



גליה פסי קיטרו

דף דמות למשחקי תפקידים

she codes; Final Project, Jun 2022



משחקי תפקידים הם תחביב חברתי של יצירות ודימיון,
המאפשר לקבוצה של אנשים לחוות סיפור יחד.
בניגוד לספר, סרט או קומיקס, הסיפור במשחקי תפקידים נבנה ומתפתח על ידי המשתתפים.
כל משתתף מגלם דמות של גיבור עם יכולות, רצונות וצרכים שונים.



בארץ קיימת עמותה ששמה לעצמה לקדם את התחביב.
לאחרונה השיקה משחק תפקידים ומערכת חוקים חדשים
בשם חרבות וכשפים.



פנייה בלשון זכר ונקבה

בעברית, שלא כמו באנגלית שהיא שפת המקור של חרבות וכשפים, יש צורך לפנות אל הקורא במין מסוים - זכר או נקבה. מכיוון שבין קוראי ושחקני חרבות וכשפים ימצאו בודאי קוראים ושחקנים משני המינים, בנים ובנות, אימצנו החלטה להפריד בין התפקידים השונים של המשחק: התוכן שמדבר אל ועל השחקנים נכתב במין זכר בעוד התוכן שמדבר אל ועל המנחה נכתב במין נקבה.

כמובן שיהיו שחקניות בנות ומנחים בנים והתוכן מיועד לכולם ואנו מקווים שגישה זו תעזור, הן לבנים והן לבנות לקרוא, להנחות ולשחק בחרבות וכשפים הערכה למתחיל.

מערכת החוקים הזו היא בין הבודדות בעולם המכילה ספר שלם שיוצרי החליטו לכתוב בלשון נקבה ולא בלשון זכר.

אם את קוראת ספר זה הרי שבכוונתך להיות מנחת משחק חרבות וכשפים. התפקיד שאת עומדת לקחת על עצמך, הנחית המשחק והרצת ההרפתקאות לחברך השחקנים, שונה מאד מלהיות עוד שחקנית בחבורה. את עומדת לברוא עולמות, לתכנן הרפתקאות מסעירות ולהריך לחברך את המשחק המהנה ביותר שאת יכולה לדמיין. אך בעוד שהשחקנים במשחק יגלמו את דמויות השחקן שלהם, את תגלמי את המפלצות, המלכודות, הדמויות האחרות ואת כל העולם הסובב את דמויות השחקן במהלך ההרפתקאות שלהם.

ספר זה ילמד אותך מהו תפקיד המנחה, אבל אם תרצי כבר להתחיל ולהריך הרפתקה לחברך, דלגי אל פרק ה **הרפתקה לדוגמא**. שם תמצאי הרפתקה

מוכנה להרצה הכוללת את כל ההוראות שתצטרכי, כמנחה, לדעת על מנת להריך אותה גם מבלי לקרוא את כל הספר למנחה. ההרפתקה לדוגמה תוכנה במיוחד לשחקנים מתחילים ולמנחה מתחילה, בעזרתה תוכלו כולכם יחד לעשות את צעדיכם הראשונים בעולם של חרבות וכשפים. לאחר מכן, או אם את לא מעוניינת להריך את ההרפתקה ברגע זה, תוכלי להמשיך הלאה אל החלקים האחרים בספר למנחה.

לאחר ההרפתקה לדוגמא נמצא פרק העוסק ב**מבוכים**. מכיוון שחלק ניכר מההרפתקאות הראשונות, בעיקר אלו המתוכננות בעזרת הערכה למתחיל, יתרכזו בחקירת מבוכים כאלו או אחרים

את עומדת לברוא עולמות, לתכנן הרפתקאות מסעירות ולהריך לחברך את המשחק המהנה ביותר שאת יכולה לדמיין

תוכלי להיעזר בפרק זה על מנת לתכנן מבוכים שונים, מגוונים ומעניינים. הפרק הבא, **יסודות המשחק**, מכיל רשימה של נושאים שסביר שתצטרכי לתת עליהם את הדעת בזמן המשחק. הפרק מכיל הנחיות כיצד להתמודד עם מצבים שונים ומגוון חוקים, ומכיון שהם נוגעים רק למנחה הם נמצאים בספר זה ולא בספר לשחקן. פרק ה**רצת משחק** הוא הבא בסדר והוא מתרכז בחלק הטכני של להיות מנחה לחברות שחקנים. הוא יעזור לך לתכנן מפגשים, משחקים והרפתקאות ומהווה את תורת ההנחיה עצמה.

