

Compte Rendu Programmation mobile

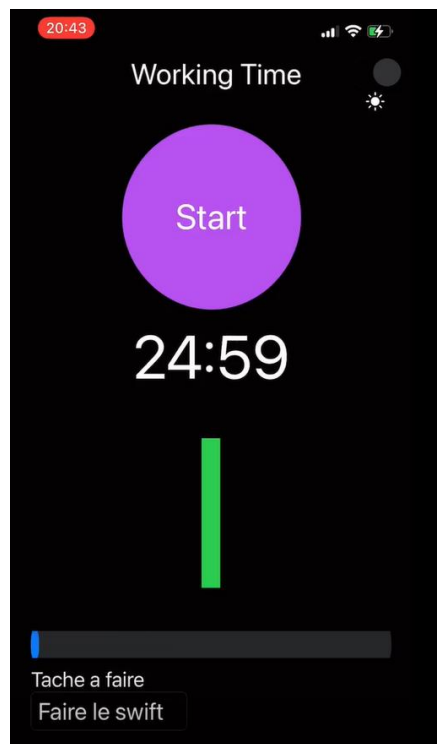
Mon application se nomme Pomodoro.

C'est une technique de travail qui consiste à travailler 25 min puis faire une pause de 5 min et recommencer, au bout de 4 fois 25 min il y a une pause plus longue. Cette technique a pour objectif de réaliser une tâche efficacement sans être déconcentré.

J'ai voulu faire une application simple et efficace sans surcharger l'interface, c'est pour cela que j'ai utilisé des gestes pour certaines fonctions.

- Un bouton start et stop.
- Il y a un swipe vers le haut pour voir la méthode et des instructions.
- Si le bouton stop ou start est enfoncé longtemps alors le compteur revient à 0.
- S'il y a un swipe à droite alors le compteur se termine et passe à l'étape d'après.
- Il y a une zone de texte pour savoir la tâche à faire. (Il n'y a pas d'accent pour éviter tout problèmes)
- L'application génère des sons pour notifier l'utilisateur que le temps est écoulé.
- L'application possède un mode nuit.

Ci-dessous un aperçu de l'application :



Annexe

Le lien du github est : <https://github.com/Mortpo/IOS-Pomodoro>

Pour plus d'information sur la méthode Pomodoro :

[https://fr.wikipedia.org/wiki/Technique Pomodoro](https://fr.wikipedia.org/wiki/Technique_Pomodoro)

<http://www.pomodoro-technique.fr/>