

Dokumentasjon mappe 3 apputvikling

Appen jeg har laget er en skritteller der det teller skritt ettersom du går. Jeg bruker sensoren som ligger i mobilen til å få til dette. Man kan sette sitt daglige mål som kan se på forsiden av appen. Skrittelleren fungerer så klart ikke på emulator siden den ikke har en skritt sensor å gå etter. Hvis det skal testes, må du bruke en mobil.

Det er en profil side som du kan legge inn høyde, vekt, navn og fødselsdato. Dette er laget for å gjøre det mer personlig å bruke appen. Alt dette er lagret i en database, som inneholder det meste av informasjon, og det er bare mulig å ha en bruker. For å oppdatere profilen din trykker du på det ikonet helt til venstre.

Det finnes en edittext på den siden også, der du kan skrive en slags dagbok for å skrive hvordan en spesiell tur gikk eller andre tanker. Dette blir lagret til en fil, som inneholder alle notatene dine. For å åpne filen, trykker du på ikonet helt til høyre. Her er nyeste notat nederst, men appen vil automatisk sende deg til nyeste, siden det sannsynligvis er det du helst vil se først. For å lagre trykker du lagre knappen. For at dette skal funke må du ha tillatelse av mobilen til å lage en fil. På min samsung galaxy s6 måtte jeg da gå inn på settings/privacy and security/app-permission/storage der jeg kunne tillate den å gjøre det. På emulator fungerer den som den skal siden det ikke er like mange restriksjoner der. Vet ikke hvordan det fungerer på Nexus s mobil siden jeg ikke fant frem til samme side for å tillate appen.

Når du går inn på instillinger, finnes bare daglig mål der. Du endrer etter hva du vil ha den spesielle dagen og lagrer. Jeg lagde egentlig appen med at hjulet hadde tall med 2500 i mellomrom(2500, 5000, 7500) fordi det er ganske gode tall i en skritteller, men siden du skal teste appen, valgte jeg å gjøre det mulig å velge mellom alle tall. Jeg fant ikke på noe annet som kunne lages inne på instillinger, men følte fortsatt daglig mål burde ligge der. Hvis jeg hadde mer tid og kommet på noen kule ideer kunne det ha blitt plassert der.

Jeg lagde også en widget til appen. Denne viser bare skritt og daglig mål, og for at den skal oppdateres, finnes det en refresh knapp i widgeten. Dette gjorde jeg fordi jeg ikke ville at widgeten skulle ta mye strøm ved bruk. Widgeten gjør så du slipper å alltid gå inn på appen for å sjekke skritt ol.

Appen består av de 9 klassene Database, Fil, Info, Instillinger, MainActivity, Notat, Profil, Settings og Widget. Den består også av 5 xml layouts, som er: Activity_main, info, notater,

settings og widget_layout. Jeg har også laget 3 forskjellige menu layouts, for de forskjellige sidene.

Når jeg designet appen, brukte jeg inspirasjon fra den originale S health appen som er laget på android mobiler. Det er derfor jeg har benyttet grønt som fargetema på appen. Som sagt, designet jeg appen med en widget fordi man skulle slippe å gå inn på appen minst mulig. Jeg lagde appen ganske basic fordi den trengte ikke være for komplisert fordi alle skulle kunne bruke den lettest mulig. Jeg lagde appen etter sånn jeg ville at den skulle se ut. Jeg valgte å gjøre all navigasjon i actionbaren fordi dette gjør det enkelt for brukeren å vite hvor man skal se når man vil gjøre noe i appen. Jeg valgte bilder etter hva som er vanlig i bruk i andre apper, tok inspirasjon fra S health der også. Det er derfor jeg har kalt den S health selv.

Alle stringsene jeg har brukt er lagt inn i values/strings for å gjøre det mer oversiktlig.

Bildene under viser hvordan appen ser ut når den er kjørt på en mobil:

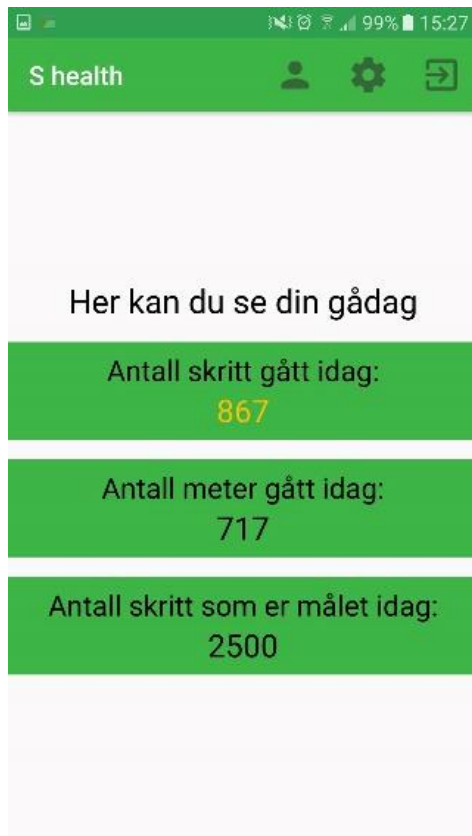
Dette er siden til settings:



Dette er Siden til profil:



Dette er forsiden:



Dette er siden til notater:



Dette er Widgeten til appen:

