

Live View 2.0



2025. május

D10052a20250503

Tartalom

A program változatai.....	3
A program funkciói.....	3
A főablak.....	3
Bejelentkezés.....	4
Főmenü.....	5
Új videó szerver.....	5
Új kamerák.....	5
A program rendeltetése.....	3
Szekvencia láncok.....	7
Sablonok.....	8
Nézet.....	8
Log-néző.....	8
Vezérlő központ.....	8
Felhasználók.....	9
Felhasználó és csoportmenedzsment.....	9
Profil.....	10
Beállítások.....	11
Személyes beállítások.....	11
Általános beállítások.....	11
Monitor Beállítások.....	12
Eszközök.....	12
Nyelvi szerkesztő.....	12
Egérpozíció beállítása.....	13
Súgó.....	13
Névjegy.....	13
Licenz.....	13
Szekvencia ablak.....	13

A program rendeltetése

A Live View program azoknak készült, akiknek az a feladata, hogy a biztonsági kamerákat figyelemmel kísérik. A program jól észrevehetően figyelmeztet, a kamerák jelkiesésekor.

A program változatai

Program neve	Rácszatok maximális száma szekvenciánként	PTZ
Live View Basic Edition	1	Nincs
Live View Standard Edition	10	Van
Live View Premium Edition	Nincs korlátozva	Van

A program funkciói

A főablak

Felül helyezkedik el a menü, melyben csak azok a menüpontok aktívak, melyek elvégzésére van jogosultsága a bejelentkezett felhasználónak. Alul a státuszsor látható. A státuszsor bal sarkában egy gomb látható, mellyel a szekvencia ablakokban a kameraablakok áthelyezését engedélyezhetjük, illetve tilthatjuk le.

A státuszsorban megjelenik a bejelentkezett felhasználó teljes neve, amennyiben az megadásra került, egyébként a felhasználónév jelenik meg, az adatbázis telítettsége százalékban kifejezve, és a szoftver futási ideje és az operációs rendszer üzemideje.



Bejelentkezés

A programba való bejelentkezéshez szükségünk van egy felhasználónév, jelszó párosra, ezek hiányában nem engedélyezett a program használata. A rendszer első indításakor két felhasználóval rendelkezik, egy a Sziltech Electronic kft.-nek van fenntartva, a másik pedig a helyi adminisztrátornak. Az helyi adminisztrátor felhasználóneve admin, alapértelmezett jelszava pedig 'slq0T8', idézőjelek nélkül.

EZT ÉRDEMES MEGVÁLTOZTATNI A LEGELSŐ BEJELENTKEZÉS ALKALMÁVAL, NEHOGY EZEN DOKUMENTUM BIRTOKÁBAN A RENDSZER SEBEZHETŐVÉ VÁLJON.

Kétféle bejelentkezést különböztetünk meg, az egyszerűt, és a többszemest. Egyszerű bejelentkezés esetén a felhasználónév és jelszó párossal azonnal használhatjuk azokat a funkciókat, melyeket korábban engedélyeztek nekünk.

Többszemes bejelentkezésnél sikeresen begépet jelszó után újra egy bejelentkező ablak látható, melyen annak a személynek kell megadni a felhasználónevet és jelszavát, aki engedélyezi, figyeli az első felhasználót.



Új videó szerver

A DNS név vagy IP cím helyére a videó szerver hálózati címét vagy a számítógép hálózati nevét kell megadni (pl.: 10.0.1.9 vagy Farmteszt-09), illetve az ablak megnyitásakor hálózati felderítés történik az első hálózati csatlakozón, így remélhetőleg kiválaszthatóvá válik a felvenni kívánt videó szerver (Ezt a műveletet a tűzfal blokkolhatja.).

Videó szerver nevének egy barátságos nevet érdemes megadni, a későbbiekben ezen a néven láthatunk hivatkozásokat a szerverre, ez automatikusan kitöltődik a számítógép nevével, amennyiben az IP címet a legördülő listából választjuk ki.

A felhasználónév mezőbe a távoli videó szerveren regisztrált felhasználó nevét, a jelszó mezőben pedig a hozzá tartozó jelszót kell megadni.

Megjegyzés: A videó szerver alkalmazásban regisztrált felhasználónak legyen joga a képek letöltésére!

