**هدف از تمرین**: آشنایی با ...

**نحوه‌ی تحویل**: پاسخ‌های تمرین خود را حداکثر تا ساعت ۲۳:۵۹ روز ۲۸ مهر ۱۳۹۳ به صورت فایل فشرده در فرمت ZIP و یا RAR بر روی [صفحه‌ی درس](http://cw.sharif.ir/course/view.php?id=2549) در بخش مربوط به Assignment 1 بارگذاری کنید. فایل‌فشرده شما باید شامل پاسخ سوالات تئوری به صورت تایپ شده و یا اسکن شده، کدهای مربوط به سوالات‌برنامه‌نویسی و گزارشی شامل توضیح کد (در سوالات برنامه نویسی) و نحوه‌ی اجرای آن باشد. توجه کنید که تمامی کدها و فایل‌های مورد نیاز اجرای آن برای هر سوال در پوشه‌ای مجزا با نام‌گذاری به صورت (به طور مثال ) قرار گیرد.

**نکات ضروری**: تمامی بخش‌های تمرین و کدهای شما باید توسط خود شما نوشته شده باشد، در غیر این صورت، مطابق قوانین کلاس برخورد خواهد شد. در صورت دیرکرد در ارسال، حداکثر تا دو روز بعد از می‌توانید فایل تمرین خود را بر روی صفحه‌ی درس بارگذاری کنید.

**در صورتی که هر پرسشی در رابطه با تمرین دارید، تنها از طریق** [**فروم درس**](http://cw.sharif.ir/course/view.php?id=2549) **و در بخش مربوطه اقدام کنید.**

# سوال ۱

این قطعه کد برای بازی اینجا نیاورده شده است این قطعه کد برای بازی اینجا نیاورده شده است این قطعه کد برای بازی اینجا نیاورده شده است این قطعه کد برای بازی اینجا نیاورده شده است

This simple code is not provided for your entertainment, you have to review it carefully and

# سوال ۲

در این سوال[[1]](#footnote-1)

1. این یک پاورقی است. [↑](#footnote-ref-1)