שלושת הפרקים הבאים, **מפלצות**, **דרקונים** ו**אוצר** מהווים מאגרים מהם תוכלי לשלוף את מה שאת צריכה למשחק שלך.


תמצאי שם מגוון גדול של מפלצות ואוצר קסום שיסיפק לך להרפתקאות רבות, כמו גם הוראות כיצד להשתמש בהם. תוכלי, כמובן, להוסיף עליהם מדמיון ככל שתרצי.

תפקיד המנחה מורכב יותר מתפקיד השחקן, וספר זה יעזור לך להתמודד איתו. זכרי שאם את והשחקנים שלך נהנים מהמשחק, אם אתם שבים ונפגשים לשחק דמויות פנטסטיות, לחקור מבוכים נסתרים ולהתגבר על מכשולים מסוכנים -

הגשמת את יעודך כמנחה. הפרס הטוב ביותר שתקבלי הוא מחמאות על סיפור טוב, הרפתקה טובה ומשחק מהנה.

ברוכה הבאה



A dimly lit photograph of a group of people sitting around a wooden table in a rustic setting. The room has exposed wooden beams and stone walls. Several people are visible, some looking towards the camera and others engaged in conversation. The table is cluttered with various items including glasses, bowls, and papers. The overall atmosphere is intimate and casual.

הבעיה הגדולה ביותר של כל שיטות המשחק, בכל העולם, בכל שפה ובכל לשון פניה היא אחת

מורכבות

טבלה 2: זריזות

ערך	מתאם התקפה בנשק קליעים	השפעה על דירוג שריון	השפעה על מיומנויות גנב*
3-4	-3	-2	-15%
5-6	-2	-2	-10%
7-8	-1	-1	-5%
9-12	-	-	-
13-14	+1	+1	+5%
15-16	+2	+2	+10%
17-18	+3	+2	+15%

טבלה 1: כוח

ערך	מתאם התקפה נזק*	פריצת דלתות (ק6)**	מתאם נשיאה (בק"ג)
3-4	-3	-	-10
5-6	-2	-	-5
7-8	-1	1	-
9-12	-	1	-
13-14	+1	2-1	-
15-16	+2	2-1	+5
17-18	+3	3-1	+10

טבלה 5: חכמה

ערך	רמת לחש מרבית	תוספת יומית של לחשים מעוצמה ראשונה
3-7	2	-
8	3	-
9	4	-
10	4	-
11	5	-
12	5	+1
13	6	+1
14	6	+2
15	7	+2
16	7	+3
17	7	+3
18	7	+4

טבלה 3: חוסן

ערך	מתאם נקודות פגיעה (לכל קובייה)
3-4	-3
5-6	-2
7-8	-1
9-12	-
13-14	+1
15-16	+2
17-18	+3

טבלה 6: כריזמה

ערך	מספר מלווים מיוחדים מרבי
3-4	1
5-6	2
7-8	3
9-12	4
13-14	5
15-16	6
17-18	7

חרבות וכשפים
דף הזמנות

תכונות: מקצוע, נשק וציוד, לחשים, מידע

זריזות: 13

כוח: 7

תבונה: 17

חוסן: 10

כריזמה: 14

חוכמה: 16

שמות נוספות: תוספת לחשים יומית, רמת לחש מרבית

מספר מלווים מיוחדים מרבי: 5

טבלה 4: תבונה

ערך	שפות נוספות	רמת לחש מרבית	תוספת יומית של לחשים מעוצמה ראשונה
3-7	0	2	-
8	1	3	-
9	1	4	-
10	2	5	-
11	2	6	-
12	3	7	+1
13	3	8	+1
14	4	8	+2
15	4	9	+2
16	5	9	+3
17	6	9	+3
18	6	9	+4

לכל סוג דמות (מתוך סה"כ שמונה) יש טבלאות מיומנות והתקדמות משלה
התוכנה עוזרת לארגן ולהציג את הנתונים הרלוונטיים