A Sziltech SN mezőt csak akkor kell kitölteni, ha validálni akarjuk a szervert. Ha a validálás nem sikerül, kérjük lépjen kapcsolatba a Sziltech Electronic kft.-vel.

Amennyiben a szervernek nem adtunk meg nevet validáláskor a távoli számítógépen található hardverkulcs azonosítóját adja meg automatikusan a rendszer névnek.

A MAC cím értékét a rendszer megpróbálja automatikusan kideríteni, ha ez nem sikerül, magunk is megadhatjuk azt, de az akár a videó szerver IP címének ellenőrzésére is alkalmas. Amennyiben nem sikerül a hálózati kártya MAC címét helyesen beírni az arra kijelölt mezőbe, akkor a mező elhagyásakor a beírt érték kitörlődik.

A validáláskor a rendszerben nem lehet két azonos Sziltech SN-nel rendelkező gép, illetve a távoli gépek hardverkulcsai is egyedi azonosítóval kell, hogy rendelkezzenek.

Új videó szerver

Videószerver

DNS név vagy IP cím

Megjelenített név

Felhasználónév

Jelszó

Hálózat

MAC Address (optional) Gyártó

Validálás

Sziltech SN (opcionális) Model

Validálás

Microsoft Windows

Felhasználónév Jelszó

Hozzáad Bezár

Új kamerák

A fenti legördülő menüben ha kiválasztunk egy szervert, a rendszer megpróbál csatlakozni a videó szerverhez, így szerzi be annak kameralistáját.

Az ablakban négy gomb található, ezek sorban a következők:

- Kamera felvétele: A bal oldalon található szerver kamera listából a kijelölt kamerákat hozzáadja a jobb oldalon található listához.

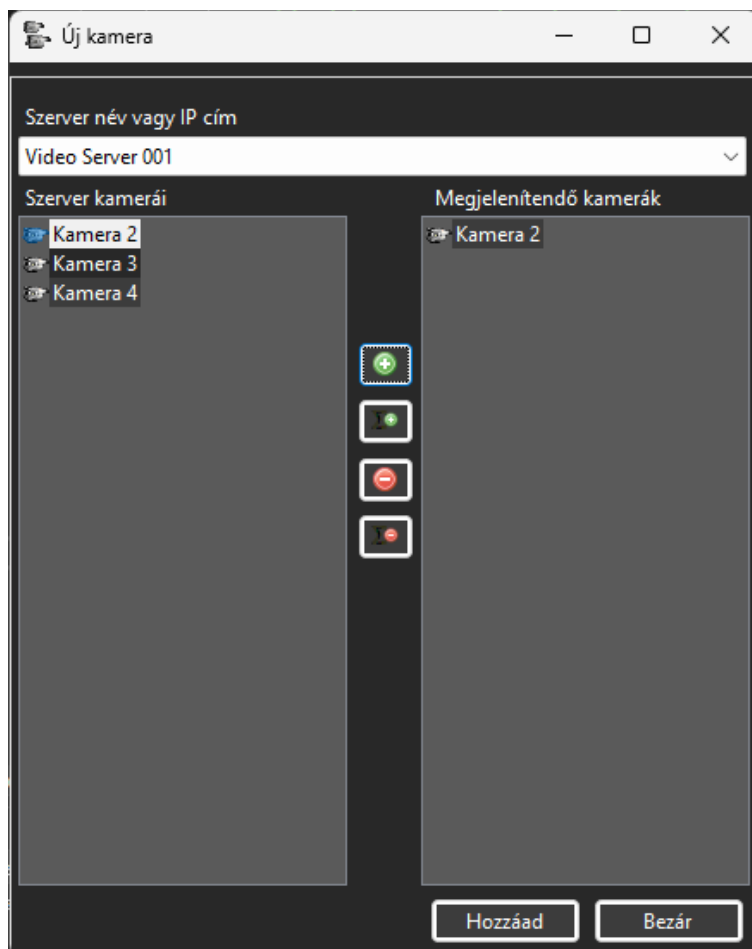
- Összes kamera felvétele: A bal oldalon található szerver kamera lista összes kameráját hozzáadja a jobb oldalon található listához.

