

مرتضی محی الدین

توسعه دهنده فرانت اند

اطلاعات تماس

+98-901-943-7835

mortezamohiuodin@gmail.com

، قم ایران

in/mortezamohiuodin

درباره من

من، مرتضی ام توسعه دهنده ی فرانت اند که عاشق ساخت رابط های کاربری مقیاس پذیر و قابل نگهداری با جاوا اسکریپت، ساده فریم ورک های، مدرن و البته HTML و CSS هستم.

با مفاهیم مهندسی نرم افزار آشنایی خوبی دارم و از کار توی محیط هایی لذت می برم که می تونم با تمرکز فکر، کنم کد بزنم و چالش ها رو حل. کنم چیزی که برام، مهمه ساختن و بهتر کردن سیستم هایی که کمک می کنن به هدف های واقعی و ارزشمند. برسیم

مهارت ها

html / css / js / ECMAScript / typescript

vue / nuxt / react / next

vue / nuxt / react / next

node.js / graphql / vite / webpack / pwa

زبان ها

فارسی

انگلیسی

عربی

تحصیلات

دانشگاه صنعتی قم

مهندسی مکانیک (کارشناسی)

سوابق شغلی

توسعه دهنده فرانت اند — Signal Co

اسفند 1403 — خرداد 1404

توسعه دهنده فرانت اند — Qosnalban

تیر 1403 — مهر 1403

توسعه فرم های، پیچیده چند مرحله ای و قابل استفاده مجدد در Vue با استفاده از Yup و کامپوننت تولید فرم برای افزایش انعطاف پذیری و نگهداری پذیری در پروژه پنل مدیریت

همکاری با تیم QA برای پیاده سازی تست های Cypress روی مسیرهای کلیدی کاربران مانند، ورود، ثبت نام افزودن مشتری و موارد مشابه

توسعه دهنده فرانت اند — Karsu

خرداد 1402 — اسفند 1402

تبدیل طراحی های UI از Figma به یک کیت رابط کاربری جامع با استفاده از Vue و Vuetify همراه با توسعه کامپوننت های ماژولار و قابل استفاده، مجدد و نگارش مستندات فنی کامل شامل مثال های کد و پیش نمایش های بصری در کنار فرآیند توسعه اپلیکیشن وب

توسعه یک کامپوننت تقویم سفارشی و قابل ویرایش با قابلیت مدیریت رویدادها با استفاده از Vuetify و Moment.js به همراه بسته بندی به صورت یک کتابخانه قابل استفاده در NPM همراه با مستندات کامل و مثال های کاربردی

ساخت سیستم رابط کاربری منابع انسانی با جداول داده پیشرفته و فیلترهای، متنوع مدیریت دسترسی، چندنقشی اعلان های نیتیو و قابلیت های مدیریت وظایف

مدیریت نسخه های مختلف سیستم منابع انسانی با ماژول های، گوناگون افزودن قابلیت تغییر پوسته، (تم) و پشتیبانی از چند زبان با استفاده از i18n برای آماده سازی محصول جهت بازارهای گسترده تر و آسان تر کردن نگهداری آن

توسعه دهنده فرانت اند — Pioneer Games

دی 1400 — مرداد 1401

همکاری با طراحان بازی و مهندسان بلاکچین برای ارائه رابط کاربری تعاملی و انیمیشنی با استفاده از WebGL و Canvas پیاده‌سازی سایت‌های معرفی و مارکت‌پلیس برای بازی‌های، ویدیویی با بهره‌گیری از WebGL و GSAP جهت اجرای انیمیشن‌های متنوع و جذاب

اتصال سرویس‌های کیف پول و خرید آیتم تحت شبکه سولانا به رابط کاربری Next.js و توسعه بازار NFT بازی محور با استفاده از Web3.js، شامل یکپارچه‌سازی کیف پول و رندر محتوای پویا

توسعه‌دهنده فرانت‌اند — مرکز باروری مام

مهر 1400 – دی 1400

ساخت کامپوننت‌های مبتنی بر اسکیمای تولید، جدول، فرم مودال و سایر عناصر با هدف کاهش تکرار کد و بهبود تجربه توسعه‌دهنده از طریق قابلیت استفاده مجدد و یکپارچگی در توسعه

توسعه و نگهداری تست‌های واحد برای کامپوننت‌های رایج رابط کاربری با استفاده از Jest به منظور تضمین قابلیت اطمینان، بالا حداقل خطا و عملکرد پایدار

بازنویسی صفحات با بیش از ۱۰۰۰ خط کد به ساختاری، ماژولار کاهش حجم صفحات حداقل به میزان ۵۰٪

همکاری به صورت، دورکاری ارتباط موثر با تیم از طریق Slack و مدیریت وظایف با Jira

توسعه‌دهنده فرانت‌اند — Signal Co

مهر 1398 – تیر 1400

بهینه‌سازی عملکرد وب‌اپلیکیشن vue از طریق تقسیم‌بندی کد بر اساس صفحات با webpack و فشرده‌سازی منابع برای کاهش حجم فایل‌های دریافتی و افزایش سرعت بارگذاری اولیه

بازطراحی و بازتوسعه چند وب‌سایت وردپرسی قدیمی با توسعه قالب‌های سفارشی از پایه بر اساس طراحی‌های Figma و با استفاده از تکنولوژی‌های مدرن فرانت‌اند همراه با طراحی واکنش‌گرا و بهبود تجربه کاربری