טבלה 8: טבלת התקדמות הגנב

דרגה	תואר	נקודות ניסיון הנדרשות לעלייה בדרגה	קובית פגיעה (ק)	תוסף התקפה
1	כייס	0	1	+0
2	כייס	1,250	2	+0
3	פורץ	2,500	3	+1
4	פורץ	5,000	4	+1
5	שודד	10,000	5	+2

טבלה 7: מיומנויות גנב

דרגה	טיפוס על קירות (%)	מלאכה עדינה (%)	הקשבה לרעשים	הסתתרות בצללים (%)	תנועה חרישית (%)	פריצת מנעולים (%)
1	85	15	3 מ-6	10	20	10
2	86	20	3 מ-6	15	25	15
3	87	25	4 מ-6	20	30	20
4	88	30	4 מ-6	25	35	25
5	89	35	4 מ-6	30	40	30

חרבות וכשפים
דף הדמות

סוג דמות: תכונות

סוג דמות: גנב

דרגה: 3

תמה: ?

פירוט: 3

זדגה: אפור

יכולות מיוחדות

קריאת שפה חזילה	?	?
דקירה בגב	?	?
פריצת מנעולים %	20	?
תנועה חרישית %	30	?
הסתתרות בצללים %	20	?
מלאכה עדינה %	25	?
הקשבה לרעשים	6 מ-4	?
טיפוס על קירות %	87	?

לכל דמות יש ציוד לנהל ולעדכן באופן שוטף התוכנה פוטרת מהצורך לדפדף ולחפש אחר הטבלה הנכונה בחוברות המשחק

טבלה 22: כלי נשק פנים אל פנים

נשק	נזק	משקל (ק"ג)	מחיר
אלה כבדה	1ק6	5	10 מ"ז
אלת קרב (דו-ידיני) ⁴	1ק8	5	8 מ"ז
גרזן יד ³	1ק6	2.5	1 מ"ז
גרזן קרב ^{1,2}	1ק8	5	5 מ"ז
חנית ^{1,2,3}	1ק6	2	1 מ"ז
חרב ארוכה	1ק8	3	15 מ"ז
חרב דו-ידינית ⁴	1ק10	7.5	30 מ"ז
חרב ממזרית ^{1,2}	1ק8	5	20 מ"ז

טבלה 20: ציוד כללי

חפץ	משקל (ק"ג)	מחיר
אוהל	10	10 מ"ז
אזיקים	0.5	15 מ"ז
אקוניסון	-	0.1 מ"ז
את חפירה	3	2 מ"ז
בקבוק יין (זכוכית)	1	2 מ"ז
בקבוקן עור	0.5	-
גיר	-	-
גלגלת הרמה	3	-



שם השחקן/ית
שם הדמות:



חרבות ונשפים

דף הדמות

תבנות סוג דמות נשק וציוד חשימים מידע נוסף פרטי הדמות

כלי נשק

חרב דו-ידינית
כמות: נשק פנים מול פנים
קלע
כמות: משקל קליעים
פגיון
כמות: משקל: 10ק1 משקל: 5 ק"ג מחיר: 15 מ"ז
הערות:
הערות:
הערות:

שריון

סוג הערות:
שריון לוחות
משקל: 35 ק"ג מחיר: 100
דוגש 6

ציוד נוסף

פרטים
תיק בג (נשיאת 15 ק"ג)
ערכת הצתה
לפיד
אוהל
חבל (15 מ')

כמות: הערות:
משקל: 1 ק"ג מחיר: 5 מ"ז
מחיר: 1 מ"ז
משקל: 0.5 ק"ג מחיר: 0.01 מ"ז
משקל: 10 ק"ג מחיר: 10 מ"ז
משקל: 7 ק"ג מחיר: 1 מ"ז

טבלה 24: שריזנות

סוג השריון	השפעה על דרג"ש	משקל (ק"ג)	מחיר
טבעות	+3	20	30 מ"ז
לוחות	+6	35	100 מ"ז
מגן	+1	5	15 מ"ז
עור	+2	12.5	5 מ"ז
שרשראות	+4	25	75 מ"ז