- Kamera törlése: A jobb oldalon található listából törli a kijelölt kamerákat.

- Összes kamera törlése: A jobb oldalon található listából törli az összes kamerát.

A Felvesz gombbal véglegesíthetjük, hogy mely kamerákat akarjuk felvenni a rendszerbe, a Mégse gombbal elkerüljük a kamerák hozzáadását.

Megjegyzés: A kamerák csak úgy vehetőek fel a rendszerbe ellenőrzésre, ha legalább egyszer biztosítani tudjuk a szerver elérhetőségét a kamerák felvételének idejére.



Új rácsozat

A Monitor legördülő menüből kiválaszthatjuk, hogy melyik monitorra tervezzük az adott rácsozatot, ez akkor bír jelentőséggel, ha a két monitor (amelyikre a rácsozat készül, illetve, amelyiken alapértelmezetten megjelent a rácsozat-szerkesztő ablak) felbontása különböző.

A Tulajdonságoknál a rácsozat nevének megadása kötelező. A jobb oldalon megjelenő panel segítségével betölthetünk sablon rácsozatokat, illetve saját magunk is definiálhatunk rácsozatot, ha a Segédrács Sorok, illetve Oszlopok mezők értékét változtatjuk. Amennyiben magunk szeretnénk kialakítani a használandó rácsozatot, az Egyesítés gombbal vagyunk képesek több kamerát összevonni egyetlen nagy kamerává.



Ha a kijelölés piros a kameraablakokon, akkor már nem vagyunk képesek azt összevonni másokkal (csak olyan ablakok vonhatók össze, melyek az adott rácsozatban egységnyinek számítanak). A zöld nyilakkal értelem szerűen növelhetjük, csökkenthetjük a kijelölt területet.

Ha beállítottuk, hogy a képernyő aljától számítva mennyi pixelt hagyjon ki a rácsozat-szerkesztő, a felette található 4:3, 16:9, 16:10 gombokkal optimalizálhatjuk a hozzá tartozó szélességet a kamerák felbontásának függvényében.

Ha megváltoztatjuk az optimálistól eltérő értékre a jobb oldalról levágott képpontok számát, akkor fekete csíkok fognak megjelenni a kamera képeken, melyeknek eltüntetésére a rendszer később is lehetőséget ad.

Szekvencia láncok

Az első lenyíló menübe akkor kell kiválasztani szekvenciát, ha valamelyiket módosítani, illetve törölni szeretnénk, ha nem választunk ki semmit, akkor új szekvencia kerül létrehozásra.

A második mezőben a szekvencia lánc neve jelenik meg kiválasztott szekvencia esetén, illetve itt adhatjuk meg létrehozandó szekvenciánk leendő nevét is.

A szekvenciák rácsozatokból állnak. A következő legördülő menüvel adhatjuk hozzá, a rácsozatokat a szekvenciához. Mellette található egy numerikus érték, ez a szám azt mutatja, hogy az adott rácsozat hány másodpercig lesz majd látható egy-egy körben. A Fel, Le gombokkal a rácsozatokat helyezhetjük lentebb, illetve fentebb a listában, ezzel szabályozva a megjelenés sorrendiségét.

A törlés gombbal lehet törölni egy rácsozatot a szekvenciából.

Sablonok

Több szekvencia, és azok elhelyezkedései alkotnak egy sablont, ezek mentésére a Főmenü/Sablonok menüpont ad lehetőséget. Ugyanitt lehet törölni a már nem használt sablonokat is.

Ha egy sablont betöltünk a Vezérlő központ által, akkor a következő bejelentkezéskor is az fog betöltődni, ha más felhasználó nem változtatja meg az éppen aktív sablont.

Nézet

Log-néző

A rendszerben bekövetkezett események, hibák, és végrehajtott műveletek rögzítésre kerülnek, ezek megtekintésére ad lehetőséget a log-néző.

Szűrhetünk a bejegyzés típusa (összes, esemény, hiba, művelet), illetve annak időpontja alapján. Az Összes sor bepipálásával megadható maximum hány sor érdekel bennünket az időben visszafelé haladva.

A vezérlőpult megjelenítésére, illetve elrejtésére szolgáló menüpont. Az Általános beállítások menüpont alatt beállítható, hogy a program indulásakor nyíljon-e meg a vezérlőpult.

A szekvencia-választóval a kijelölt monitoron lehet elindítani egy-egy szekvenciát. A piros x a jobb felső sarokban pedig az összes megnyitott szekvenciát bezárja.

Alatta található a monitor választásáért felelős panel.

A numerikus érték azt jelenti, hány másodpercig legyen látható a monitorok azonosításáért felelős ablak. Az azonosítás gombra kattintva meg is jelenik minden monitoron ez az ablak.

A célkeresztre ugrik az egér a Home billentyű megnyomásakor, A vezérlőközpont pozíciójának változtatásával oda ugrik az egerünk, ahova szeretnénk.

A kameralistában az összes kamera látható, ami a rendszerünkben regisztrálva van, ezeket kitehetjük teljes képernyős nézetre, a kiválasztott monitorra.

A teljes képernyőre kirakott PTZ mozgásra képes kamerákat a Standard, illetve a Premium Edition programváltozatokkal mozgathatjuk is.

Végül pedig a sablonok betöltésével korábban definiált szekvencia ablak elhelyezkedéseket lehet betölteni.



Felhasználók

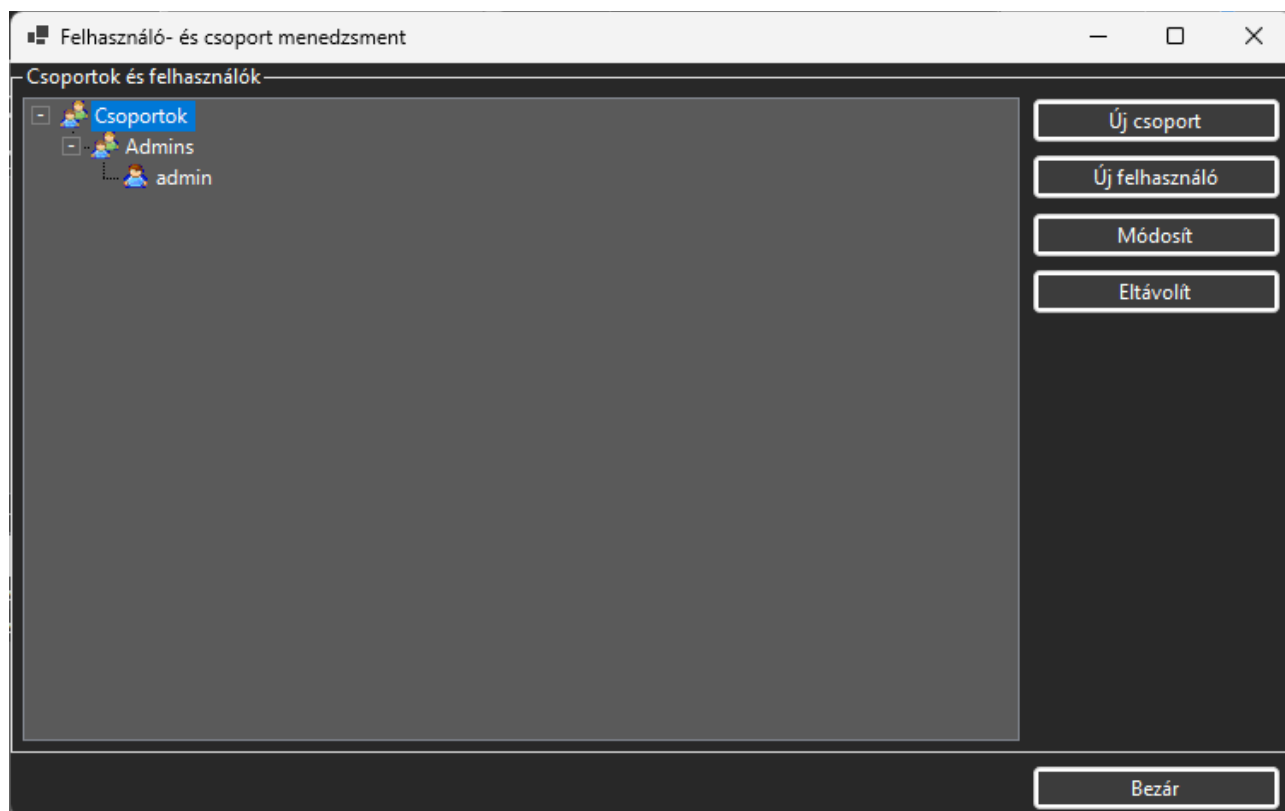
Felhasználó és csoportmenedzsment

Itt van lehetőségünk felvenni új csoportot, felhasználói eseményt, felhasználót, és szabályozni a jogosultságokat.

