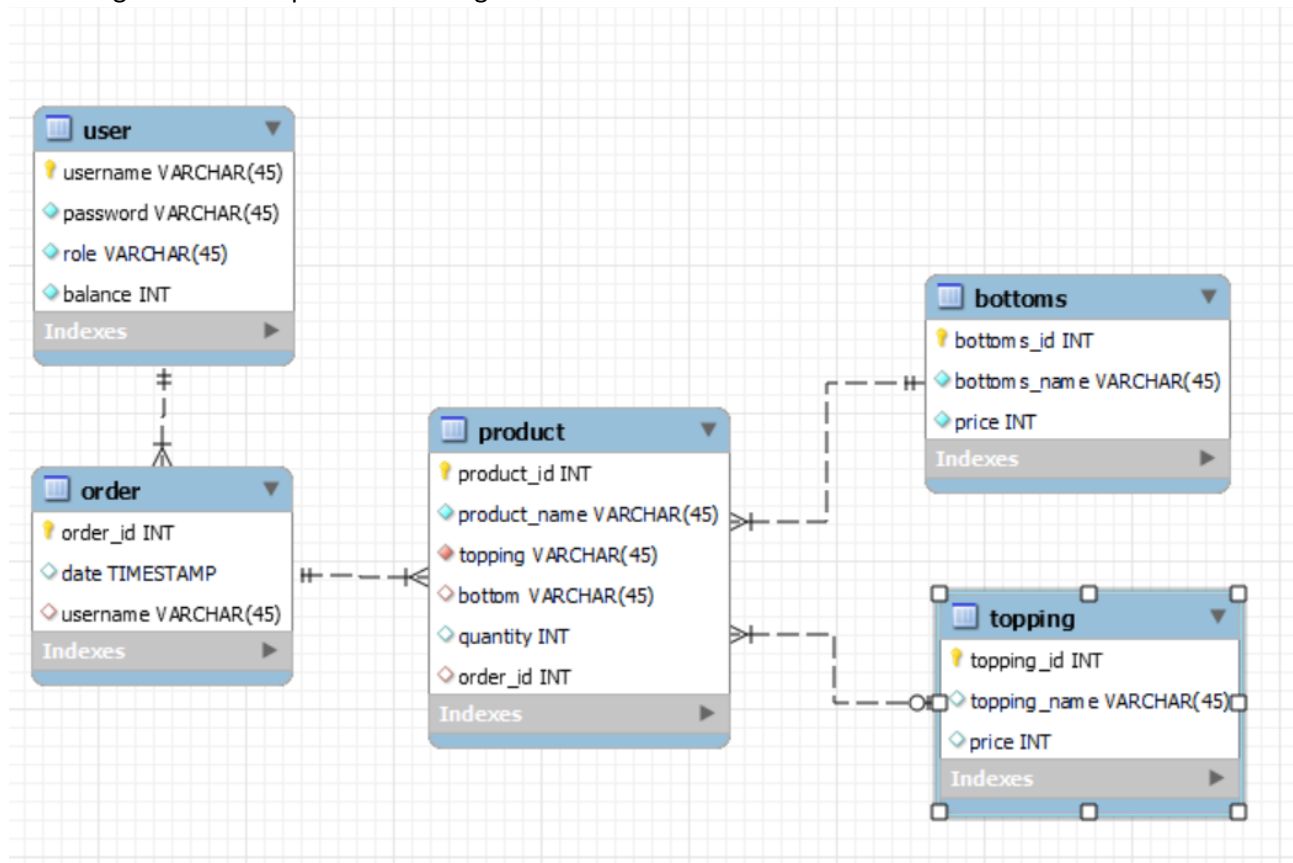
Domæne-model:

En user kan kun have en shoppingcart. En shoppingcart kan have flere ordrer i den. Og en ordrer kan bestå af flere cupcakes. Så der er ikke rigtig så mange overvejelser at gøre sig.



ER-Diagram:

Her er vores ER-Diagram over vores database entiteter samt deres attributer. Bemærk vi har ”kommet” til at opbygge systemet omkring at forbinde product med bottoms og topping via deres name. Dette skulle rigtig være bottoms_id og topping_id. Men vi har valgt at gøre det sådan. Bemærk at der ingen shoppingcart her, da vi bruger session.scope til håndtering af dette.



Særlige forhold:

I session scope gemmes user-oplysninger og shoppingcart-oplysninger.

Af brugertyper har vi en admin med admin-funktioner såsom ændring af saldo, oversigt over alle ordrer og samt sletning af ordrer.

Vi har også en almindelig user med funktionen til at se ordrer og bestille cupcakes.

Status på implementation:

Vi tror vi har implementeret det vi skal. Alle user stories er opfyldt. Webshoppen ligner lort, men den er funktionel.

Proces:

Planen var at møde op og arbejde sammen. Prøve at uddelegere arbejdsopgaver, så alle lavede noget forskelligt på projektet. Og sådan cirka forløb det også i praksis.