טבלה 21: כלי תחבורה

סוג	מחיר
ברכרה	50 מ"ז
מריצה	10 מ"ז
סוס רכיבה	40 מ"ז
סוס מלחמה	200 מ"ז
סירת משוטים	20 מ"ז
פרד	20 מ"ז

עשרות פרטים ומשתנים שהמשתתפים צריכים לזכור, או לכל הפחות לנהל מאורגנים בתוכנה בצורה שקל לגשת, ולעדכן כשצריך

שם השחקן/ית
שם הדמות:

ערן בן-סער
תורן פלאים

שם השחקן/ית
שם הדמות:

ערן בן-סער
תורן פלאים

פרטי הדמות

מידע נוסף

לחשים

נשק וציוד

סוג דמות

תכונות

חרבות וכשפים

דף הדמות

רקע

תורן היא יתומה, ולא בטוחה מהיכן הגבירה אצילה עשרה חשוכי-לילה בשם הגבירה אקדמיה ללימוד קסם ואימון מכשפים בארץ בעלי חיות-דרכה מטופפות, או קוסמים לבקר את הגבירה באקדמיה ולשאול לעצו גם אחרי שתורן סימנה את לימודיו באקדמיה כמתגדלת. הגבירה פלאית אור-פנים הייתה מקומה ותנהל את האקדמיה. אבל זה לא לה. בהעדר צוואה, אדוני "בית אבן" התכנן אין לה שום זכויות באקדמיה, וכך גירשו אוו בלית ברירה החלה תורן לעבוד בקוסמת ל ורכוש, ומקווה יום אחד למצוא את אימה וז

הערות

שם השחקן/ית
שם הדמות:

ערן בן-סער
מטר עץ חיים

שם השחקן/ית
שם הדמות:

ערן בן-סער
מטר עץ חיים

פרטי הדמות

מידע נוסף

לחשים

נשק וציוד

סוג דמות

תכונות

חרבות וכשפים

דף הדמות

ערכים

נקודות כסיון: 1,300

קובית פגיעה: 1 / 6

1

16

9

2

תסוף

דג"ש

נק"פ

קב"פ

התקפה

שם הדמות:

מטר עץ חיים

גיל: 120

מין: נקבה

דת: אלק

דרגה:

נטייה איתית: ניטרלי

תורה:

לגנולי הצלה

13	מלכודת וסכנה
15	משפת דרקון
12	מנות ורעל
15	גד לחשים

משך השפעה: שנתונים

מטרת הלחש: יצור או חפץ, מפיץ אור בהיר כמו לפיד בדרום של 7 מטרים.

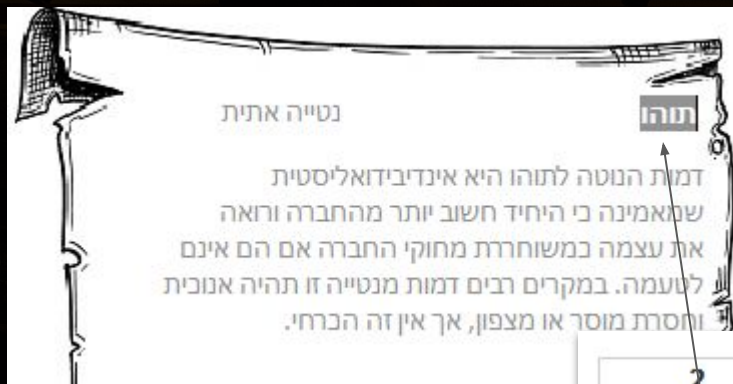
משך השפעה: 20 דקות

מטיל הלחש יכול להבחין בקיומם של קסמים המשפיעים על מקומות, אנשים או חפצים בטווח הלחש. לדוגמה, חפצים קסומים יכולים להתגלות באופן זה, וכן טכוחות של לחש שהוטל בחשאי על אדם.