Csoportszintem és alcsoportjaim ágon tudunk felvenni önmagunkkal egyenértékű felhasználót.

Csoport felvétele / Csoport módosítása

A csoport nevének megadás után felvehetjük a csoportot a rendszerbe.



Alul két panel helyezkedik el. Jobb oldalon találhatóak a csoport által végrehajtható műveletek, látható kamerák, bal oldal pedig azok, amelyeket szeretnénk engedélyezni. Az itt felvett jogosultságok csak a kiválasztott felhasználói esemény érvényessége esetén lesznek alkalmazhatóak, ha más felhasználói eseményt választunk ki, ott is fel kell venni, hogy milyen jogosultságokat érhet el az adott csoport.

Ezen az ablakon van lehetőségünk felvenni felhasználói eseményeket, illetve módosítani, és törölni is.

Csoport módosítása

Általános adatok

Csoport neve

Admins

Mentés

Megjegyzés

Beépített csoport a rendszer adminisztrátorainak

Engedélyek

Felhasználói események

Esemény neve

Alaphelyzet

Létrehoz

Megjegyzés

Nincs sem pozitív, sem negatív elbírálás a felhasználókkal szemben.

Módosít

Töröl

Kiválasztható műveletek és kamerák

Kamerák

Kamera 1

Kamera 2

Kamera 3

Kamera 4

Felhasználó kezelési jogosultságok

Frissítés

Töröl

Létrehoz

Kiválasztás

I/O device management permissions

Töröl

Frissítés

Kiválasztás

Létrehoz

Kamera kezelési jogosultságok

Minta

Nagyítás

Kamera lista exportálása

Végrehajtható műveletek és megjeleníthető ka...

Default

Kamera 1

Kamera 2

Kamera 3

Kamera 4

Felhasználó kezelési jogosultságok

Frissítés

Töröl

Létrehoz

Kiválasztás

I/O device management permissions

Töröl

Frissítés

Kiválasztás

Létrehoz

Kamera kezelési jogosultságok

Minta

Nagyítás

Kamera lista exportálása

Jogosultságok mentése

Bezár

Felhasználó hozzáadása / Felhasználó módosítása

A felhasználónév, és a jelszó kétszeri megadása után felvehető az új felhasználó. Amennyiben szeretnénk, hogy felügyelő figyelje a felhasználót, állítsuk be a Szükséges másodlagos belépő prioritási szintjét. Ha a felhasználót engedélyezőként akarjuk létrehozni, akkor a Másodlagos belépő prioritási szintet kell beállítani.

Az engedélyező felhasználó másodlagos prioritási szintje nagyobb, vagy egyenlő kell legyen a beléptetendő felhasználó szükséges másodlagos belépő prioritási szintjével.

Megjegyzés: Egy felhasználó nem engedheti be önmagát a rendszerbe.

Sziltech
electronic

Sziltech Electronic Kft.
www.sziltech.hu info@sziltech.eu

MSZ EN ISO 9001:2008
H-4008 Pf.: 8.

11. oldal

Lehetőség van a felhasználókhhoz profilt készíteni, képet megadni, személyes adatokat, illetve itt lehet változtatni a felhasználóhoz tartozó jelszót is.

Profil

Hitelesítési adatok

Felhasználónév: admin

Jelenlegi jelszó:

Új jelszó:

Személyes adatok

Teljes név: Rendszer adminisztrátor

Cím: 1188 Budapest, Brigád utca 47

E-mail cím: mortens.4444@gmail.com

Telefonszám: +36 30 452 5555

Rendszám: KSN-862

Egyéb információk

Kép

Kép kiválasztása

Mentés Bezár

Beállítások

Személyes beállítások

A program nyelvét, minden felhasználó személyre szabottan állíthatja be. Ugyanitt van lehetőségünk a Nincs jel esetén megjelenő felirat megjelenítésének módosítására is.

Személyes beállítások

Nyelv

Kiválasztott nyelv: Hungarian (Magyar)

Szövegek

Videószerver azonosító megjelenítése

☒ Megjelenített név

☐ DNS név vagy IP cím

☐ Nincs

192.168.0.1 - Camera 1

Betűtípus

Nagy betűméret: 30

Kis betűméret: 15

Betűszín

Árnyék színe

☒ Egyéni színek használata

Mentés Bezár

Legelső induláskor a program ezzel az ablakkal indul, hogy megadhatjuk az adatbázis beállításokat. Ezen beállítások minden felhasználóra érvényesek.

A videó szerverek elérését szabályozó beállítások az Újracsatlakozás várakozási ideje (alapértelmezetten 100 milliszekundum), a Szerverek ellenőrzése között eltelt idő (alapértelmezetten 3000 milliszekundum), és a Maximális várakozás egy videó szerverre (alapértelmezetten 1000 milliszekundum).

Általános beállítások

Általános Adatbázis Naplózás Videó Soros port

☒ Vezérlőközpont megnyitása a program indulásakor

☒ Motion Popup megnyitása a program indításakor

Sablon újraindítása minden x. perc után (0 azt jelenti, hogy ne indítsa újra a mintákat) 0 perc

Auto login admin

Automatikusan betöltött sablon

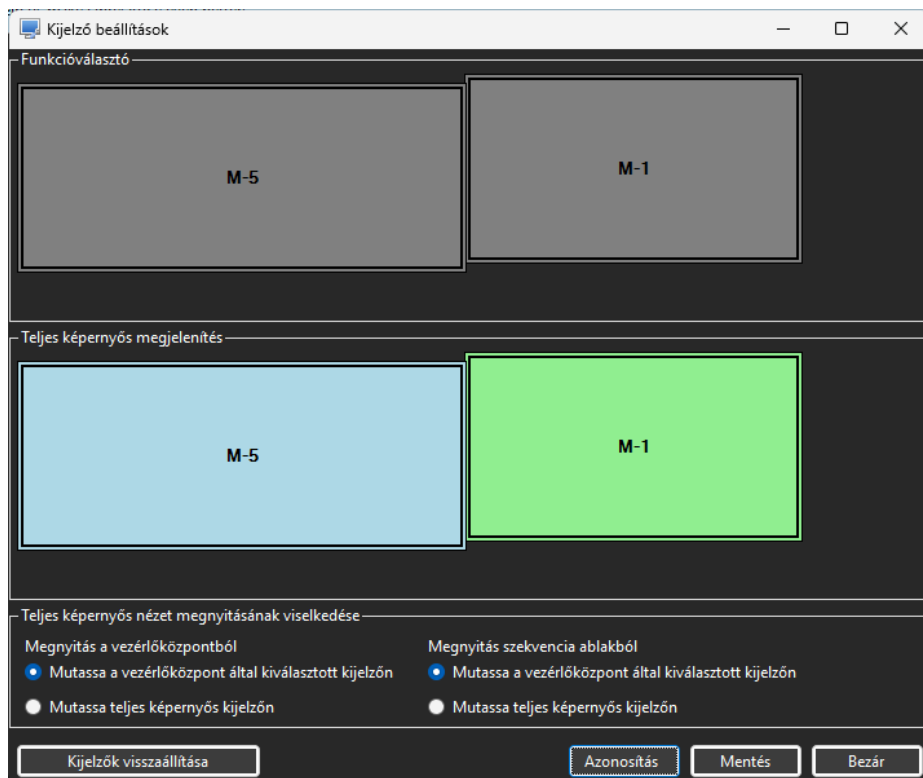
Alapértelmezett Szabvány Mentés Bezár

A Soros porti beállításoknál beállítható, hogy akarunk-e watchdog-ot használni a programhoz.

Megadható milyen kép jelenjen meg, ha nincs jel a kamerán, illetve, ha nincs kapcsolat a szerverrel valamilyen okból kifolyólag.