משך השפעה: עד הסרה

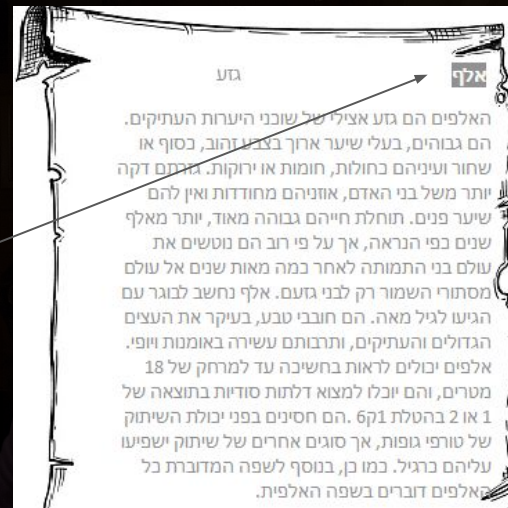
לחש זה משפיע על יצור אחד ההולך על שניים בגודל אטום ומטה, כגון גבוליים או דריאדות. אם היצור נכשל בגלגול ההצלה, הוא נכנע להשפעתו של מטיל הלחש ומתייחס אליו כאל ידיד טוב עד שמטיל הלחש, או אחד מתחריו, יבצע פעולה שונת בבורר כלפיו.

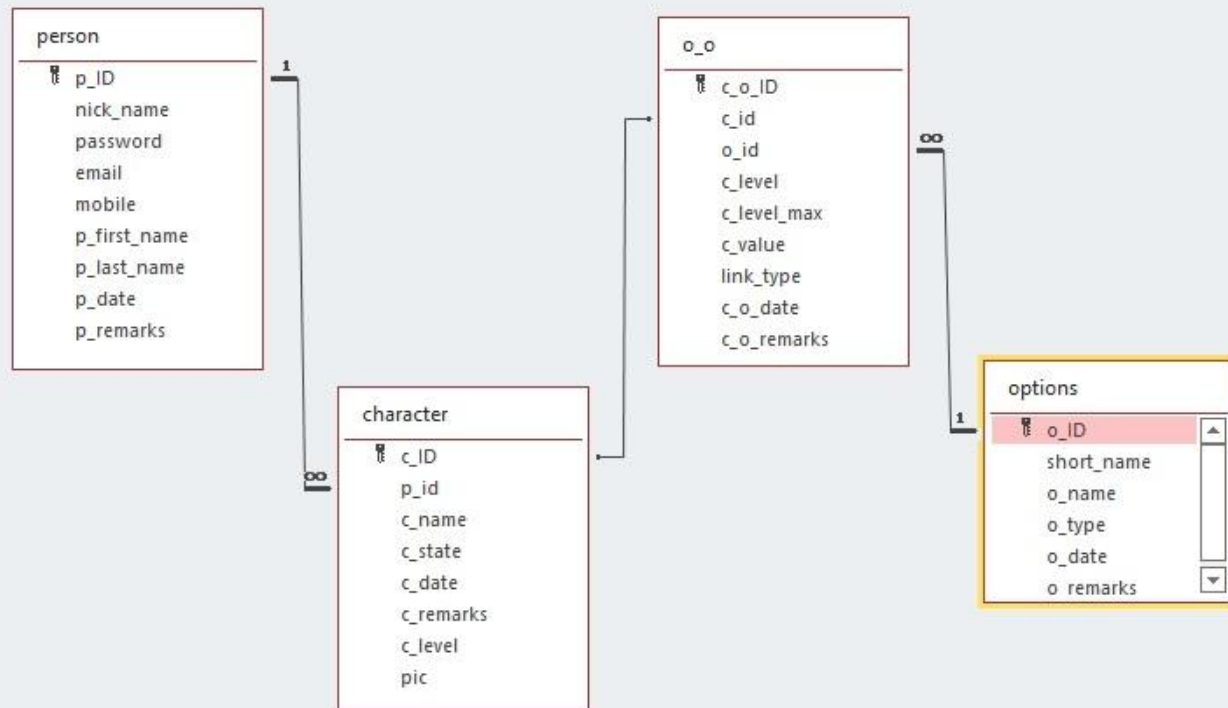
התוכנה גם כוללת הסברים מפורטים לכל רכיב בדמות, ומאפשרת לשחקנים להזכר במהירות במידע מבלי לעצור הכל ולצאת מהחוויה



גזע: אלף דרגה: 2

נטייה אתית: רשע תורה





Add Tables

Tables Links Queries All

Search

character
o_o
options
person
pic



ADVANCED
DUNGEONS & DRAGONS
DUNGEON MASTER'S SCREEN

The
End