Monitor Beállítások

Itt a Főablak, és a teljes képernyős monitor megadására van lehetőségünk. A kiválasztott monitor sötétkék színnel jelenik meg. Amennyiben csak egy monitorunk van, úgy mindkét monitorunk ugyanaz a monitor lesz.



Eszközök

Egérpozíció beállítása

Az egér mozgatása a Vezérlőközpont célkeresztjére, gyorsbillentyűje a Home.



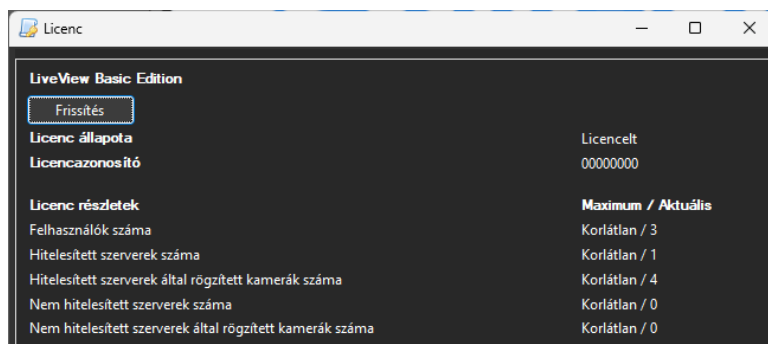
Súgó

Névjegy

A program verziószáma, és a Sziltech Electronic kft. elérhetőségei találhatók meg itt.

Licensz

A felügyelő licenc részleteit jeleníti meg ez az ablak, itt tudjuk megnézni, hány szerver, kamerát, felhasználót lehet felvenni a rendszerünkbe.



Szekvencia ablak

Az első gomb a rácsozatok közötti visszaléptetésre szolgál, ha esetleg szeretnénk visszatérni az előző rácsozatra.

A második gomb a rácsozatok változtatásának cseréjét szünetelteti, illetve folytatja.

A harmadik gombbal pedig a következő rácsozatra ugorhatunk.

A státussorban megjelenik az aktuálisan lejátszásra kiválasztott szekvencia, az aktuálisan mutatott rácsozat neve, a rácsozat sorszáma a szekvenciában, az összes rácsozat száma a szekvenciában, hogy hány másodpercig kell még mutatni az adott szekvenciát (ez az érték ha negatív, az azt jelenti, hogy a rácsozatok lejátszása szüneteltetve van), illetve a szekvenciához tartozó kamerák száma.

A szekvencia ablakban ha egy kameraképen egyszer kattintunk, akkor a rendszer az alapértelmezett teljes képernyős monitoron megjeleníti a kamera képét.

Ha a jobb egérgombbal kattintunk, akkor a helyi menü segítségével kikapcsolhatjuk a feliratok megjelenítését. A nincs jel képről a felirat nem eltávolítható!

Lehetőségünk van keret megjelenítésére az ablak körül, és amennyiben át akarjuk helyezni az ablakokat, ezt ízlés szerint megtehetjük, ehhez a főablak bal sarkában található kis ikonnal lehet engedélyezni, illetve letiltani a kameraablakok mozgását.

A 4:3, a 16:9 és a 16:10 szabvány képarányokat állít be a kameraablakhoz.

A tulajdonságokkal a videó szerver, és kamerái állapotáról kérhetünk le bővebb információkat.

Live View Agent

Az agent-ek a Live View rendszer távoli megjelenítő egységeiként funkcionálnak, melyek képesek a központi Live View alkalmazás által regisztrált kameraképek és szekvenciák megjelenítésére. A videóadatok továbbítása az agent-től a Live View gép felé történik, ahol a megjelenítés történik. A Live View képes parancsokat küldeni az agent felé, amely ezeket végrehajtva a kijelölt kameraképeket vagy szekvenciákat jeleníti meg a távoli kijelzőn. Ez az architektúra lehetővé teszi a központi irányítású, de elosztott megjelenítésű vizuális felügyeleti rendszerek kialakítását.

A Live View Agent MAUI-alapú Android-verziója képes az eszközön kiválasztott kamera képét valós időben továbbítani a Live View rendszer felé. A továbbított videó egy előre megadott névvel jelenik meg a Live View felületén, mintha egy rendszerbe regisztrált kamera lenne, így távoli betekintést nyújt a mobil eszköz látóterébe.

